Nama: Rakhadinar Jaladara

NPM : 51421246 Kelas : 4IA17

M1 Activity Rekayasa Perangkat Lunak

- 1. Jelaskan apa yang kalian ketahui tentang Rekayasa Perangkat Lunak Rekayasa Perangkat Lunak (RPL) adalah disiplin ilmu yang berfokus pada pengembangan, pemeliharaan, dan manajemen perangkat lunak dengan pendekatan yang sistematis, terukur, dan dapat diulang.
- 2. Buatlah program sederhana untung menghitung keliling dan luas dari bangun datar Source code :

```
Main.iava X

√ public class Main {
          public static void main(String[] args) {
               System.out.println("Luas Persegi: " + hitungLuasPersegi(sisi:5));
               System.out.println("Keliling Persegi: " + hitungKelilingPersegi(sisi:5));
System.out.println("Luas Lingkaran: " + hitungLuasLingkaran(jariJari:3));
System.out.println("Keliling Lingkaran: " + hitungKelilingLingkaran(jariJari:3));
               System.out.println("Luas Segitiga: " + hitungLuasSegitiga(alas:3, tinggi:4));
               System.out.println("Keliling Segitiga: " + hitungKelilingSegitiga(sisi1:3, sisi2:4, sisi3:5));
          public static double hitungLuasPersegi(double sisi) {
              return sisi * sisi:
          public static double hitungKelilingPersegi(double sisi) {
             return 4 * sisi;
              return Math.PI * jariJari * jariJari;
          public static double hitungKelilingLingkaran(double jariJari) {
              return 2 * Math.PI * jariJari;
          public static double hitungLuasSegitiga(double alas, double tinggi) {
             return 0.5 * alas * tinggi;
          public static double hitungKelilingSegitiga(double sisi1, double sisi2, double sisi3) {
               return sisi1 + sisi2 + sisi3;
```

Output:

```
PS C:\Users\rkhdi\OneDrive\Desktop\RPL> javac Main.java
PS C:\Users\rkhdi\OneDrive\Desktop\RPL> java Main
Luas Persegi: 25.0
Keliling Persegi: 20.0
Luas Lingkaran: 28.274333882308138
Keliling Lingkaran: 18.84955592153876
Luas Segitiga: 6.0
Keliling Segitiga: 12.0
```