

Tölvunarfræði 1

Tímadæmi 2

1. Skrifið **if**-setningu sem skrifar út textann "**Innan marka**" ef breytan **x** er á bilinu **[0, 10]**, en textann "**Utan marka**" annars.

```
if ((x >= 0) && (x <= 10))  
    System.out.println("Innan marka");  
else  
    System.out.println("Utan marka");
```

2. Skrifið Java forritið **Negative2.java** sem fær inn á skipanalínunni tvær heiltölur **a** og **b**. Ef báðar tölurnar eru neikvæðar á að skrifa út "**Báðar neikvæðar**", ef önnur þeirra er neikvæð, þá á skrifa út "**Önnur neikvæð**". Loks ef hvorug þeirra er neikvæð, þá á að skrifa út "**Hvorug neikvæð**".

```
public class Negative2 {  
    public static void main(String[] args) {  
        int a = Integer.parseInt(args[0]);  
        int b = Integer.parseInt(args[1]);  
  
        if ((a < 0) && (b < 0))  
            System.out.println("Báðar neikvæðar");  
        else if ((a < 0) || (b < 0))  
            System.out.println("Önnur neikvæð");  
        else  
            System.out.println("Hvorug neikvæð");  
    }  
}
```