

# Estruturas de Dados: Lista 03

Marcelo Hashimoto

Última Atualização: 26 de fevereiro de 2015

1. Escreva um programa que lê de um arquivo um texto em ASCII e imprime uma sequência de 0s e 1s, também em ASCII, que representa a *codificação de Huffman* desse texto. Você deve utilizar uma *árvore binária* e uma *fila de prioridade*. Duas leituras são necessárias, uma para o cálculo das frequências e outra para a codificação propriamente dita.
2. Escreva um programa que lê de um arquivo em ASCII uma sequência de 0s e 1s que representa a codificação de Huffman de um texto e imprime esse texto. Além da sequência propriamente dita, o arquivo deve conter os caracteres do texto e suas respectivas frequências, senão a decodificação não é possível.