# Tugas pendahuluan modul 5

1. MEMBUAT PROJECT CONSOLE / TANPA GUI

Buka IDE misalnya dengan Visual Studio

- A. Pilih "Create a new project" kemudian pilih "Console App". Pada IDE lain pada umumnya hanya perlu membuat project baru saja.
- B. Masukkan project baru dengan nama tpmodul5\_NIM.

#### 2. MELAKUKAN GIT COMMIT PADA PROJECT YANG DIBUAT

Task atau langkah-langkah yang perlu dikerjakan adalah sebagai berikut:

- A. Buatlah github public repository kosong (pastikan bagian "*Initialize this repository with*" tidak ada yang dicentang pada saat membuat repository baru) melalui <a href="https://github.com/">https://github.com/</a>
- B. Melakukan inisialisasi git repository di folder project yang dibuat.
- C. Membuat commit untuk versi pertama dari project yang dibuat dengan pesan commit bebas.
- D. Melakukan git push ke github repo.

```
MINGW64:/c/Users/Kha/source/repos
olveAssemblyReferencesInput.cache
create mode 100644 tp_mod5_1302194084/tp_mod5_1302194084/obj/Debug/tp_mod5_1302
L94084.csproj.AssemblyReference.cache
create mode 100644 tp_mod5_1302194084/tp_mod5_1302194084/obj/Debug/tp_mod5_1302
94084.csproj.CoreCompileInputs.cache
create mode 100644 tp_mod5_1302194084/tp_mod5_1302194084/obj/Debug/tp_mod5_1302
.94084.csproj.FileListAbsolute.txt
create mode 100644 tp_mod5_1302194084/tp_mod5_1302194084/tp_mod5_1302194084.csp
oj
 ha@DESKTOP-L3160FG MINGW64 ~/source/repos (master)
 git branch -M main
ha@DESKTOP-L3160FG MINGW64 ~/source/repos (main)
 git remote add origin https://github.com/rakhax64/Tp_Modul5_1302194084.git
 ha@DESKTOP-L3160FG MINGW64 ~/source/repos (main)
 git push -u origin main
numerating objects: 21, done.
Counting objects: 100% (21/21), done.
Delta compression using up to 12 threads
Compressing objects: 100% (14/14), done.
Writing objects: 100% (21/21), 8.03 KiB | 2.01 MiB/s, done.
Total 21 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
To https://github.com/rakhax64/Tp_Modul5_1302194084.git
  [new branch]
                      main -> main
Branch 'main' set up to track remote branch 'main' from 'origin'.
 na@DESKTOP-L3160FG MINGW64 ~/source/repos (main)
```

```
MINGW64:/c/Users/Kha/source/repos
initialized empty Git repository in C:/Users/Kha/source/repos/.git/
ha@DESKTOP-L3160FG MINGW64 ~/source/repos (master)
git add tp_mod5_1302194084
ha@DESKTOP-L3160FG MINGW64 ~/source/repos (master)
git commit -m "first-commit"
master (root-commit) 53782e1] first-commit
11 files changed, 184 insertions(+)
create mode 100644 tp_mod5_1302194084/.vs/tp_mod5_1302194084/v16/.suo
create mode 100644 tp_mod5_1302194084/tp_mod5_1302194084.sln
create mode 100644 tp_mod5_1302194084/tp_mod5_1302194084/App.config
create mode 100644 tp_mod5_1302194084/tp_mod5_1302194084/Program.cs
create mode 100644 tp_mod5_1302194084/tp_mod5_1302194084/Properties/AssemblyInf
create mode 100644 tp_mod5_1302194084/tp_mod5_1302194084/obj/Debug/.NETFramewor
,Version=v4.7.2.AssemblyAttributes.cs
create mode 100644 tp_mod5_1302194084/tp_mod5_1302194084/obj/Debug/DesignTimeRe
olveAssemblyReferencesInput.cache
create mode 100644 tp_mod5_1302194084/tp_mod5_1302194084/obj/Debug/tp_mod5_1302
.94084.csproj.AssemblyReference.cache
create mode 100644 tp_mod5_1302194084/tp_mod5_1302194084/obj/Debug/tp_mod5_1302
L94084.csproj.CoreCompileInputs.cache
create mode 100644 tp_mod5_1302194084/tp_mod5_1302194084/obj/Debug/tp_mod5_1302
.94084.csproj.FileListAbsolute.txt
create mode 100644 tp_mod5_1302194084/tp_mod5_1302194084/tp_mod5_1302194084.csp
οj
ha@DESKTOP-L3160FG MINGW64 ~/source/repos (master)
```

### 3. MENAMBAHKAN KODE AWAL SAYATUBEVIDEO

Buatlah sebuah file baru yang berisi detail sebagai berikut:

- A. Buatlah sebuah class bernama "SayaTubeVideo".
- B. Struktur dari class tersebut dapat dilihat pada gambar di bawah ini:

SayaTubeVideo
- id: int
- title: string
- playCount: int
+ SayaTubeVideo(string)
+ IncreasePlayCount(int);
void
+ PrintVideoDetails(): void

- C. Konstruktor pada kelas tersebut menerima dua parameter yaitu judul video. Pada saat objek dibuat, nilai "id" akan di-generate secara random sepanjang 5 digit (bisa coba gunakan class Random bawaan bahasa pemrograman yang digunakan) dan nilai "playCount" akan diisi dengan 0.
- D. Pada class tersebut, tambahkan sebuah method dengan nama "IncreasePlayCount" yang menerima jumlah angka yang akan ditambahkan ke "playCount".
- E. Class tersebut juga mempunyai method "PrintVideoDetails" yang melakukan print baik dari id, title dan playCount dengan format bebas.

F. Panggil method tersebut pada fungsi/method utama dengan membuat sebuah video dengan judul "Tutorial Design By Contract – [NAMA\_PRAKTIKAN]".

### 4. Melakukan commit KEDUA

Pada branch main/master:

- A. Lakukan commit dengan pesan "menambahkan class Saya Tube Video".
- B. Lakukan push ke github.

#### 5. Menambahkan Implementasi Design by Contract

Pada class yang dibuat sebelumnya tambahkan implementasi design by contract dengan:

- A. Prekondisi sebagai berikut ini:
  - i. Judul video memiliki panjang maksimal 100 karakter dan tidak berupa null.
  - ii. Input penambahan play count maksimal 10.000.000 per panggilan method-nya.
- B. Exception (tambahkan juga blok try-catch sehingga program tidak berhenti):
  - i. Dengan menggunakan "<a href="mailto:checked">checked</a>" keyword pada C# atau operator sepadan pada bahasa pemrograman lain, pastikan jumlah penambahan play count tidak melebihi batas tertinggi integer (overflow).
- C. Panggil object dari class SayaTubeVideo yang menguji prekondisi dan exception (untuk exception boleh digunakan for loop sehingga proses overflow dapat dipercepat).

#### 6. MELAKUKAN COMMIT TERAKHIR

Pada branch main/master:

- A. Lakukan commit dengan pesan "implementasi design by contract".
- B. Lakukan push ke github.

## 7. Pengumpulan file/tugas pendahuluan

Kumpulkan semua file berikut dalam bentuk file zip/rar/7zip:

A. Source code dari project yang dibuat

```
using System.Collections.Generic;
          using System.Diagnostics.Contracts;
           using System.Linq;
         using System.Threading.Tasks;
        □namespace tp_mod5_1302194084
            class SayaTubeVideo
         \
               private int id;
               private String title;
               private int playCount;
               public SayaTubeVideo(string title)
                    this.title = title;
                    var a = this.title.Substring(0, Math.Min(100, this.title.Length));
                    Contract.Requires(this.title != null);
                    String number = "";
                    Random rnd = new Random();
                    id = rnd.Next(1, 100000);
                    number += id.ToString("D5");
                    playCount = 0;
                                                                                                                        Ln: 6 Ch: 30 SPC CRLF
   Ø No
               public void IncreasePlayCount(int n)
                   if (n <= 10000000)
                        for (playCount = 0; playCount <= n; playCount++)</pre>
                        try
                            z = checked(n + 10);
                        catch (System.OverflowException e)
                            Console.WriteLine("Check : " + e.ToString());
Console.WriteLine("Melebihi batas input");
              public void PrintVideoDetails()
                                                                                                                        Ln: 6 Ch: 30 SPC CRLF
              public void PrintVideoDetails()
                  Console.WriteLine("ID : " + id);
Console.WriteLine("Title : " + title);
Console.WriteLine("playCount : " + playCount);

▼ ON issues found
```

## B. File docx/pdf yang berisi:

i. Link github repository

https://github.com/rakhax64/Tp\_Modul5\_1302194084/tree/05a79f32459561f0f8f6e3f8\_3f7c0e95100c6519

ii. Screenshot hasil run (hasil console output dari penambahan design by contract)

```
ID : 16632
Title : Tutorial Design By Contract - Rakha Pratama Wahyudi
playCount : 1

ID : 48538
Title : Rakha Pratama Wahyudi
playCount : 0
PS D:\Perkuliahan\Semester 6\Konstruksi Perangkat Lunak\TP\test>
```

iii. Penjelasan singkat dari kode implementasi yang dibuat (beserta screenshot dari potongan source code yang dijelaskan).