

#### Školiteľ

Ing. Alexander Šimko, PhD.

## Anotácia diplomóvej práce

Aby databázový systém fungoval efektívne, je ho potrebné nakonfigurovať. Súčasťou tejto konfigurácie je aj vytváranie vhodných indexov, ktoré typicky robí databázový špecialista. Vzhľadom aj na finančné náklady je zaujímavé túto činnosť plne automatizovať. Problém automatického výberu indexov v databázových systémoch je NP-ťažký a jeho riešeniu bolo venované značne množstvo výskumu. Pre komerčné databázové systémy existujú nástroje, ktoré tento problém riešia, pre open-source databázový systém PostgreSQL takéto nástroje chýbajú, s výnimkou veľmi mladého projektu Dexter. Cieľom práce je nadviazať na výskum v tejto oblasti, navrhnúť a implementovať open-source nástroj pre automatický výber a manažovanie indexov v open-source databázovom systéme PostgreSQL. Súčasťou práce bude aj experimentálne vyhodnotenie relevantných parametrov vytvoreného nástroja.



Automatický manažment indexov pre PostgreSQL







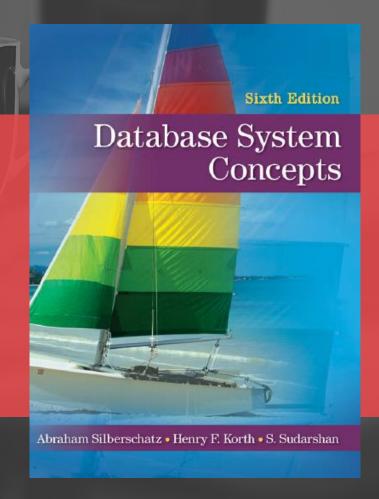


H. Garcia-Molina, J. D. Ullman, J. Widom; ISBN-13: 978-0131873254



Kapitola:

"PostgreSQL"



A. Silberschatz, H. F. Korth, S. Sudarshan; ISBN-13: 978-0073523323

## **Advances in Data Management**

Kapitola:

"Automatic Index Selection in RDBMS by Exploring Query Execution Plan Space"

Zbigniew W. Ras Agnieszka Dardzinska (Eds.)

Advances in Data Management



#### Juraj Hromkovi

## **Theoretical Computer Science**

Kapitoly:

"Complexity Theory" a

"Algorithmics for Hard Problems"

# Theoretical Computer Science

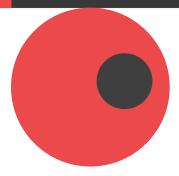
Introduction to Automata, Computability, Complexity, Algorithmics, Randomization, Communication, and Cryptography





# Odborné články





A Genetic Algorithm for the Index Selection Problem

J. Kratica, Ivana Ljubič, D. Tošič; Print ISBN: 0-7695-2657-8



**Dexter** 

Kane A.; https://github.com/ankane/dexter



Implementation of an Agent Architecture for Automated Index Tuning

R.L. de Carvalho Costa, S. Lifschitz, M.F. de Noronha; Print ISBN: 0-7695-2657-8



**Autonomic Index Management** 

S. Lifschitz; M. A. Vaz Salles; Print ISBN: 0-7965-2276-9



### NP problém



 NP-úplný problém je taký problém, ktorý patrí do triedy NP (je vypočítateľný v nedeterministickom polynomiálnom čase)

- NP-úplné problémy v istom zmysle reprezentujú tie najťažšie problémy spomedzi triedy NP

NP ťažký problém

- ľubovoľný iný problém z triedy NP je naň polynomiálne redukovateľný (tzn. je NP-ťažký).





 $NTIME(n^k)$  je množina možností problému, ktoré môžu byť vyriešené nedeterministickým Turingovým strojom so zložitosťou  $O(n^k)$ .

NP problém

#### The Index Selection Problem



- kľučový problém v návrhu databáz

- Pre efektívne fungovanie databázového systému, je potrebné ho nakonfigurovať

- Minimalizovanie času pri práci s databázou

problém známy ako NP ťažký

 jeho riešeniu bolo venované značne množstvo výskumu

> pre komerčné databázové systémy existujú nástroje, ktoré tento problém riešia, pre open-source databázový systém PostgreSQL takéto nástroje chýbajú

- Hlavným cieľom je minimalizovať celkový čas vykonávania, definovaný ako súčet časov údržby a odpovedí databázového systému pre všetky dopyty

ISP problém

Nech  $N = \{1,2,\ldots,n\}$  je množina všetkých indexov a  $M = \{1,2,\ldots,m\}$  je množina všetkých dopytov do databázy. Každý index môže byť vytvorený alebo nie. Vytvorenie každého indexu trvá čas  $f_j > 0$ , inak aj čas potrebný pre údržbu v databáze. Máme danú množinu konfigurácií  $P = \{1,2,\ldots,p\}$ , každá konfigurácia  $k \in P$  je viazaná s nejakou podmnožinou  $N_k \subset N$  indexov.



## ISP problém

Konfigurácia je aktívna, ak sú všetky jej indexy vytvorené, počas spustenia dopytu  $i \in M$ , tým získavame  $g_{ik} \ge 0$  čas.

V praxi, väčšina párov (i,k),  $i \in M, k \in P$  má  $g_{ik}$  rovný nule. Toto môže byť jednoducho vysvetlené faktom, že konkrétna konfigurácia má vplyv na obmedzené množstvo dopytov z množiny M. Naším cieľom bude vytvoriť také indexy, ktorých čas potrebný na spustenie všetkých dopytov bude minimalizovaný. T.j. celkový čas g bude maximalizovaný.



## ISP problém

### Hypotetické indexy



- Hypotetické indexy ukazujú, ako by sa zmenili podmienky pri spustení dopytu, ak by konkrétny index existoval
- Nevyžadujú si žiadny čas pre vytvorenie a žiadne miesto v pamäti, nespomaľujú procesor, existujú len pre konkrétnu reláciu
- Existujú len v schéme databázy, nie sú skutočne vytvorené

- Je skutočne užitočné vedieť, či konkrétne indexy dokážu zvýšiť výkonnosť pri problematických dopytoch

Hypotetické indexy

#### **HypoPG**

hypopg(): vráti množinu hypotetických indexov - podobne ako aj pg\_index()

hypopg\_add\_index(schema, table, attribute, access\_method): vytvorí jedno-stĺpcový hypotetický index

hypopg\_create\_index(query): vytvorí hypotetický index štandardným CREATE INDEX príkazom v SQL jazyku

hypopg\_drop\_index(oid): odstráni konkrétny hypotetický index

**hypopg\_list\_indexes()**: vráti stručnú verziu zoznamu dostupných hypotetických indexov

hypopg\_relation\_size(oid): vráti odhadovanú veľkosť hypotetického indexu

hypopg\_reset(): odstráni všetky hypotetické indexy



Hypotetické indexy v PostgreSQL

PostgreSQL navrhuje plán dopytu pre každý dopyt, ktorý zaznamená

Výber správneho plánu, ktorý zodpovedá štruktúre dopytu a vlastnostiam dát, je absolútne rozhodujúci pre dobrý výkon.

Systém obsahuje komplexný plánovač, ktorý sa snaží vybrať si vhodné plány.

Pomocou príkazu EXPLAIN môžete zistiť, aký plán dopytu vytvorí plánovač pre akýkoľvek dotaz.

Príkaz EXPLAIN má dve formy výstupu. Predvolený výstup je vo forme textu, ktorému človek ľahšie porozumie. Ak chceme výstup ďalej spracovávať, vhodné je využiť druhú formu výstupu ako sú formáty XML, JSON alebo YAML



Príkaz EXPLAIN v PostgreSQL

## Benchmarking v PostgreSQL - PGBENCH



Spúšťa rovnakú sekvenciu príkazov SQL znovu a znovu, prípadne v niekoľkých sú bežných databázových reláciách a potom vypočíta priemernú transakčnú rýchlosť (transakcie za sekundu).

PGBENCH je jednoduchý program pre spustenie porovnávacích testov na PostgreSQL.
Príkaz PGBENCH spustí porovnávacie testy v PostgreSQL.

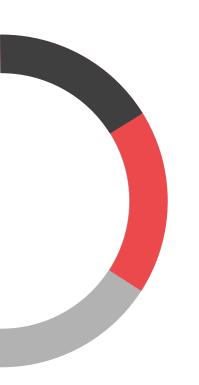
Štandardne PGBENCH testuje scenár, ktorý je voľne založený na TPC-B, zahŕňajúci päť príkazov typu SELECT, UPDATE a INSERT na jednu transakciu.

Je však ľahké otestovať ďalšie prípady tým, že napíšete <u>vlastné súbory skriptu transakcií</u>.



## **Dexter, the Automatic Indexer for Postgres**





#### Dexter pracuje v dvoch fázach:

- Zhromažďovanie dopytov
- Generovanie indexov

## **Dexter, the Automatic Indexer for Postgres**





#### Fáza zhromažďovania dopytov:

- Priame sledovanie záznamov v nástroji Dexter
- Analýza zo záznamov spustené sql príkazy a ich trvanie
- Zoskupovanie podobných sql príkazov využitý modul PG\_STAT\_STATEMENTS

## **Dexter, the Automatic Indexer for Postgres**





#### Fáza generovania indexov:

Vytváranie hypotetických indexov

- snaha urýchliť pomalé sql dopyty, ktoré sme v prvej fáze zhromaždili
- Filtrovanie dopytov na systémových tabuľkách a ďalších databázach
- Analýza tabuliek pre aktuálne štatistiky plánovača
- Ohodnotiť počiatočné náklady na dopyty
- Použiť hypotetické indexy, ak ešte neexistujú
- Znovu hodnotiť dopyty, ak boli použité hypotetické indexy



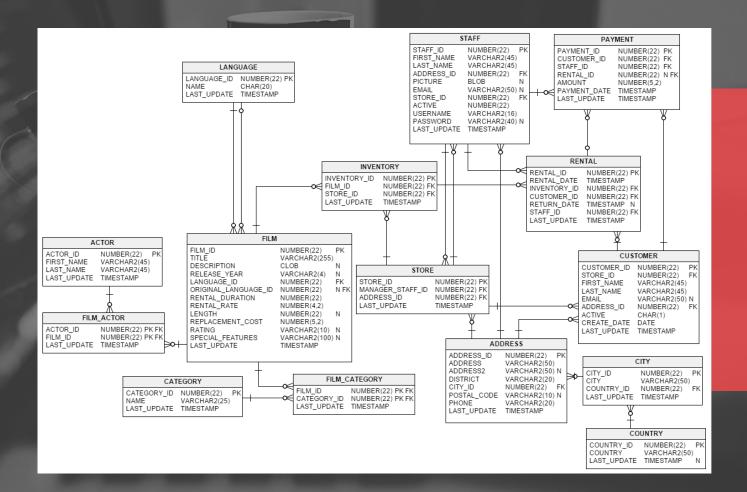
#### Dazabáza Sakila



Implementovaná jedna z najlepších príkladov databáz. Ktorá bola originálne vytvorená pre MySQL databázový systém.

- 16 tabuliek
- 7 pohľadov
- 6 spúšťačov
- Procedúry a funkcie
- Viac než 46000 záznamov
- Pripravený návrh na rozšírenú verziu databázy, z dôvodu testov nad väčším množstvom údajov

## Schéma databázy Sakila



```
C:\Program Files\PostgreSQL\9.6\bin>pgbench -U postgres dvd_store Password: starting vacuum...end. transaction type: <builtin: TPC-B (sort of)> scaling factor: 1 query mode: simple number of clients: 1 number of threads: 1 number of transactions per client: 10 number of transactions actually processed: 10/10 latency average = 12.407 ms tps = 80.599869 (including connections establishing) tps = 156.242082 (excluding connections establishing)
```

```
C:\Program Files\PostgreSQL\9.6\bin>pgbench -t 100 -c 32 -U postgres dvd_store Password:
starting vacuum...end.
transaction type: <builtin: TPC-B (sort of)>
scaling factor: 1
query mode: simple
number of clients: 32
number of threads: 1
number of transactions per client: 100
number of transactions actually processed: 3200/3200
latency average = 48.899 ms
tps = 654.406180 (including connections establishing)
tps = 659.979702 (excluding connections establishing)
```

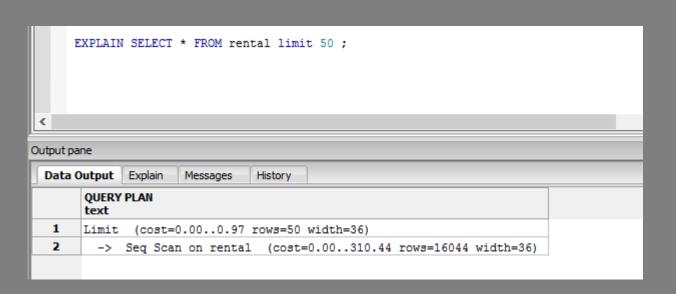
```
C:\Program Files\PostgreSQL\9.6\bin>pgbench -U postgres -f "C:\custom_script.sq]
'-c 10 dvd_store
Password:
starting vacuum...end.
transaction type: C:\custom_script.sql
scaling factor: 1
query mode: simple
number of clients: 10
number of threads: 1
number of transactions per client: 10
number of transactions actually processed: 100/100
latency average = 918.425 ms
tps = 10.888206 (including connections establishing)
tps = 10.936032 (excluding connections establishing)
```

Malá časť výstupu testu pre "debug" funkcionalitu

```
client 9 receiving
client 9 sending INSERT INTO pgbench_history (tid, bid, aid, delta, mtime) VALUE
S (8, 1, 121, -1031, CURRENT_TIMESTAMP);
client 9 receiving
client 9 sending END;
client 9 receiving
client 1 receiving
client 1 sending INSERT INTO pgbench_history (tid, bid, aid, delta, mtime) VALUE
$ (3, 1, 1231, -2235, CURRENT_TIMESTAMP);
client 8 receiving
client 8 sending UPDATE pgbench_branches SET bbalance = bbalance + -2328 WHERE b
id = 1:
client 1 receiving
client 1 sending END;
client 1 receiving
client 8 receiving
client 8 sending INSERT INTO pgbench_history (tid, bid, aid, delta, mtime) VALUE
$ (8, 1, 98214, -2328, CURRENT_TIMESTAMP);
client 8 receiving
client 8 sending END:
client 8 receiving
transaction type: <builtin: TPC-B (sort of)>
scaling factor: 1
query mode: simple
number of clients: 10
number of threads: 1
number of transactions per client: 10
number of transactions actually processed: 100/100
latency average = 461.125 ms
tps = 21.686090 (including connections establishing)
tps = 21.922897 (excluding connections establishing)
```

## príkaz explain

Príklad použitia príkazu EXPLAIN



## príkaz explain

Príklad použitia príkazu EXPLAIN

```
explain
select c.last_name, ci.city
from customer c, address a, city ci
where c.address_id = a.address_id
and ci.city_id = a.city_id
and c.active = 1
limit 50
```

#### Output pane

Data (	Output Explain Messages History
	QUERY PLAN text
1	Limit (cost=1.0626.09 rows=50 width=16)
2	-> Nested Loop (cost=1.06293.41 rows=584 width=16)
3	-> Merge Join (cost=0.7981.89 rows=584 width=9)
4	Merge Cond: (c.address id = a.address id)
5	-> Index Scan using idx fk address id on customer c (cost=0.2838.76 rows=584 width=9)
6	Filter: (active = 1)
7	-> Index Scan using address pkey on address a (cost=0.2834.32 rows=603 width=6)
8	-> Index Scan using city pkey on city ci (cost=0.280.35 rows=1 width=13)
9	<pre>Index Cond: (city id = a.city id)</pre>

