



# Rajith VIDANAARACHCHI

ESTUDIANTE de CIENCIAS de COMPUTACIÓN e INGENIERÍA

## EDUCACIÓN

Universidad de Moratuwa      **B.Sc. Ciencias de Computación e Ingeniería (Hons.)**  
 2011 - 2016 (Esperada)      Promedio de Notas: 4.0 | Lista del Decano | Matrícula de Honor

Centro Bandaranaike para      **Lengua Española**  
 Estudios Internacionales      Principante, Intermedio Niveles Completados  
 2010 - 2011

Colegio Ananda      **G.C.E. Nivel Avanzado**  
 2008 - 2010      3As | Clasificación Nacional : 71 (Dentro del top 0.6% en Sri Lanka)

## EXPERIENCIA

Universidad de Moratuwa      **Instructor Visitante**  
 2015 a la fecha      CS3032 Red de Computadoras - Realización de prácticas de laboratorios  
 CS2952 Habilidades de Comunicación - Escritura académica de inglés

ACM      **Presidente de la Membresía en el Student Chapter, Universidad de Moratuwa**  
 2015 a la fecha      Responsabilidades incluyen manteniendo la membresía del capítulo estudiantil.

KARTOSOFT GmbH.      **Prácticas como Ingeniero de Software**  
 2014 - 2015 (Alemania)      Responsabilidades incluyeron el desarrollo de una nueva parte para su sistema ERP.

Audinary      **Cofundador**  
 2014 a la fecha      Audinary ([www.audinary.lk](http://www.audinary.lk)) es una Plataforma de Aprendizaje de Idiomas, que combina mis intereses en idiomas y tecnologías.

Independente      Programé motores (backends) en PHP y MySQL para bases de datos.  
 2007 a la fecha      Diseñé e implementé un sistema de billetes para una sala de cine, usando jZebra y Python.

## PREMIOS Y CONCURSOS

### Clasificaciones de IEEExtreme

	Globales	Srilankeses
2011 :	100	10
2012 :	71	7
2013 :	48	4
2014 :	52	3

### Olimpiadas Informáticas Internacionales

Representé Sri Lanka : 2007/2008/2009/2011  
 in Croacia | Egipto | Bulgaria | Tailandia

### Medallas en Olimpiadas Nacionales (SL)

Informáticas : 2x Bronce, 2x Plata  
 Matemáticas : 1x Bronce, 1x Plata  
 Físico : 1x Oro

## HABILIDADES TÉCNICAS

**OS:** Linux (8+ años) | Mac | Windows

### Tecnologías:

Java | C | C++ | RoR | PHP | SQL  
 Python | OpenCV | Android | R | C#  
 git | JS

## HABILIDADES LINGÜÍSTICAS

**Idioma Nativo :**

**Cingalés**

**Otros Idiomas :**

**Inglés**  
**Español**  
**Alemán**

Dominio Completo  
 Dominio Limitado  
 Competencia Básica

## PROYECTOS

### **Infraestructura de Realidad Virtual 3D**

Una infraestructura para generar ambientes virtuales navaigables. El desarrollo actual es para sistemas de Android, programado por OpenCV y códigos propios, como el proyecto final de la licenciatura.

(CS4204 - Proyecto de Investigación y Desarrollo, Proyecto de Grupo)

### **Audinary: La Plataforma del Aprendizaje de Idiomas**

Concebí la idea y diseñé la arquitectura de esta plataforma de aprendizaje de idiomas, basado en videos.

Ganó la 1a posición en ambos categorías "Premio de los Jueces" y "Premio del Pueblo" en el concurso "hackathon" en la Conferencia Global de Jóvenes (World Conference on Youth) - 2014.

### **Discover Lanka (Descubra Lanka)**

Integré Google API de mapas y desarollé la estructura de una aplicación Android que contiene un algoritmo de Aprendizaje Automático (ML)

Ganó el premio para "La Aplicación más Creativa" en "CodeFest-2013" organizado por la Institución Sri Lankesa para Tecnologías Informáticas (SLIIT).

### **Ejercicio de la Seguridad Cibernética (Cyber Security Drill)**

Realizé el oficio de Ex-Com (Comunicación External) y desarollé estrategias en un ataque de D-Dos simulado contra bancos nacionales y evalué sus respuestas a emergencias.

### **Sistema del Soporte a Decisiones para SoilTech Pvt. Ltd.**

Diseñé la arquitectura y programé el bundle de usuarios en un sistema profético de gestión de proyectos para una empresa de construcción. PHP con Symfony Framework.

(CS2062 - Diseño de Software Orientado a Objetos, Proyecto de Grupo)

### **Gastronomía Ingeniería : Un Documental**

Dirigí un documental de video sobre hábitos y preferencias de comida de los estudiantes de ingeniería.

(DE2370 - Producción de Vídeo)

### **Robot Gusano (Worm Locomotion Robot)**

Un Robot de Locomoción Gusana desarrollado por materiales chatarra, que imita los movimientos de una lombriz.

(CS1962 - Desarrollo de las Habilidades Ingenierías, Proyecto de Grupo)



## VOLUNTARIADO Y CAUSAS

### Olimpiada Informática

Srilankesa

2014 a la fecha

### Entrenador

Conducí sesiones de entrenamiento para los estudiantes quienes participaban en los concursos de Olimpiada Informática Internacional y otros concursos internacionales. Estas sesiones eran sobre varios temas de programación algorítmica y la resolución de problemas.

### Arigatou Internacional

2011 - 2013

### Entrenador / Facilitador

Realizé entrenamiento en "Aprender a Vivir Juntos" (un concepto de UNESCO) para jóvenes. Recibí entrenamiento en comunicación, facilitación de programas y gestión de proyectos por talleres en:

Coimbatore, India | Ginebra, Suiza | Dar-es-Salaam, Tanzania

*Referencias Disponibles a Solicitud.*