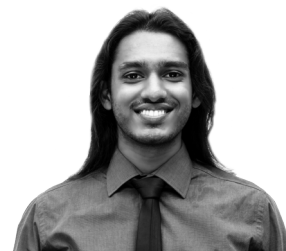


# Rajith VIDANAARACHCHI

ESTUDIANTE de CIENCIAS de COMPUTACIÓN e INGENIERÍA



## EDUCACIÓN

Universidad de Moratuwa  
2011 - 2016 (Esperada)

B.Sc. Ciencias de Computación e Ingeniería (Hons.)  
Promedio de Notas: 4.0 | Lista del Decano | Matrícula de Honor

Centro Bandaranaike para  
Estudios Internacionales  
2010 - 2011

Lengua Española  
Principante, Intermedio Niveles Completados

Colegio Ananda  
2008 - 2010

G.C.E. Nivel Avanzado  
3As | Clasificación Nacional : 71 (Dentro del top 0.6% en Sri Lanka)

## EXPERIENCIA

Universidad de Moratuwa  
2015 a la fecha

Instructor Visitante  
CS3032 Red de Computadoras - Realización de prácticas de laboratorios  
CS2952 Habilidades de Comunicación - Escritura académica de inglés

ACM  
2015 a la fecha

Presidente de la Membresía en el Student Chapter, Universidad de Moratuwa  
Responsibilidades incluyen manteniendo la membresía del capítulo estudiantil.

KARTOSOFT GmbH.  
2014 - 2015 (Alemania)

Prácticas como Ingeniero de Software  
Responsibilidades incluyeron el desarrollo de una nueva parte para su sistema ERP que consistaba de algoritmos genéticos.  
[ C# .NET, MS SQL ]

Audinary  
2014 a la fecha

Cofundador  
Audinary (www.audinary.lk) es una Plataforma de Aprendizaje de Idiomas, que combina mis intereses en idiomas y tecnologías.

Independiente  
2007 a la fecha

Programé motores (backends) en PHP y MySQL para bases de datos.  
Diseñé e implementé un sistema de billetes para una sala de cine, usando jZebra y Python.

## PREMIOS Y CONCURSOS

### Clasificaciones de IEEE Xtreme

	Globales	Srilankeses
2011 :	100	10
2012 :	71	7
2013 :	48	4
2014 :	52	3

### Olimpiads Informáticas Internacionales

Representé Sri Lanka : 2007/2008/2009/2011  
in Croacia | Egipto | Bulgaria | Tailandia

### Medallas en Olimpiadas Nacionales (SL)

Informáticas : 2x Bronce, 2x Plata  
Matemáticas : 1x Bronce, 1x Plata  
Físico : 1x Oro

## HABILIDADES TÉCNICAS

OS: Linux (8+ años) | Mac | Windows

### Tecnologías:

Java | C | C++ | RoR | PHP | SQL  
Python | OpenCV | Android | R | C#  
git | JS

## HABILIDADES LINGÜÍSTICAS

Idioma Nativo :

Cingalés

Otros Idiomas :

Dominio Completo  
Dominio Limitado  
Competencia Básica

Inglés  
Español  
Alemán

## PROYECTOS

### Infraestructura de Realidad Virtual 3D

Una infraestructura para generar ambientes virtuales navegables. El desarrollo actual es para sistemas de Android, programado por OpenCV y códigos propios, como el proyecto final de la licenciatura.

[ OpenCV, Unity3D, C++, Python, Android, Java, R, JS, PHP, MySQL ]

(CS4204 - Proyecto de Investigación y Desarrollo, Proyecto de Grupo)

### Audinary: La Plataforma del Aprendizaje de Idiomas

Concebí la idea y diseñé la arquitectura de esta plataforma de aprendizaje de idiomas, basado en videos.

[ Ruby, Ruby on Rails, postgresql, HTML5, JS, Bootstrap, C++, OpenCV, Python, Tesseract ]

Ganó la 1a posición en ambas categorías "Premio de los Jueces" y "Premio del Pueblo" en el concurso "hackathon" en la Conferencia Global de Jóvenes (World Conference on Youth) - 2014.

### Discover Lanka (Descubra Lanka)

Integré Google API de mapas y desarrollé la estructura de una aplicación Android que contiene un algoritmo de Aprendizaje Automático (ML)

[ Android, Java, SQLite ]

Ganó el premio para "La Aplicación más Creativa" en "CodeFest-2013" organizado por la Institución Sri Lankesa para Tecnologías Informáticas (SLIIT).

### Ejercicio de la Seguridad Cibernética (Cyber Security Drill)

Realizé el oficio de Ex-Com (Comunicación External) y desarrollé estrategias en un ataque de D-Dos simulado contra bancos nacionales y evalué sus respuestas a emergencias.

### Sistema del Soporte a Decisiones para SoilTech Pvt. Ltd.

Diseñé la arquitectura y programé el bundle de usuarios en un sistema profético de gestión de proyectos para una empresa de construcción.

[ PHP, Symfony, MySQL ]

(CS2062 - Diseño de Software Orientado a Objetos, Proyecto de Grupo)

### Gastronomía Ingeniería : Un Documental

Dirigí un documental de video sobre hábitos y preferencias de comida de los estudiantes de ingeniería.

(DE2370 - Producción de Video)

### Robot Gusano (Worm Locomotion Robot)

Un Robot de Locomoción Gusana desarrollado por materiales chatarra, que imita los movimientos de una lombriz.

[ PIC Programación de Microcontroladores ]

(CS1962 - Desarrollo de las Habilidades Ingenierías, Proyecto de Grupo)

## VOLUNTARIADO Y CAUSAS

### Olimpiada Informática

Srilankesa

2014 a la fecha

### Entrenador

Conducí sesiones de entrenamiento para los estudiantes quienes participaban en los concursos de Olimpiada Informática Internacional y otros concursos internacionales. Estas sesiones eran sobre varios temas de programación algorítmica y la resolución de problemas.

### Arigatou Internacional

2011 - 2013

### Entrenador / Facilitador

Realizé entrenamiento en "Aprender a Vivir Juntos" (un concepto de UNESCO) para jóvenes. Recibí entrenamiento en comunicación, facilitación de programas y gestión de proyectos por talleres en:

Coimbatore, India | Ginebra, Suiza | Dar-es-Salaam, Tanzania

*Referencias Disponibles a Solicitud.*