|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **逢甲大學資訊工程學系**  **碩士論文計畫書審查報告表**  110學年度第2學期 | | |
| 計畫書審查日期 | | 111/3/18 |
| 研 究 生 姓 名 | | 張佑瑋 |
| 指導教授 | | 陳錫民 |
| 審查委員 | | 陳錫民、劉明機 |
| 論文題目 | | Git Education Game - 針對學習程式碼版本控制技術遊戲之研發 |
| 審查委員  建議內容 | 1. 設計原則要整合在一起 2. 列舉相關的遊戲系統進行比較 3. 提出設計遊戲來教學Git的必要性 4. 提出更詳細的數據，證明遊戲能夠影響最終的學習結果 | |
| 學生依上述建議改進或  完成情形 | 1. 正在將設計原則與目標分類整合進教育設計原則 2. 正在與Oh My Git!及Learn Git Branching兩款由進行系統比較 3. 提出電腦可以扮演互動成員，給予問題環境等等優點的論點 4. 正在進行實驗數據分析以證明遊戲能夠影響最終的學習結果 | |

註：請於論文計畫書審查後填寫，學位考試(論文口試)申請前繳交。

指導教授認可簽名：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_