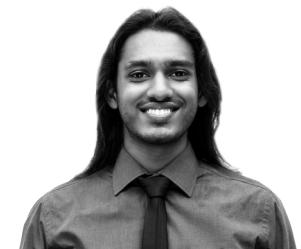


Rajith VIDANAARACHCHI

ESTUDIANTE de CIENCIAS de COMPUTACIÓN e INGENIERÍA



EDUCACIÓN

Universidad de Moratuwa **B.Sc. Ciencias de Computación e Ingeniería (Hons.)**
 2011 - 2016 (Esperada) Promedio de Notas: 4.0 | Lista del Decano | Matrícula de Honor

Centro Bandaranaike para Estudios Internacionales **Lengua Española**
 2010 - 2011 Principante, Intermedio Niveles Completados

Colegio Ananda **G.C.E. Nivel Avanzado**
 2008 - 2010 3As | Clasificación Nacional : 71 (Dentro del top 0.6% en Sri Lanka)

EXPERIENCIA

Universidad de Moratuwa **Instructor Visitante**
 2015 a la fecha
 CS3032 Red de Computadoras - Realización de prácticas de laboratorios
 CS2952 Habilidades de Comunicación - Escritura académica de inglés

ACM **Presidente de la Membresía en el Student Chapter, Universidad de Moratuwa**
 2015 a la fecha
 Responsabilidades incluyen manteniendo la membresía del capítulo estudiantil.

KARTOSOFT GmbH. **Prácticas como Ingeniero de Software**
 2014 - 2015 (Alemania)
 Responsabilidades incluyeron el desarrollo de una nueva parte para su sistema ERP que consistaba de algoritmos genéticos.
 [C# .NET, MS SQL]

Audinary **Cofundador**
 2014 a la fecha
 Audinary (www.audinary.lk) es una Plataforma de Aprendizaje de Idiomas, que combina mis intereses en idiomas y tecnologías.

Independiente Programé motores (backends) en PHP y MySQL para bases de datos.
 2007 a la fecha
 Diseñé e implementé un sistema de billetes para una sala de cine, usando jZebra y Python.

PREMIOS Y CONCURSOS

Clasificaciones de IEEExtreme

	Globales	Srilankeses
2011 :	100	10
2012 :	71	7
2013 :	48	4
2014 :	52	3

Olimpiadas Informáticas Internacionales

Representé Sri Lanka : 2007/2008/2009/2011
 in Croacia | Egipto | Bulgaria | Tailandia

Medallas en Olimpiadas Nacionales (SL)

Informáticas : 2x Bronce, 2x Plata
 Matemáticas : 1x Bronce, 1x Plata
 Físico : 1x Oro

HABILIDADES TÉCNICAS

OS: Linux (8+ años) | Mac | Windows

Tecnologías:

Java | C | C++ | RoR | PHP | SQL
 Python | OpenCV | Android | R | C#
 git | JS

HABILIDADES LINGÜÍSTICAS

Idioma Nativo :

Otros Idiomas :

Dominio Completo
 Dominio Limitado
 Competencia Básica

Cingalés

Inglés
Español
Alemán

PROYECTOS

Infraestructura de Realidad Virtual 3D <www.liveroom.lk/livelabs>

Una infraestructura para generar ambientes virtuales navaigables. El desarrollo actual es para sistemas de Android, programado por OpenCV y códigos propios, como el proyecto final de la licenciatura.

[OpenCV, Unity3D, C++, Python, Android, Java, R, JS, PHP, MySQL]

(CS4204 - Proyecto de Investigación y Desarrollo, Proyecto de Grupo)

Audinary: La Plataforma del Aprendizaje de Idiomas <www.audinary.lk>

Concebí la idea y diseñé la arquitectura de esta plataforma de aprendizaje de idiomas, basado en videos.

[Ruby, Ruby on Rails, postgresql, HTML5, JS, Bootstrap, C++, OpenCV, Python, Tesseract]

Ganó la 1a posición en ambos categorías "Premio de los Jueces" y "Premio del Pueblo" en el concurso "hackathon" en la Conferencia Global de Jóvenes (World Conference on Youth) - 2014.

Discover Lanka (Descubra Lanka)

Integré Google API de mapas y desarollé la estructura de una aplicación Android que contiene un algoritmo de Aprendizaje Automático (ML)

[Android, Java, SQLite]

Ganó el premio para "La Aplicación más Creativa" en "CodeFest-2013" organizado por la Institución Sri Lankesa para Tecnologías Informáticas (SLIIT).

Ejercicio de la Seguridad Cibernética (Cyber Security Drill)

Realizé el oficio de Ex-Com (Comunicación External) y desarollé estrategias en un ataque de D-Dos simulado contra bancos nacionales y evalué sus respuestas a emergencias.

Sistema del Soporte a Decisiones para SoilTech Pvt. Ltd.

Diseñé la arquitectura y programé el bundle de usuarios en un sistema profético de gestión de proyectos para una empresa de construcción.

[PHP, Symfony, MySQL]

(CS2062 - Diseño de Software Orientado a Objetos, Proyecto de Grupo)

Gastronomía Ingeniería : Un Documental

Dirigí un documental de vídeo sobre hábitos y preferencias de comida de los estudiantes de ingeniería.

(DE2370 - Producción de Vídeo)

Robot Gusano (Worm Locomotion Robot)

Un Robot de Locomoción Gusana desarrollado por materiales chatarra, que imita los movimientos de una lombriz.

[PIC Programación de Microcontroladores]

(CS1962 - Desarrollo de las Habilidades Ingenierías, Proyecto de Grupo)



VOLUNTARIADO Y CAUSAS

Olimpiada Informática

Srilankesa

2014 a la fecha

Entrenador

Conducí sesiones de entrenamiento para los estudiantes quienes participaban en los concursos de Olimpiada Informática Internacional y otros concursos internacionales. Estas sesiones eran sobre varios temas de programación algorítmica y la resolución de problemas.

Arigatou Internacional

2011 - 2013

Entrenador / Facilitador

Realizé entrenamiento en "Aprender a Vivir Juntos" (un concepto de UNESCO) para jóvenes. Recibí entrenamiento en comunicación, facilitación de programas y gestión de proyectos por talleres en:

Coimbatore, India | Ginebra, Suiza | Dar-es-Salaam, Tanzania

Referencias Disponibles a Solicitud.