

Centro Universitário SENAC

Projeto Interativo II

Desenvolvimento de jogo 2D

Davi S. Meneses - davismeneses@hotmail.com
Jennifer Cintra P. Silva - jennifer.cintra.03@gmail.com
Jesley Silva de Oliveira - dhiesleyolivera@yahoo.com.br
Raldney Sampaio Alves - raldney_sampaio@hotmail.com

Agosto de 2013

1 Tema

Ensino Fundamental II

2 Justificativa

A interatividade proporcionada pelos jogos digitais desperta grande interesse do público alvo na faixa etária entre 11 e 14 anos, portanto se torna um tema agradável e prazeroso de se trabalhar.

3 Motivação

Criar um projeto que estimule a busca pelo conhecimento por jovens que muitas vezes não aprendem determinadas matérias devido a falta de interatividade e dinâmica dos métodos de ensino convencionais.