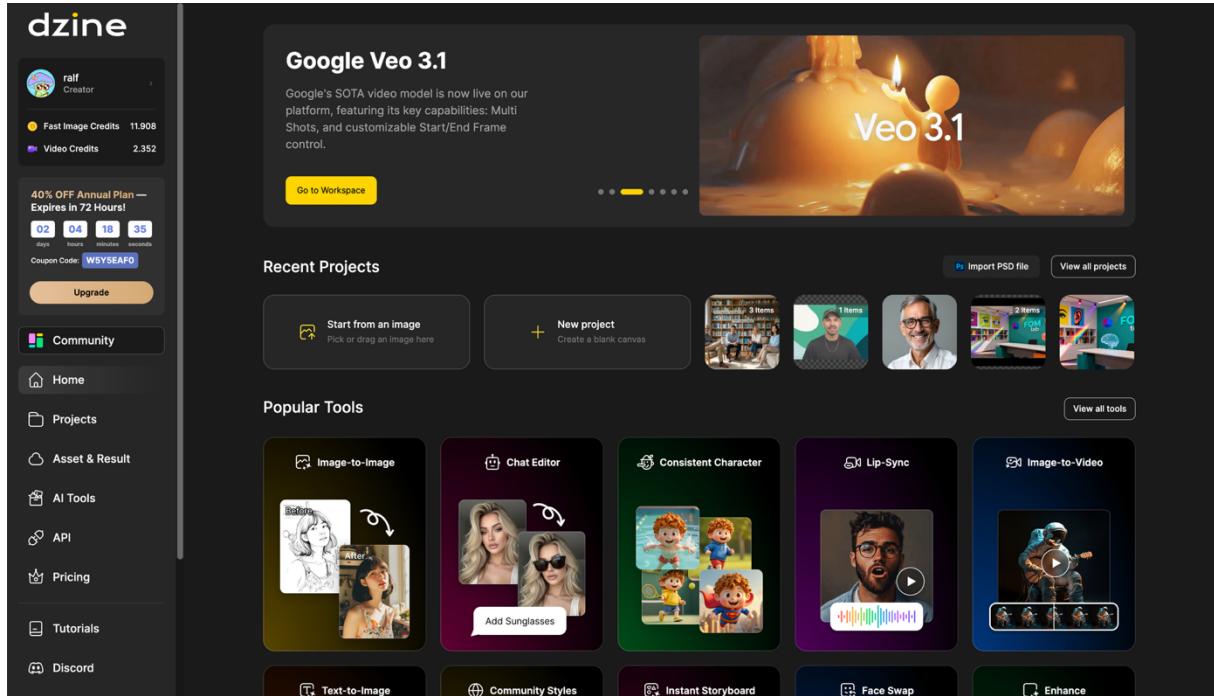
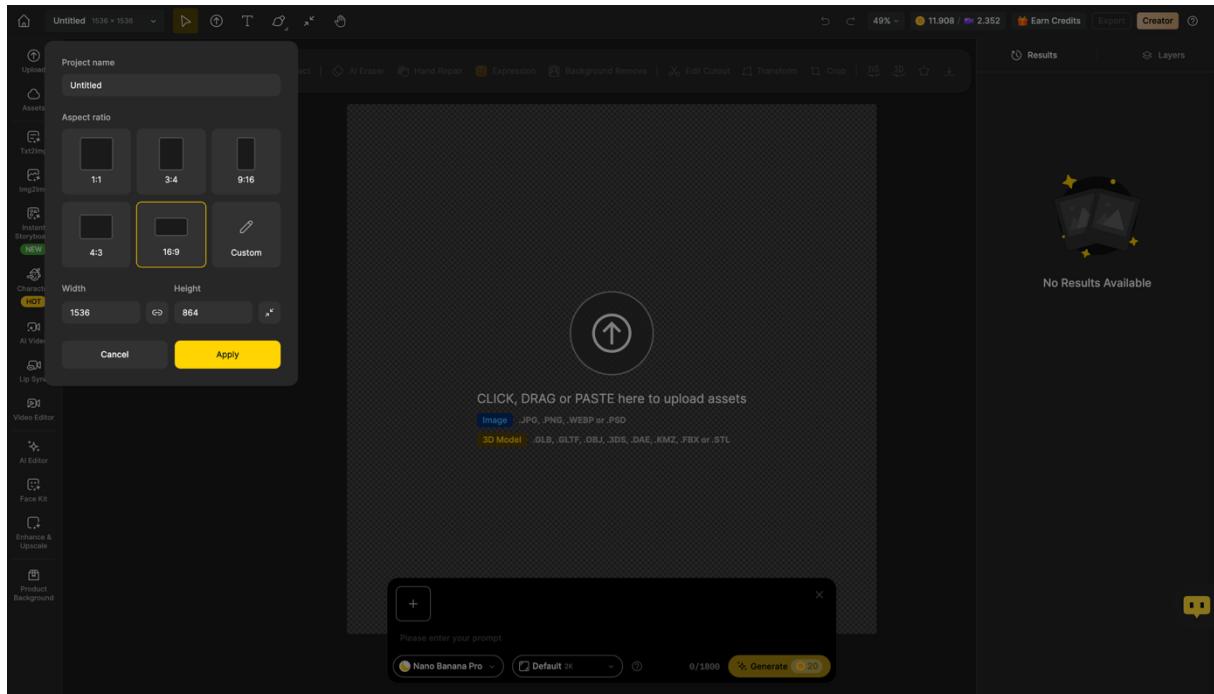


DZINE Projekt – Charakter Animation (Podcast Szene)

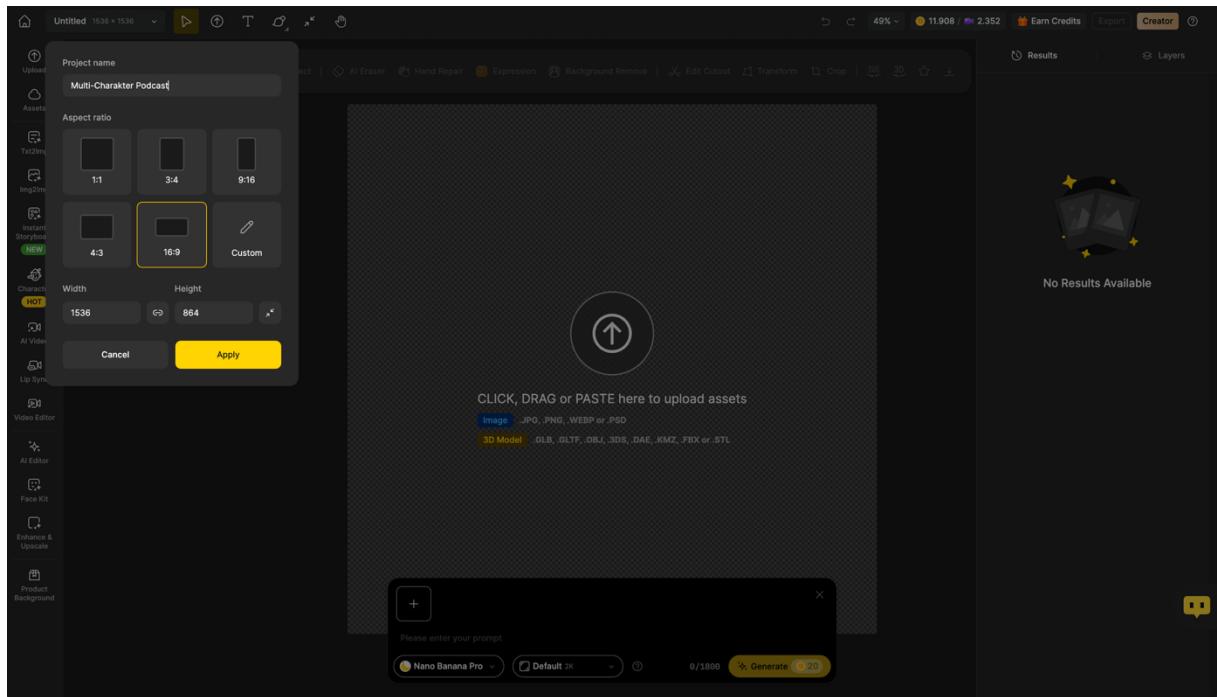
Neues Projekt/ New Projekt



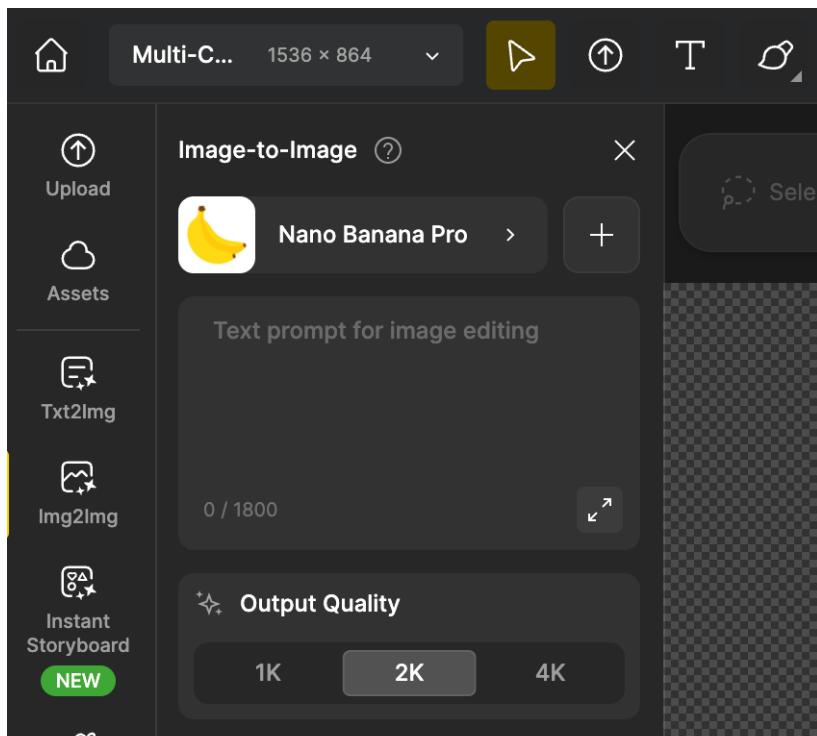
Aspect Ratio einstellen



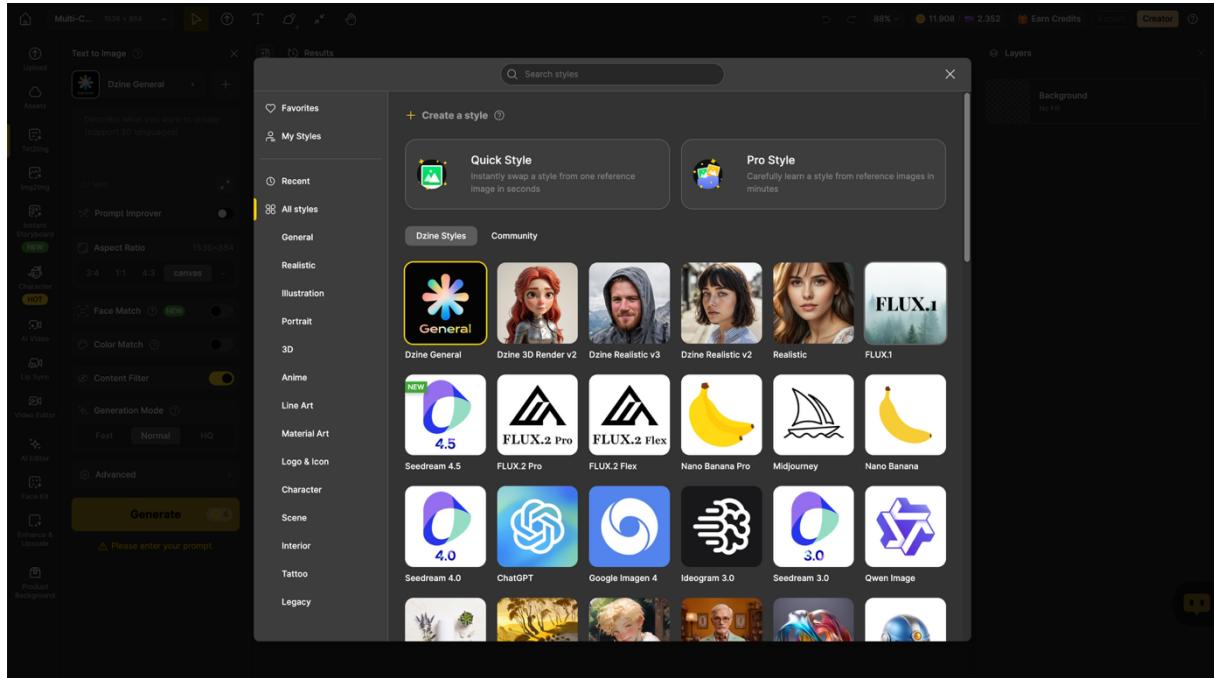
Name für das Projekt vergeben und dann auf Apply klicken



Jetzt wollen wir die Charaktere als Bilder erstellen, dazu auf Img2Img klicken



Es erscheint auf der linken Seite die Funktionsleiste für Im2Img. Wir wählen dann das Bild Generierungsmodell aus (LLM für Bilder) – in unserem Beispiel Nano Banana Pro

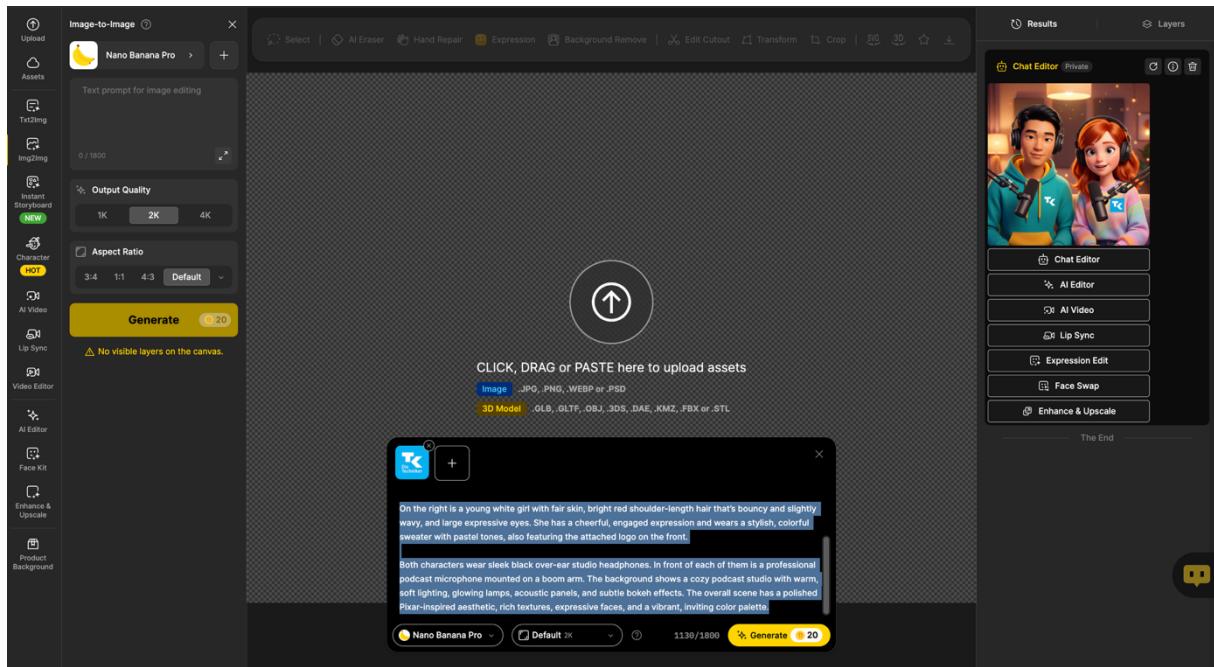


Dann laden wir ein Logo hoch (hier Techniker Krankenasse Logo) und geben den folgenden Prompt ein:

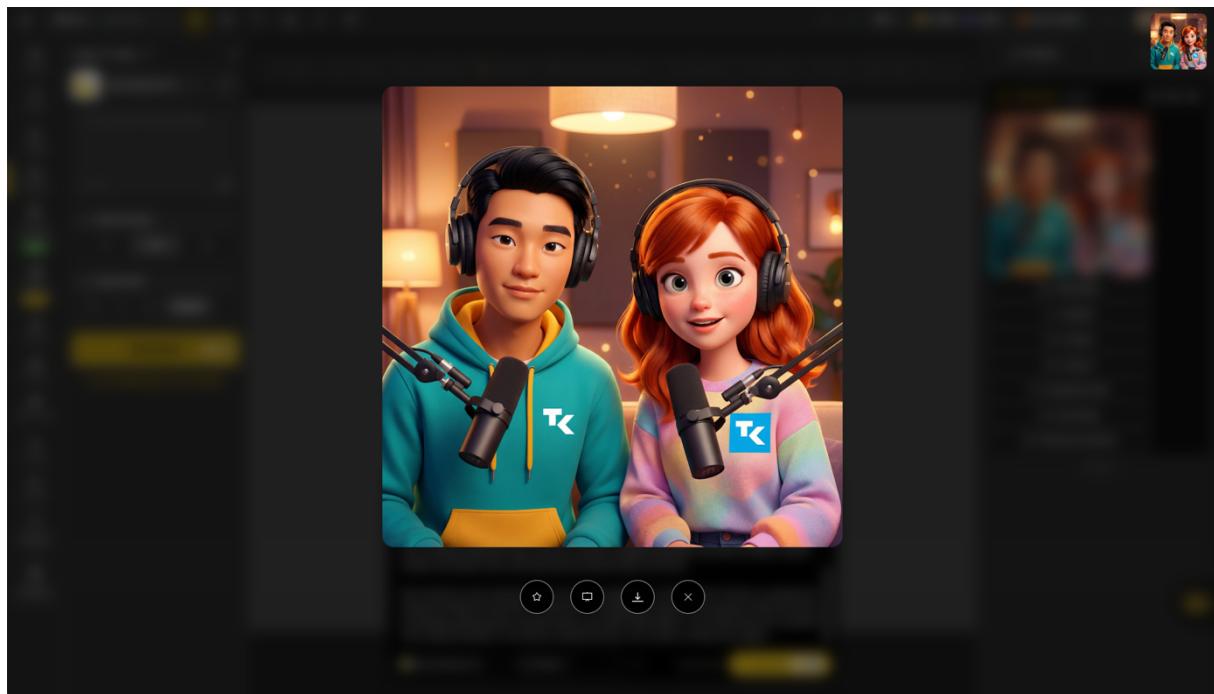
On the right is a young white girl with fair skin, bright red shoulder-length hair that's bouncy and slightly wavy, and large expressive eyes. She has a cheerful, engaged expression and wears a stylish, colorful sweater with pastel tones, also featuring the attached logo on the front.

Both characters wear sleek black over-ear studio headphones. In front of each of them is a professional podcast microphone mounted on a boom arm. The background shows a cozy podcast studio with warm, soft lighting, glowing lamps, acoustic panels, and subtle bokeh effects. The overall scene has a polished Pixar-inspired aesthetic, rich textures, expressive faces, and a vibrant, inviting color palette.

Wir erhalten dann folgendes Bild:



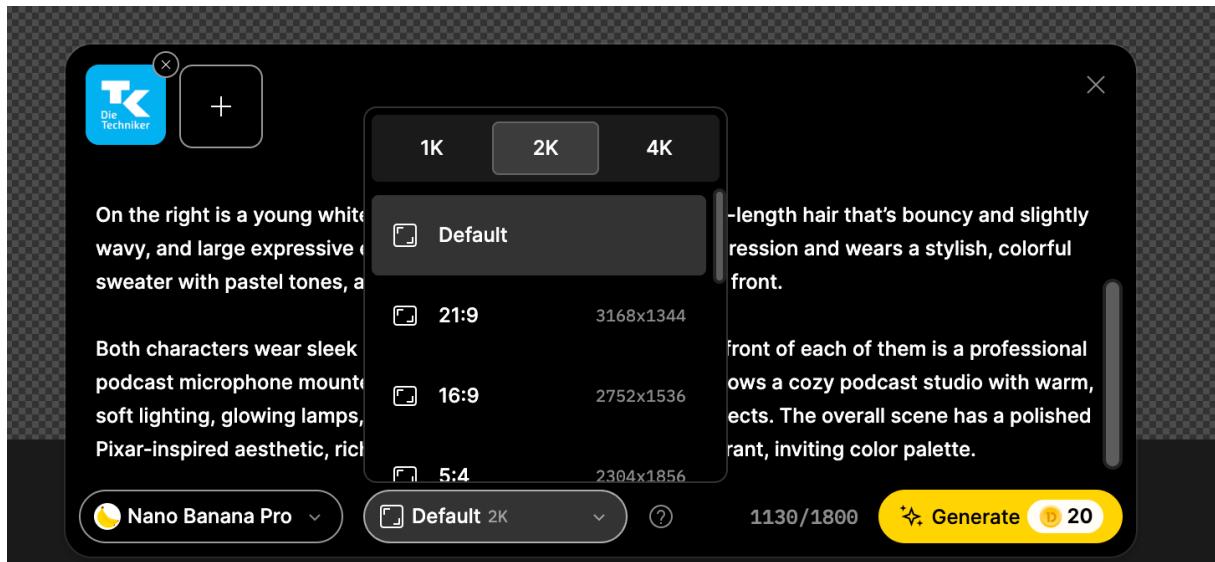
Hier noch mal größer:



Zum Vergleich erstellen wir mit dem Gleichen Prompt noch ein Bild mit Seedream 4.5 und Flux 2 Pro zum Vergleich

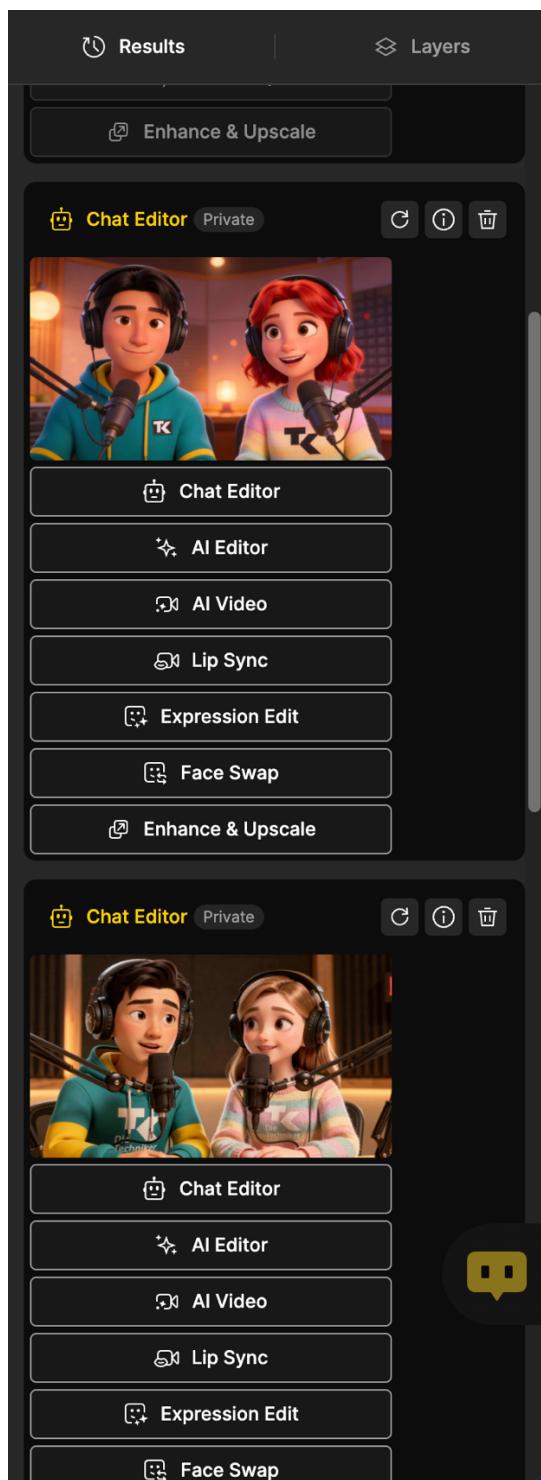
Hinweis:

Im unteren Bereich, wo man das Sprachmodell und den Prompt eingibt auch auf die Aspect Ratio achten (hier 16:9 auswählen).

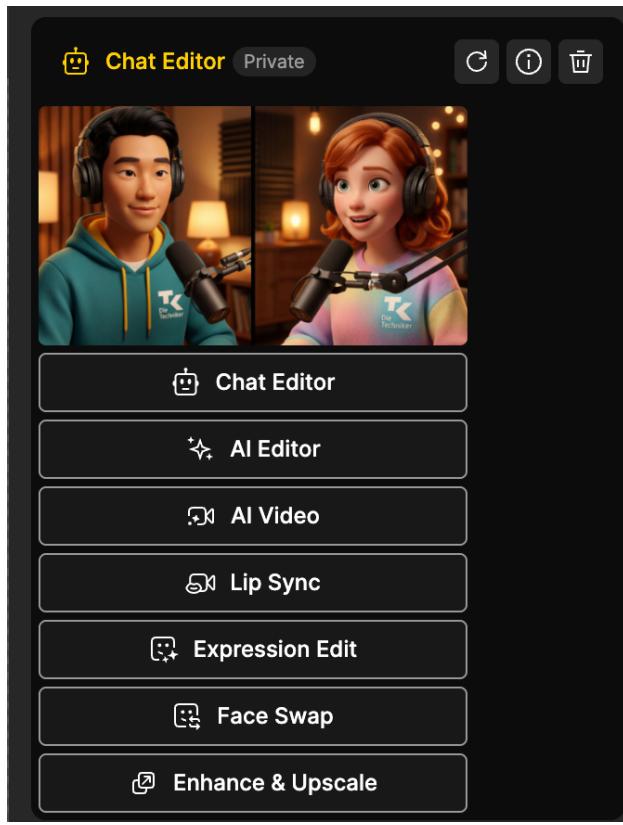


Wir können das nacheinander machen müssen dann nur immer ein wenig auf die Generierung der Bilder warten. Die werden auf der rechten Seite angezeigt.

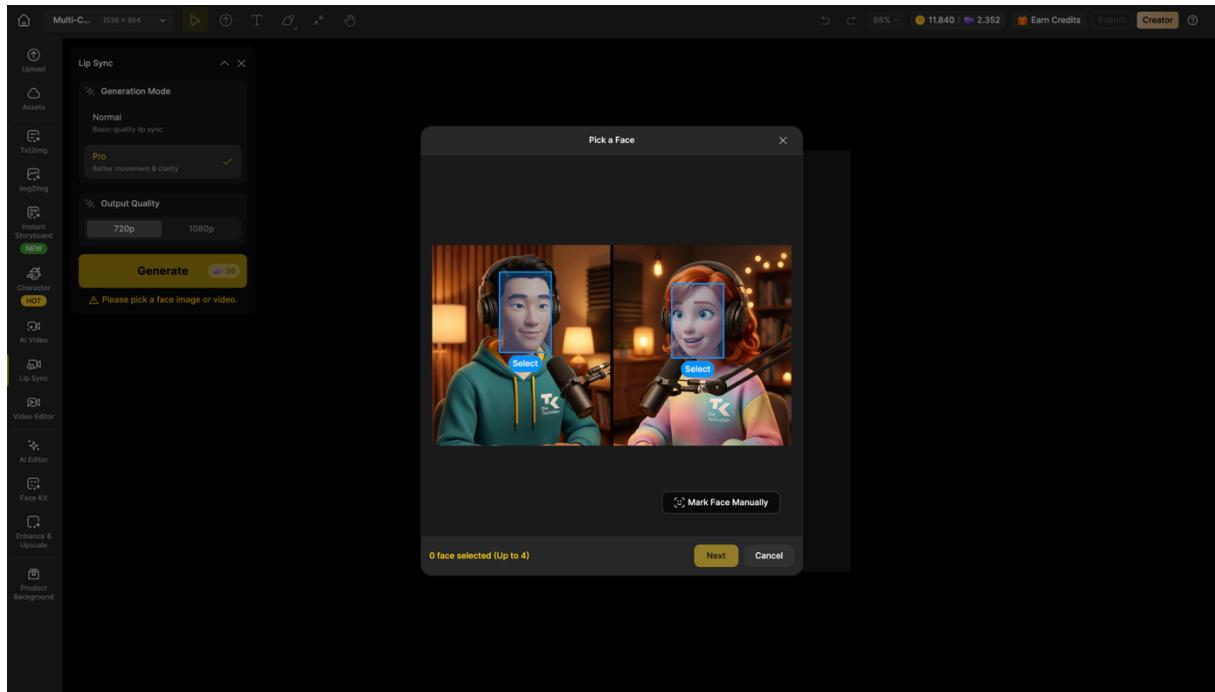
Hier sieht man auf der rechten Seite die nacheinander generierten Bilder



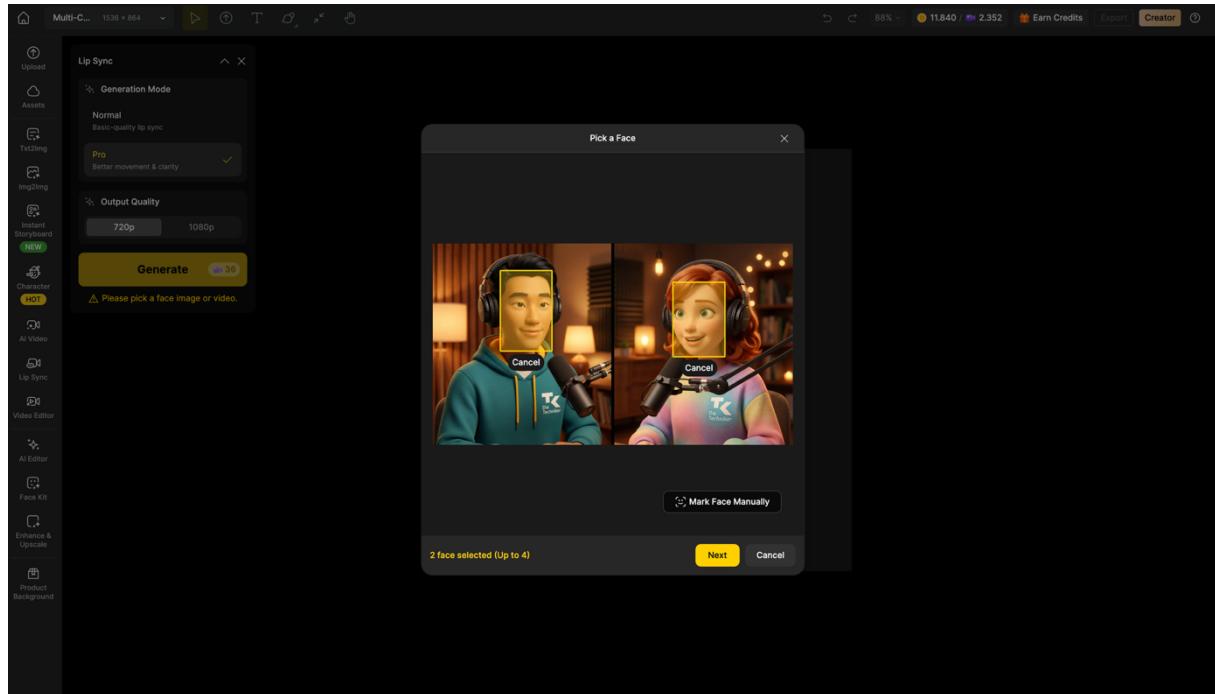
Unter jedem Bild findet man eine Liste von Funktionen, wir wählen hier jetzt LipSync aus:



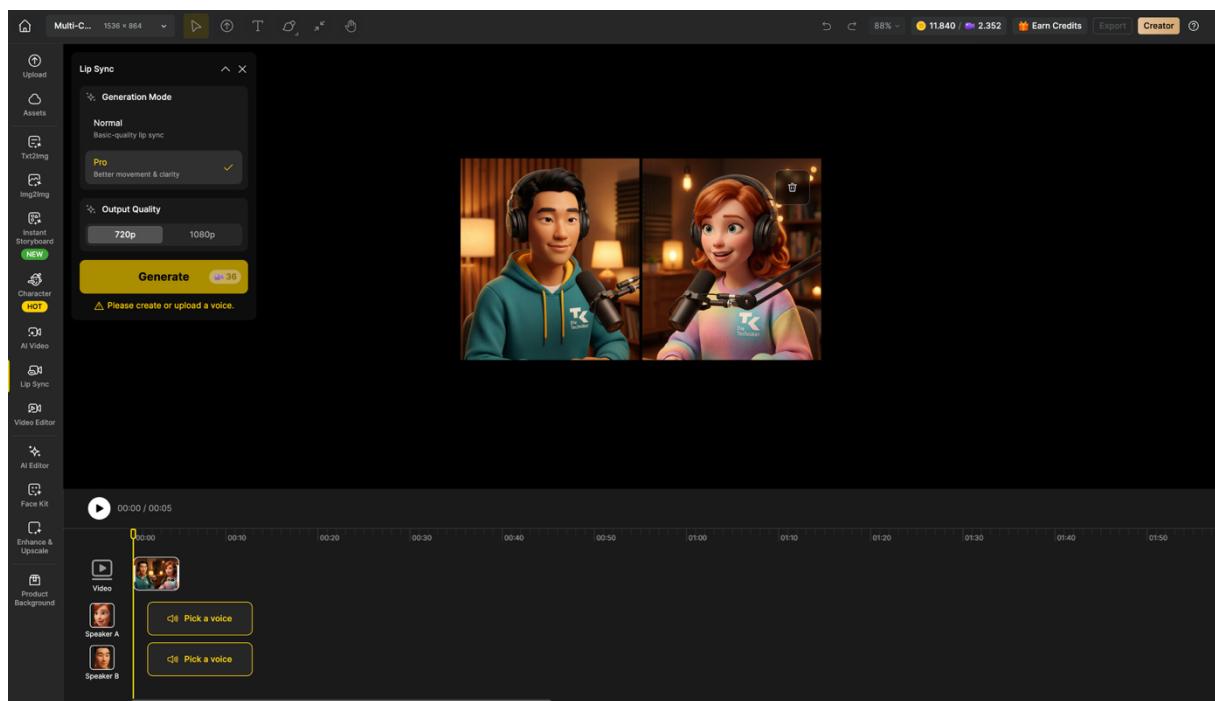
Sobald man Lip Sync ausgewählt hat, kann man die Gesichter der Charaktere auswählen, damit diese dann sprechen.



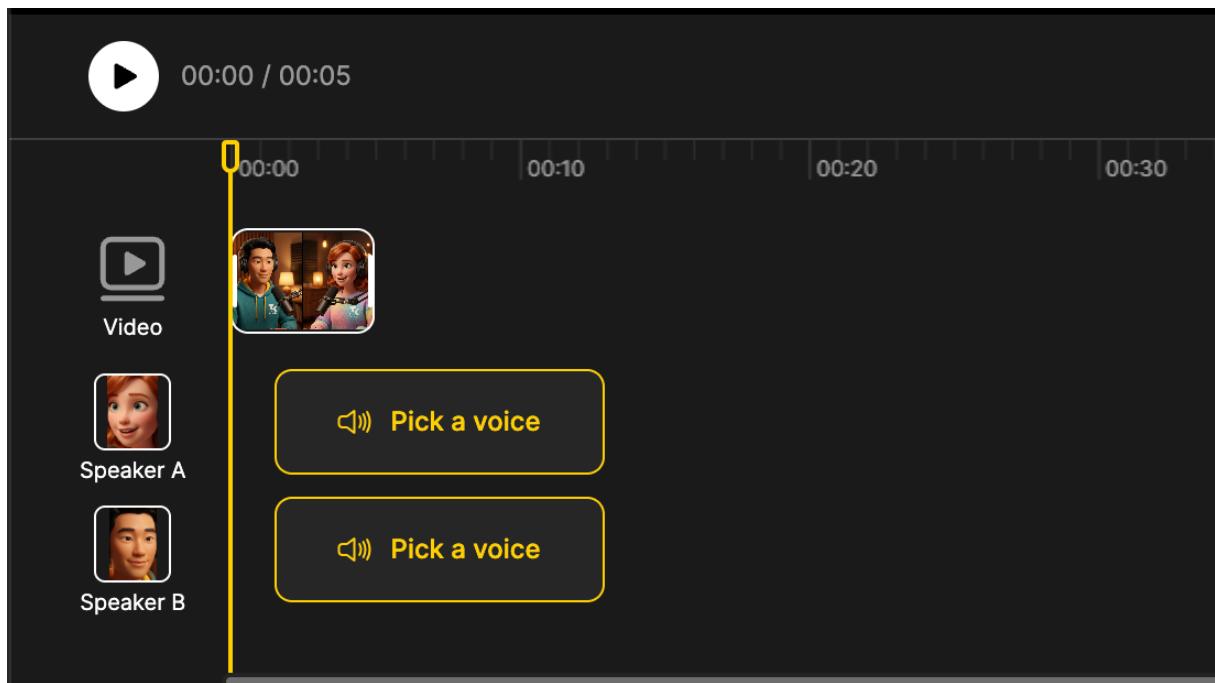
Wir klicken jetzt auf den blauen Rahmen (Maske) für das Gesicht der beiden Charaktere – ich wähle zuerst die junge Dame aus und dann den jungen Mann. Die beiden Rahmen wechseln die Farbe von blau zu gelb (selected). **Anschließend klicke ich auf Next**



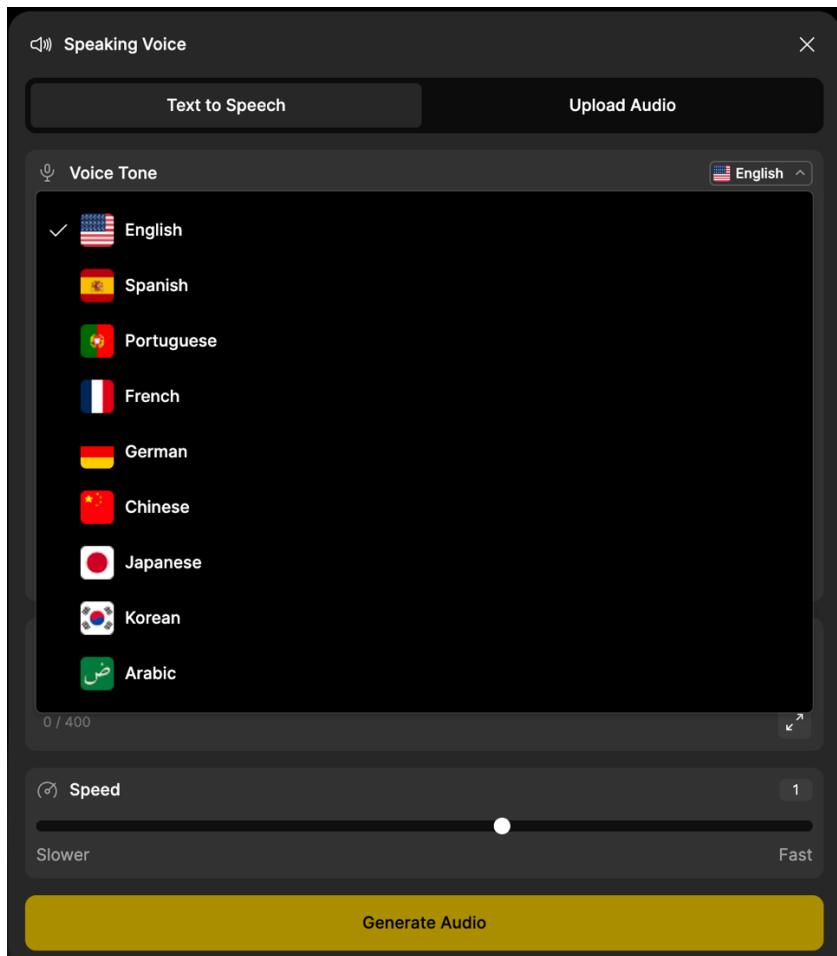
Es öffnet sich eine Zeitleiste für die Videobearbeitung im unteren Bereich:



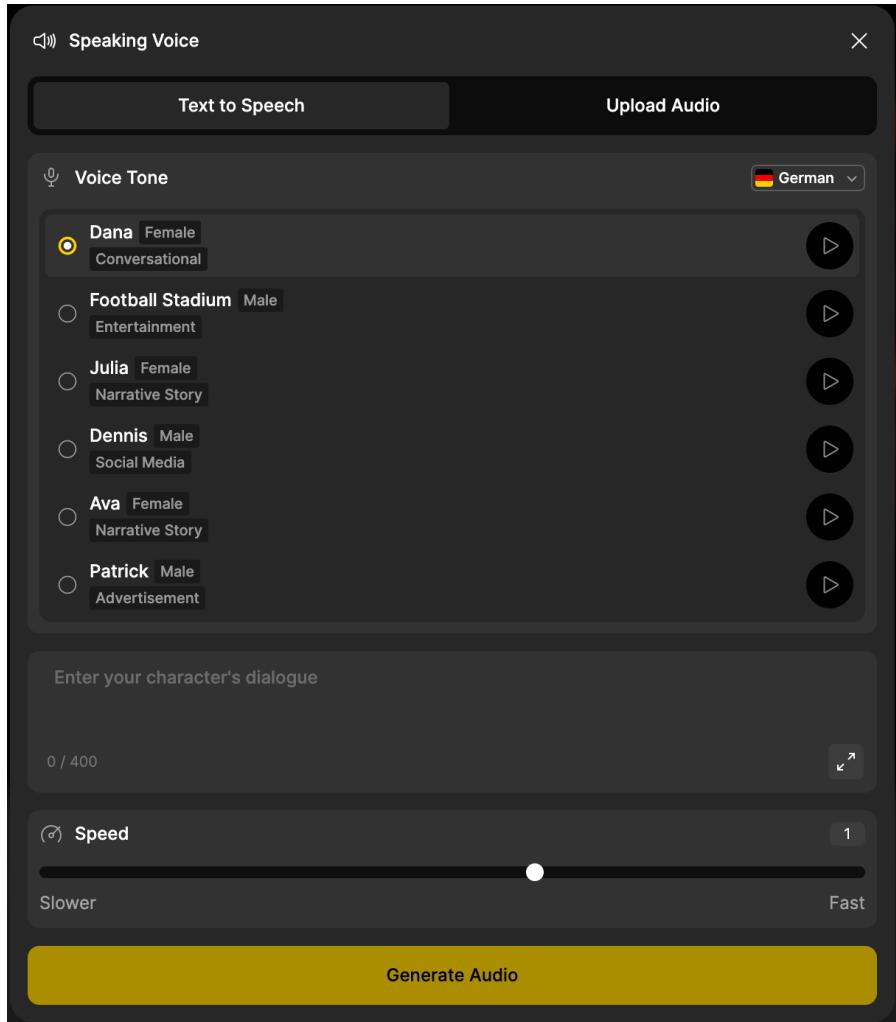
Im unteren Bereich sieht man die beiden Spuren für die Stimme der beiden Charaktere:



Hier kann man jetzt die Stimme auswählen und dann das Skript für den Text eingeben.
Ich klicke jetzt für die junge Dame auf Pick a Voice:



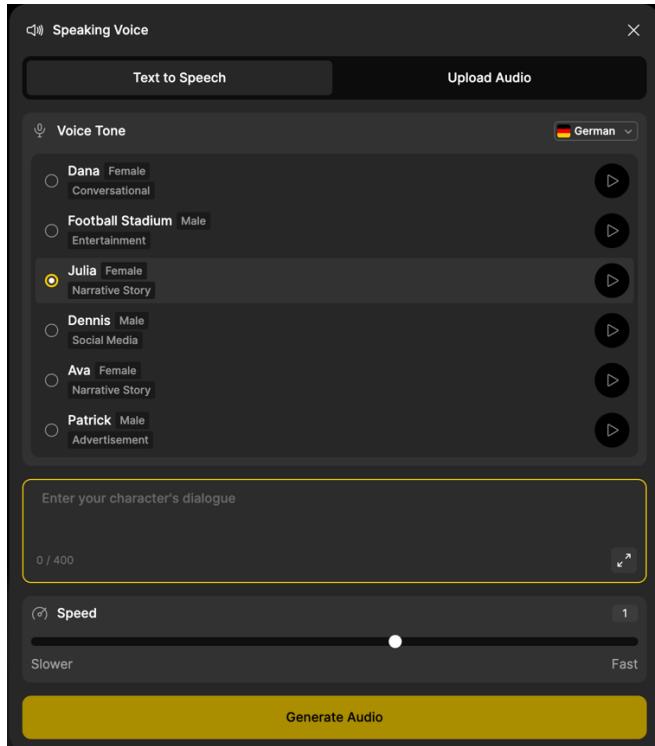
Hier kann man jetzt Text2Speech oder Upload Voice auswählen. Ich bleibe bei Text2Speech und wähle German aus und dann eine Stimme:



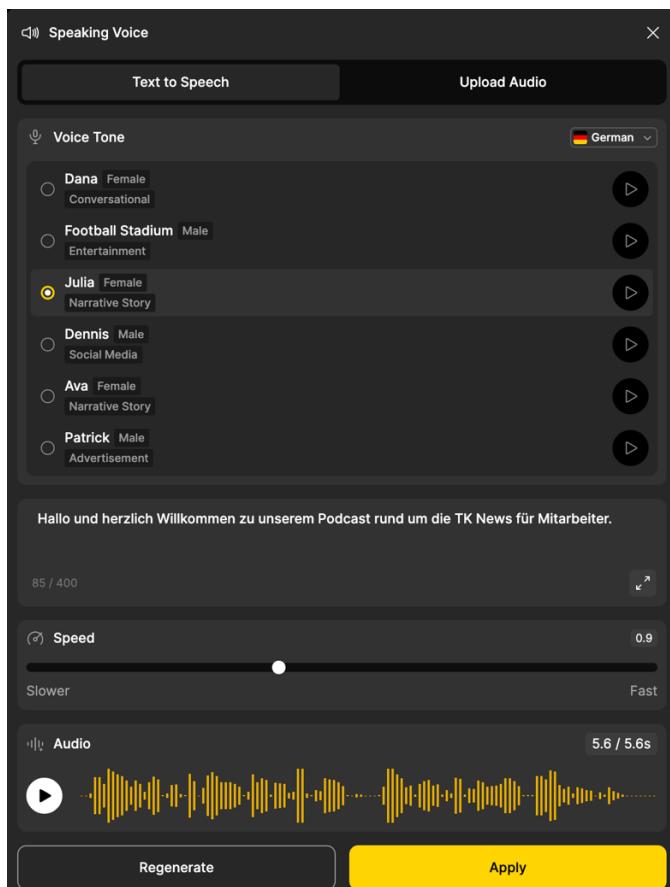
Hinweis:

Alternativ kann man mit Elevenlabs (<https://elevenlabs.io/de>) Stimmen klonen oder Stimmen synthetisch generieren (Multilinguale, Dialekte, ...) und diese dann in Elevenlabs mit der Text2Dialogue Funktion nutzen, um Audiodateien für die einzelnen Charaktere zu generieren und diese Audiodateien dann hier hochladen.

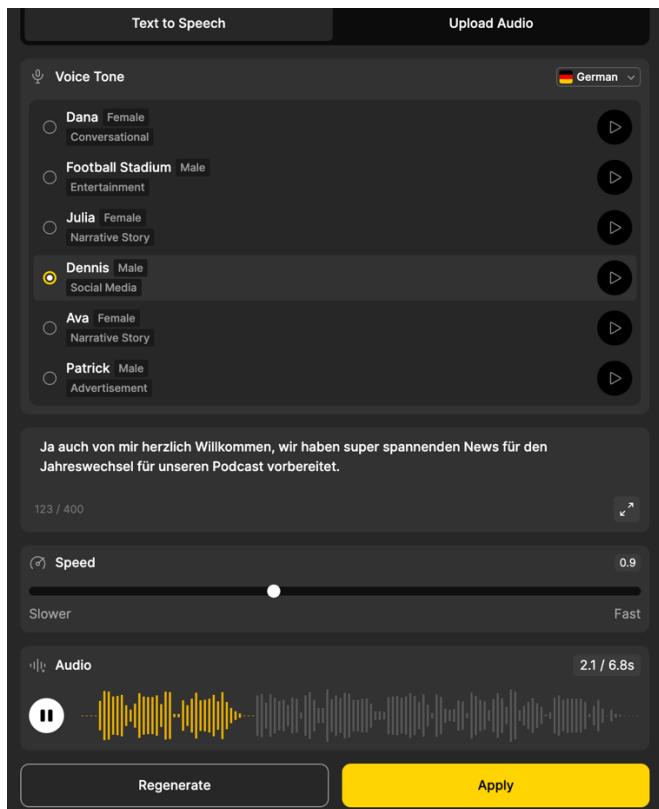
In unserem Beispiel habe ich jetzt die Julia ausgewählt, und muss jetzt ein Skript für den Text eingeben:



In der Regel passt man auch die Geschwindigkeit an und setzt diese auf 0.9 (sonst spricht die Person zu schnell):



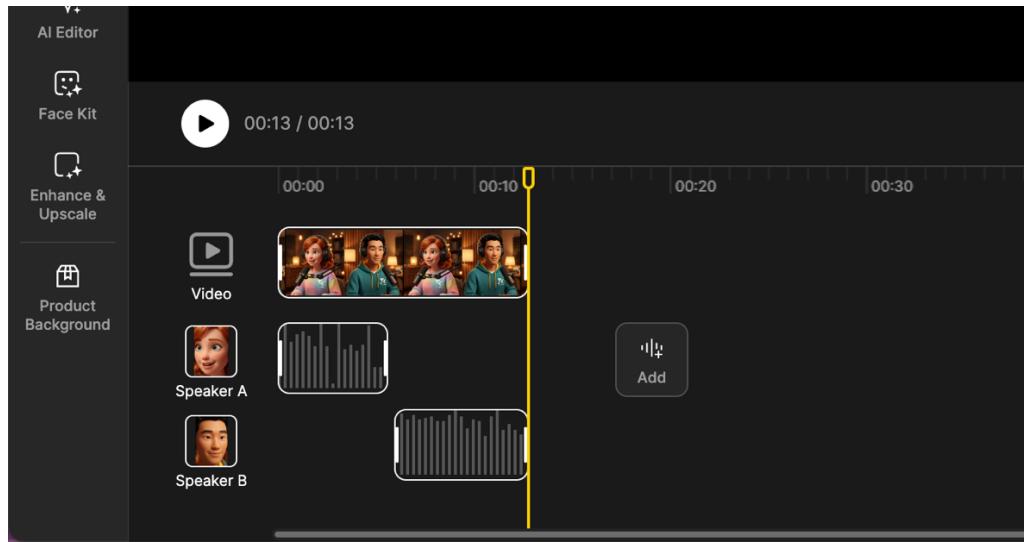
So das gleiche dann für den männlichen Charakter:



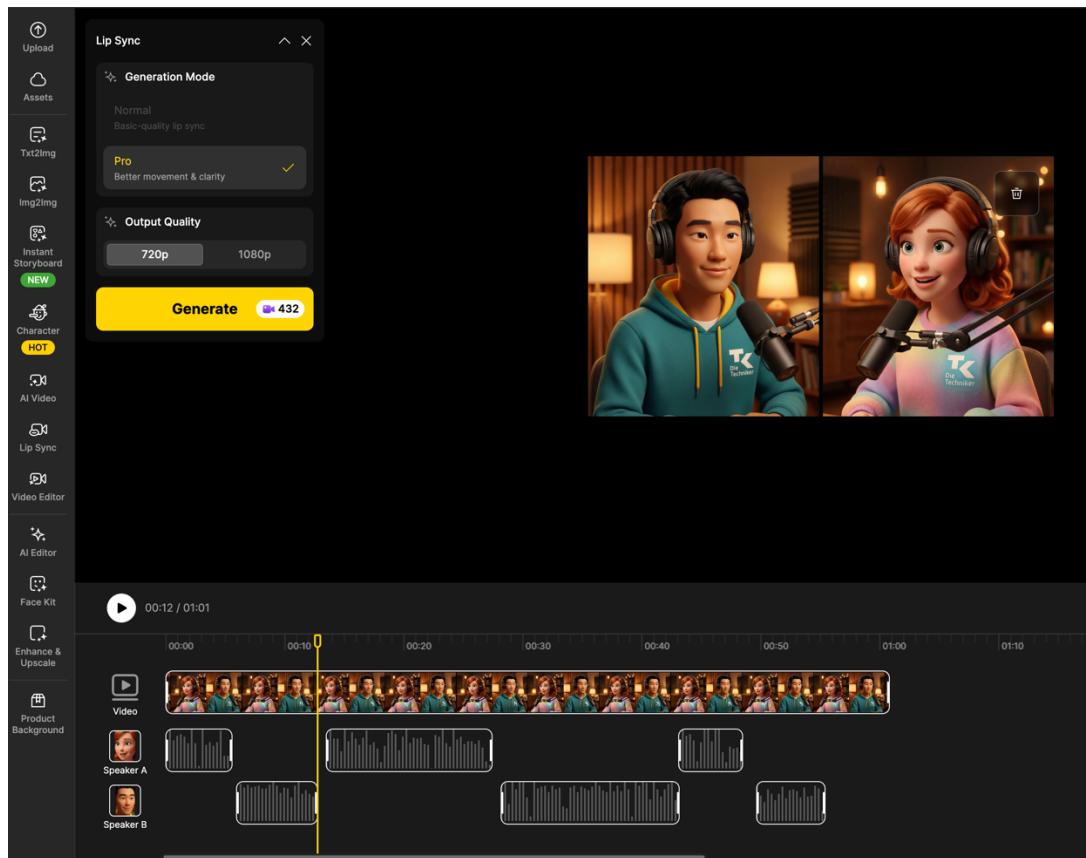
Danach passen wir in der Zeitleiste unten die jeweiligen Stimmen Blöcke per Drag&Drop so an, dass diese nacheinander ablaufen.



So jetzt können wir weitere Text „einsprechen“ lassen – man sieht in der Zeitleiste wenn man mit dem Mauszeiger sich dahin bewegt ein „Add“ Symbol:



Damit kann man den obigen Prozess jetzt wiederholen und die Texte für beide Sprecher nacheinander eingeben. Sobald man dann fertig ist generiert man das Video



Hier den Pro Modus auswählen und dann noch zwischen 720 Pixel oder 1080 Pixel als Auflösung auswählen.

Das war es schon – viel Spaß.