

SHIELD ESPORTS

RULES

SHIELD CHAMPIONSHIP SERIES

DOTA 2 TOURNAMENT

A. GENERAL

1. PEMAIN / ROSTER

- a. Roster tim yang diperbolehkan bermain hanyalah PEMAIN YANG TERDAFTAR DI FORMULIR YANG TELAH DIDAFTARKAN SEBELUM CLOSE REGIS.(apabila mendaftar multislot, yg didiskualifikasi adalah salah satu slot yang terlibat)
- b. Pergantian pemain cadangan hanya boleh dilakukan sebelum atau sesudah pertandingan, dan tidak diperkenankan apabila tim yang melakukan pergantian pemain sedang bertanding.
- c. Peserta pengganti (cadangan) yang didaftarkan tidak boleh bermain untuk tim lain yang juga berpartisipasi dalam turnamen ini.

2. CHANNEL DOTA 2

Setiap pemain harus bergabung pada *channel* Dota2 'Shield Esport' untuk pemanggilan *match* oleh panitia (GANGGUAN CHANNEL PADA PEMAIN YANG BUKAN BERSUMBER DARI SERVER DOTA 2 DAN TIDAK BERGABUNGNYA ROSTER TIM YANG MENAKIBATKAN KETERLAMBATAN SERTA DISKUALIFIKASI TERHADAP TIM SEPENUHNYA **BUKAN TANGGUNG JAWAB PANITIA**).

3. BATAS KETERLAMBATAN

- a. Tim yang bersangkutan wajib bersiap untuk bertanding 15 menit sebelum jadwal yang sudah ditentukan untuk menghindari keterlambatan.
- b. Batas waktu keterlambatan tim adalah **10 MENIT** dari jadwal yang sudah disepakati. Keterlambatan tim akan berakibat pada DISKUALIFIKASI terhadap tim tersebut. HAL INI TIDAK DAPAT DIGANGGU GUGAT

MESKIPUN TIM LAWAN MENGIZINKAN MELANJUTKAN PERTANDINGAN.

4. DISKONEKSI (KONEKSI TERPUTUS)

- a. Jika diskoneksi (koneksi terputus) pada saat pertandingan, game akan di 'pause' dengan waktu **MAKSIMAL 10 MENIT** untuk setiap tim dalam satu pertandingan. Game akan kembali di 'unpause' setelah pemain terhubung kembali. Pause game tidak diperkenankan untuk alasan lainnya. Dan diharuskan melakukan pemberitahuan terlebih dahulu ke pengawas match.
- b. Sebelum melakukan unpause, tim yang melakukan pause harus memastikan bahwa tim lawan telah siap. Game akan dilanjutkan sesegera tim lawan menyatakan kesiapannya. (contoh chat = go? / g?)

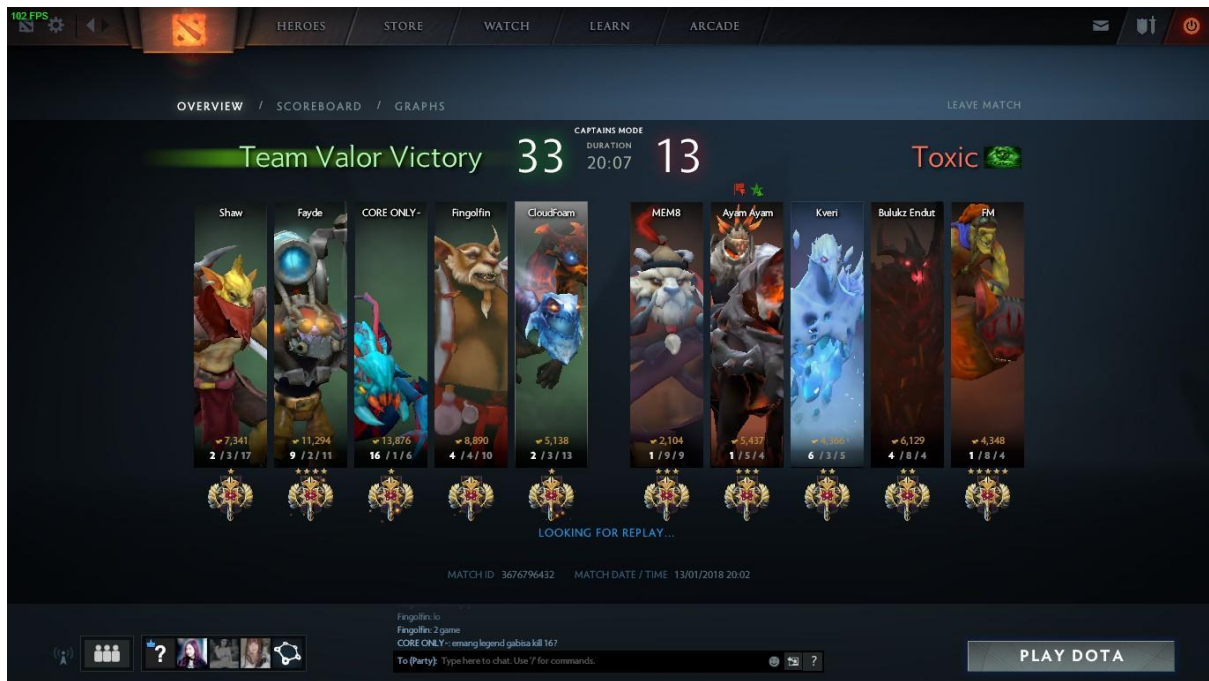
5. KONDISI MENANG

- a. Pemenang akan ditentukan oleh tim yang dapat menghancurkan ancient lawan terlebih dahulu, atau apabila tim lawan menyatakan kalah dengan mengetik 'GG' di all chat.
- b. Setiap peserta tim yang mengetik 'GG' baik **SENGAJA** maupun **TIDAK SENGAJA** di all chat selama pertandingan berlangsung akan dianggap menyerah dan kalah.
- c. Segala bentuk cheat, hack, dan eksploitas tidak diperkenankan, apabila salah satu tim melanggar maka game akan segera dihentikan dan berakibat **DISKUALIFIKASI**.
- d. Tim yang menolak untuk melakukan *rematch* yang telah ditetapkan oleh panitia (dengan alasan tertentu, spt game dianggap tidak *fair* atau adanya *bug* dari Dota 2) akan berakibat **DISKUALIFIKASI** terhadap tim tersebut.

6. JADWAL:

- a. **TIDAK BISA REQUEST JADWAL !!!**
- b. Perubahan Jadwal : Panitia mempunyai hak untuk merubah jadwal pertandingan apabila terdapat kondisi yang tidak memungkinkan untuk dilaksanakannya sesuai jadwal. Jika ada perubahan terjadi maka panitia akan secepatnya memberikan info ke team yang bertanding.

7. SCREENSHOT



- Untuk Captain Tim Pemenang **WAJIB** mengirimkan bukti screenshot ketika game sudah berakhir Ke DISCORD di text channel *#screenshot-win-team*

Dengan Format : [NAMA TIM PEMENANG : (FOTO SCOREBOARD)]

8. LARANGAN

- Melakukan 'pause' selain alasan koneksi terputus/bermasalah
- Melakukan 'unpause' sebelum pemain yang diskonek telah kembali dalam 10 menit kesempatan pause, melakukan 'unpause' tanpa memberi tahu lawan dan menanyakan persetujuannya, tidak melakukan 'pause' saat semua pemain tim lawan telah terputus dari permainan.
- Berkata tidak senonoh/berkata kasar, mempermalukan, memprovokasi, melecehkan dan menipu peserta (*toxic player*) SELAMA TURNAMEN DENGAN CARA APAPUN.
- Berperilaku tidak sportif, seperti menyabotase pertandingan, manipulasi aturan, eksploitasi bug, pelecehan verbal, dan sebagainya.
- Penamaan tim dan penamaan *nickname player* yang mengandung SARA, propaganda, rasisme, materi pornografi, kata kasar atau segala bentuk kebencian terhadap perwakilan dari daerah tertentu.
- Penggunaan *avatar (picture profile)* pada player dan sebagai logo tim yang mengandung gambar-gambar kekerasan, materi pornografi, SARA,

propaganda, rasisme, kata kasar atau segala bentuk kebencian terhadap perwakilan dari daerah tertentu.

7. **DILARANG** untuk meng*invite* peserta lain diluar peserta yang didaftarkan dalam turnamen (tidak diperbolehkan ada spectator), jika ada spectator maka pertandingan akan dianggap tidak valid dan akan diulang.

*PELANGGARAN ATAS KETUJUH LARANGAN DI ATAS AKAN DIKENAKAN SANKSI BERUPA WARNING. Batas warning **2x** sepanjang turnamen (sistem akumulasi). Pelanggaran sebanyak 2x akan berakibat **DISKUALIFIKASI TANPA TOLERANSI SEDIKITPUN.**

9. LIVE STREAM

- a. Shield Esports berhak untuk broadcast match manapun yang ada di tournament ini, jika salah satu match nanti akan terpilih maka salah satu staff dari Shield Esports akan diizinkan untuk stay sebagai live broadcast di lobby.

10. LAIN-LAIN/MISCELLANEOUS:

1. **KEPUTUSAN PANITIA BERSIFAT MUTLAK DAN TIDAK DAPAT DIGANGGU GUGAT.**
2. Jika terdapat MAINTANCE dari server Dota 2 maka pertandingan akan diundur sesuai keputusan panitia.
3. Pelaporan terhadap pelanggaran peraturan dapat diproses dengan menyertakan screenshot atau bukti sebagai landasan tindakan (PANITIA TIDAK AKAN MENINDAKLANJUTI APABILA TIDAK ADA BUKTI YANG KUAT)
4. Apabila ada gangguan dari server Dota 2 maka para peserta harap memaklumi dan selalu mengikuti informasi yang akan cepat diupdate oleh panitia
5. Semua peserta dianggap mengerti dan telah membaca rules yang disepakati serta dapat menerima segala konsekuensi yang diberikan oleh panitia.

B. TOURNAMENT SYSTEM

1. MID 1 VS 1

- i. Item dan hal yang tidak diperbolehkan:
 1. Jungling
 2. Pull the creeps or changing their direction (e.g. Fissure).
 3. Soul Ring (check lagi)

4. Infused Raindrop (check lagi)

5. Runes

6. Bottle

ii. Keadaan menang jika :

Membunuh musuh 2 kali atau menghancurkan tower

iii. setiap peserta wajib memilih Hero Shadow Fiend (SF) untuk Round kualifikasi

iv. untuk Final menggunakan sistem BO 3 dengan ketentuan hero sebagai berikut:

- Game Pertama (I): kedua pihak menggunakan hero Shadow Fiend (SF)
- Game Kedua (II): pihak yang kalah pada game pertama (I) berhak menentukan hero yang akan digunakan oleh kedua belah pihak pada game tersebut/game kedua (II) + change side
- Game Ketiga (III)**: pihak yang kalah pada game kedua (II) berhak menentukan hero yang akan digunakan oleh kedua belah pihak pada game tersebut/game ketiga (III) + change side

**apabila diperlukan (*if necessary*)

v. Sebelum *match* dimulai, setiap panitia pembuat room akan melakukan *flip coin* dari sistem chat Dota 2. Pemenang dari *flip coin* tersebut berhak untuk memilih salah satu dari menentukan posisi *Dire* atau *Radiant*

2. CAPTAIN MODE 5 VS 5

i. Match Mode menggunakan Custom – Captain Mode

ii. Game Mode: Captains Mode

Server Location: Singapore

Local Host: OFF

Lobby Visibility: Public

Penalty-Radiant: No Penalty

Penalty-Dire: No Penalty

Enable Cheats: OFF

All Chat: ON

Fill Empty Slots with Bots: OFF

League: None

- iii. Sistem Turnamen adalah Single Elimination bracket - satu kekalahan akan berakibat eliminasi dari turnamen
- iv. *Tournament Draw* akan dilakukan secara random oleh panitia dan *bracket* akan *dishare* oleh panitia pada saat *Technical Meeting* (TM).
- v. STARTING TEAM. Sebelum *match* dimulai, setiap panitia pembuat room akan melakukan *flip coin* dari sistem chat Dota 2. Pemenang dari *flip coin* tersebut berhak untuk memilih salah satu dari menentukan posisi *Dire* atau *Radiant* dan menentukan *first pick* atau *second pick*, (BO3 : game ke 2 ditentukan oleh pihak yang kalah, apabila sampai terjadi game ke 3 maka akan dilakukan *flip coin kembali*)
- vi. Pemenang. (**KONDISI MENANG TELAH TERCANTUM PADA POIN 5: KONDISI MENANG**)
- vii. Setiap peserta tim yang mengetik 'GG' baik sengaja maupun tidak sengaja di all chat selama pertandingan berlangsung akan dianggap **MENYERAH DAN KALAH.**
- viii. Segala bentuk *cheat*, *hack*, dan eksploitas tidak diperkenankan, apabila salah satu tim melanggar maka game akan segera dihentikan dan berakibat **DISKUALIFIKASI.**
- ix. Batas warning 2x sepanjang turnamen (sistem akumulasi). Pelanggaran sebanyak 2x akan berakibat diskualifikasi tanpa toleransi sedikitpun (**TELAH DICANTUMKAN DI POIN 8: LARANGAN**)!

SHIELD
E-SPORTS