

Rajith VIDANAARACHCHI

ESTUDIANTE de CIENCIAS de COMPUTACIÓN e INGENIERÍA



EDUCACIÓN

Universidad de Moratuwa **B.Sc. Ciencias de Computación e Ingeniería (Hons.)**
 2011 - 2016 (Esperada) Promedio de Notas: 4.0 | Lista del Decano | Matrícula de Honor

Centro Bandaranaike para Estudios Internacionales **Lengua Española**
 2010 - 2011 Principante, Intermedio Niveles Completados

Colegio Ananda **G.C.E. Nivel Avanzado**
 2008 - 2010 3As | Clasificación Nacional : 71 (Dentro del top 0.6% en Sri Lanka)

EXPERIENCIA

Universidad de Moratuwa **Instructor Visitante**
 2015 a la fecha
 CS3032 Red de Computadoras - Realización de prácticas de laboratorios
 CS2952 Habilidades de Comunicación - Escritura académica de inglés

ACM **Presidente de la Membresía en el Student Chapter, Universidad de Moratuwa**
 2015 a la fecha
 Responsabilidades incluyen manteniendo la membresía del capítulo estudiantil.

KARTOSOFT GmbH. **Prácticas como Ingeniero de Software**
 2014 - 2015 (Alemania)
 Responsabilidades incluyeron el desarrollo de una nueva parte para su sistema ERP que consistaba de algoritmos genéticos.
 [C# .NET, MS SQL]

Audinary **Cofundador**
 2014 a la fecha
 Audinary (www.audinary.lk) es una Plataforma de Aprendizaje de Idiomas, que combina mis intereses en idiomas y tecnologías.

Independiente Programé motores (backends) en PHP y MySQL para bases de datos.
 2007 a la fecha
 Diseñé e implementé un sistema de billetes para una sala de cine, usando jZebra y Python.

PREMIOS Y CONCURSOS

Clasificaciones de IEEExtreme

	Globales	Srilankeses
2011 :	100	10
2012 :	71	7
2013 :	48	4
2014 :	52	3

Olimpiadas Informáticas Internacionales

Representé Sri Lanka : 2007/2008/2009/2011
 in Croacia | Egipto | Bulgaria | Tailandia

Medallas en Olimpiadas Nacionales (SL)

Informáticas : 2x Bronce, 2x Plata
 Matemáticas : 1x Bronce, 1x Plata
 Físico : 1x Oro

HABILIDADES TÉCNICAS

OS: Linux (8+ años) | Mac | Windows

Tecnologías:

Java | C | C++ | RoR | PHP | SQL
 Python | OpenCV | Android | R | C#
 git | JS

HABILIDADES LINGÜÍSTICAS

Idioma Nativo :

Otros Idiomas :

Dominio Completo
 Dominio Limitado
 Competencia Básica

Cingalés

Inglés
Español
Alemán

PROYECTOS

Infraestructura de Realidad Virtual 3D

Una infraestructura para generar ambientes virtuales navaigables. El desarrollo actual es para sistemas de Android, programado por OpenCV y códigos propios, como el proyecto final de la licenciatura.

[OpenCV, Unity3D, C++, Python, Android, Java, R, JS, PHP, MySQL]

(CS4204 - Proyecto de Investigación y Desarrollo, Proyecto de Grupo)

Audinary: La Plataforma del Aprendizaje de Idiomas

Concebí la idea y diseñé la arquitectura de esta plataforma de aprendizaje de idiomas, basado en videos.

[Ruby, Ruby on Rails, postgresql, HTML5, JS, Bootstrap, C++, OpenCV, Python, Tesseract]

Ganó la 1a posición en ambos categorías "Premio de los Jueces" y "Premio del Pueblo" en el concurso "hackathon" en la Conferencia Global de Jóvenes (World Conference on Youth) - 2014.

Discover Lanka (Descubra Lanka)

Integré Google API de mapas y desarollé la estructura de una aplicación Android que contiene un algoritmo de Aprendizaje Automático (ML)

[Android, Java, SQLite]

Ganó el premio para "La Aplicación más Creativa" en "CodeFest-2013" organizado por la Institución Sri Lankesa para Tecnologías Informáticas (SLIIT).

Ejercicio de la Seguridad Cibernética (Cyber Security Drill)

Realizé el oficio de Ex-Com (Comunicación External) y desarollé estrategias en un ataque de D-Dos simulado contra bancos nacionales y evalué sus respuestas a emergencias.

Sistema del Soporte a Decisiones para SoilTech Pvt. Ltd.

Diseñé la arquitectura y programé el bundle de usuarios en un sistema profético de gestión de proyectos para una empresa de construcción.

[PHP, Symfony, MySQL]

(CS2062 - Diseño de Software Orientado a Objetos, Proyecto de Grupo)

Gastronomía Ingeniería : Un Documental

Dirigí un documental de vídeo sobre hábitos y preferencias de comida de los estudiantes de ingeniería.

(DE2370 - Producción de Vídeo)

Robot Gusano (Worm Locomotion Robot)

Un Robot de Locomoción Gusana desarrollado por materiales chatarra, que imita los movimientos de una lombriz.

[PIC Programación de Microcontroladores]

(CS1962 - Desarrollo de las Habilidades Ingenierías, Proyecto de Grupo)



VOLUNTARIADO Y CAUSAS

Olimpiada Informática

Srilankesa

2014 a la fecha

Entrenador

Conducí sesiones de entrenamiento para los estudiantes quienes participaban en los concursos de Olimpiada Informática Internacional y otros concursos internacionales. Estas sesiones eran sobre varios temas de programación algorítmica y la resolución de problemas.

Arigatou Internacional

2011 - 2013

Entrenador / Facilitador

Realizé entrenamiento en "Aprender a Vivir Juntos" (un concepto de UNESCO) para jóvenes. Recibí entrenamiento en comunicación, facilitación de programas y gestión de proyectos por talleres en:

Coimbatore, India | Ginebra, Suiza | Dar-es-Salaam, Tanzania

Referencias Disponibles a Solicitud.