DOPUNA ZA OPISIVANJE SPECIFIČNOSTI U POJEDINIM ROTACIONIM ZGLOBOVIMA MEHANIZMA

Uputstvo

Izmene u ulaznom fajlu za opis mehanizma

Ulazni fajl koji sadrži opis mehanizma u čitljivom obliku (*human readable*) obrađuje se funkcijom gen_links. Ime fajla koji sadrži opis je jedini argument ove funkcije koja vraća strukture potrebne za kostrukciju objekta letača. Letač se kostruiše pozivom konstruktora k flier.

Specifičnosti pojedinih zglobova (sa gornje ili donje strane) zadaju se samo u pomenutom ulaznom fajlu u vidu dodatnih parametara za segmente mehanizma gde je to potrebno. To je jedino što korisnik treba da uradi, ostalo funkcioniše na potpuno isti način kao i u prethodnim verzijama modela. Novi parametri su (pored do sada prisutnih le, lne, ldr, lpr, m i J) aldr i alpr. Navode se zajedno sa ostalim elementima segmenta ukoliko za to postoji potreba. aldr predstavlja alternativu vektoru ldr $(r_{i,i})$ za slučaj specifičnosti sa gornje strane. alpr predstavlja alternativu vektoru lpr $(r_{i,i-1})$ za slučaj specifičnosti sa donje strane. I aldr i alpr predstavljaju opcione parametre i ne moraju se navesti. Ako se ne navedu, smatra se da specifičnost na tom mestu ne postoji. U slučaju vektora lpr, mora se navesti onoliko vektora koliko ima kinematskih lanaca u mehanizmu jer se ovaj vektor u pojedinim lancima može razlikovati (na mestima račvanja lanaca). Ako se parametar alpr navede, takođe se mora navesti onoliko vektora koliko ima lanaca, ali sa tom razlikom da neki vektori mogu biti nulti (sve tri komponente jednake nuli). Ako se za neki lanac navede nulti vektor, smatra se da na tom mestu u tom lancu specifičnosti nema.

Primer

Na slici 1 pradstavljen je deo lanca mehanizma. Pretpostavimo da taj deo preipada i lancu 2 i lancu 3 od ukupno tri lanca. Segmenti na slici su redom 15. i 16., ali to nema nikakvog posebnog značaja za primer.

Napomene: pored slike, dat je i deo opisnog fajla koji odgovara opisanoj situaciji sa slike 1. Dati su samo delovi koji opisuju segmente 15 i 16. Elementi lpr i lne koji ne pripadaju lancima 2 i 3 su dati kao nulti jer se zapravo ne koriste i njihove vrednosti se ignorišu.

```
# segment 15
le 0 1 0
lne 0 0 0; 0 0 1; 0 0 1;
ldr 0 0 -0.5
lpr 0 0 0; 0 0 0.5; 0 0 0.5;
m 1
J 0.01 0 0; 0.01 0 0; 0.01 0 0;
aldr 0 1 0

# segment 16
le 0 0 1
lne 0 0 0; 1 0 0; 1 0 0;
ldr 0 0 -0.5
lpr 0 0 0; 0 0 0.5; 0 0 0.5;
m 1
J 0.01 0 0; 0.01 0 0; 0.01 0 0;
alpr 0 0 0; 0 -1 0; 0 -1 0;
```

