

Senaryo Adı:	Hesap Oluşturma
Ana Aktör :	Kullanıcı
Ön Koşullar:	<ul style="list-style-type: none"> Kullanıcı sistemde kayıtlı olmamalı
Hedef Şartlar:	<ul style="list-style-type: none"> Yeni hesap oluşturulur Kullanıcı bilgileri doğrulanır Hesap aktivasyonunu gerçekleştirilir
Ana Başarı Senaryosu:	<ol style="list-style-type: none"> Kullanıcı hesap oluşturma sayfasına gider. Kullanıcı gerekli bilgileri(ad,soyad,e-posta, şifre vb. doldurur). Kullanıcı bilgilerinin doğruluğunu onaylar ve hesap oluştur butonuna tıklar. Sistem kullanıcının girdiği bilgileri kontrol eder ve geçerliliğini doğrular. Sistem kullanıcıya bir aktivasyon e-postası gönderir. Kullanıcı e-posta hesabına gider ve aktivasyon linkine tıklar. Sistem hesabı aktif hale getirir ve kullanıcıyı otomatik olarak giriş sayfasına yönlendirir. Kullanıcı yeni oluşturulan hesabı ile sisteme giriş yapar.
Genişlemeler:	<ol style="list-style-type: none"> E-posta doğrulama hatası: <ul style="list-style-type: none"> Kullanıcı geçersiz veya süresi dolmuş doğrulama linkine tıklar. Sistem hata mesajı gösterir ve yeni doğrulama e-posta gönderme seçeneği sunar. Kullanıcı yeni e-postayı talep eder ve linke tıklar. Hesap doğrulanır ve aktif hale gelir. Eksik Bilgi Girişi: <ul style="list-style-type: none"> Kullanıcı hesap oluşturma formunda zorunlu alanları boş bırakır. Sistem eksik alanları belirterek kullanıcıyı uyarır. Kullanıcı eksik bilgileri tamamlar ve hesap oluşturma işlemini tamamlar. Hesap başarıyla oluşturulur.

Senaryo Adı:	Puan Verme
---------------------	------------

Ana Aktör:	Kullanıcı
Ön Koşullar:	<ul style="list-style-type: none"> Kullanıcı sisteme giriş yapmış olmalı Puan verilecek olan içeriği görüntülemiş olmalı.
Hedef Şartlar:	<ul style="list-style-type: none"> Kullanıcı içeriğe puan verir. Puan, sisteme kaydedilir. İçeriğin ortalama puanı güncellenir.
Ana Başarı Senaryosu:	<ol style="list-style-type: none"> Kullanıcı puan vermek istediği içeriği görüntüler. Kullanıcı puan verme butonuna tıklar. Sistem, kullanıcıya puan seçeneklerini sunar(örneğin, 1 ile 5 arasında yıldızlar) Kullanıcı uygun gördüğü puanı seçer. Kullanıcı puanı onaylar ve gönder butonuna tıklar. Sistem kullanıcının verdiği puanı kaydeder. Sistem içeriğin ortalama puanını günceller. Sistem kullanıcıya puanının başarıyla kaydedildiğini bildirir.
Genişlemeler:	<ol style="list-style-type: none"> Daha önce puan vermişse: <ul style="list-style-type: none"> Kullanıcı puan vermek istediği içeriği görüntüler. Sistem kullanıcının önceki puanını gösterir. Kullanıcı puanını günceller veya iptal eder. Sistem yeni puanı kaydeder ve ortalama puanı günceller. Geçersiz puan aralığı: <ul style="list-style-type: none"> Kullanıcı puan verme ekranına geçersiz bir değer girer. Sistem kullanıcıya geçerli puan aralığını belirten bir uyarı mesajı gösterir. Kullanıcı geçerli bir puan seçer ve işlemi tamamlar. Sistem puanı kaydeder ve ortalama puanı günceller.

Senaryo Adı:	Yorum Yapma
Ana Aktör:	Kullanıcı

Ön Koşullar:	<ul style="list-style-type: none"> Kullanıcı sisteme giriş yapmış olmalı Yorum yapılacak içeriği görüntülemiş olmalı
Hedef Şartlar:	<ul style="list-style-type: none"> Kullanıcı içeriğe yorum yazar. Yorum sisteme kaydedilir. Yorum içerik sahibine bildirilir.
Ana Başarı Senaryosu:	<ol style="list-style-type: none"> Kullanıcı yorum yapmak istediği içeriği görüntüler. Kullanıcı yorum yapma butonuna tıklar. Sistem kullanıcıya yorum yapma alanını açar. Kullanıcı yorumunu yazar ve gönder butonuna tıklar. Sistem yorumu kontrol eder ve geçerliliğini doğrular. Sistem yorumu kaydeder ve içerik sahibine bildirilir. Sistem kullanıcıya yorumun başarıyla kaydedildiğini bildirir.
Genişlemeler:	<ol style="list-style-type: none"> Geçersiz Yorum: <ul style="list-style-type: none"> Kullanıcı yorum yapma alanına geçersiz bir yorum girer. Sistem kullanıcıya yorumun geçersiz olduğunu belirten bir uyarı mesajı gönderir. Kullanıcı geçerli bir yorum yazar ve gönder butonuna tıklar. Sistem yorumu kaydeder ve içerik sahibine bildirir. Sistem kullanıcıya yorumun başarıyla kaydedildiğini bildirir. Yorum Silme İsteği: <ul style="list-style-type: none"> Kullanıcı daha önce yaptığı yorumu görüntüler. Kullanıcı yorumun yanındaki sil butonuna tıklar. Sistem kullanıcıya silme işlemini onaylamasını isteyen bir mesaj gösterir. Kullanıcı silme işlemini onaylar. Sistem yorumu kaldırır ve kullanıcıya yorumun başarıyla silindiğini bildirir.

Senaryo Adı:	Şifremi unuttum/Şifre güncelleme
Ana Aktör:	Kullanıcı
Ön Koşullar:	<ul style="list-style-type: none"> Kullanıcı sisteme kayıtlı olmalı Şifresini unutmuş veya güncellemek istiyor olmalı
Hedef Şartlar:	<ul style="list-style-type: none"> Kullanıcı şifresini sıfırlar veya günceller. Yeni şifre sisteme kaydedilir. Kullanıcı yeni şifreyle giriş yapar.
Ana Başarı Senaryosu:	<ol style="list-style-type: none"> Kullanıcı, "Şifremi Unuttum" veya "Şifre Güncelle" bağlantısına tıklar. Sistem, kullanıcıdan e-posta adresini veya kullanıcı adını girmesini ister. Kullanıcı, bilgilerini girerek "Gönder" butonuna tıklar. Sistem, kullanıcının hesabını bulur ve şifre sıfırlama/güncelleme linkini e-posta ile gönderir. Kullanıcı, e-posta hesabına gider ve gelen linke tıklar. Sistem, kullanıcıya yeni şifresini girmesi için bir form gösterir. Kullanıcı, yeni şifresini iki kez girerek "Onayla" butonuna tıklar. Sistem, yeni şifreyi kaydeder ve kullanıcıya şifrenin başarıyla güncellendiğini bildirir. Kullanıcı, yeni şifresiyle sisteme giriş yapar
Genişlemeler:	<ol style="list-style-type: none"> Geçersiz şifre girişi: <ul style="list-style-type: none"> Kullanıcı, yeni şifre belirlerken geçersiz bir şifre girer. Sistem, kullanıcıya şifrenin geçersiz olduğunu belirten bir uyarı mesajı gösterir Kullanıcı, geçerli bir şifre girer ve "Onayla" butonuna tıklar. Sistem, yeni şifreyi kaydeder ve kullanıcıya şifrenin başarıyla güncellendiğini bildirir. E-posta gönderilemedi: <ul style="list-style-type: none"> Kullanıcı, "Şifremi Unuttum" bağlantısına tıklar ve e-posta adresini girer. Sistem, e-posta göndermeye çalışır ancak başarısız olur.

	<ul style="list-style-type: none">• Sistem, kullanıcıya e-postanın gönderilemediğini belirten bir mesaj gösterir ve alternatif bir yöntem sunar.• Kullanıcı, alternatif yöntemi seçer ve şifre sıfırlama/güncelleme işlemini tamamlar.• Sistem, yeni şifreyi kaydeder ve kullanıcıya şifrenin başarıyla güncellendiğini bildirir.
--	---

Senaryo Adı:	Etkinlik listeleme
Ana Aktör:	Kullanıcı
Ön Koşullar:	<ul style="list-style-type: none">• Kullanıcı sisteme giriş yapmış olmalı

	<ul style="list-style-type: none"> Etkinlikleri görüntülemek istiyor olmalı.
Hedef Şartlar:	<ul style="list-style-type: none"> Kullanıcı etkinlikleri listeler Etkinlikler filtreleme veya sıralama seçeneklerine göre gösterilir
Ana Başarı Senaryosu:	<ol style="list-style-type: none"> Kullanıcı, etkinlik listeleme sayfasına gider. Sistem, mevcut etkinlikleri tarih, konum veya kategori gibi varsayılan filtrelerle listeler. Kullanıcı, isterse ek filtreler (örneğin, tarih aralığı, bilet fiyatı, etkinlik türü) veya sıralama seçenekleri (örneğin, en yakın tarih, en popüler) uygular. Sistem, kullanıcının seçtiği filtre ve sıralama seçeneklerine göre etkinlikleri günceller ve listeler. Kullanıcı, listeden bir etkinlik seçerek detaylarını görüntüler.
Genişlemeler:	<ol style="list-style-type: none"> Filtreleme Hatası: <ul style="list-style-type: none"> Kullanıcı, etkinlik listeleme sayfasında geçersiz veya uyumsuz filtreler seçer (örneğin, başlangıç tarihi bitiş tarihinden sonra). Sistem, kullanıcıya filtrelerin geçersiz olduğunu belirten bir uyarı mesajı gösterir. Kullanıcı, geçerli filtreler seçer ve "Uygula" butonuna tıklar. Sistem, etkinlikleri güncel filtrelerle listeler. Etkinlik Bulunamadı: <ul style="list-style-type: none"> Kullanıcı, belirli filtrelerle etkinlik listeleme işlemi yapar ancak seçilen kriterlere uygun etkinlik bulunmaz. Sistem, kullanıcıya "Seçtiğiniz kriterlere uygun etkinlik bulunamadı" mesajını gösterir.

	<ul style="list-style-type: none"> • Kullanıcı, filtreleri değiştirerek tekrar deneyebilir veya işlemi iptal edebilir. • Eğer kullanıcı filtreleri değiştirirse, sistem yeni kriterlere göre etkinlikleri listeler
--	--

Senaryo Adı:	Etkinlik oluşturma
Ana Aktör:	Kullanıcı
Ön Koşullar:	<ul style="list-style-type: none"> • Kullanıcı sisteme giriş yapmış olmalı ve etkinlik oluşturma yetkisine sahip olmalı
Hedef Şartlar:	<ul style="list-style-type: none"> • Kullanıcı yeni bir etkinlik oluşturur • Etkinlik bilgileri sisteme kaydedilir • Etkinlik yayınlanır veya onay bekler
Ana Başarı Senaryosu:	<ol style="list-style-type: none"> 1. Kullanıcı, etkinlik oluşturma sayfasına gider. 2. Sistem, kullanıcıya etkinlik bilgilerini girmesi için bir form sunar (örneğin, etkinlik adı, tarih, konum, açıklama, bilet fiyatı vb.). 3. Kullanıcı, gerekli bilgileri doldurur ve "Oluştur" butonuna tıklar. 4. Sistem, girilen bilgileri kontrol eder ve geçerliliğini doğrular. 5. Sistem, etkinliği kaydeder ve kullanıcıya etkinliğin başarıyla oluşturulduğunu bildirir.

	6. Etkinlik, yayınlanır veya onay için yöneticiye gönderilir.
Genişlemeler:	<ol style="list-style-type: none">1. Eksik bilgi girişi:<ul style="list-style-type: none">• Kullanıcı, etkinlik oluşturma formunu doldururken bazı zorunlu alanları (örneğin, etkinlik adı veya tarih) boş bırakır.• Sistem, kullanıcıya eksik alanları belirten bir uyarı mesajı gösterir.• Kullanıcı, eksik bilgileri tamamlar ve "Oluştur" butonuna tıklar.• Sistem, etkinliği kaydeder ve kullanıcıya etkinliğin başarıyla oluşturulduğunu bildirir.2. Geçersiz tarih veya konum:<ul style="list-style-type: none">• Kullanıcı, etkinlik oluşturma formunda geçersiz bir tarih veya konum girer.• Sistem, kullanıcıya geçersiz bilgileri belirten bir uyarı mesajı gösterir.• Kullanıcı, geçerli bir tarih veya konum girer ve "Oluştur" butonuna tıklar.• Sistem, etkinliği kaydeder ve kullanıcıya etkinliğin başarıyla oluşturulduğunu bildirir.

Senaryo Adı:	Puana göre sıralama
Ana Aktör:	Kullanıcı
Ön Koşullar:	<ul style="list-style-type: none"> Kullanıcı sisteme giriş yapmış ve etkinlikleri görüntülemek istiyor olmalı.
Hedef Şartlar:	<ul style="list-style-type: none"> Kullanıcı etkinlikleri puana göre sıralar. Önerilen etkinlikler kullanıcıya gösterilir.
Ana başarı senaryosu:	<ol style="list-style-type: none"> Kullanıcı, etkinlik listeleme sayfasına gider. Sistem, varsayılan olarak etkinlikleri tarih veya popülerlik gibi kriterlere göre listeler. Kullanıcı, "Puana Göre Sırala (Önerilenler)" seçeneğini seçer. Sistem, etkinlikleri kullanıcıların verdiği puanlara göre sıralar (en yüksek puandan en düşüğe). Sistem, önerilen etkinlikleri kullanıcının ilgi alanlarına veya geçmiş etkileşimlerine göre filtreler ve listeler. Kullanıcı, listeden bir etkinlik seçerek detaylarını görüntüler.
Genişlemeler:	<ol style="list-style-type: none"> Yetersiz puan verisi: <ul style="list-style-type: none"> Puana Göre Sırala (Önerilenler) seçeneğini seçer. Sistem, etkinlikler için yeterli puan verisi olmadığını tespit eder. Sistem, kullanıcıya alternatif sıralama yöntemleri sunar. Kullanıcı, alternatif bir sıralama yöntemi seçer. Sistem, etkinlikleri seçilen kriterlere göre listeler. Kişiselleştirilmiş Öneri Yok: <ul style="list-style-type: none"> Kullanıcı, "Puana Göre Sırala (Önerilenler)" seçeneğini seçer. Sistem, kullanıcının ilgi alanları veya geçmiş etkileşimleri olmadığını tespit eder. Sistem, genel önerileri kullanıcıya sunar.

Senaryo Adı	Alfabetik Sıralama
Ana Aktör	Kullanıcı
Ön Koşullar	<ul style="list-style-type: none"> Kullanıcı sisteme giriş yapmış olmalı. Sıralanacak içerikler listelenmiş olmalı.
Hedef Şartlar	<ul style="list-style-type: none"> İçeriklerim alfabetik olarak sıralanması Kullanıcıların sıralanmış listeyi görüntüleyebilmesi.
Ana Başarı Senaryosu	<ol style="list-style-type: none"> Kullanıcı, "Alfabetik Sırala" butonuna tıklar. Sistem, içerikleri isme göre A-Z şeklinde sıralar. Sistem, sıralanmış listeyi kullanıcıya gösterir.
Genişleme Senaryoları	<ol style="list-style-type: none"> Liste Boş Uyarısı <ul style="list-style-type: none"> Sıralanacak içerik bulunamaz. Sistem "Sıralanacak içerik bulunamadı!" uyarısı verir. Kullanıcı ana sayfaya yönlendirilir. Geçersiz Sıralama Kriteri <ul style="list-style-type: none"> Sistem, alfabetik sıralama yapamaz. Sistem " Sıralama geçici olarak hizmet dışı" mesajı gösterir. Varsayılan sıralamayı uygular.
	<ul style="list-style-type: none"> Kullanıcı, listeden bir etkinlik seçerek detaylarını görüntüler

ESRANUR ÇİNAR

2211012050

1.öğretim

Use Case Senaryoları (UC1-UC7)

Senaryo ID: UC1 - Mekan Ekle

Senaryo Adı	Mekan Ekle
Ana Aktör	Kullanıcı
Ön Koşullar	Kullanıcı, sisteme giriş yapmış olmalıdır
Hedef Şartlar	Kullanıcı, yeni bir mekan ekleyebilmelidir ve sistem bu mekanı kaydetmelidir.
Ana Başarı Senaryosu	<ol style="list-style-type: none">1. Kullanıcı, "Mekan Ekle" butonuna tıklar.2. Sistem, mekan bilgilerini girmesi için bir form sunar.3. Kullanıcı, gerekli bilgileri doldurur ve "Kaydet" butonuna basar.4. Sistem, bilgileri doğrular ve yeni mekanı kaydeder.5. Sistem, kullanıcıya başarıyla kaydedildiğine dair bir bildirim gösterir.
Genişlemeler	<p>2a. Kullanıcı eksik veya hatalı bilgi girerse:</p> <ul style="list-style-type: none">• Sistem, hatalı alanları kullanıcıya bildirir ve düzeltmesini ister.

Senaryo ID: UC2 – Mekan Silme

Senaryo Adı	Mekan Silme
Ana Aktör	Kullanıcı
Ön Koşullar	Kullanıcı sisteme giriş yapmış olmalıdır.
Hedef Şartlar	Kullanıcı, sistemden bir mekanı silebilmelidir.
Ana Başarı Senaryosu	<ol style="list-style-type: none">1. Kullanıcı, "Mekan Listesi" sayfasına erişir.2. Kullanıcı, silmek istediği mekanı seçer ve "Sil" butonuna tıklar.3. Sistem, silme işlemi onaylamasını ister.4. Kullanıcı, işlemi onaylar.5. Sistem, mekanı siler ve kullanıcıya başarıyla silindiğine dair bir bildirim gösterir.
Genişlemeler	<p>3a. Kullanıcı işlemi onaylamaz:</p> <ul style="list-style-type: none">• Sistem, silme işlemi iptal eder ve mevcut durumu korur.

Senaryo ID: UC3 – Mekan Güncelleme

Senaryo Adı	Mekan Güncelleme
Ana Aktör	Kullanıcı
Ön Koşullar	Kullanıcı, sisteme giriş yapmış olmalıdır.
Hedef Şartlar	Kullanıcı, sistemdeki mevcut bir mekanı değişen ihtiyaçlara göre güncelleyebilmelidir.
Ana Başarı Senaryosu	<ol style="list-style-type: none">1. Kullanıcı, "Mekan Listesi" sayfasına erişir.2. Kullanıcı, güncellemek istediği mekanı seçer ve "Düzenle" butonuna tıklar.3. Sistem, mevcut bilgilerle birlikte bir form sunar.4. Kullanıcı, gerekli güncellemeleri yapar ve "Kaydet" butonuna basar.5. Sistem, bilgileri doğrular ve güncellemeyi kaydeder.6. Sistem, kullanıcıya başarıyla güncellendiğine dair bir bildirim gösterir.
Genişlemeler	<p>4a. Kullanıcı eksik veya hatalı bilgi girerse:</p> <ul style="list-style-type: none">• Sistem, hatalı alanları kullanıcıya bildirir ve düzeltmesini ister.

Senaryo ID: UC4 – Etkinlik Silme

Senaryo Adı	Etkinlik Silme
Ana Aktör	Kullanıcı
Ön Koşullar	Kullanıcı sisteme giriş yapmış olmalı ve sisteme tanımlanmış bir etkinliği bulunmalıdır.
Hedef Şartlar	Kullanıcı, sistemden bir etkinliği silebilmelidir.
Ana Başarı Senaryosu	<ol style="list-style-type: none">1. Kullanıcı, "Etkinlik Listesi" sayfasına erişir.2. Kullanıcı, silmek istediği etkinliği seçer ve "Sil" butonuna tıklar.3. Sistem, silme işlemini onaylamasını ister.4. Kullanıcı, işlemi onaylar.5. Sistem, etkinliği siler ve kullanıcıya başarıyla silindiğine dair bir bildirim gösterir.
Genişlemeler	<p>3a. Kullanıcı işlemi onaylamaz:</p> <ul style="list-style-type: none">• Sistem, silme işlemini iptal eder.

Senaryo ID: UC5 – Etkinlik Güncelleme

Senaryo Adı	Etkinlik Güncelleme
Ana Aktör	Kullanıcı
Ön Koşullar	Kullanıcı sisteme giriş yapmış olmalı ve sisteme tanımlanmış bir etkinliği bulunmalıdır.
Hedef Şartlar	Kullanıcı, bir etkinliği güncelleyebilmelidir.
Ana Başarı Senaryosu	<ol style="list-style-type: none">1. Kullanıcı, "Etkinlik Listesi" sayfasına erişir.2. Kullanıcı, güncellemek istediği etkinliği seçer ve "Düzenle" butonuna tıklar.3. Sistem, mevcut bilgilerle bir form sunar.4. Kullanıcı, gerekli güncellemeleri yapar ve "Kaydet" butonuna basar.5. Sistem, bilgileri doğrular ve güncellemeyi kaydeder.6. Sistem, kullanıcıya başarıyla güncellendiğine dair bir bildirim gösterir.
Genişlemeler	5a. Etkinliğin tarihinde yapılacak bir değişiklik sonucu oluşabilecek çakışma durumunda sistem kullanıcıya hata döndürür

Senaryo ID: UC6 - Hesap Silme

Senaryo Adı	Hesap Silme
Ana Aktör	Kullanıcı
Ön Koşullar	Kullanıcı sisteme giriş yapmış olmalıdır.
Hedef Şartlar	Kullanıcı sahip olduğu hesabı sistemden silebilmelidir.
Ana Başarı Senaryosu	<ol style="list-style-type: none">1. Kullanıcı, "Hesap Ayarları" sayfasına erişir.2. Kullanıcı, "Hesabı Sil" butonuna tıklar.3. Sistem, silme işlemini onaylamasını ister.4. Kullanıcı, işlemi onaylar.5. Sistem, hesabı siler ve kullanıcıyı sistemden çıkarır.
Genişlemeler	<p>3a. Kullanıcı işlemi onaylamaz:</p> <ul style="list-style-type: none">• Sistem, silme işlemini iptal eder.

Senaryo ID: UC7 – Hesap Oluşturma

Senaryo Adı	Hesap Oluşturma
Ana Aktör	Kullanıcı
Ön Koşullar	Kullanıcının internet bağlantısı ve bir cihazı olmalıdır.
Hedef Şartlar	Kullanıcı, sistemde yeni bir hesap oluşturabilmelidir.
Ana Başarı Senaryosu	<ol style="list-style-type: none">1. Kullanıcı, "Kayıt Ol" butonuna tıklar.2. Sistem, bir kayıt formu sunar.3. Kullanıcı, gerekli bilgileri doldurur ve "Kaydet" butonuna basar.4. Sistem, bilgileri doğrular ve yeni hesabı oluşturur.5. Sistem, kullanıcıyı giriş sayfasına yönlendirir ve başarı mesajı gösterir.
Genişlemeler	<p>3a. Kullanıcı eksik veya hatalı bilgi girerse:</p> <ul style="list-style-type: none">• Sistem, hatalı alanları kullanıcıya bildirir ve düzeltmesini ister.

Use Case Senaryoları

Senaryo ID: UC15 - Favorilerime Ekle

Senaryo Adı	Favorilerime Ekle
Ana Aktör	Kullanıcı
Ön Koşullar	Kullanıcı sisteme giriş yapmış olmalıdır.
Hedef Şartlar	Seçilen mekan favorilere eklenmelidir.
Ana Başarı Senaryosu	1. Kullanıcı, mekan detayları sayfasına gider. 2. Kullanıcı, 'Favorilere Ekle' butonuna tıklar. 3. Sistem, mekanı favorilere ekler. 4. Sistem, başarı mesajı gösterir.
Genişlemeler	2a: Kullanıcı giriş yapmamışsa: Sistem, kullanıcıyı giriş sayfasına yönlendirir. 3a: Mekan zaten favorilere eklenmişse: Sistem, 'Bu mekan zaten favorilerinizde' uyarısı gösterir. 4a: Sistem hatası oluşursa: Sistem, 'Favorilere ekleme işlemi gerçekleştirilemedi. Lütfen tekrar deneyin.' mesajı gösterir.

Senaryo ID: UC16 - Favorileri Listeleme

Senaryo Adı	Favorileri Listeleme
Ana Aktör	Kullanıcı
Ön Koşullar	Kullanıcı sisteme giriş yapmış olmalıdır.
Hedef Şartlar	Kullanıcının favorilerine eklediği mekanlar listelenmelidir.
Ana Başarı Senaryosu	1. Kullanıcı, 'Favorilerim' sekmesine gider. 2. Sistem, kullanıcının favorilere eklediği mekanları listeler.
Genişlemeler	2a: Kullanıcının favori listesi boşsa: Sistem, 'Henüz favorilere eklenmiş bir mekan yok.' mesajı gösterir. 2b: Sistem geçici olarak listeyi gösteremiyorsa: Sistem, 'Favori mekanlar şu an listelenemiyor. Lütfen daha sonra tekrar deneyin.' mesajı gösterir.

Senaryo ID: UC17 - Mekan Bilgilerini Göster

Senaryo Adı	Mekan Bilgilerini Göster
Ana Aktör	Kullanıcı
Ön Koşullar	Kullanıcı uygulamada geziniyor olmalıdır.
Hedef Şartlar	Kullanıcı seçtiği mekanın detaylı bilgilerini görmelidir.
Ana Başarı Senaryosu	1. Kullanıcı bir mekan seçer. 2. Sistem, mekanın adı, adresi, telefon numarası, açıklamalar ve menü bilgilerini gösterir.
Genişlemeler	2a: Mekan bilgileri eksikse: Sistem, 'Bu mekan hakkında yeterli bilgi bulunmamaktadır.' mesajı gösterir. 2b: Sistem bağlantı hatası yaşarsa: Sistem, 'Mekan bilgileri şu an yüklenemiyor. Lütfen daha sonra tekrar deneyin.' mesajı gösterir.

Senaryo ID: UC18 - Menü Ekleme

Senaryo Adı	Menü Ekleme
Ana Aktör	Mekan Sahibi
Ön Koşullar	Mekan sahibi sisteme giriş yapmış olmalıdır.
Hedef Şartlar	Yeni menü başarıyla eklenmelidir.
Ana Başarı Senaryosu	1. Mekan sahibi 'Menü Ekle' seçeneğine tıklar. 2. Yeni menü bilgilerini girer. 3. Sistem menüyü yükler ve başarı mesajı verir.
Genişlemeler	2a: Eksik bilgi girilirse: Sistem eksik alanlar için uyarı verir. 3a: Menü yükleme sırasında hata oluşursa: Sistem, 'Menü eklenirken bir hata oluştu. Lütfen tekrar deneyin.' mesajı gösterir.

Senaryo ID: UC19 - Menü Silme

Senaryo Adı	Menü Silme
Ana Aktör	Mekan Sahibi
Ön Koşullar	Mekan sahibi sisteme giriş yapmış olmalıdır.
Hedef Şartlar	Seçilen menü silinmelidir.
Ana Başarı Senaryosu	1. Mekan sahibi 'Menü Sil' seçeneğine tıklar. 2. Sistem menüyü siler ve başarı mesajı verir.
Genişlemeler	2a: Menü sistemde yoksa: Sistem, 'Böyle bir menü bulunmamaktadır.' mesajı gösterir. 2b: Sistem silme işlemini gerçekleştiremiyorsa: Sistem, 'Menü silinemedi. Lütfen tekrar deneyin.' mesajı gösterir.

Senaryo ID: UC20 - Menü Güncelleme

Senaryo Adı	Menü Güncelleme
Ana Aktör	Mekan Sahibi
Ön Koşullar	Mekan sahibi sisteme giriş yapmış olmalıdır.
Hedef Şartlar	Seçilen menü bilgileri güncellenmelidir.
Ana Başarı Senaryosu	1. Mekan sahibi 'Menü Güncelle' seçeneğine tıklar. 2. Güncellemek istediği menüyü seçer. 3. Yeni menü bilgilerini girer. 4. Sistem, menü bilgilerini günceller. 5. Sistem, başarı mesajı gösterir.
Genişlemeler	2a: Menü bulunamazsa: Sistem, 'Böyle bir menü mevcut değil.' mesajı gösterir. 3a: Eksik bilgi girilirse: Sistem eksik alanlar için uyarı verir. 4a: Güncelleme işlemi başarısız olursa: Sistem, 'Menü güncelleme başarısız. Lütfen tekrar deneyin.' mesajı gösterir.

Senaryo ID: UC21 - Favoriden Silme

Senaryo Adı	Favoriden Silme
Ana Aktör	Kullanıcı
Ön Koşullar	Kullanıcı favorilere eklediği mekanları listelemiş olmalıdır.
Hedef Şartlar	Seçilen mekan favorilerden kaldırılmalıdır.
Ana Başarı Senaryosu	<ol style="list-style-type: none">1. Kullanıcı, favori mekanlar listesinden bir mekan seçer.2. Kullanıcı, 'Favorilerden Kaldır' butonuna tıklar.3. Sistem, mekanı favorilerden kaldırır.4. Sistem, başarı mesajı gösterir.
Genişlemeler	<p>2a: Mekan favorilerde yoksa: Sistem, 'Bu mekan zaten favorilerinizde değil.' mesajı gösterir.</p> <p>3a: Favorilerden kaldırma işlemi başarısız olursa: Sistem, 'Favorilerden kaldırma işlemi gerçekleştirilemedi. Lütfen tekrar deneyin.' mesajı gösterir.</p>