Entrevista Desarrolladores GBH

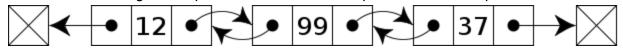
- 1. Imagina que tienes la secuencia de números del 1 a 1,000,000 y uno se repite (en cualquier lugar). Ejemplo: 1, 1, 2, 3, 4, 5 1,000,000 o 1, 2, 3, 4, 5, 1, 6, 7, 1,000,000. Crea una algoritmo que pueda identificar el número que se repite. ¿Puede usted hacer que esta operación ocurra en tiempo lineal?
- 2. Suponga que tenemos la siguiente secuencia: 1, 2, 4, 8, 16, 32, 64 Cada valor de esta secuencia representa un ingrediente para una receta

 Ej: 1 es café, 2 es mantequilla, 4 es arroz, 8 es habichuela, etc

Dado un número del 1-255 encuentre la sumatoria con la secuencia anterior que crearía una receta.

Ej: 12, 8 + 4 = 12 ¡Por lo tanto tenemos una receta de arroz con habichuela!

- 3. Escribe un algoritmo que hagan sort de la lista proviste IntegerArray.txt
- 4. ¿Qué significa que una función T(n) es O(f(n))?
- 5. ¿Qué significa que una función T(n) es o(f(n))?
- 6. Escribe un algoritmo que recorra esta lista e imprima los valores que tiene cada nodo



- 7. Escribe un algoritmo que pueda identificar cuando existe un ciclo en un la lista doblemente enlazada. Basado en el ejemplo anterior, imagínate que el next esté apuntando a sí mismo o que el último next del último nodo esté apuntando al nodo anterior.
- 8. Escribe un programa que pueda identificar cuando una frase es un palíndromo. Un palíndromo es cuando una palabra puede se lee de la misma forma de izquierda a derecha así como también de derecha a izquierda. Ejemplo: Ana o Se van sus naves
- 9. Implemente el patrón de diseño más interesante para usted (diferente de Singleton) con un problema de su gusto y explique por qué lo utilizaría
- 10. ¿Cual es la diferencia entre un objeto y una clase?
- 11. ¿Cuál es la diferencia entre una aplicación desarrollada para la web y una aplicación desktop?

12. Crear una diagrama de entidad/relación que represente los datos necesarios de un profesor, que maneja varios grupos, asignando calificaciones a sus estudiantes.