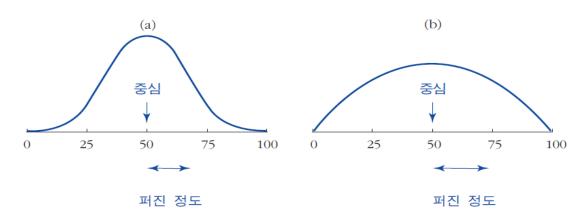
2.1 평균과 중앙값

- 1) 자료의 중심: 평균, 중앙값, 최빈치(개념)
- 2) 중앙값(Median Voter Theorem)
- 3) 평균과 중앙값의 관계
- 4) 야구통계

1. 자료의 중심: 평균, 중앙값, 최빈치

중심과 퍼진 정도

그림 3-1 히스토그램의 중심과 퍼진 정도



류근관. (2013). 통계학, 제 3 판. 서울: 법문사. P. 53

• 히스토그램에서 자료를 요약할 때 중심(평균, 중앙값)과 중심 주위로 퍼진 정 도(표준편차, 사분위수 범위)를 주로 사용

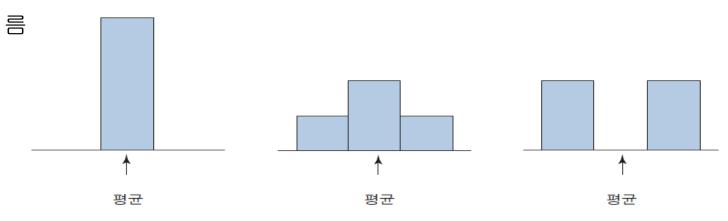
1. 자료의 중심: 평균, 중앙값, 최빈치

평균

- 평균(mean)은 관측치의 총합을 관측치의 개수로 나누어 구한다.
- $X_1, X_2, ..., X_n$ 등 n개의 관측지가 주어져 있을 때 표본 평균은

$$\overline{X} = \frac{X_1 + X_2 + \dots + X_n}{n} = \frac{1}{n} \sum_{i=1}^{n} X_i$$

• 평균이 중요하지만 전부는 아님. 아래 세 그림은 평균이 같지만 퍼진 정도가 다



1. 자료의 중심: 평균, 중앙값, 최빈치

중앙값, 최빈치

중앙값(median)

- 절반 이상의 숫자들이 이 값보다 크거나 같고 동시에 절반 이상의 숫자들이 이 값 보다 작거나 같은 수
- 히스토그램은 중앙값에서 그 면적이 양분됨
- 중앙값은 n 이 홀수이면 (n+1)/2번째로 크거나 작은 숫자임
- 중앙값은 n이 짝수이면 n/2번째 숫자와 (n+1)/2번째 숫자의 평균으로 정의
- median voter theorem: 중앙값이 LAD의 해로 얻어진다는 것과 수학적으로 같은 내용임. 선호의 비대칭분포 이용하여 후보자의 location choice 문제 설명.

최빈치(mode)

- 가장 많이 관찰되는 값
- 히스토그램은 최빈치에서 그 높이가 제일 높음

2. 중앙값(Median Voter Theorem)

Median Voter Theorem

- 다수결에 의한 투표는 중앙값 투표자(median voter)가 선호하는 결과를 선택 하게 됨
- 이는 중앙값이 LAD (least absolute deviation)의 해로 얻어진다는 것과 수학 적으로 같은 내용임
- 이는 유권자의 선호를 일차원 실직선 상에서 표현할 수 있을 때 성립함
- 유권자의 선호가 다차원적이면 성립하지 않음

2. 중앙값(Median Voter Theorem)

Median Voter Theorem

- 정치 영역에서의 선거나 민간 영역에서의 비즈니스나 유사함
- 비즈니스맨이나 정치인 모두 공통적으로 "다수 투표자"의 표심을 얻고자 함

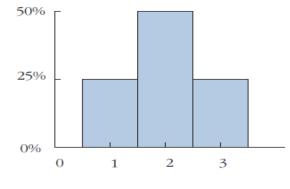
3. 평균과 중앙값의 관계

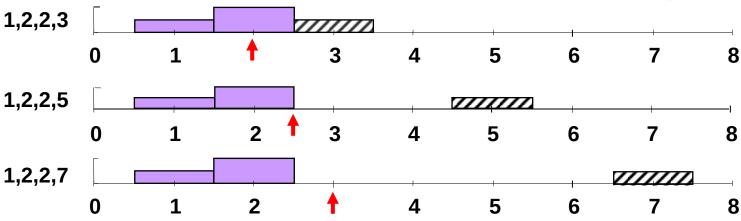
평균과 중앙값의 관계

숫자열 1, 2, 2, 3에 대한 히스토그램

히스토그램이 대칭이면 평균=중앙값

숫자열의 변화에 따른 평균의 변화



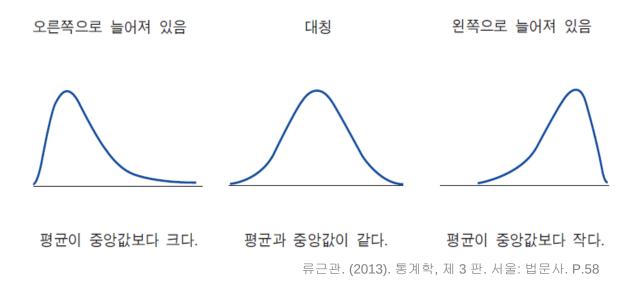


위의 세 히스토그램에서 중앙값은 언제나 2이나 평균은 화살[표()를 따라서 이

3. 평균과 중앙값의 관계

히스토그램의 세 가지 꼬리 유형

그림 3-7 히스토그램의 세 가지 꼬리 유형



- 평균은 극단적인 값의 영향을 받음
- 중앙값은 극단적인 값의 영향을 받지 않음
- 극단적인 값이 존재하는 경우 평균보다 중앙값이 중심을 더 잘 나타냄

야구 통계: 희생번트의 득실

[표 1] 주자와 아웃카운트 상황별 득점 확률 및 평균 득점

주자	아웃 카운트	해당 이닝 동안 적어도 1점 이상 득점한 비율	이닝 당 평균 득점	관측치수
1루	О	0.396	0.813	1,728
2루	1	0.390	0.671	657
2루	0	0.619	1.194	294
3루	1	0.693	0.980	202
1,2루	0	0.605	1.471	367
2,3루	1	0.730	1.560	176

Source: Lindsey (1963), Tanur et al. (1976)에서 재인용.

야구 통계: 2010년 한국 프로야구 팀별 공격력과 수비력

〈표 1: 2010년 한국프로야구 팀별 공격과 수비 성적표〉

공격력 순위		공건	ᅾ 력		수비력	수비력				
	타율	장타율	출루율	도루	순위	방어율	실점	자책점	실책	
롯데	0.288	0.461	0.352	124	SK	3.71	545	494	81	
<u>두산</u>	0.281	0.440	0.365	128	삼성	3.94	575	523	92	
LG	0.276	0.411	0.349	169	기아	4.39	641	577	86	
SK	0.274	0.412	0.355	161	넬센	4.55	652	599	93	

^{* 2010}시즌 공격력 수비력 각각 상위 4개 팀만을 대상으로 함. 전체 팀에 대한 순위는 <u>류근관의 웹사이트</u> ezstat.co.kr=>current lectures=>baseball Academy 내 관련 자료 참조)

^{*}위 표에서 도루, 실점, 자책점, 실책 등은 팀별로 시즌 133 경기에 걸친 전체 값을 나타냄. 한편 장타율과 출루율은 다음 공식에 따라 구해짐 (4사구에는 "hit by pitch"도 포함됨)

[※] 장타율 = {(1루타×1) + (2루타×2) + (3루타×3) + (홈런×4)} ÷ 타수

[※] 출루율 = (안타+4사구) ÷ (타수+4사구+희생플라이)

야구 통계: 2010년 한국 프로야구 투수 순위

〈표 3: 2010년 한국프로야구 투수 개인별 성적표: 상위 6인>

순위*	방어뮬 순위	이름	팀명	이닝	탈삼진/ (4사구-고 의4구)	탈삼 진	4사구	고의4 구	방어뮬
1	1	류현진	한화	192 2/3	3.596	187	54	2	1.82
2	3	카도쿠라	SK	153 2/3	2.554	143	58	2	3.22
3	6	<u> 장원삼</u>	삼성	151	2.396	115	49	1	3.46
4	9	김선우	<u></u> 두산	154 2/3	2.246	128	58	1	4.02
5	12	장원준	롯데	144 1/3	2.093	113	56	2	4.43
6	2	김광현	SK	193 2/3	2.080	183	89	1	2.37

^{*}첫 번째 열의 순위는 2010 정규시즌 규정 이닝인 133이닝을 채운 전체 15명의 투수 가운데 "탈심진/(4사구-고의4구)" 기준 상위 6인의 순위임. 전체 15명 투수의 순위는 류근관의 웹사이트 ezstat.co.kr=>current lectures=>baseball Academy 내 관련 자료 참조)

야구 통계: 2010년 한국 프로야구 타자 순위

〈표 4: 2010년 한국프로야구 타자 개인별 성적표: 상위 10인〉

기여 점수 순위	타율 순위	이름	소속팀	기여점수	타수	안타	1루타	2루타	3루타	홈런	4시구
1	1	이대호	롯데	1.121	3.764	1.370	0.921	0.102	0	0.346	0.559
2	2	홍성흔	롯데	1.005	3.883	1.360	0.865	0.252	0.00901	0.234	0.550
3	7	김현수	<u> 두산</u>	0.799	3.583	1.136	0.735	0.220	0	0.182	0.636
4	21	김동주	<u></u> 둔산	0.733	3.518	1.036	0.655	0.200	0	0.182	0.700
5	6	조인성	LG	0.723	3.436	1.090	0.692	0.180	0.00752	0.211	0.331
6	5	최준석	<u> 두산</u>	0.722	3.339	1.071	0.685	0.205	0.00787	0.173	0.433
7	29	최형우	삼성	0.714	3.471	0.967	0.521	0.240	0.00826	0.198	0.653
8	14	강민호	롯데	0.699	3.504	1.068	0.701	0.162	0.00855	0.197	0.427
9	19	최정	SK	0.698	3.252	0.976	0.553	0.252	0.00813	0.163	0.561
10	11	박정권	SK	0.688	3.476	1.065	0.734	0.153	0.0323	0.145	0.548
평균				0.707	3.503	1.072	0.707	0.192	0.007	0.167	0.526

^{*}위 표의 모든 데이터는 개인별로 2010시즌 경기당 평균 수치이고, 개인 순위는 2010시즌 규정타석을 채운 총 45명의 타자 가운데 상위 10명의 순위임, 규정 타석을 전부 채운 타자 상위 20명의 순위는 류근관의 웹사이트 ezstat.co,kr=>current lectures=>baseball Academy 내 관련 자료 참조), 참고로 2010시즌 규정타석은 133(경기수)×3.1=412.3 타석임, 마지막 행의 '평균'은 기여점수 순위 1~20위 타자들의 평균값임.

^{**}기여점수와 총잔루수는 다음 공식에 따라 계산된다.

[※] 기여점수 = (안타+4사구) × <u>총잔루수</u> ÷ (타수+4사구)

^{* &}lt;u>총잔루수</u> = 1루타×1 + 2루타×2 + 3루타×3 + 홈런×4