

課題

総合開発演習(グループ課題)

- ・ オンラインショッピングのWebサイトを作成してください。
- ・ 扱う商品はなんでも良いです。(例：食料品、飲料品、文房具、衣料品、化粧品、雑貨、家電製品等)
- ・ 次ページで提示した要件定義(「アプリケーションの機能と仕様」、
「画面遷移図」)に従い、テーブル設計、画面設計、プログラム分割、
プログラミング、動作テストを行ってください。
- ・ グループ内での作業分担は各グループ内で決めてください。
- ・ 総合開発演習の最終日の午後に演習結果の発表会を行います。
発表内容は、
 - ①. まず、代表者がWebサイトのデモを実施
 - ②. その後、個々人が演習を実施しての感想(苦労した点、工夫した点、反省点等)を発表

課題

総合開発演習(グループ課題)

・アプリケーションの機能と仕様

機能	仕様
ログイン	<ul style="list-style-type: none"> ・会員 I D とパスワードでショッピングサイトにログインする。 なお、会員 I D とパスワードは会員登録が必要です。 ・会員 I D が未登録の場合は、会員情報の登録を選択する。
会員情報の登録	<ul style="list-style-type: none"> ・新規会員を登録する。 登録項目は、「会員 I D」、「パスワード」、「氏名」、「郵便番号」、「住所」、「電話番号」、「生年月日」、「メールアドレス」、「支払方法」とする。 なお、各項目には必須チェック(※必須項目のみ)と形式チェックを行う。 ・「郵便番号」から「住所」が検索できる。 ・会員 I D の重複は不可とする。
メニュー	<ul style="list-style-type: none"> ・商品の選択に遷移するリンク。 ・ショッピングカートの内容表示に遷移するリンク ・注文履歴の表示に遷移するリンク ・会員情報の変更遷移するリンク ・ログアウトするボタン
会員情報の変更	<ul style="list-style-type: none"> ・ログインした会員の情報を変更する。 ただし、会員 I D は変更不可とする。 ・会員 I D 以外の項目は、会員情報の登録と同様とする。

課題

総合開発演習(グループ課題)

・アプリケーションの機能と仕様

機能	仕様
商品の選択	<ul style="list-style-type: none">・商品の一覧から注文する商品を選択し、ショッピングカートに入れる。 ※ショッピングカートの内容は、カート内容を取消指示するか、注文完了まで残しておく。したがって、ログアウトしてもショッピングカートの内容は保持される。・在庫切れの商品は選択不可とする。
ショッピングカートの内容表示	<ul style="list-style-type: none">・ショッピングカートの内容を表示し、購入数量が変更できる。 ただし、在庫数量を超える購入数量は入力不可とする。・ショッピングカートに入っている商品を取消できる。・「購入」を選択すると、注文者情報の入力に遷移する。・メニューまたは商品の選択に戻ることができる。
注文者情報の入力	<ul style="list-style-type: none">・ログインした時の会員情報より必要項目（氏名、郵便番号、住所、電話番号、メールアドレス、支払方法）を初期表示し、必要に応じて内容の変更を可能とする。ただし、変更した内容は注文者情報としては保持されるが、会員情報には反映しない。・「次へ」を選択すると、購入内容の確認に遷移する。・ショッピングカートの内容表示またはメニューに戻ることができる。

課題

総合開発演習(グループ課題)

・アプリケーションの機能と仕様

機能	仕様
購入内容の確認	<ul style="list-style-type: none">・購入する商品の内容（商品名、価格、購入数量等）を表示する。・「確定」を選択すると、注文完了に遷移する。・注文者情報の入力、ショッピングカートの内容表示またはメニューに戻ることができる。
注文完了	<ul style="list-style-type: none">・注文内容を注文履歴に登録する。・ショッピングカートの内容をクリアし、各商品の在庫数量を減らす。・注文内容をメールで送信する。（メール送信方法は次頁参照）・注文が正常に完了したことを表示する。
注文履歴の表示	<ul style="list-style-type: none">・過去の注文内容（購入日、購入時の注文者情報の入力内容、購入した商品の情報）を表示する。

課題

総合開発演習(グループ課題)

・アプリケーションの機能と仕様

※メール送信方法

- ① webapp/WEB-INF/libにShopMail.jarを配置する。
- ② ShopMailクラスのsendメソッドを呼び出す。 ※クラスメソッドにつき、インスタンスの作成は不要です。
メソッドの引数は、下記とする。
 - ・ 第1引数(int型) : グループNo(1 : Aグループ、 2 : Bグループ、 3 : Cグループ)
 - ・ 第2引数(String型) : 送信先のメールアドレス (注文者情報のメールアドレス)
 - ・ 第3引数(String型) : 送信者の名称 (どこのサイトから送信されたメールなのかを指示)
 - ・ 第4引数(String型) : メールの件名 (メールのタイトル)
 - ・ 第5引数(String型) : メールの本文 (注文者や注文内容の明細等)
 - ・ 第6引数(int型) : メール本文の形式 (0 : TEXT形式、 1 : HTML形式)

課題

総合開発演習(グループ課題)

・アプリケーションの機能と仕様

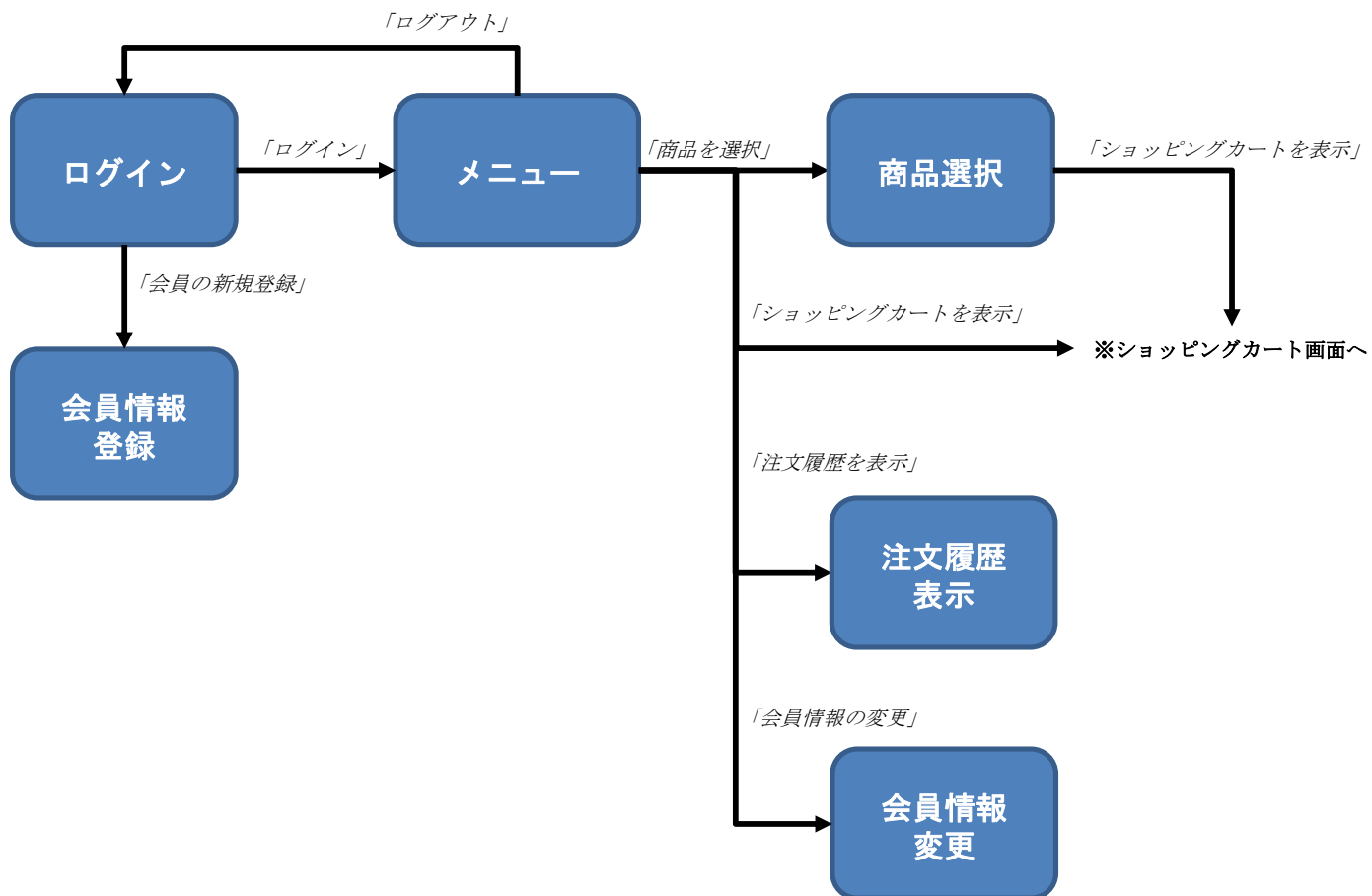
※追加の機能と仕様

機能	仕様
扱う商品の登録、 変更、削除	<ul style="list-style-type: none">・管理者権限を持つ会員のみ、下記処理ができる。<ul style="list-style-type: none">① 取扱い商品を追加登録する。② 取扱っている商品の情報（商品名称、商品説明、単価、在庫数量、商品画像等）を変更する。③ 不要になった取扱い商品を削除する。

課題

総合開発演習(グループ課題)

・画面遷移図



課題

総合開発演習(グループ課題)

・画面遷移図

※メニュー画面または
商品の選択画面より

ショッピング
カート

「購入」

注文者情報
入力

※入力に
エラーが有

「次へ」

※入力に
エラーが無

購入内容
確認

「確定」

注文完了

※メニュー画面へ

「メニューへ」

