

# Projeto Interativo II

## Desenvolvimento de jogo 2D

Davi S. Meneses - [davismeneses@hotmail.com](mailto:davismeneses@hotmail.com)

Jennifer Cintra P. Silva - [jennifer.cintra.03@gmail.com](mailto:jennifer.cintra.03@gmail.com)

Jesley Silva de Oliveira - [dhiesleyolivera@yahoo.com.br](mailto:dhiesleyolivera@yahoo.com.br)

Raldney Sampaio Alves - [raldney\\_sampaio@hotmail.com](mailto:raldney_sampaio@hotmail.com)

Centro Universitário SENAC

Setembro de 2013

# Sumário

- Introdução;
- O Jogo;
- Jogabilidade;
- Conclusão.

# Introdução

Para o desenvolvimento de um bom jogo não é preciso apenas pensar na jogabilidade temos que pensar em como a pessoa esta envolvida com ele, por isso existe uma grande preocupação com a historia e com o desing gráfico, para fazer com que a interação jogador x jogo seja a maior possível.

# O Jogo

O Jogo em si relata a vida de uma personagem que não se preocupa muito com os estudos.

Ela sempre tira notas baixas e briga com seus pais. Sai de uma escola boa e vai estudar em um Internato, depois de conversar com seus pais em relação às notas e o comportamento escolar dela. A ida para um Internato representa uma grande mudança e ela está disposto a mudar de uma forma positiva.

# Jogabilidade



# Conclusão

A inclusão de jogos na educação de crianças, jogos próprios para eles, podem significar uma grande mudança no mundo do aprendizado, se tornando, talvez, uma forma inovadora de ensiná-las o essencial ou o básico, assuntos para abordar não irão faltar e, certamente, alguns outros não podem faltar. Ensinar pode ser difícil mas, alguns tem ideias que tornam isso simples, prático e funcional.

**Agradecemos sua atenção !**