

Oskar Torres

Ingeniero en Informática ★ Entusiasta del Open Source ★ Guitarrista ★ Gamer

Medellin

Colombia

📞 (+57) 311 332 81 63

✉ oskar.torres.1234@gmail.com

in oskar-enrique-torres-ojeda-880418127

🌐 raksodiano

*Metódico, focalizado, autodidacta, orientado a lograr un trabajo de alta calidad y obtener los mejores resultados.
Siempre orientado a brindar las mejores ideas y encontrar soluciones de la manera más eficiente.*

Habilidades técnicas

- **Lenguajes:** Javascript, Typescript, Python, PHP.
- **Frameworks:** Symfony, ReactJS, NestJS.
- **Web Servers:** Apache, NGINX.
- **Nube:** Google Cloud Platform.
- **Sistemas Operativos:** Debian, CentOS, Ubuntu.
- **Base de datos:** MongoDB, PostgreSQL, MariaDB, Firebase.
- **Control de versiones:** Git

Experiencia

2022 – 2023 **Desarrollador Backend, Seed LLC**

Desarrollador de modulos multifuncionales para diversos sistemas.

- Planificación y desarrollo de modulos con Auth0 y Square.
- Desarrollo de Google Cloud functions.

2020 – 2020 **Desarrollador Full Stack, ePayco (Colombia) #soyinterfellow**

Desarrollador freelance de modulos multifuncionales para su pasarela de pagos.

- Desarrollo y optimización de modulos.

2019 – 2020 **Desarrollador de Software, Soluciones Tecnocam C.A**

Encargado principal del desarrollo BackEnd, arquitecto de base de datos y FrontEnd en ocasiones.

- Gestión eficiente de las bases de datos.

2014 – 2018 **Freelance**

Técnico en mantenimiento a equipos de computo, consultor externo, técnico en redes y desarrollador de software.

Pasantias

2017 – 2018 **Desarrollador de Software, Alcaldía del Municipio Santiago Mariño**

Formación académica

2012 – 2019 **Ingeniero en Informática, U.N.E.R.G, Venezuela**

2006 – 2011 **Bachiller, U.E.C. Arquidiocesano Angel de la Guarda, Venezuela**

Idiomas

Español Nativo

Ingles Principiante(A2)

Hobbies

Open Source Me gusta estudiar y analizar el código de profesionales experimentados.

Música Me gusta tocar la guitarra y lograr tocar piezas musicales difíciles

Vídeo Juegos Juegos retro