



Mai 2024

LIZENZ

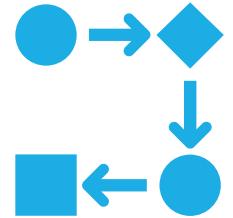
Die Charts & das Kursmaterial wurden – soweit nicht anders angegeben – von Ralf Bendig erstellt.
Lizenz CC BY 4.0.

Titelseite: Bild mit ideogram.ai erstellt.

INHALT

- Intro
- Colab & Jupyter Notebooks
- Python Grundlagen
- Coding & KI
- Entwicklungsprozess
- Integrierte Entwicklungsumgebung
- Style Guide
- Git & GitHub
- Anhang

INTRO



KURS-ORGANISATION

ZEITPLANUNG

- 3 Tage
- Start: 09:00 Uhr
- Ende: 16:30 Uhr
- Pause nach 90 Min

VORGEHEN

- Grundlagen/Basiswissen
- Beispiele
- Training/Fallstudien

VERSCHIEDENES

- WLAN
- Pinboard

KURSINHALT



Bild mit ideogram.ai erstellt

Änderungen der
Zeitplanung möglich

Tag	Inhalt
1	<ul style="list-style-type: none">• Einführung in Python, Colab und ChatGPT• Warum Python und wie ChatGPT das Programmieren verändern kann• Python: Variablen, Datentypen und Operationen• Einführung in ChatGPT und die OpenAI API• Erstellung von Code-Snippets mit ChatGPT
2	<ul style="list-style-type: none">• ChatGPT als Programmierassistent• Python: Kontrollstrukturen• ChatGPT zur Dokumentationserstellung und Code-Kommentierung• ChatGPT für die Code-Optimierung und Refactoring-Vorschläge• Fehlersuche und -behebung mit Hilfe von ChatGPT• Formulieren von Prompts beim Coden mit ChatGPT• Best Practices Coden mit ChatGPT
3	<ul style="list-style-type: none">• Vertiefung und spezifische Anwendungsfälle von ChatGPT• Python objektorientierte Programmierung• ChatGPT zur Automatisierung wiederkehrender Codeteile• ChatGPT in der agilen Entwicklung und beim Pair Programming• Prototypenerstellung und Mockup-Entwicklung mit ChatGPT• Code-Übersetzung mit ChatGPT

HINWEISE ZUM SKRIPT & DEN JUPYTER NOTEBOOKS



Bild von [Susanne Weitzhofer](#) auf [Pixabay](#)

- Das Skript ist eine **strukturierte Sammlung** von Themen zu Coding & KI.
- Die wesentlichen Themenfelder, wie Algorithmen & Modelle, Prozesse & Einsatzbereiche, werden dargestellt.
- Das Skript ist als **Begleitmaterial** zum **Kurs** konzipiert und kein klassisches Lehrbuch.
- Hinweise zu **Lehrbüchern** für Coding finden sich in der Literaturliste im Anhang.
- Die Notebooks beinhalten Beispiele & Trainingsmaterial und Lösungen.
- Die Charts & Notebooks sind teilweise **optional**.

PINBOARD

bit.ly/3S06vX6

The image shows a digital pinboard titled "Python" with the subtitle "Links, Fragen und Themen zum Kurs". The board is organized into several sections:

- Web Links:** Includes Google Colab, Google Drive, Python.org, Python Reference, PyPi.org, Qualität von Bibliotheken, Gradio, OpenAI, LangChain, drawio, Umfrage zu Kursbeginn, Quick Check, and Feedback.
- Kursunterlagen:** Includes Google Drive Marketplace, Google Colab GitHub, Learn Python w. Jupyter, ChatBot Instruction, What is AI?, Generative AI ..., FT Generative AI exists ..., Monty Python, and Gemini.
- ChatBots:** Includes ChatGPT, Perplexity, Gemini, Copilot, Mistral, and OpenAI Playground.
- Fragen:** A section titled "Platz für Deine Fragen ..." featuring an image of a person working on a laptop with a chart and a brain icon.
- Antworten:** A section for answers.

The background of the pinboard features a large blue banner with the text "PYTHON MEETS" in white, set against a background of a building facade.

WIE FUNKTIONIERT EIGENTLICH LERNEN?

Ich höre und vergesse.

Ich sehe und erinnere mich.

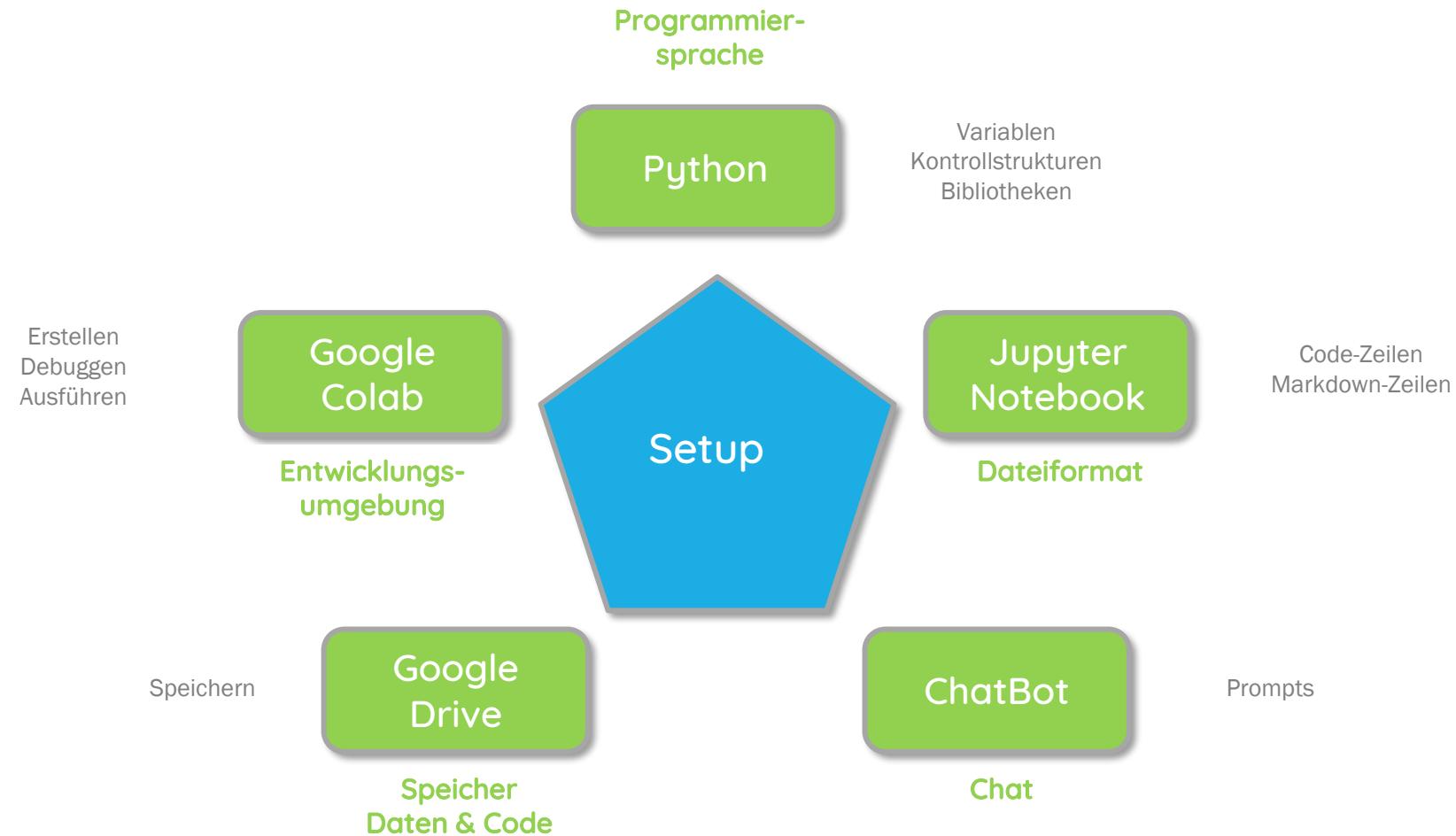
Ich tue und verstehe.

Konfuzius



COLAB & JUPYTER NOTEBOOKS

IT-SETUP





GOOGLE COLAB(ORATORY)

- Google Colaboratory, kurz Colab, ist eine **kostenlose Entwicklungsumgebung**, die vollständig in der Cloud arbeiten wird.
- In Colab können Jupyter-Notebooks erstellt, bearbeiten und ausgeführt werden.
- Colab unterstützt viele beliebte **Machine-Learning**-Module, die einfach in ein Notebook geladen werden können.
- Colab erlaubt es unterschiedliche Laufzeitumgebungen zu definieren in denen man neben einer CPU auch GPUs und TPUs verwenden kann.

CPU = Central Processing Unit, GPU = Graphics Processing Unit, TPU = Tensor Processing Unit

EXKURS: CPU/GPU/TPU

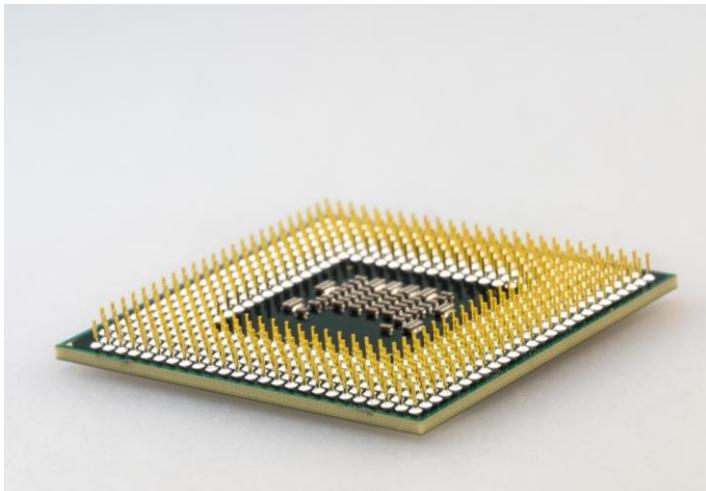


Bild von [Michael Schwarzenberger](#) auf [Pixabay](#)

- CPU (Central Processing Unit) ist ein **Allzweckprozessor**, der die meisten Verarbeitungsaufgaben in einem Computer ausführt. Es kann eine Vielzahl von Funktionen verarbeiten, ist jedoch nicht für bestimmte Aufgaben wie Grafikverarbeitung oder Matrizenberechnungen optimiert.
- GPU (Graphics Processing Unit) wurde speziell für die **Grafik- und Videoverarbeitung** entwickelt. Es verfügt über viele kleine Kerne, die für die Parallelverarbeitung optimiert sind, wodurch es für Aufgaben wie das Rendern von 3D-Bildern, das Abspielen von Videos und das Ausführen komplexer Simulationen viel schneller als eine CPU ist.
- TPU (Tensor Processing Unit) ist ein benutzerdefinierter Chip, der speziell für Aufgaben des **maschinellen Lernens** entwickelt wurde, insbesondere mit dem TensorFlow-Framework. Es ist für Matrixberechnungen und andere Operationen optimiert, die häufig im Deep Learning verwendet werden, wodurch es viel schneller und effizienter für das Training großer neuronaler Netze ist.
- Zusammenfassend lässt sich sagen, dass die CPU ein Allzweckprozessor ist, die GPU auf die Grafikverarbeitung spezialisiert ist und die TPU auf maschinelles Lernen spezialisiert ist.

JUPYTER



- Die Jupyter App ist eine **Entwicklungsumgebung**, die das Bearbeiten und Ausführen von Programmiersprachen, u.a. Python, über einen Webbrowser ermöglicht.
- Der Name **Jupyter** bezieht sich auf die drei wesentlichen Programmiersprachen **Julia**, **Python** und **R** und ist auch eine Hommage an Galileos Notizbucheinträge zur Entdeckung der Jupitermonde.
- Mit der Jupyter App kann man **Notizbücher** erstellen. Diese Notizbücher (Dateiendung `.ipynb`) enthalten:
 - **Programmcode**, der ausgeführt werden kann,
 - **Markdown-Zeilen**, das sind Textzeilen mit Formatierungsangaben.
 - Die Jupyter-Notebooks werden v.a. für interaktive wissenschaftliche Analysen und Berechnungen, z.B. Data Analytics und Machine Learning, verwendet.

JUPYTER-NOTEBOOKS: EIN INTERAKTIVES TOOL FÜR PYTHON-EINSTEIGER UND -PROFIS



Bild mit ideogram.ai erstellt

Inhalte und Struktur der Notebooks:

- **Grundlagen** und **Vertiefung**: Jedes Thema wird durch detaillierte Erläuterungen eingeführt, gefolgt von Code-Beispielen.
- Praktische **Übungen**: Zu den meisten Themen gibt es Übungen, die in Schwierigkeitsgraden gestaffelt sind. Dies ermöglicht eine individuelle Anpassung an das eigene Lerntempo.
- Lösungen und Hinweise: Für jede Übung steht ein **Lösungsvorschlag** bereit. Zusätzliche **Lösungshinweise** unterstützen beim eigenständigen Lösen der Aufgaben.
- Präsentation und Diskussion: Die erarbeiteten Lösungen können innerhalb der Lerngruppe präsentiert und diskutiert werden, was den Lernprozess fördert und vertieft.



GOOGLE COLAB - EINSTIEG

The screenshot shows the Google Colab interface. At the top, there's a navigation bar with links for 'Willkommen bei Colaboratory', 'Datei', 'Bearbeiten', 'Anzeige', 'Einfügen', 'Laufzeit', 'Tools', and 'Hilfe'. Below the navigation bar is a toolbar with icons for 'Teilen', 'Bearbeiten', and user profile. On the left, there's a sidebar titled 'Inhalt' with categories like 'Erste Schritte', 'Data Science', 'Maschinelles Lernen', 'Weitere Ressourcen', 'Beispiele für maschinelles Lernen', and 'Bereich'. The main content area displays a section titled 'Was ist Colaboratory?' which explains what Colab is and how it works. It includes a bulleted list of benefits: 'Keine Konfiguration erforderlich', 'Kostenlosen Zugriff auf GPUs', and 'Einfache Freigabe'. Below this, there's a note about being a student, data scientist, or AI-researcher, and a link to a video tutorial. A section titled 'Erste Schritte' follows, explaining what a Colab Notebook is and providing a code cell example. The code cell contains the following Python code:

```
[ ] 1 seconds_in_a_day = 24 * 60 * 60
[ ] 2 seconds_in_a_day
86400
```

Below the code cell, instructions for running the code are given, mentioning the execute button and keyboard shortcut. A note also says that variables defined in one cell can be used in others.

At the bottom of the code cell, another code cell is shown with the following code:

```
[ ] 1 seconds_in_a_week = 7 * seconds_in_a_day
[ ] 2 seconds_in_a_week
604800
```

Willkommen bei Colab Grundlagen

- Menueleiste
- Obere Symbolleiste
- Linke Symbolleiste
- Befehlspalette
- Einstellungen
- Teilen
- Zellen
 - Code
 - Text/Kommentar

TASTATUREINSTELLUNGEN / SHORTCUTS GOOGLE COLAB

Tastatureinstellungen

Editor-Tastaturbelegungen
default
 Mit der Eingabetaste werden Vorschläge akzeptiert

Tastenkombinationen
Wenn Sie eine Tastenkombination hinzufügen oder ändern möchten, klicken Sie auf die entsprechende Tastenkombination und geben Sie dann die neue Kombination ein. Beachten Sie, dass Ctrl+M als Präfix für Tastenkombinationen mit mehreren Tasten verwendet werden kann.

Tastenkombination	jupyter herunterladen	Ctrl+M .	Laufzeit neu starten
Tastenkombination	py herunterladen	Tastenkombination	Laufzeit neu starten und alle Zellen im Notebook ausführen
Ctrl+/	Aktuelle Zeile kommentieren	Tastenkombination	Laufzeitprotokolle anzeigen
Tastenkombination	Alle Ausgaben löschen	Tastenkombination	Layout des minimierten Abschnitts speichern
Tastenkombination	Alle Laufzeiten auf Werkseinstellungen zurücksetzen	Tastenkombination	Alle Zellen auswählen
Ctrl+Shift+A	Alle Zellen auswählen	Tastenkombination	Ctrl+M Z oder Ctrl+Shift+Z
Ctrl+F9	Alle Zellen in Notebook ausführen	Tastenkombination	Letzte Zellaktion rückgängig machen
Ctrl+H	Alle suchen/ersetzen	Tastenkombination	Linken Bereich in einen Tab verschieben
Ctrl+[Alle/ausgewählte Abschnitte maximieren	Tastenkombination	Maximieren/Minimieren des aktuellen Abschnitts aktivieren/deaktivieren
Ctrl+]	Alle/ausgewählte Abschnitte minimieren	Ctrl+*	Mehrere Zellen auswählen
Ctrl+M -	An Cursorposition teilen	Shift+Click	Mit einer Laufzeit verbinden
Tastenkombination	Ansicht mit einem Tab ansehen	Tastenkombination	Mit einer benutzerdefinierten GCE-VM verbinden
Tastenkombination	Auf die zuletzt ausgeführte Zelle fokussieren	Tastenkombination	Mit lokaler Laufzeit verbinden
Ctrl+I	Ausführung unterbrechen	Tastenkombination	Neues Notebook erstellen
Ctrl+M O	Ausgabe einblenden/ausblenden	Tastenkombination	Ausgabevollbild anzeigen
Tastenkombination	Ausgabevollbild anzeigen	Ctrl+P	Notebook drucken

Tastatureinstellungen

Tastenkombination	Ausgewählte Ausgaben löschen	Tastenkombination	Notebook freigeben
Ctrl+M K	Ausgewählte Zellen nach oben verschieben	Tastenkombination	Notebook hochladen
Ctrl+M J	Ausgewählte Zellen nach unten verschieben	Tastenkombination	Notebook in Drive verschieben
Ctrl+F10	Ausgewählte Zellen und alle folgenden Zellen ausführen	Tastenkombination	Notebook in Google Drive markieren/Markierung aufheben
Shift+Enter	Ausgewählte Zellen zusammenführen	Tastenkombination	Notebook in Papierkorb verschieben
Ctrl+Shift+Enter	Auswahl ausführen	Ctrl+S	Notebook speichern
Shift+Down	Auswahl erweitern, um nächste Zelle einzuschließen	Ctrl+O	Notebook öffnen
Shift+Up	Auswahl erweitern, um vorherige Zelle einzuschließen	Tastenkombination	Notebook-Einstellungen öffnen
Tastenkombination	Automatische Ausführung der ersten Zelle oder des ersten Abschnitts bei jeder Ausführung aktivieren	Tastenkombination	Notebook-Quelle anzeigen
Ctrl+Space oder Tab	Automatische Vervollständigung	Ctrl+Shift+]	Nächsten Tab hervorheben
?	Befehlspalette anzeigen	Ctrl+G	Nächstes Element suchen
Tastenkombination	Code ein-/ausblenden	Tastenkombination	Ressourcen anzeigen
Ctrl+Alt+P	Code-Snippets-Bereich anzeigen	Ctrl+Alt+N	Scratchpad-Codezelle öffnen
Tab	Code-docstring-Hilfe aktivieren/deaktivieren	Tastenkombination	Selberliste für Kommentare
?	Sitzungen verwalten	Tastenkombination	Sichtbarkeit des Headers aktivieren/deaktivieren
Tastenkombination	Codezelle hinzufügen	Tastenkombination	Statusleiste einblenden/ausblenden
Ctrl+M A	Codezelle oben einfügen	Tastenkombination	Tab in den nächsten Bereich verschieben
Ctrl+M B	Codezelle unten einfügen	Tastenkombination	Tab in den vorherigen Bereich verschieben
Tastenkombination	Colab Enterprise öffnen	Tastenkombination	Tabs in zwei Spalten anzeigen

Tastureinstellungen

Tastenkombination	Dateibrowser anzeigen	Tastenkombination	Tabs in zwei Zeilen anzeigen
Ctrl+M H	Drive bereitstellen	Tastenkombination	Tastenkombinationen anzeigen
Tastenkombination	Drive trennen	Tastenkombination	Terminal anzeigen
Tastenkombination	Editor-Einstellungen öffnen	Tastenkombination	Textzelle hinzufügen
Tastenkombination	Einstellungen öffnen	Tastenkombination	Variablenübersicht anzeigen
Shift+Tab	Einzug für aktuelle Zeile entfernen	Tastenkombination	Verbindung mit gehosteter Laufzeit herstellen
Tastenkombination	Fokus mit Tabulatortaste verschieben	Tastenkombination	Verbindung trennen und Laufzeit löschen
Tastenkombination	aktivieren/deaktivieren	Tastenkombination	Verlauf der Codeausführung anzeigen
Tastenkombination	Formular hinzufügen	Tastenkombination	Vorherige Zelle
Ctrl+M F	Formularansicht ändern	Tastenkombination	Vorheriger Tab hervorheben
Tastenkombination	Formularattribute bearbeiten	Ctrl+Shift+[Wieder verbinden
Tastenkombination	Formularfeld hinzufügen	Ctrl+Shift+G	Zellenummern anzeigen
Tastenkombination	Geplante Notebooks anzeigen	Ctrl+M L	Zellenummern aktivieren/deaktivieren
Ctrl+Enter	Hervorgehobene Zelle ausführen	Ctrl+Shift+Y	Zellaktion wiederholen
Ctrl+Shift+S	Hervorgehobene Zelle auswählen	Ctrl+Click	Zellauswahl aktivieren/deaktivieren
Tastenkombination	Hervorgehobene Zelle mit nächster Zelle zusammenführen	Alt+Enter	Zelle ausführen und neue Zelle einfügen
Tastenkombination	Hervorgehobene Zelle mit vorheriger Zelle zusammenführen	Shift+Enter	Zelle ausführen und nächste Zelle auswählen
Esc	Hervorheben der Zelle aufheben	Tastenkombination	Zelle in Tab spiegeln
Tastenkombination	Im Playground-Modus öffnen	Tastenkombination	Zelle mit Abschnittsüberschrift hinzufügen
Tastenkombination	In Google Drive suchen	Tastenkombination	Inhaltsverzeichnis anzeigen
Tastenkombination	In Scratchpad-Zelle kopieren	Tastenkombination	Zelle oder Auswahl ausschneiden
Shift+Ctrl+H	In aktueller Zelle alle ersetzen		
Tastenkombination	Informationen zu Notebook-Datei anzeigen		
Tastenkombination	Informations zu Notebooks anzeigen		

Tastureinstellungen

Tastenkombination	Zelle oder Auswahl kopieren
Ctrl+M D	Zelle/Auswahl löschen
Ctrl+F8	Zellen vor der aktuellen Zelle ausführen
Ctrl+M Y	Zu Codezelle konvertieren
Ctrl+M M	Zu Textzelle konvertieren
Tastenkombination	Zu einer konkreten Zelle
Ctrl+M S	Überarbeitung speichern und anpinnen
Tastenkombination	Überarbeitungsverlauf anzeigen

PYTHON GRUNDLAGEN

BASICS

PROGRAMMIERSPRACHEN – EIN ERSTER EINSTIEG

Natürliche & formale Sprachen

- Natürliche Sprache:
Eine von Menschen gesprochene Sprache oder eine Gebärdensprache, die aus einer historischen Entwicklung entstanden ist.
- Formale Sprache:
Eine abstrakte Sprache, zur Anwendung in der Linguistik, der Logik oder der **Informatik**.

Syntax und Semantik

- **Syntax:** Formaler Aufbau, Regelsystem
 - Buchstaben/Zeichen
 - Wörter, Ausdruck
 - Sätze, Anweisung
- **Semantik:** Bedeutung sprachlicher Zeichen und Zeichenfolgen



PYTHON – EINE PROGRAMMIERSPRACHE

- Python ist eine **universelle, interpretierende, höhere** Programmiersprache.
- Die Sprache wurde Anfang der 1990er Jahre von Guido van Rossum entwickelt.
- Sie fördert einen **gut lesbaren, knappen** Programmierstil.
- Python unterstützt mehrere Programmierparadigmen, z. B. die objektorientierte und funktionale Programmierung.
- Als die Entwicklung/Implementierung von Python begann, las Guido van Rossum auch die veröffentlichten Drehbücher aus "Monty Python's Flying Circus", einer BBC-Comedy-Serie aus den 1970er Jahren.
- Van Rossum dachte, er brauche einen Namen, der kurz, einzigartig und leicht mysteriös sei, also beschloss er, die Sprache Python zu nennen.

MERKMALE VON SKRIPTSPRACHEN

Python ist eine Skriptsprachen, die über einen Interpreter ausgeführt wird.

Merkmale sind:

- implizit deklarierte Variablen (erfolgt durch Wertzuweisung),
- dynamische Typisierung (Typisierung erfolgt zum Zeitpunkt der Nutzung),
- automatische Speicherverwaltung (Belegung und Freigabe von Arbeitsspeicher),
- unmittelbare Ausführung durch Interpretation des Quelltextes ohne getrennte Übersetzungsphase.

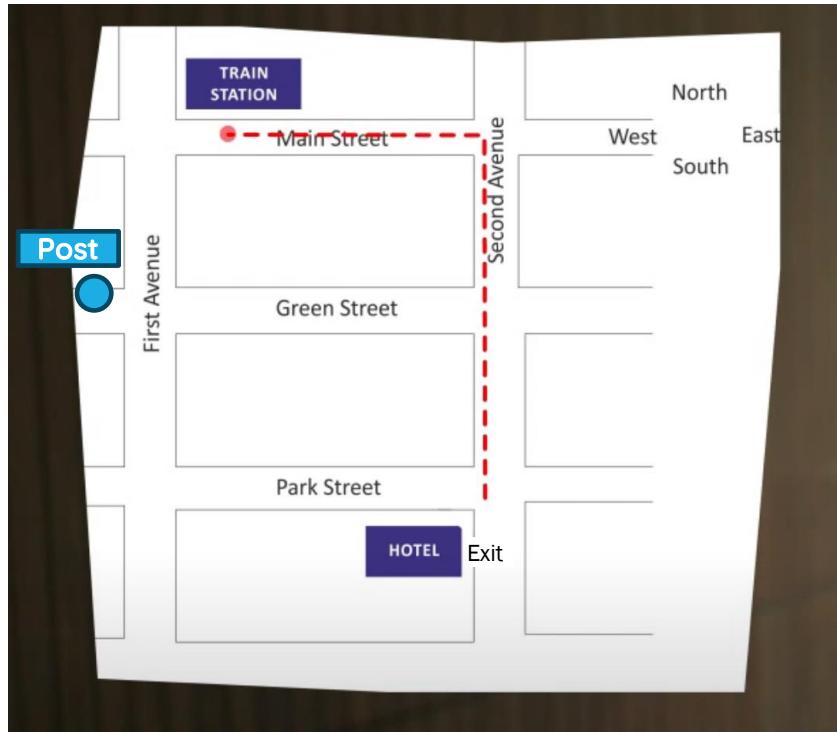
Quelle: Abgefragt 29.08.2021

[Allgemeine Python-FAQ — Python 3.9.7-Dokumentation](#)

INTERPRETER VS COMPILER

Merkmal	Interpretierende Sprachen	Compilierende Sprachen
Ausführung	Quellcode wird während der Laufzeit interpretiert und ausgeführt	Quellcode wird in eine ausführbare Form übersetzt , bevor es ausgeführt wird
Portabilität	In der Regel portabler als compilierende Sprachen, da sie auf verschiedenen Betriebssystemen ohne zusätzliche Anpassungen ausgeführt werden können	Erfordern in der Regel, dass das Programm für jedes Zielsystem separat übersetzt wird
Performance	In der Regel langsamer als compilierende Sprachen, da sie den Quellcode während der Laufzeit interpretieren müssen	In der Regel schneller als interpretierende Sprachen, da sie den Code in eine ausführbare Form übersetzen
Fehlererkennung	Können Fehler schneller erkennen, da sie den Quellcode Schritt für Schritt während der Laufzeit ausführen	Bieten eine stärkere Typsicherheit, da sie den Code auf Typfehler prüfen können
Debugging	Einfacher , da der Entwickler den Quellcode während der Laufzeit untersuchen und Änderungen vornehmen kann	Schwieriger , da Entwickler den ausführbaren Code untersuchen müssen
Flexibilität	In der Regel flexibler als compilierende Sprachen, da sie es dem Entwickler ermöglichen, den Quellcode zur Laufzeit zu ändern	Erfordern in der Regel, dass der Quellcode erneut kompiliert wird, um Änderungen zu berücksichtigen
Beispiele	Python, JavaScript, Ruby, Lua, PHP	C, C++, Java, Swift, Rust, Cobol, Fortran

EINFACHE ABLÄUFE / SEQUENZEN



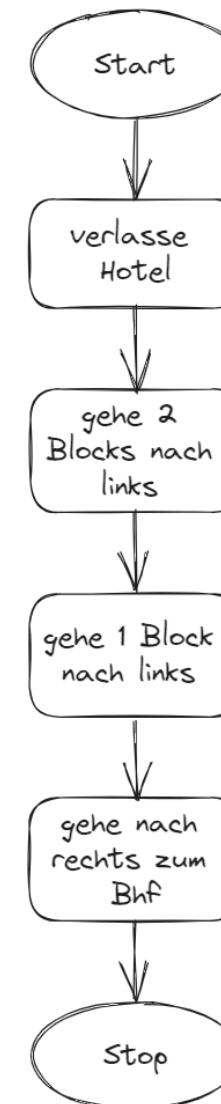
- Ein Python Programm besteht im Regelfall aus mehreren Anweisungen.
- Die einzelnen Anweisungen repräsentieren die Schritte vom Start zum Ziel.
- Die Anweisungen werden im einfachsten Fall sequenziell (nacheinander) ausgeführt.
- Einfache Programme werden häufig nach dem EVA-Prinzip gestaltet (Eingabe – Verarbeitung – Ausgabe).

Quelle: Abgefragt 30.08.2021 [1.1.2 - CODE YOURSELF - Representation of Algorithms - YouTube](#)

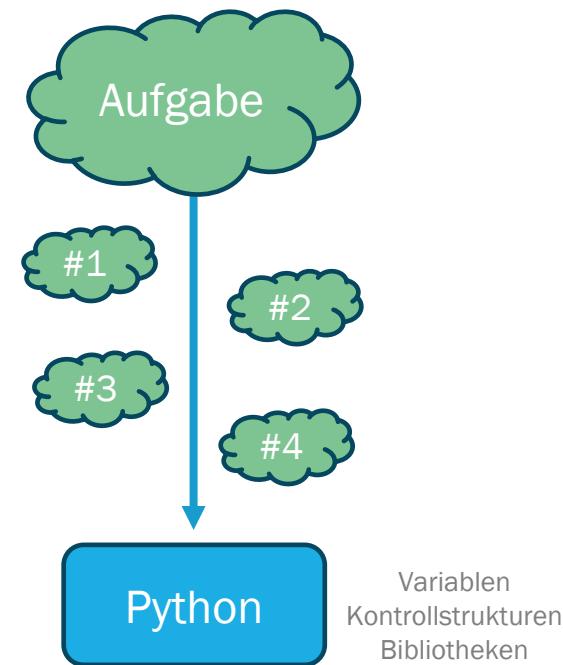
PROGRAMMABLAUPLAN

- Ein Programmablaufplan (PAP) ist ein Ablaufdiagramm für ein Computerprogramm.
- Es ist eine grafische Darstellung und beschreibt die Folge von Aktionen bzw. Operationen zur Lösung einer Aufgabe.
- Über Symbole wird der Programmablauf bzw. der Datenfluss dargestellt.

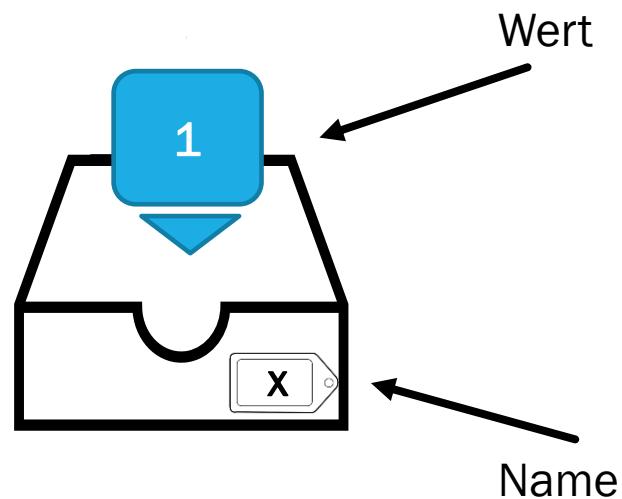
Beispiel: Weg zum Bahnhof



DER 1. SCHRITT: PROBLEMZERLEGUNG



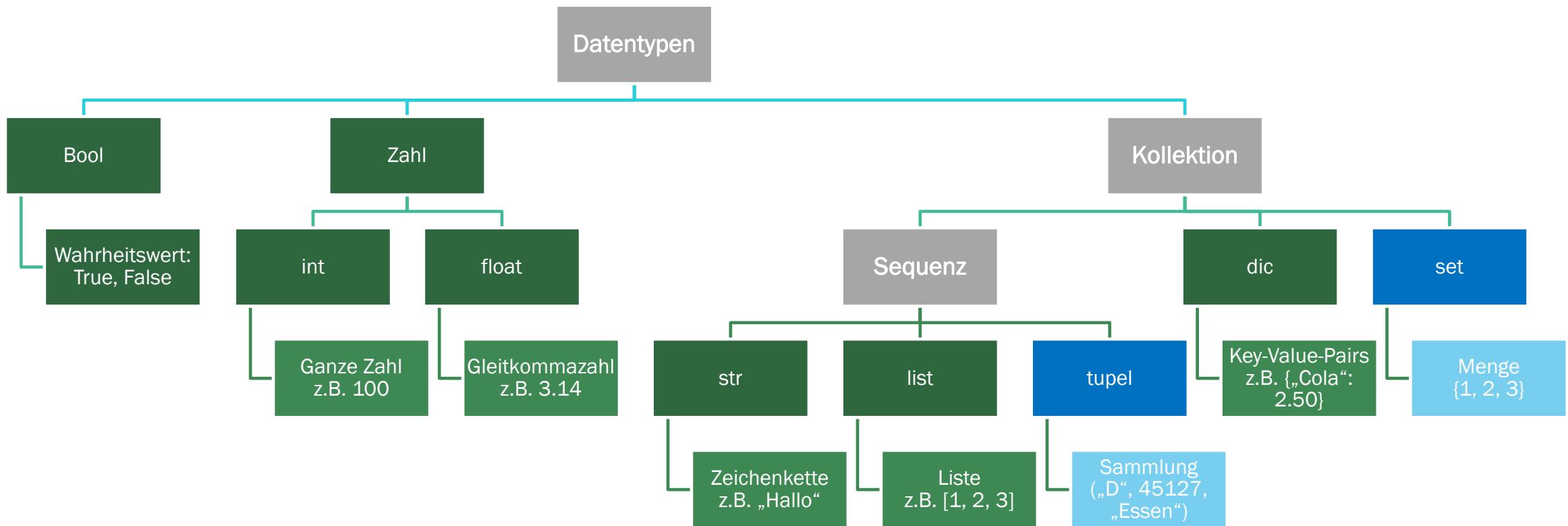
ZUWEISUNGEN - VARIABLEN



- Zuweisungen sind die häufigsten Befehle in einem Programm.
- Die einfachste Form besteht aus einem Zuweisen von einem Wert zu einem Namen
$$\text{Name} \leftarrow \text{Wert}$$

Beispiel: `x = 1`
- Eine Variable ist ein „Behälter“, in dem man einen Wert aufbewahrt (speichert).
- Über dem Namen der Variablen kann man auf den Wert zugreifen.

WESENTLICHE DATENTYPEN



RECHEN- UND STRINGOPERATOREN

Symbol	Rechenoperatoren
+ -	Vorzeichen
+ - * /	Grundrechenarten
//	Ganzzahlige Division
%	Rest der ganzzahligen Division
**	Exponentialfunktion
=	Zuweisung
+= oder -=	Zuweisen & Addition oder Subtraktion
*= oder /=	Zuweisen & Multiplikation o. Division

Symbol	String Operatoren
+	String verbinden
*	String vervielfachen

FUNKTIONEN

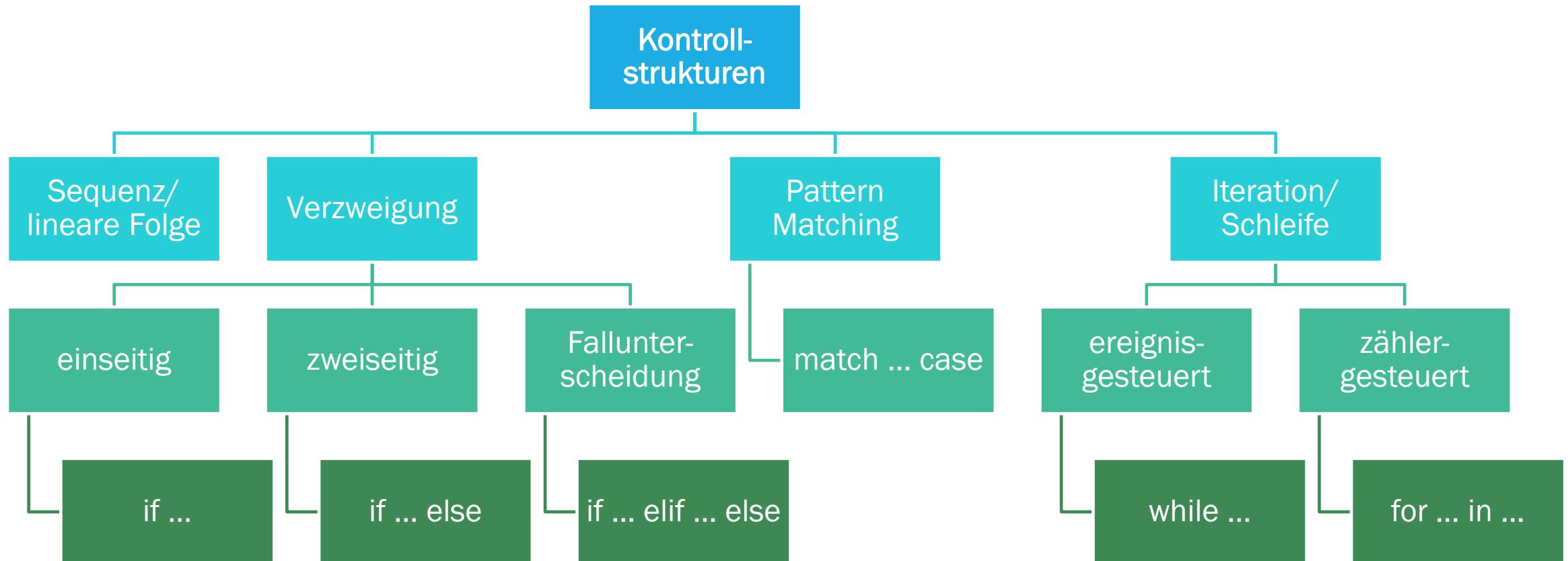
- Funktionen sind neben den Datentypen, Operatoren und Kontrollstrukturen die Bausteine einer jeden Programmiersprache.
- Python stellt vordefinierte Funktionen/Standardfunktionen zur Verfügung.
- Eine Funktion liefert ein vordefiniertes Ergebnis, sie löst eine Teilaufgabe in einem Programm.
- Sie werden für einfache und komplexe Aufgaben eingesetzt.
- Beispiele:

```
In [1]: ┌ 1 print("Hello Python")
          Hello Python
```

```
In [2]: ┌ 1 len("Hello Python")
          Out[2]: 12
```

genereller Aufbau:
Funktionsname(Argmente)

KONTROLLSTRUKTUREN



VERGLEICHS- UND LOGIKOPERATOREN

Operator	Vergleichsoperatoren
<code>==</code>	Gleichheit testen
<code>!=</code>	Ungleichheit testen
<code>< ></code>	kleiner, größer
<code><= >=</code>	kleiner-gleich, größer-gleich
<code>in</code>	testen, ob in Aufzählung enthalten

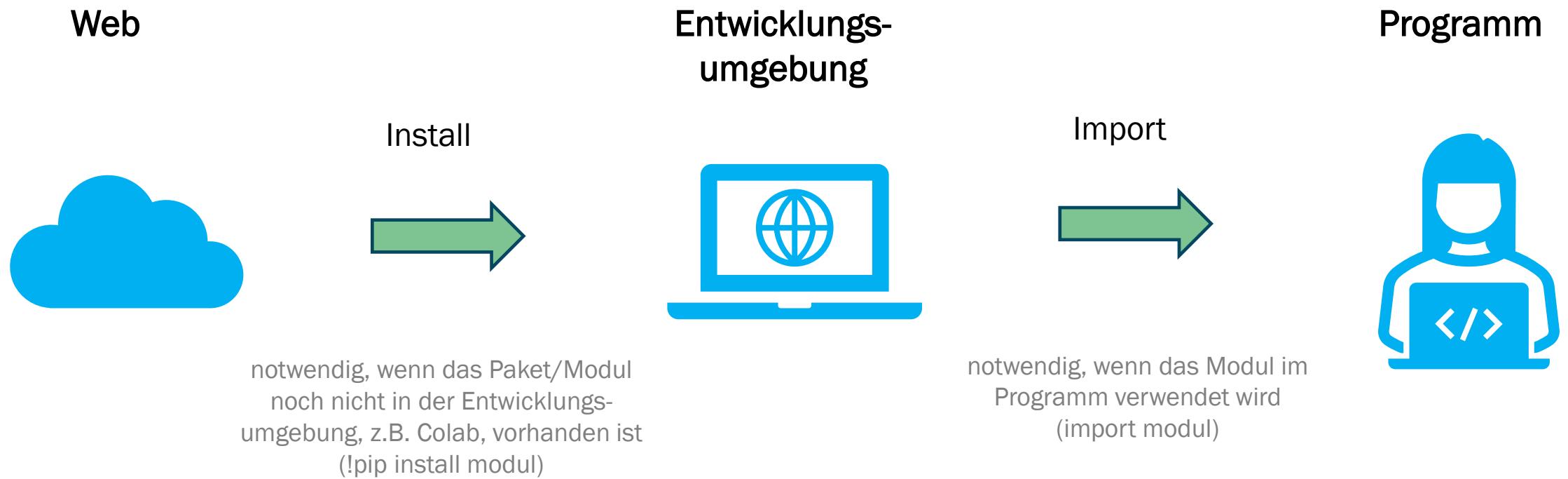
Operator	Logikoperatoren
<code>or</code>	logisches Oder
<code>and</code>	logisches Und
<code>not</code>	logisches Nicht

PAKETE & MODULE

MODUL

- In Python ist ein Modul eine Datei, die Funktionen, Klassen und Variablen enthält.
- **Module** werden verwendet, um den Code in wiederverwendbare Teile aufzuteilen, was dazu beitragen kann, den Code effizienter zu gestalten und ihn einfacher zu warten.
- Ein Modul kann über das **Import-Statement** in einem anderen Python-Skript oder Modul geladen werden, um auf dessen Funktionen, Klassen und Variablen zuzugreifen.
- Das Import-Statement wird in der Regel am Anfang des Skripts oder Moduls verwendet.
- Python verfügt über eine Vielzahl von Standardmodulen, die für eine Vielzahl von Aufgaben verwendet werden können.
- Es gibt auch eine große Anzahl von Drittanbietermodulen, die von der Python-Community entwickelt wurden und für spezielle Aufgaben oder Anwendungen nützlich sein können.

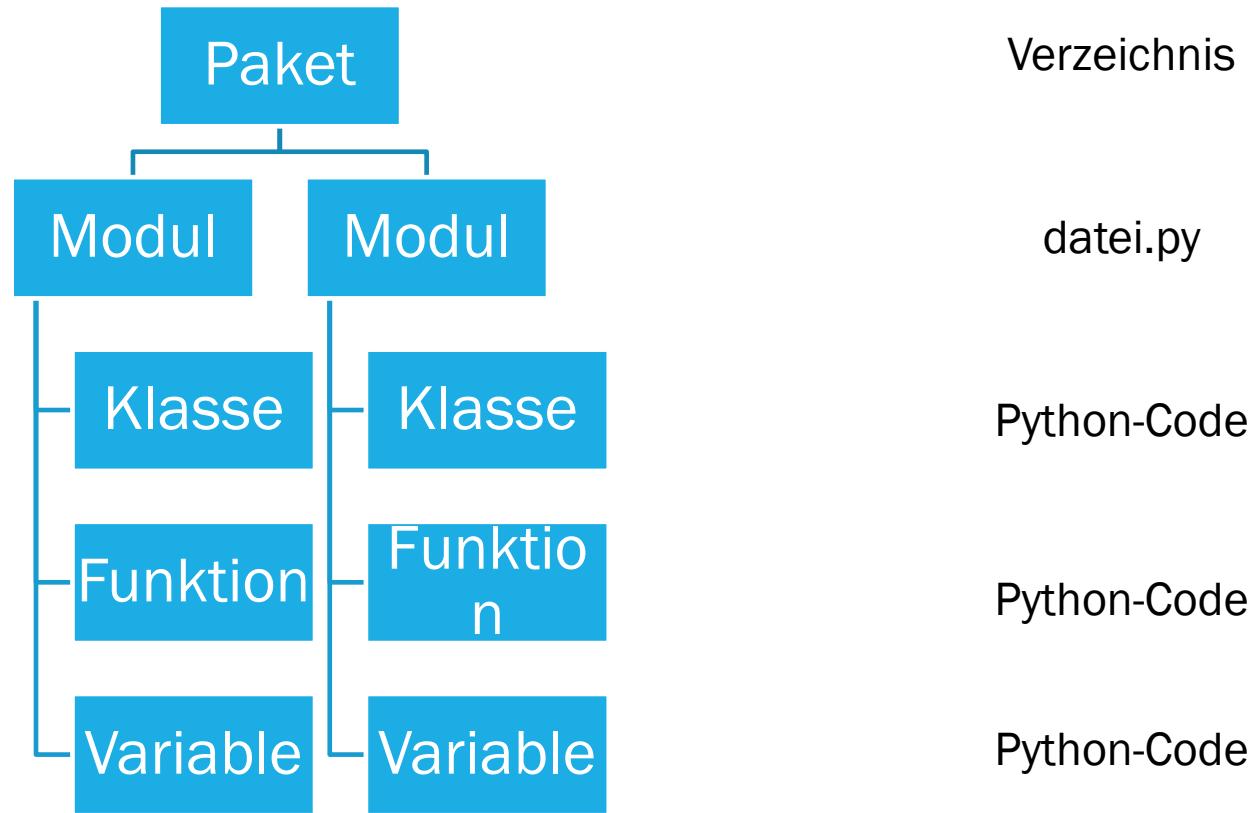
INSTALL & IMPORT



PYTHON PACKAGE INDEX (PYPI)

- Bei der Verwendung von pip install zum Installieren von Python-Bibliotheken werden die Pakete standardmäßig von Python Package Index (PyPI) heruntergeladen. PyPI ist eine **Software-Repository** für Python, die eine umfangreiche Sammlung von **Open-Source-Paketen** für die Python-Programmiersprache bereitstellt.
- PyPI agiert als zentrale Anlaufstelle für Python-Entwickler, um ihre Software zu teilen, damit andere sie leicht finden und installieren können. Wenn `pip install <paketname>` ausgeführt wird, sucht pip nach dem Paketnamen in PyPI, lädt das Paket und seine Abhängigkeiten herunter und installiert sie dann in der Python-Umgebung.
- Man kann auch Pakete von anderen Quellen als PyPI installieren, indem man die URL der Paketdatei oder eines Git-Repositories angibt. Zum Beispiel:
 - Um ein Paket direkt von einer URL zu installieren: `pip install <Paket-URL>` verwenden.
 - Um ein Paket von einem Git-Repository zu installieren: `pip install git+<Repository-URL>`.
 - Es ist auch möglich, pip so zu konfigurieren, dass es Pakete von einem anderen Index als PyPI sucht, indem man die Option `--index-url` verwendet.
- Zur Qualität von Bibliotheken sie u.a. [How to Evaluate the Quality of Python Packages – Real Python](#)

PAKETE & MODULE



OBJEKTORIENTIERTE PROGRAMMIERUNG (OOP)

OOP - GRUNDIDEE

- Die objektorientierte Programmierung (kurz OOP) ist ein **Programmierparadigma** (grundlegende Denkweise) .
- Die Grundidee besteht darin, die Architektur einer Software an den **Grundstrukturen** desjenigen Bereichs der **Wirklichkeit** auszurichten, der die gegebene Anwendung betrifft.
- Ein **Modell** dieser Strukturen wird in der Entwurfsphase aufgestellt. Es enthält Informationen über die auftretenden Objekte und deren Verallgemeinerungen.
- Die Umsetzung dieser Denkweise erfordert die Einführung verschiedener Konzepte, insbesondere **Klassen, Methoden und Vererbung**.

GRUNDBEGRIFFE OOP

Methode – sind
Fähigkeiten der Objekte.
(~Funktion)

Methoden:

- Fahren
- Parken
- Tanken
- ...



Objekte: BMW X1, : Audi A3, ...

Objekt/Instanz –
konkrete Ausprägung
(~ konkrete Variable)

Klasse – legt die
prinzipielle Gestalt
(Attribute) und
Fähigkeiten (Methoden)
der Objekte fest.
(~Datentyp, ~Bauplan)

Klasse: Auto

Attribute:

- Hersteller
- Modell
- Leistung
- Baujahr
- ...

Attribut – kennzeichnet die
Eigenschaften und somit die
Unterschiede zwischen den
Objekten.
(~Merkmale)

KERNKONZEPTE OOP

Kernkonzepte

- Abstraktion
- Vererbung
- Kapselung
- Polymorphie

- **Abstraktion:** Die Abstraktion ist der Prozess, bei dem komplexe Systeme oder Prozesse auf ihre **wesentlichen Merkmale reduziert** werden. In der objektorientierten Programmierung werden Klassen verwendet, um Abstraktionen zu erstellen, die die gemeinsamen Merkmale und Verhaltensweisen von Objekten darstellen.
- **Vererbung:** Vererbung ist ein Konzept, das es ermöglicht, eine neue Klasse auf der Grundlage einer vorhandenen Klasse zu erstellen. Die neue Klasse **erbt die Eigenschaften** und Methoden der vorhandenen Klasse und kann diese nach Belieben erweitern oder ändern. Dies ermöglicht es, effektiveren und wiederverwendbaren Code zu schreiben.
- **Kapselung:** Die Kapselung bezieht sich auf die Idee, dass Objekte bestimmte **Informationen** vor der Außenwelt **verbergen** können und nur ausgewählte Methoden und Eigenschaften für den Zugriff durch andere Objekte freigeben. Durch Kapselung wird die Interaktion mit Objekten auf eine definierte und kontrollierte Weise durchgeführt.
- **Polymorphie:** Polymorphie ermöglicht es, dass ein Objekt **unterschiedliche Formen** oder **Verhaltensweisen** annimmt, basierend auf dem Kontext, in dem es verwendet wird. Das bedeutet, dass ein Objekt in der Lage ist, verschiedene Methoden oder Eigenschaften bereitzustellen, je nachdem, wie es verwendet wird.

__INIT__



```
1 class Auto:  
2     def __init__(self, hersteller, modell, leistung):  
3         self.hersteller = hersteller  
4         self.modell = modell  
5         self.leistung = leistung  
6  
7     def __str__(self):  
8         return f'{self.hersteller}, {self.modell}, {self.leistung}'
```

- `__init__` eine spezielle Methode in objektorientierten Programmiersprachen, die automatisch aufgerufen wird, wenn ein Objekt/Instanz einer Klasse erstellt wird.
- Der Hauptzweck besteht darin, die Anfangswerte für die Attribute des Objekts festzulegen und jegliche erforderliche Initialisierungsaktivitäten durchzuführen.
- Es liefert damit den Bauplan, nach dem das Objekt bzw. die Instanz erstellt wird.

STR



```
1 class Auto:  
2     def __init__(self, hersteller, modell, leistung):  
3         self.hersteller = hersteller  
4         self.modell = modell  
5         self.leistung = leistung  
6  
7     def __str__(self):  
8         return f"{self.hersteller}, {self.modell}, {self.leistung}"
```

- Die `__str__`-Methode in Python ist eine spezielle Methode, die verwendet wird, um einen lesbaren String einer Instanz einer Klasse zu erstellen.
- Wenn eine Instanz einer Klasse in Python als String gedruckt wird, ruft Python automatisch die `__str__`-Methode auf, um den String der Instanz zu erzeugen.
- Ohne `__str__`-Methode erfolgt die Ausgabe einer Referenz: `<__main__.Person object at 0x7f946bbf9dc0>`

SELF



```
1 class Auto:
2     def __init__(self, hersteller, modell, leistung):
3         self.hersteller = hersteller
4         self.modell = modell
5         self.leistung = leistung
6
7     def __str__(self):
8         return f"{self.hersteller}, {self.modell}, {self.leistung}"
```



- **self** ist ein Verweis auf das aktuelle Objekt/Instanz und wird verwendet, um auf Attribute oder Methoden dieses Objekts zuzugreifen.
- Es ist das erste Argument, das jeder Methode in einer Klasse in Python übergeben wird, einschließlich `__init__`.
- Es ermöglicht, zwischen Klassenattributen (die für alle Objekte der Klasse gemeinsam sind) und Instanzattributen (die für jedes Objekt einzigartig sind) zu unterscheiden.
- Ganz einfach: Mit der Klasse, die oben definiert wird, wird der allgemeine Bauplan für ein Objekt vorgegeben. Von dieser Klasse können wir aber beliebig viele Objekte/Instanzen erzeugen.
- Beim Aufruf der `init`-Methode wird die Referenz auf das aktuelle Objekt/Instanz mitübergeben.

FUNKTIONEN UND METHODEN

- Funktionen können direkt über ihren Namen aufgerufen werden – Methoden benötigen zusätzlich immer ihr Objekt.
- Die Schreibweise:
 - *Funktionen:* *funktionsname()*
 - *Methoden:* *objekt.methode()*
- **Funktionen:** Unabhängige Codeblöcke, die eine bestimmte Aufgabe ausführen, Parameter akzeptieren und optional einen Wert zurückgeben können.
- **Methoden:** Funktionen, die innerhalb einer Klasse definiert sind. Sie können, genau wie Funktionen, Werte zurückgeben und den Zustand eines Objekts verändern oder einfach Informationen darüber abrufen.

Beispiel:

```
[ ] 1 liste = ["apple", "banana", "kiwi", "grapefruit"]  
  
[ ] 1 # Funktion  
2 liste_sortiert = sorted(liste, key=len)  
3 liste, liste_sortiert  
  
(['apple', 'banana', 'kiwi', 'grapefruit'],  
['kiwi', 'apple', 'banana', 'grapefruit'])  
  
[ ] 1 # Methode  
2 liste.sort(key=len)  
3 liste  
  
['kiwi', 'apple', 'banana', 'grapefruit']
```

VERGLEICH FUNKTION VS METHODE

Eigenschaften	Funktion	Methode
Definition	Ein unabhängiger Codeblock, der eine spezifische Aktion ausführt.	Eine Funktion, die zu einer Klasse gehört und auf deren Attribute zugreifen kann.
Aufruf	Unabhängig von einem Objekt.	Immer bezogen auf ein Objekt oder eine Klasse.
Erster Parameter	Keine festgelegten Konventionen.	Für Instanzmethoden ist es das Objekt selbst (self).
Definitionsort	Kann überall im Code definiert werden.	Wird innerhalb einer Klasse definiert.
Zugriff auf Objekt-Attribute	Hat keinen impliziten Zugriff auf das umgebende Objekt.	Hat Zugriff auf das Objekt und seine Attribute.

CODING & KI

BASICS

CHATGPT – EINER VON VIELEN CHATBOTS



- ChatGPT ist ein von OpenAI entwickeltes künstliches Intelligenzmodell.
- Es ist ein **Large Language Model** (LLM), dass darauf trainiert wurde, menschliche Sprache zu verstehen und zu generieren.
- Es errechnet die **Wahrscheinlichkeit** der nächsten **Wortsequenz**, um menschenähnliche Inhalte zu imitieren.
- Dieses Modell wurde mit **Milliarden** von Wörtern trainiert & kann Texte generieren, Fragen beantworten und viele Aufgaben durchführen, die mit Sprache zu tun haben.
- Es nutzt Deep Learning und speziell entworfene neuronale Netze, um **menschenähnliche Textantworten** zu produzieren.
- ChatGPT basiert auf der **GPT** (Generative Pre-trained Transformer) **Architektur**, die eine spezielle Art von Transformer-Modell ist, und ist darauf ausgelegt, Sprache in einem gegebenen Kontext zu simulieren.

CHATGPT



Wortsequenz-
wahrscheinlichkeits-
rechenmaschine

Version	Jahr	Anzahl Parameter
GPT-1	2018	117 Millionen
GPT-2	2019	1,5 Milliarden
GPT-3	2020	175 Milliarden
GPT-4	2023	100 Billionen (geschätzt)

Bild mit DALL-E erstellt

BETRACHTE DICH ALS INTERAKTOR



Bild von [Peggy und Marco Lachmann-Anke](#) auf [Pixabay](#)

Rollen des Menschen als Interaktor ...

- Fragensteller(in)
- Lernende/Lernender
- Lehrer(in) und Korrektor(in)
- Bewerter(in)
- Ideen- und Anregungsgeber(in)
- Empfänger(in) von Unterstützung
- Prüfer(in)
- ...

Interaktor →
wechselseitige
Beeinflussung

PROMPT-STRUKTUR

Baustein	Beschreibung	Beispiel
Rolle ChatBot	Name und Rollenbeschreibung	Experte für Python Programmierung
Rolle Nutzer	Name und Rollenbeschreibung	Anfänger, mit geringen Vorkenntnissen
Instruktionen	Anweisungen, vom ChatBot zu berücksichtigen	Anrede Du, Programmiersprache ist Python, ...
Kontext	Information zum Charakterisieren der Situation	Kurs Einführung Programmierung mit Python
Tools	Vom ChatBot zu verwendenden Tools	Code-Interpreter, Retrieval, Dokumentation
Aufgabe	Frage/Beschreibung der Aufgabe	Erstelle Funktion für Berechnung von ...
Ergebnis	Was soll das Ergebnis sein	Kommentierter Code, Kurzbeschreibung
Tonalität	Stimmung oder Charakter der Antwort	sachliche, leicht verständliche Darstellung
Format	Formate des Ergebnisses	Code-Snippet, Tabelle, Punkteliste, Markdown
Umfang	Umfang des Ergebnisses	500 Worte, 10 Stich-Punkte, ...

KI VERÄNDERT CODING

KI FÜR CODING?

“

„Der Grund, warum wir Code schreiben und keine natürliche Sprache, ist, dass natürliche Sprache mehrdeutig ist. Diese Mehrdeutigkeit kann man nicht wirklich umgehen.“

Ada Morse

Codecademy Curriculum Developer in Data Science

”

Quelle: [Can ChatGPT Teach Me How To Code Better Than Courses? \(codecademy.com\)](https://www.codecademy.com/)

AS TIME GOES BY ...



Quelle: [Papst-Momente: Bilder zeigen Vergleich zwischen 2005 und 2013 - DER SPIEGEL](#)

PRESSE

Künstliche Intelligenz

So werden ChatGPT-Nutzer auch zu Programmierern

Auf der neuen GPT-Plattform können Nutzer eigene Apps bauen, ohne eine Zeile Code zu schreiben. Das bringt das Geschäftsmodell vieler neuer KI-Start-ups in Gefahr.

Lina Knees
27.11.2023 - 09:33 Uhr



Mit dem GPT Builder kann jeder eigene KI-Apps erstellen ohne zu Programmieren. (KI-generiertes Bild mit Dall-E)

KÜNSTLICHE INTELLIGENZ

KI wird Ihnen Ihren Programmierjob nicht wegnehmen (aber sie wird ihn verändern)

Die KI-Codierungsrevolution: Wird Devin alles verändern?



Amine Raji · Folgen

Veröffentlicht in Auf dem Weg zur Datenwissenschaft · 8 min Lesezeit · Vor 2 Tagen



Künstliche Intelligenz

Läutet KI das Ende des Programmierens ein?

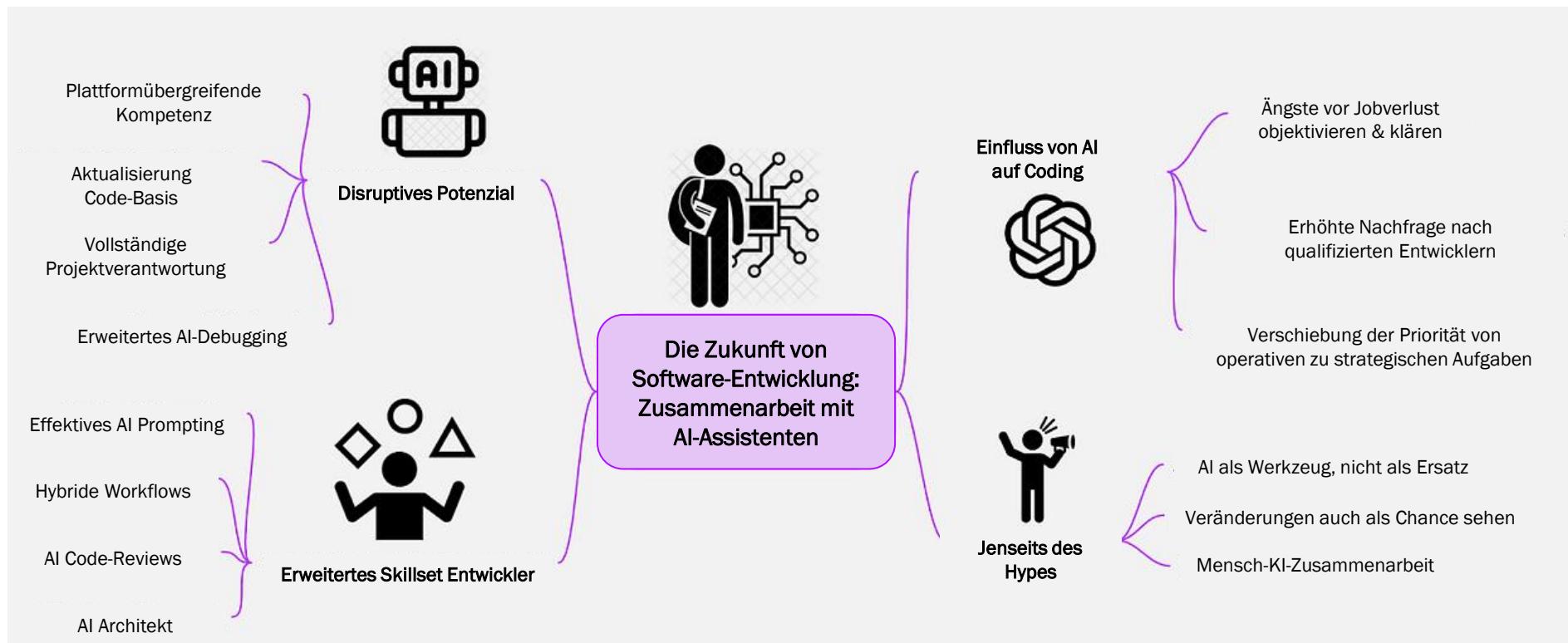
Künstliche Intelligenz macht Programmierer schneller und besser. Software wird so zum Allgemeingut. Auch kleine Unternehmen oder Mittelständler könnten bald mit Tech-Giganten mithalten.

Stephan Scheuer
13.11.2023 - 10:48 Uhr



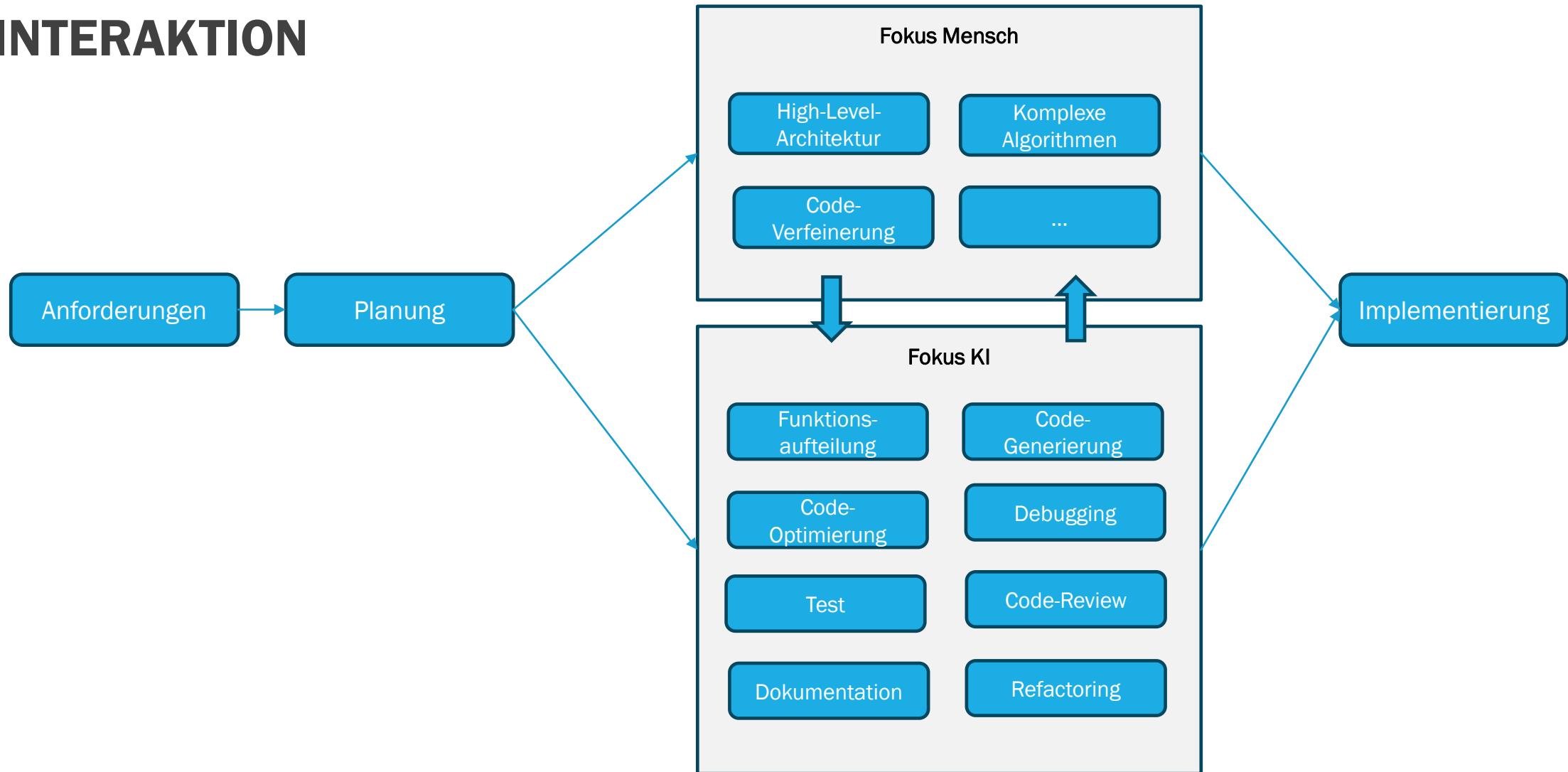
Der Einfluss von KI auf das Programmieren könnte die Gewichte im Technologiesektor verschieben. Foto: Getty Images

KI VERÄNDERT CODING – EINE PERSPEKTIVE



Nach: [AI Won't Steal Your Coding Job \(But It Will Change It\) | by Amine Raji | Mar, 2024 | Towards Data Science \(medium.com\)](#)

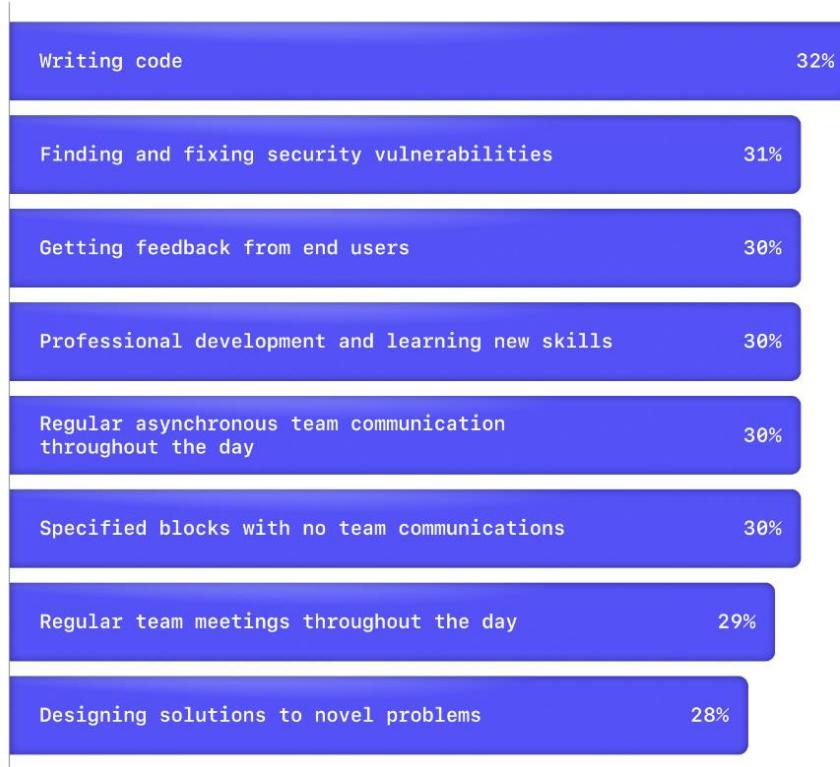
MENSCH - KI INTERAKTION



ZEITAUFWAND ENTWICKLER & ENTWICKLUNGSTEAMS

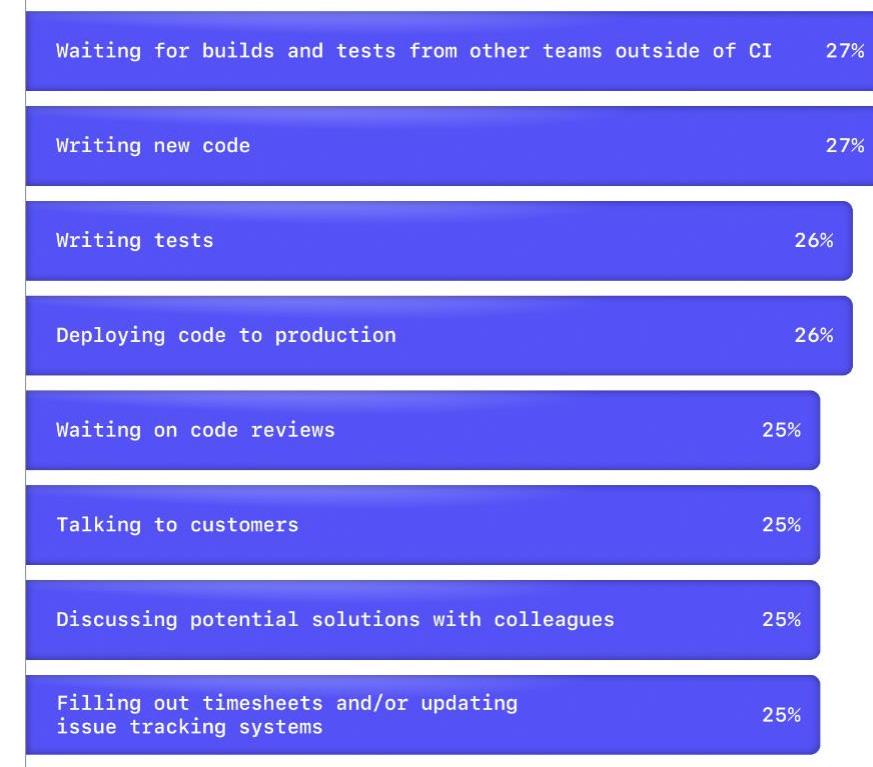
What development teams spend most of their time doing

Top 3 ranked responses, top responses shown, N=500



What developers spend the most time on daily

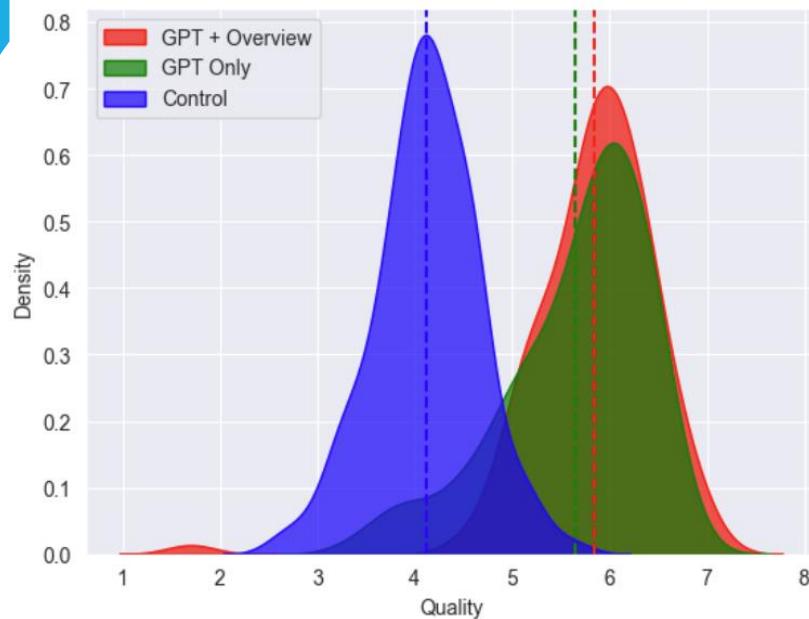
Top 3 ranked responses, top responses shown, N=500



Quelle: [Survey reveals AI's impact on the developer experience - The GitHub Blog](#)

PERFORMANCESTEIGERUNG

Figure 2: Performance Distribution - Inside the Frontier



Quelle: Dell'Acqua et al. "Navigating the Jagged Technological Frontier: Field Experimental Evidence of the Effects of AI on Knowledge Worker Productivity and Quality." Harvard Business School Working Paper, No. 24-013, September 2023

Key survey findings:

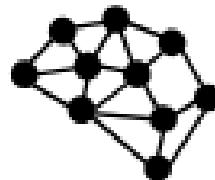
- **AI is here and it's being used at scale.** 92% of U.S.-based developers are already using AI coding tools both in and outside of work.
- **Waiting on builds and tests is still a problem.** Despite industry-wide investments in DevOps, developers still say the most time-consuming thing they're doing at work besides writing code is waiting on builds and tests.
- **Developers want more collaboration.** Developers in enterprise settings work with an average of 21 other engineers on projects—and want collaboration to be a top metric in performance reviews.
- **And they think AI will help.** More than 4 out of 5 developers expect AI coding tools will make their team more collaborative.
- **Developers also see big benefits to AI.** 70% say AI coding tools will offer them an advantage at work and cite better code quality, completion time, and resolving incidents as some of the top anticipated benefits.

Quelle: [Survey reveals AI's impact on the developer experience - The GitHub Blog](#)

Coding: Laut der Studie "GenAI at Work" wurden Performanceverbesserung durch den Einsatz von AI-Tools erzielt. Die Studie ergab, dass der Zugang zu generativer KI die **Produktivität** im Durchschnitt um **14%** steigerte, wobei insbesondere **weniger erfahrene und qualifizierte Mitarbeiter** von einer Verbesserung um **34%** profitierten.

Quelle: Erik Brynjolfsson et. Al. GENERATIVE AI AT WORK, Working Paper 31161, <http://www.nber.org/papers/w31161>, NATIONAL BUREAU OF ECONOMIC RESEARCH. April 2023, revised November 2023

CODING ASSISTANT TOOLS



GitHub
Copilot



Devin

Futurepedia
AI Tool Categories | Deals | Submit A Tool | Advertise | Resources

In-Depth Examples and Industry Applications ↓
Exploring High-Impact Use Cases ↓
Future Horizons: AI Code Assistants' Expanding Role ↓

171 AI Code Assistant Tools to Write Accurate Code Faster

Featured Popular New

Filters Verified View

Tool	Type	Rating	Reviews	Description	Tags	Visit
Codeium	Free	★★★★★ (10)	3151	Elevate coding with AI-driven code completion, chat assistance, and...	#code assistant #education #low-code/no-code	Visit
MarsX	Free	★★★★★ (0)	1293	Unleash rapid app development with AI, NoCode, and MicroApps...	#low-code/no-code #code assistant #website builders	Visit
Safurai	Free	★★★★★ (0)	1234	Transform the way you use ChatGPT for coding	#code assistant #low-code/no-code	Visit
Merlin	Free	★★★★★ (1)	1144	Enhance web productivity with AI: write, summarize, code, translate...	#ai chatbots #email assistant #summarizer	Visit
Perplexity	Freemium	★★★★★ (2)	741	Unlock the power of AI to transform your search experience...	#writing generators #paraphrasing #copywriting	Visit
Phind	Free	★★★★★ (2)	659	Unlock visual data insights with intuitive AI-powered image search.	#search engine #code assistant #image to image	Visit
Replit	Freemium	★★★★★ (0)	692	Streamline coding, collaborate in real-time, deploy instantly from...	#code assistant #education	Visit
GitFluence	Free	★★★★★ (1)	652	AI-powered instant Git command suggestions for streamlined...	#code assistant #github #low-code/no-code	Visit
GPT-3 Playground	Free Trial	★★★★★ (1)	510	Unleash AI-driven text generation with unparalleled versatility and...	#writing generators #education #code assistant	Visit
GitHub Copilot	Free Trial	★★★★★ (1)	489	AI-powered coding assistant offering real-time suggestions...	#code assistant #github #low-code/no-code	Visit
Cron AI	Free	★★★★★ (0)	351	Transform plain text into precise cron expressions effortlessly...	#code assistant #workflows	Visit
Tabnine	Freemium Free Trial	★★★★★ (0)	324	Unlock rapid, secure coding with AI-driven personalized...	#code assistant #education #workflows	Visit

< Previous 1 2 3 4 5 Next >

GRENZEN VON KI



Bild mit DALL-E erstellt

Können wir uns
immer auf den
KI-Assistenten
verlassen?

KI-HALLUZINATIONEN



Bild von [Mario](#) auf [Pixabay](#)

- Für welches KI-Modell man sich auch entscheidet, es ist wichtig zu beachten, dass KI-Modelle (oft) „**halluzinieren**“ und Informationen geben, die sachlich falsch sind.
- Dieses Verhalten ist darauf zurückzuführen, dass z.B. LLMs auf riesigen Datensätzen mit **logischen** Fehlern und Unsinn trainiert werden.
- Es gibt Antworten, die keinen Bezug zur Realität haben. Wenn Sie „**lügen**“, **verzerren** Sie die Realität. Wenn Sie die Wahrheit sagen, beschreiben sie **ihre Darstellung** der Realität. Aber wenn sie „**Bullshit**“ machen, erfinden sie Dinge, ohne Rücksicht darauf, wie die Realität aussehen könnte.
- Sprachmodelle sind höchst plausible „**Bullshitter**“, die oft auf der Wahrheit landen. Man kann ihnen jedoch nicht völlig vertrauen.

KI-BIAS

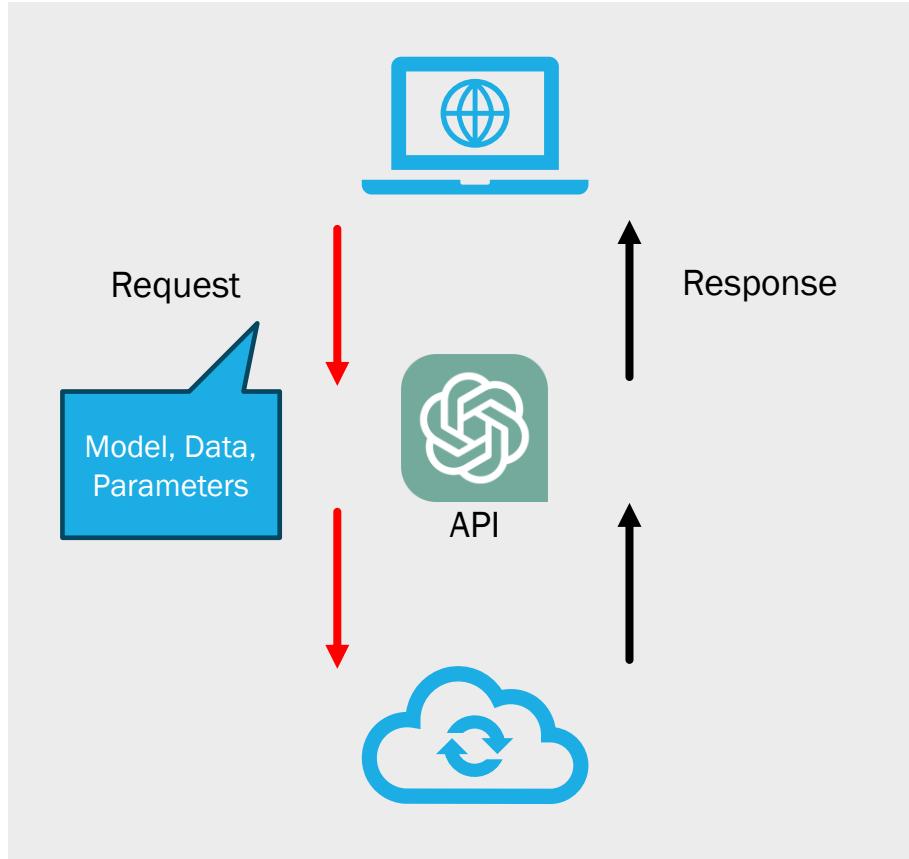


- KI-Bias bezeichnet systematische, oft **daten- und/oder Algorithmus bedingte Verzerrungen**, die diskriminierende Resultate, z.B. hinsichtlich Rasse oder Geschlecht, bewirken können.
- Hauptursachen sind **unausgewogene Trainingsdaten**, die bestehende Vorurteile spiegeln, und die Programmierung der Algorithmen.
- KI-Bias verstärkt Ungleichheiten und kann zu fehlerhaften Lösungen führen.
- Für die **Minimierung** von KI-Bias sind diverse, repräsentative Daten und ethische KI-Entwicklungsstandards essenziell.

Bild von [Kawita Chitprathak](#) auf [Pixabay](#)

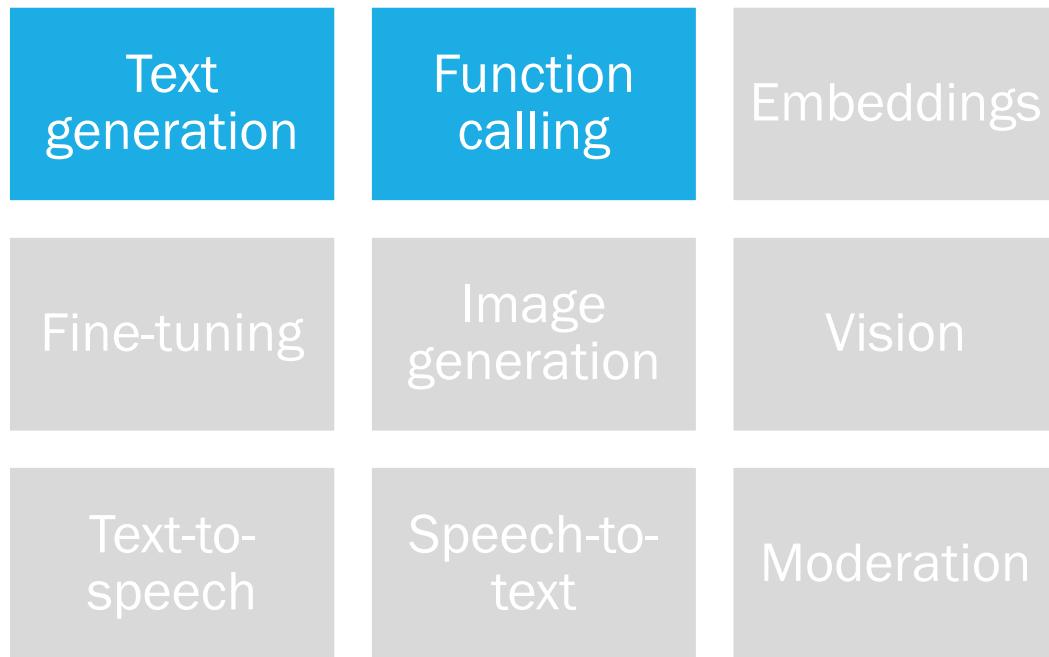
OPENAI API

OPENAI API - FUNKTIONSWEISE



- Eine **API** (Application Programming Interface) ist eine Sammlung von Regeln und Spezifikationen, die es Softwareanwendungen ermöglicht, miteinander zu kommunizieren (Schnittstelle).
- Die **OpenAI API** ermöglicht es Entwicklern, Zugang zu fortschrittlicher KI-Technologie zu erhalten, insbesondere zu den Sprachmodellen von OpenAI wie GPT (Generative Pre-trained Transformer).
- Diese API bietet eine **breite Palette von Funktionen**, darunter Textgenerierung, Textverständnis, Übersetzungen, Zusammenfassungen und viele andere sprachbasierte Aufgaben.
- Die API ist so gestaltet, dass sie leicht zugänglich und benutzerfreundlich ist, wodurch sie für ein breites Spektrum von Anwendungen, von kleinen Projekten bis hin zu groß angelegten Unternehmungen, geeignet ist.

OPENAI CAPABILITIES



- OpenAI bietet eine **Vielzahl von Fähigkeiten** (Capabilities) über seine API an, die künstliche Intelligenz in verschiedenen Formen für Entwickler zugänglich macht.
- Diese Fähigkeiten umfassen die Generierung von Text, das Verstehen und Beantworten von Fragen, die Übersetzung von Texten zwischen verschiedenen Sprachen, die Erstellung von Zusammenfassungen, die Erzeugung von Code und vieles mehr.

OPENAI COMPLETION

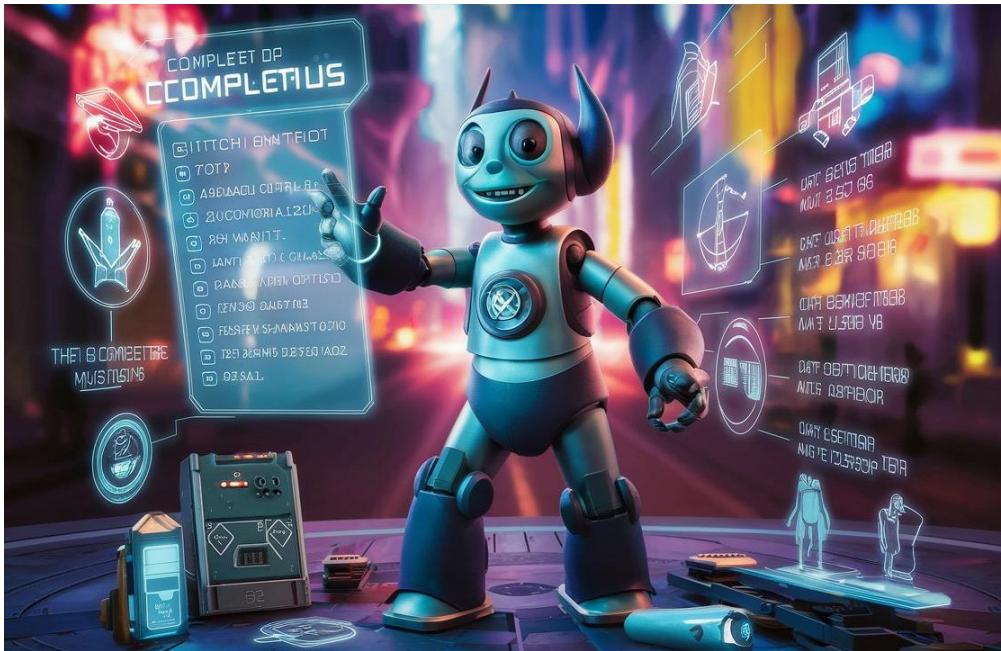


Bild mit ideogram.ai erstellt

- "Completion" bezieht sich auf die Funktion eines AI-Modells, das Eingaben vervollständigt oder Antworten generiert, basierend auf einem Prompt oder einer Anfrage.
- Das Chat-Modell übernimmt eine (Liste von) Nachrichten als Eingabe und gibt vom Modell generierte Nachricht(en) als Ausgabe zurück.
- Obwohl das Chat-Format darauf ausgelegt ist, Konversationen in mehreren Runden zu vereinfachen, ist es für Single-Turn-Aufgaben ohne Konversation genauso nützlich.

OPENAI ASSISTENT

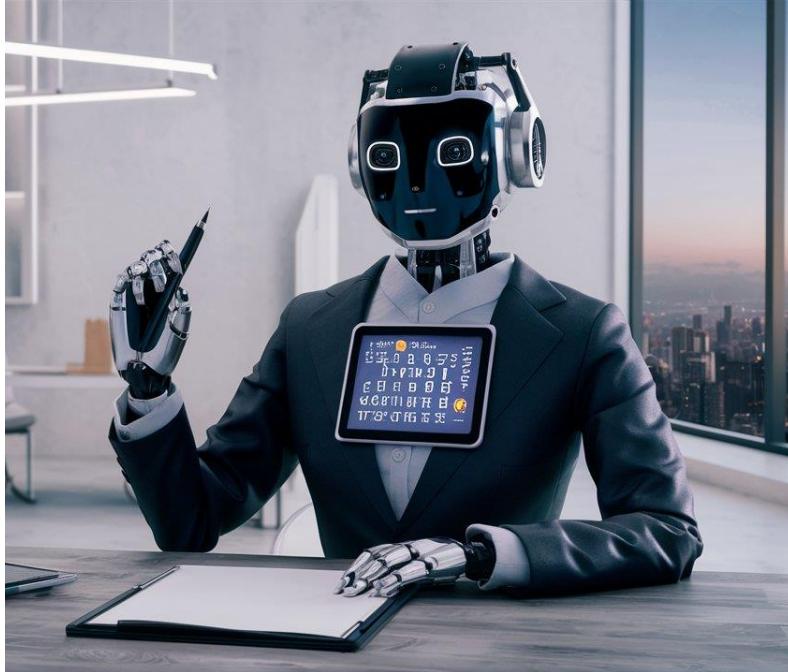
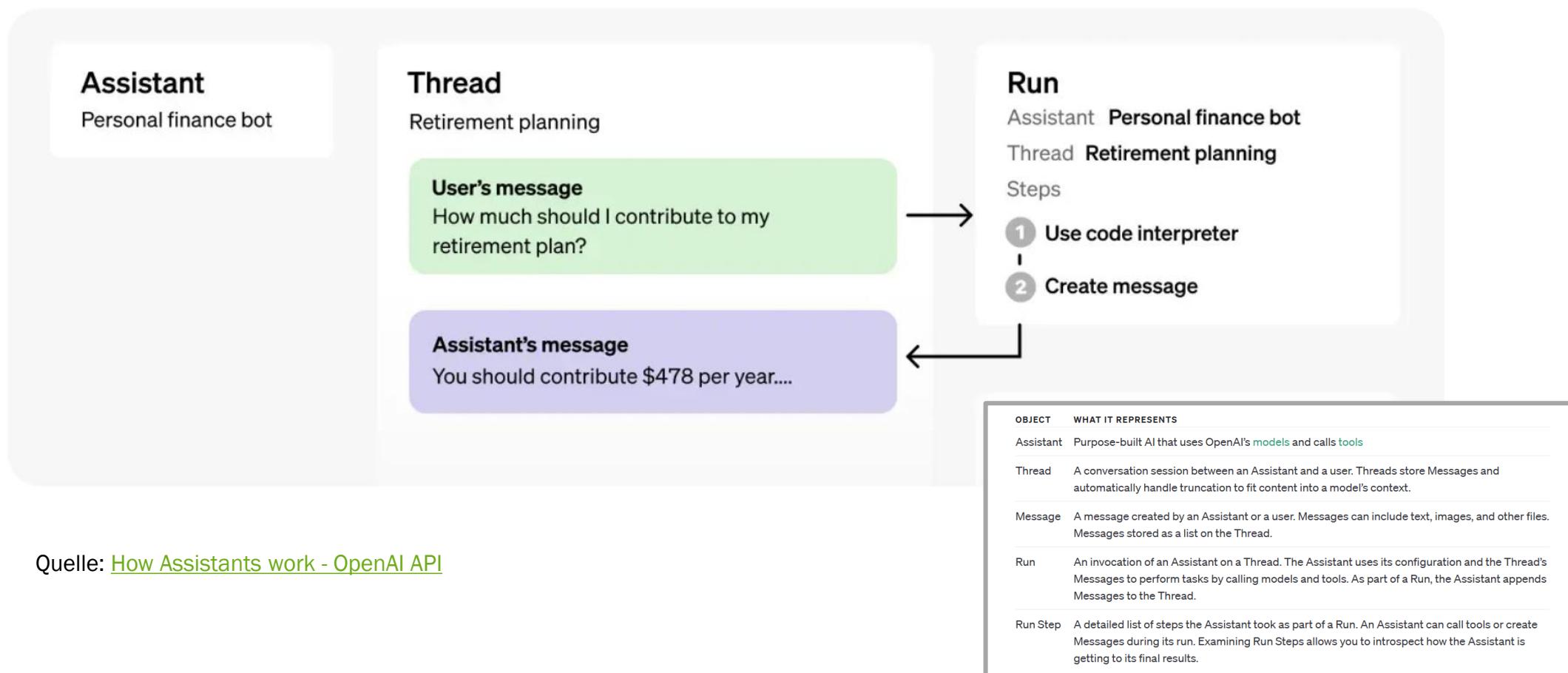


Bild mit ideogram.ai erstellt

- Assistenten können die Modelle von OpenAI aufrufen und ihre Instruktionen und Fähigkeiten nutzen.
- Assistenten können parallel auf mehrere Tools zugreifen, sowohl von OpenAI gehostete Tools (z.B. Code-Interpreter & Retrieval) als auch Tools, die Sie erstellen/hosten.
- Assistenten können auf persistente Threads (Chat-/Ausführungsstrang) zugreifen. Threads vereinfachen die Entwicklung von KI-Anwendungen, indem sie den Nachrichtenverlauf speichern.
- Assistenten können auf Dateien in verschiedenen Formaten zugreifen – entweder als Teil ihrer Erstellung oder als Teil von Threads zwischen Assistenten und Benutzern (z. B. Bilder, Tabellenkalkulationen usw.) - und Dateien zitieren, auf die sie in erstellten Nachrichten verweisen.

WIE ARBEITET EIN OPENAI ASSISTENT



Quelle: [How Assistants work - OpenAI API](#)

OPENAI PLAYGROUND



Bild von [manseok Kim](#) auf [Pixabay](#)

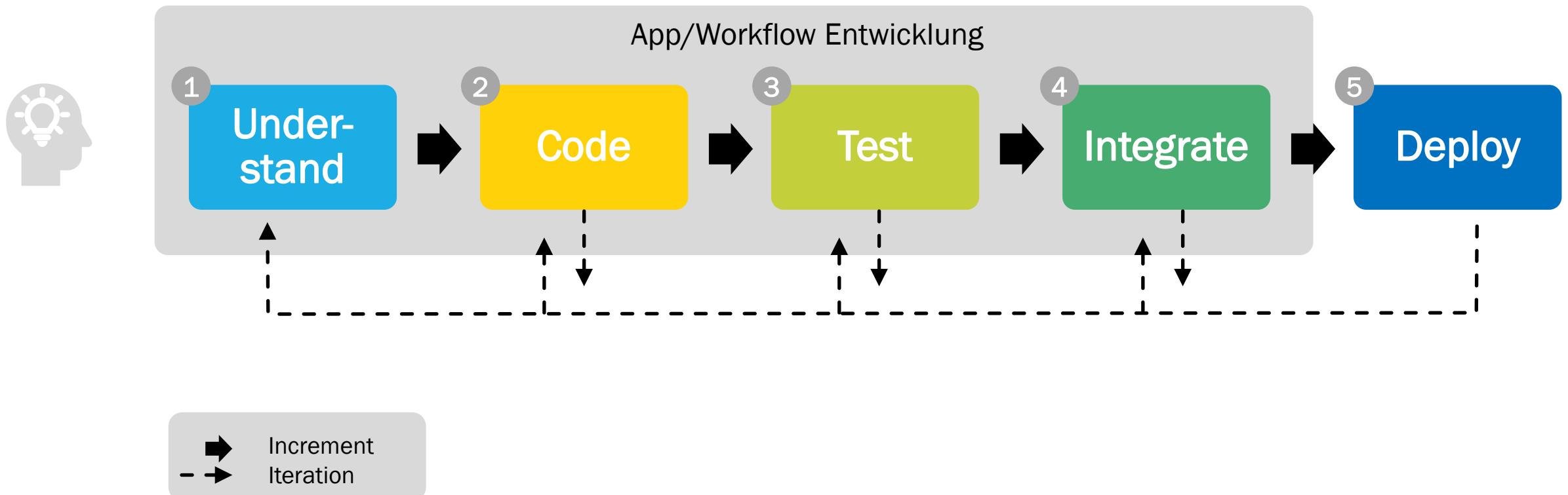
- Der OpenAI [Playground](#) ist eine webbasierte Schnittstelle, die Entwicklern und Forschern ermöglicht, mit den verschiedenen KI-Modellen von OpenAI zu experimentieren, ohne direkt Code schreiben zu müssen.
- Der Playground ist eine benutzerfreundliche Oberfläche, in der Benutzer Texteingaben für das Modell bereitstellen und die Antworten in [Echtzeit](#) sehen können.

Ein paar Anwendungsbeispiele:

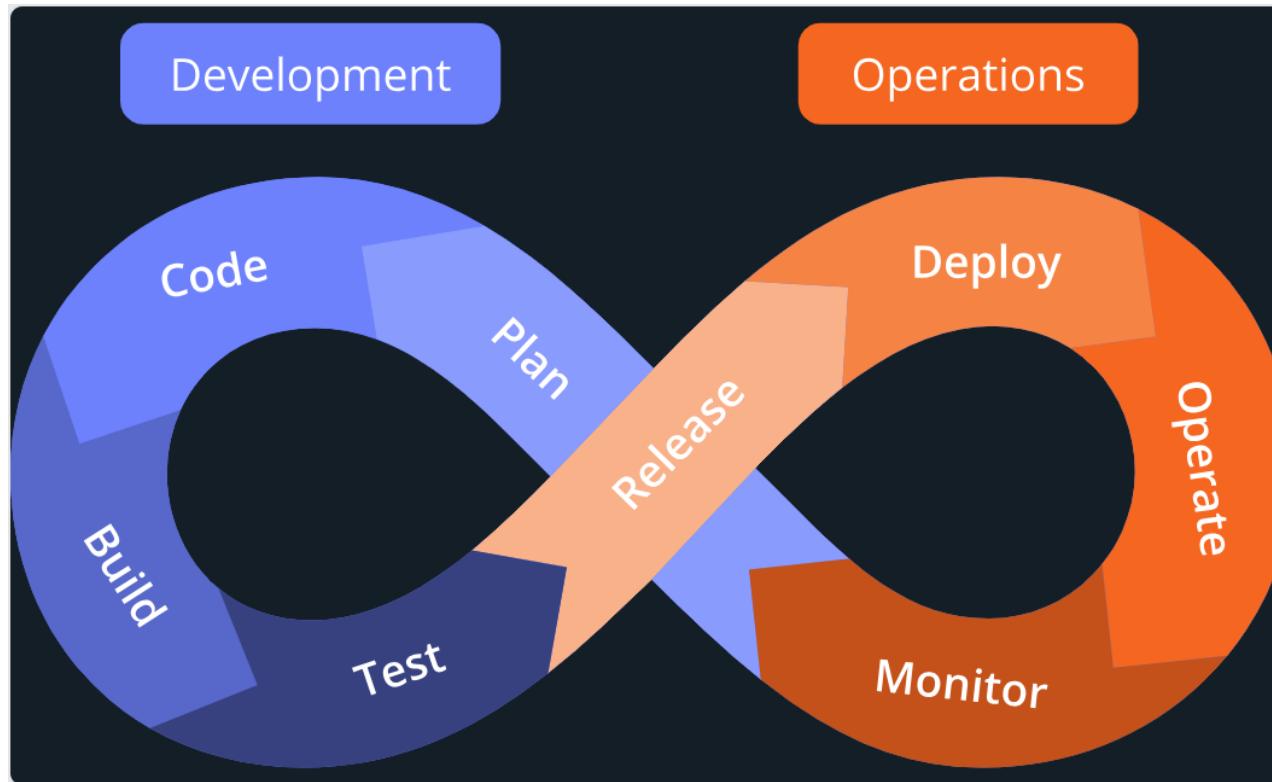
- Prototyping & Experimentieren: Der Playground eignet sich hervorragend zum schnellen [Testen und Experimentieren](#) mit den Fähigkeiten der OpenAI-Modelle (z.B. Variation Eingabeparameter).
- [Verstehen Modelfähigkeiten](#): Nutzer können ein Verständnis dafür entwickeln, was die Modelle können und wie sie auf unterschiedliche Arten von Anfragen reagieren.
- [Feinabstimmung Eingabeparameter](#): Durch das Experimentieren mit verschiedenen Einstellungen wie Temperatur, Token-Limit und anderen Parametern können Benutzer lernen, wie man die Modelle für spezifische Ausgaben feinjustiert.
- Anwendungsbeispiele: Nutzen des Playgrounds, um [Demos](#) für mögliche Anwendungen zu erstellen als Grundlage für die tatsächliche Implementierung.

ENTWICKLUNGSPROZESS

PROZESSMODELL

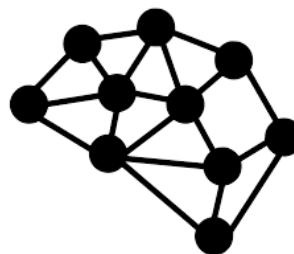


DEVOPS



Quelle: [Vorgehensmodelle der Softwareentwicklung einfach erklärt - simpleclub](#)

KI ALS SUPPORTER / ASSISTANT



- Code-Schnipsel: Sie können KI bitten, Ihnen Beispiele oder kleine Code-Schnipsel zu geben, die bestimmte Funktionalitäten demonstrieren.
- Code-Verständnis: Wenn Sie Schwierigkeiten haben, einen bestimmten Code-Schnipsel oder eine Funktion zu verstehen, können Sie KI um Erklärungen bitten.
- Fehlerbehebung: Haben Sie einen Fehler in Ihrem Code, den Sie nicht beheben können? Sie können den Fehler und den relevanten Code an KI weitergeben, um Hinweise oder Lösungsvorschläge zu erhalten.
- Algorithmus-Erklärungen: Wenn Sie einen bestimmten Algorithmus oder eine Datenstruktur nicht verstehen, kann KI Erklärungen oder Pseudocode bereitstellen.
- Tools und Libraries: Fragen Sie nach Empfehlungen für Tools, Libraries oder Frameworks, die für Ihre Aufgabe geeignet sind.
- Lernressourcen: Erhalten Sie Empfehlungen für Bücher, Online-Kurse oder Tutorials zu spezifischen Programmierthemen. KI kann auch direkt als interaktives Tutorial genutzt werden.
- ...

Gute
Option

RE-USE



- Finde einen vorhandenen, ähnlichen Workflow.
- Nehme den einfachsten Workflow, der zu finden ist.
- Analysiere diesen Workflow und baue ein Verständnis auf.
- Nehme die erforderlichen Anpassungen vor.
- Bringe den angepassten/veränderten Workflow zum Laufen.

Bild von [Shirley Hirst](#) auf [Pixabay](#)

Gute
Option

CODE-SNIPPETS



Bild von [Hans](#) auf [Pixabay](#)

- Code-Snippets sind vorgefertigte Codefragmente, die in der Programmierung wiederverwendet werden können.
- Sie können in verschiedenen Entwicklungsumgebungen, Texteditoren oder IDEs (Integrated Development Environments) eingesetzt werden, um Entwicklungszeit zu sparen und die Effizienz zu steigern.
- Einsatzmöglichkeiten u.a.:
 - Wiederverwendung von Code: Häufig wiederkehrende Codeblöcke, die in verschiedenen Projekten oder sogar innerhalb desselben Projekts verwendet werden sollen. Das spart Zeit und vermeidet Tippfehler.
 - Schnelle Implementierung: Code-Snippets können helfen, häufig verwendete Funktionen oder Algorithmen schnell zu implementieren.
 - ...

Gute
Option

CHECKLISTEN

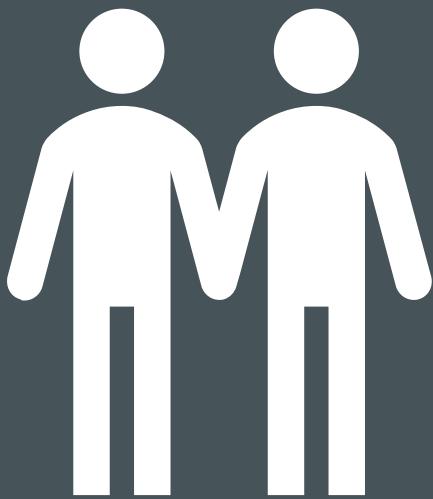


Bild von [Gerry](#) auf [Pixabay](#)

In der Fliegerei werden Checklisten verwendet, um sicherzustellen, dass wichtige Schritte und Verfahren ordnungsgemäß durchgeführt werden und keine wichtigen Details übersehen werden.

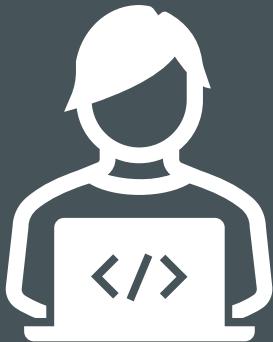
- **Sicherheit:** Checklisten helfen dabei, sicherheitsrelevante Aufgaben und Verfahren zu standardisieren und sicherzustellen, dass sie in einer sicheren und konsistenten Art und Weise durchgeführt werden. Dies minimiert das Risiko menschlicher Fehler und reduziert potenzielle Gefahren.
- **Komplexität:** Es gibt eine Vielzahl von Systemen, Verfahren und Protokollen, die beachtet werden müssen. Checklisten helfen den Piloten und dem Flugpersonal dabei, diese Komplexität zu bewältigen, indem sie sicherstellen, dass keine wichtigen Aufgaben oder Überprüfungen vergessen werden.
- **Standardisierung:** Checklisten ermöglichen eine Standardisierung der Abläufe und Verfahren. Dies ist besonders wichtig, wenn mehrere Piloten oder Crewmitglieder zusammenarbeiten, da es sicherstellt, dass alle nach dem gleichen Prozess arbeiten und keine wichtigen Schritte auslassen.
- **Vermeidung von Gedächtnisfehlern:** Durch das Arbeiten mit Checklisten wird das Risiko von Gedächtnisfehlern minimiert. Gerade in Stresssituationen oder unter Zeitdruck kann das Gedächtnis versagen oder wichtige Details vergessen werden. Checklisten bieten eine klare Anleitung und erinnern die Piloten und das Flugpersonal an alle notwendigen Schritte.

PAIR PROGRAMMING



- Beim Pair Programming arbeiten zwei Entwickler:innen gleichberechtigt (an einem Rechner) an einer gemeinsamen Aufgabe.
- Die zwei Entwickler:innen nehmen unterschiedliche Rollen ein, welche oft mit „Pilot“ und „Navigator“ bezeichnet werden.
- Der „Pilot“ schreibt den Code, während der „Navigator“ die Korrektheit des Codes und des Lösungsansatzes überwacht und parallel über Verbesserungen am Design nachdenkt.
- Der „Pilot“ wechselt alle paar Minuten zum „Navigator“ und der „Navigator“ wird zum „Piloten“.
- Welche Vorteile kann Pair Programming bieten?
 - Qualität der Software wird verbessert
 - Fehler werden früh erkannt
 - Mehr Spaß an der Arbeit
 - Wissen verbreitet sich im gesamten Team
 - Kommunikation im Team verbessert sich

PAIR PROGRAMMING IN GOOGLE COLAB



- Rolle Pilot & Navigator wechselt von Aufgabe zu Aufgabe.
- Pilot gibt seinen Bildschirm frei und erstellt den Code.
- Navigator gibt Hinweise zu Lösungsansatz, Korrektheit, Verbesserungen, ...
- Teilen des Notebooks erfolgt nach Fertigstellung der Aufgabe.

Oder

- Pilot erstellt Jupyter-Notebook und speichert es auf ihrem/seinem Google Drive.
- Mit Menü-Punkt Teilen wird das Notizbuch mit einem anderen Google Mailaccount geteilt.
- Pilot & Navigator haben Zugriff auf das Notebook.
- Echtzeitcollaboration erfolgt mit leichtem Zeitversatz.

INTEGRIERTE ENTWICKLUNGSUMGEBUNG

PYTHON ENTWICKLUNGSUMGEBUNGEN (IDE)

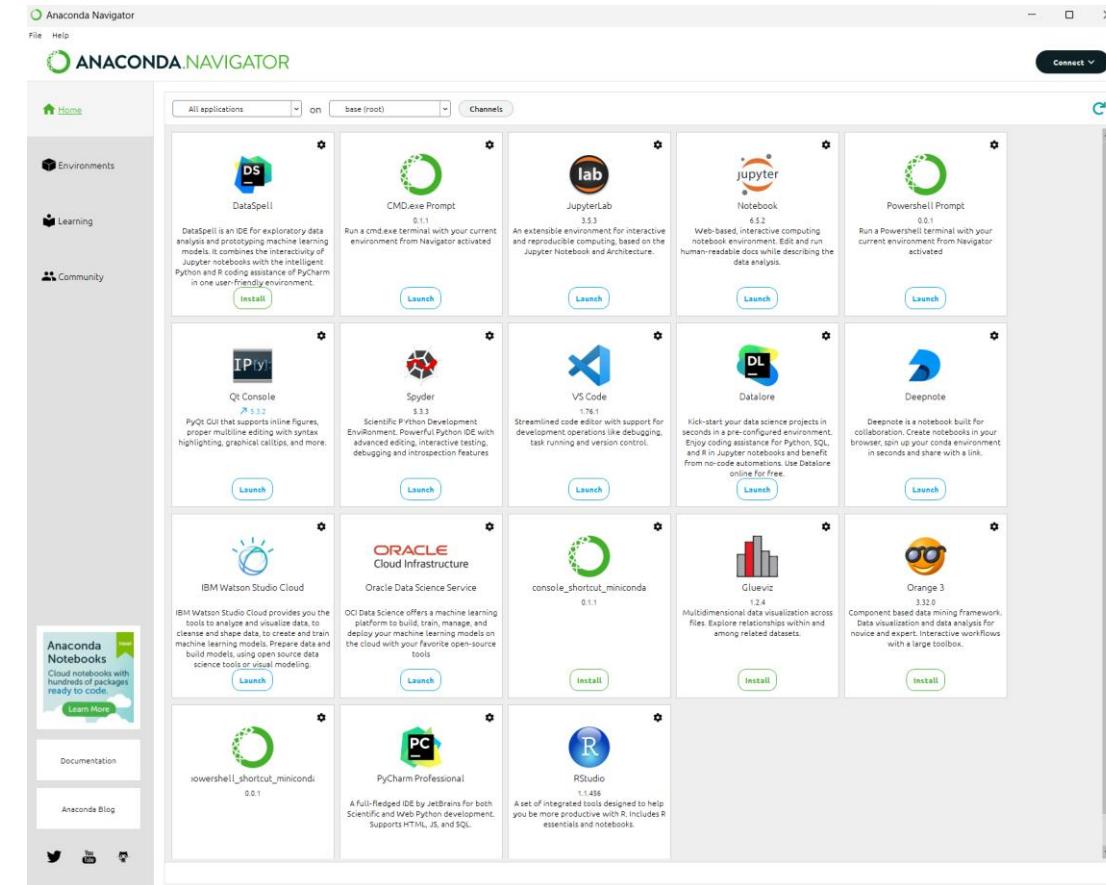
- Eine integrierte Entwicklungsumgebung (IDE) ist eine Sammlung von Apps/Funktionen, mit denen die Aufgaben der Softwareentwicklung möglichst ohne Medienbrüche bearbeitet werden können.
- IDEs stellen hilfreiche Werkzeuge bereit, die Softwareentwicklern häufig wiederkehrende Aufgaben unterstützt, z.B. Arbeits(zwischen)ergebnisse verwaltet, Code erstellen/ändern, Code dokumentieren, Code testen, etc. Entwickler werden dadurch von formalen Arbeiten entlastet und können ihre eigentliche Aufgabe, das Entwickeln/ Programmieren von Software, mit Systemunterstützung effizient ausführen.
- IDEs gibt es für nahezu alle Programmiersprachen und Plattformen.
- Bekannte Python-IDE's sind:
 - Visual Studio Code
 - Jupyter
 - PyCharm
 - Spyder

Siehe z.B. auch: [10 Beste Python-IDE für Supercharge-Entwicklung und -Debugging \(geekflare.com\)](https://geekflare.com/best-python-ide/)

ANACONDA - DISTRIBUTION

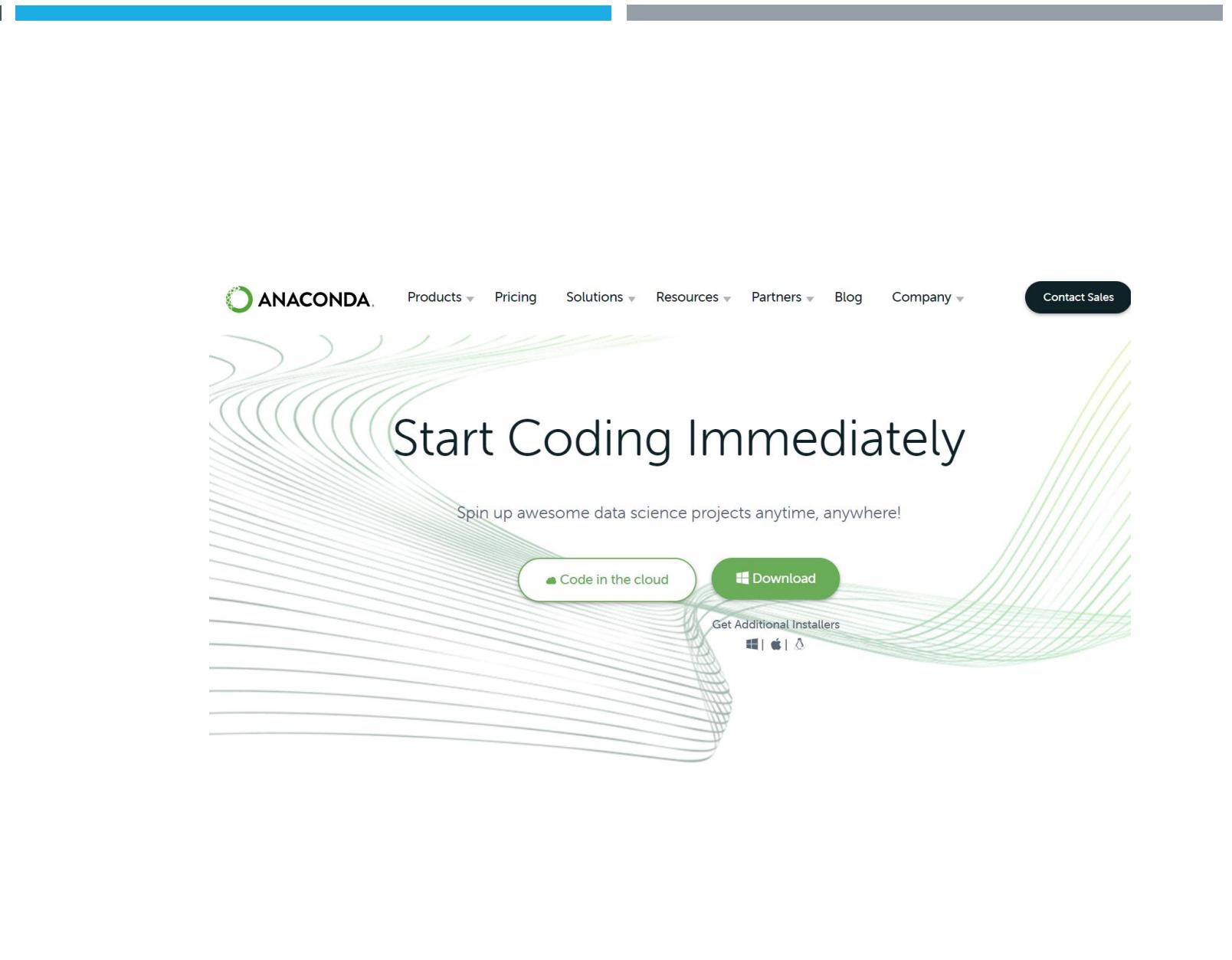
Anaconda ist eine Distribution für die Programmiersprachen Python und R, die unter anderem die Entwicklungsumgebung Visual Studio Code und Jupyter Notebook/Lab enthält.

Das Ziel der Distribution ist die Vereinfachung von Paketmanagement und Softwareverteilung.



ANACONDA - CLOUD

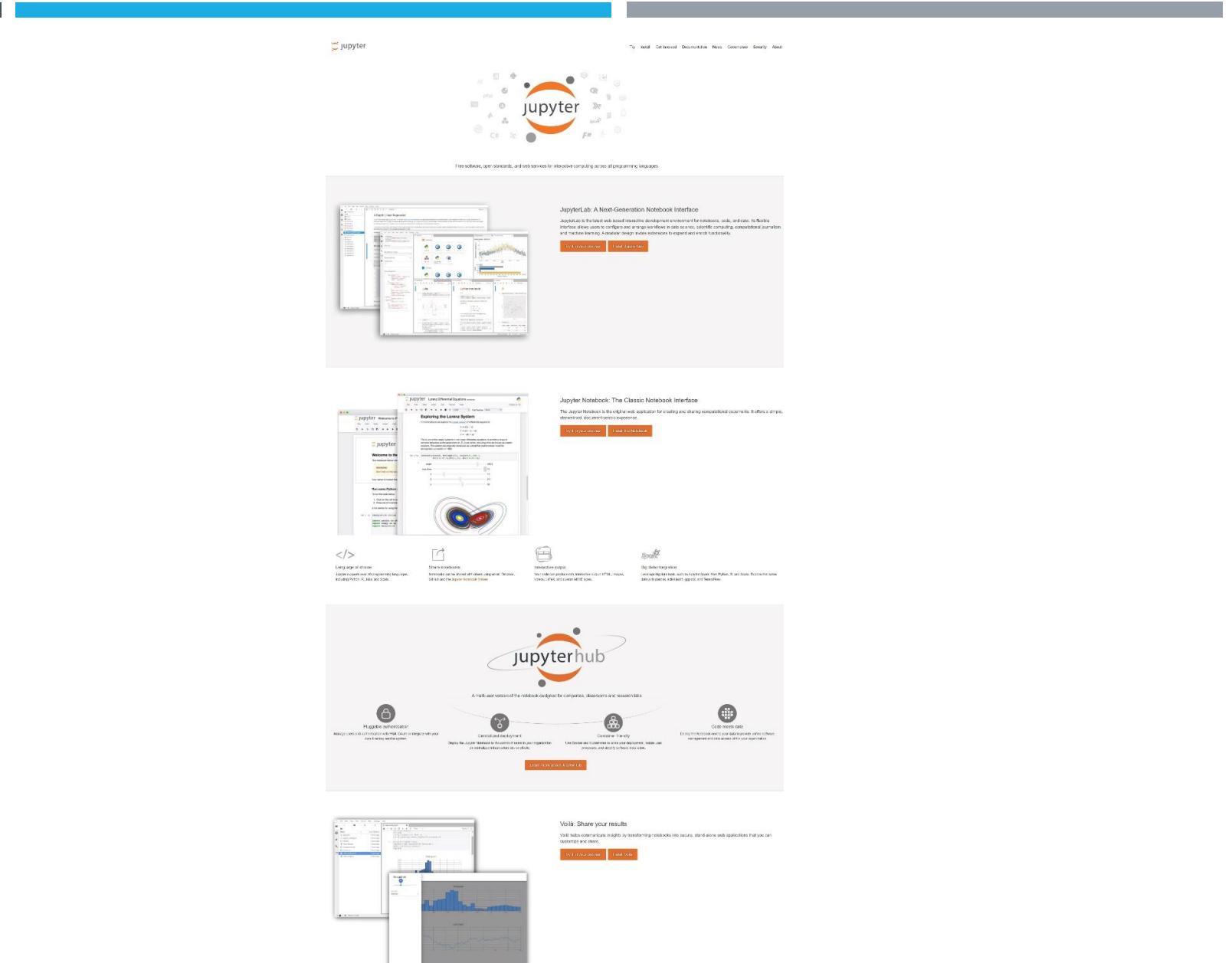
Anaconda bietet neben dem Navigator auch einen in der Cloud gehosteten Notebook-Service mit einer vollständig geladenen und schlüsselfertigen interaktiven Entwicklungsumgebung. Läuft auf jedem Browser, jedem System. 100 % Installations- und Konfigurationsfrei.



PROJEKT JUPYTER

Das Projekt Jupyter ist der Herausgeber von Softwareprodukten für interaktive wissenschaftliche Datenauswertung und wissenschaftliche Berechnungen. Das Project Jupyter hat die Produkte Jupyter Notebook, JupyterHub und JupyterLab entwickelt.

[Link](#)



COMPILING UND EXE-UMWANDLUNG

Python EXE Datei erstellen



Dauer: 3:38

[\(49\) Python Datei in EXE umwandeln - YouTube](#)

Compiling & Decompiling Python Scripts

Dauer: 9 Min

[\(49\) Compiling & Decompiling Python Scripts – YouTube](#)

Convert Python To Exe Files

Dauer: 8 Min

[\(49\) Convert Python To Exe Files - YouTube](#)

STYLE GUIDE

BENENNUNGSKONVENTIONEN FÜR VARIABLEN

Konvention	Beschreibung	Beispiel
PascalCase	Jedes Wort beginnt mit einem Großbuchstaben ohne Unterstriche.	MeineVariable
camelCase	Erstes Wort klein geschrieben, jedes folgende Wort groß beginnend.	meineVariable
snake_case	Wörter klein geschrieben, durch Unterstriche getrennt.	meine_variable
UPPER_SNAKE_CASE	Wörter groß geschrieben, durch Unterstriche getrennt.	MEINE_KONSTANTE

10 REGELN ZUR GESTALTUNG VON GUT LESBAREM/WARTBAREM CODE

1. Klare und konsistente Benennung: Verwende aussagekräftige Namen für Variablen, Funktionen und Klassen, die deren Zweck widerspiegeln. Halte dich an eine Namenskonvention (z.B. `snake_case` für Variablen und Funktionen in Python, `PascalCase` für Klassen).
2. Vermeidung langer Funktionen und Klassen: Zerlege deinen Code in kleinere, wiederverwendbare Funktionen und Klassen, die jeweils nur eine spezifische Aufgabe erfüllen. Dies macht den Code leichter zu verstehen und zu testen.
3. Kommentare und Dokumentation: Kommentiere deinen Code, wo es notwendig ist, um zu erklären, warum etwas auf eine bestimmte Weise gemacht wird. Verwende Docstrings (‘‘‘`Doc-String`‘‘‘), um Funktionen, Klassen und Module in Python zu dokumentieren.
4. Einhalten von Code-Standards und Style-Guides: Folge den PEP 8-Richtlinien für Python, um Konsistenz im Code-Stil zu gewährleisten. Dies umfasst Empfehlungen zur Formatierung, zum Zeilenabstand und zu anderen Stilfragen.
5. Verwendung von Versionierungstools: Nutze Versionierungstools wie Git, um Änderungen am Code zu verfolgen. Dies erleichtert die Zusammenarbeit und hilft, den Überblick über verschiedene Versionen des Projekts zu behalten.

10 REGELN ZUR GESTALTUNG VON GUT LESBAREM/WARTBAREM CODE

6. Schreiben von Tests: Implementiere Unit-Tests, um die Korrektheit deines Codes zu überprüfen. Tests helfen dabei, Fehler frühzeitig zu entdecken und sicherzustellen, dass Änderungen am Code die bestehende Funktionalität nicht beeinträchtigen.
7. Vermeidung von globalen Variablen: Beschränke die Verwendung globaler Variablen, da sie den Code schwerer zu verstehen und zu debuggen machen können. Verwende stattdessen lokale Variablen oder übergib Variablen an Funktionen.
8. Vermeidung von magischen Zahlen und Strings: Definiere Konstanten für Zahlen und Strings, die eine spezifische Bedeutung haben, anstatt sie direkt in den Code einzufügen. Dies macht den Code lesbarer und erleichtert Änderungen an diesen Werten.
9. Beachtung der Prinzipien der Softwareentwicklung: Prinzipien wie DRY (Don't Repeat Yourself) und KISS (Keep It Simple, Stupid) können dabei helfen, Redundanzen zu vermeiden und die Komplexität des Codes zu minimieren.
10. Regelmäßige Code-Reviews: Lasse deinen Code regelmäßig von anderen überprüfen. Code-Reviews können helfen, Fehler, schlechte Praktiken und Verbesserungsmöglichkeiten zu identifizieren.

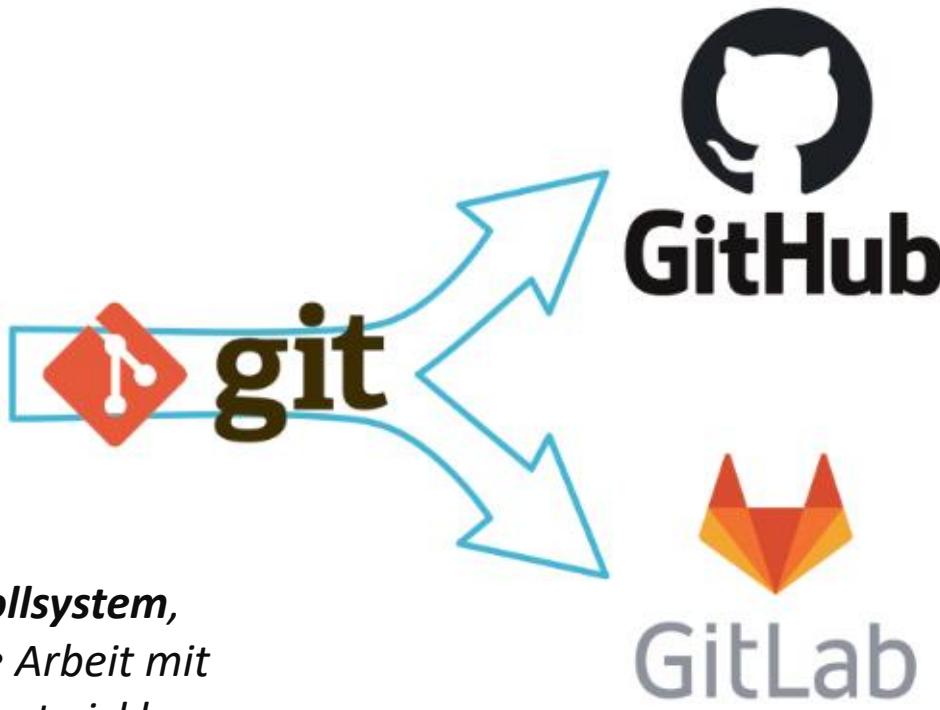
UNIT-TEST - BEISPIEL

```
▶ 1 import unittest  
2  
3 def addiere(a, b):  
4     return a + b  
5  
6 class TestAddition(unittest.TestCase):  
7     def test_addiere_positive_zahlen(self):  
8         self.assertEqual(addiere(1, 2), 3)  
9  
10    def test_addiere_negative_zahlen(self):  
11        self.assertEqual(addiere(-1, -2), -1)  
12  
13 if __name__ == '__main__':  
14     unittest.main(argv=['first-arg-is-ignored'], exit=False)  
  
☞ F.  
=====FAIL: test_addiere_negative_zahlen (__main__.TestAddition)-----  
Traceback (most recent call last):  
  File "<ipython-input-6-2f9658d0ed86>", line 11, in test_addiere_negative_zahlen  
    self.assertEqual(addiere(-1, -2), -1)  
AssertionError: -3 != -1-----  
Ran 2 tests in 0.157s  
FAILED (failures=1)
```

- Die Python-Bibliothek unittest wird verwendet, um Unit-Tests für Python-Programme zu schreiben und auszuführen. Unit-Tests sind Tests, die einzelne Komponenten oder Funktionen eines Programms überprüfen, um sicherzustellen, dass sie wie erwartet funktionieren. Unit-Tests helfen, Fehler im Code frühzeitig zu finden und zu beheben, die Codequalität zu verbessern und die Softwareentwicklung zu beschleunigen.
- Die unittest-Bibliothek bietet eine Reihe von Funktionen und Klassen, um Unit-Tests zu erstellen, zu organisieren und auszuführen. Zum Beispiel
 - Die Klasse **Testcase** repräsentiert eine einzelne Testeinheit, die eine oder mehrere Testmethoden enthält.
 - Die Klasse **Testsuite** repräsentiert eine Sammlung von Testfällen oder Testsuiten, die zusammen ausgeführt werden sollen.
 - Die Klasse **TestRunner** steuert die Ausführung der Tests und liefert das Ergebnis an den Benutzer zurück.
 - Die Funktion **assert** überprüft, ob eine Bedingung wahr ist, und löst eine Ausnahme aus, wenn sie falsch ist.

GIT & GITHUB

GIT - GITHUB - GITLAB



*Git ist ein **Versionskontrollsystem**, das die Grundlage für die Arbeit mit Codeversionierung und -entwicklung legt*

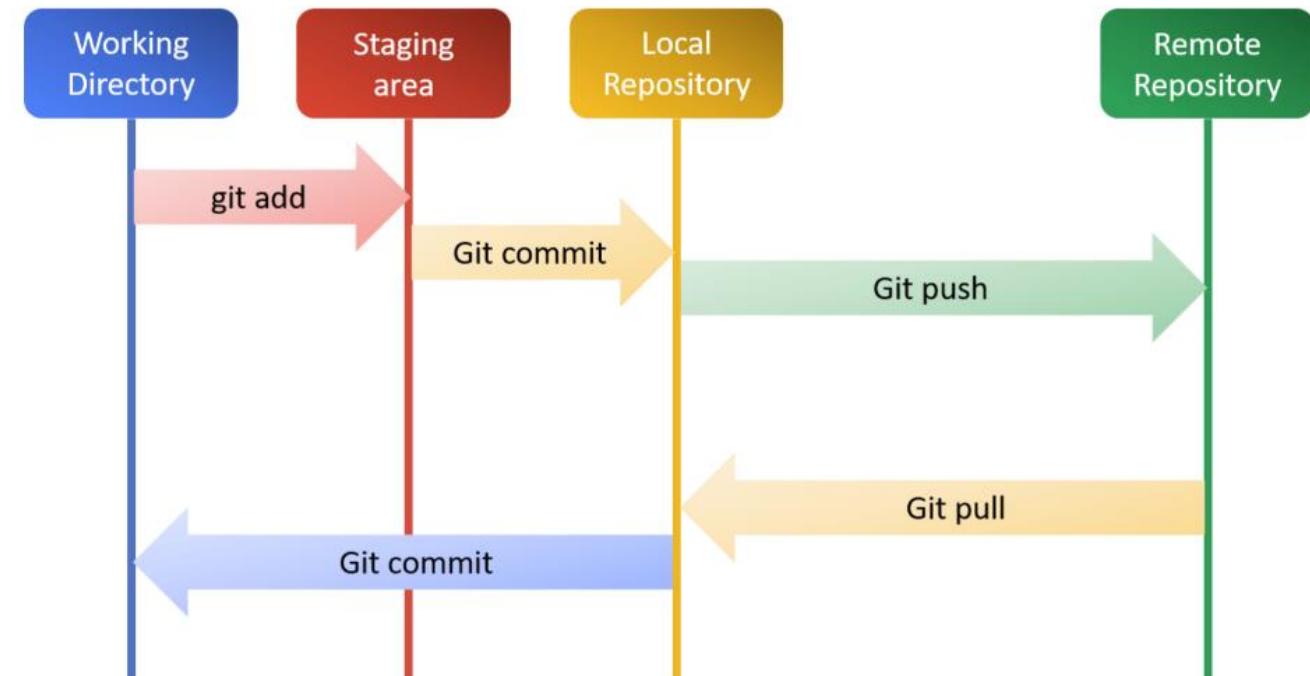
Quelle: [Github or Gitlab: Which is the Best for Your Code in 2024? \(atonce.com\)](https://atonce.com/github-or-gitlab-best-for-your-code-in-2024)

GitHub und GitLab sind Plattformen, die Git-Hosting-Dienste anbieten und durch zusätzliche Tools und Funktionen die Zusammenarbeit und das Projektmanagement in Softwareentwicklungsprojekten erleichtern.

Während GitHub besonders populär für Open-Source-Projekte und seine Community ist, bietet GitLab eine integrierte Lösung, die sich besonders für umfassende DevOps-Anforderungen und private Projekte eignet.

FUNKTIONSWEISE VON GIT

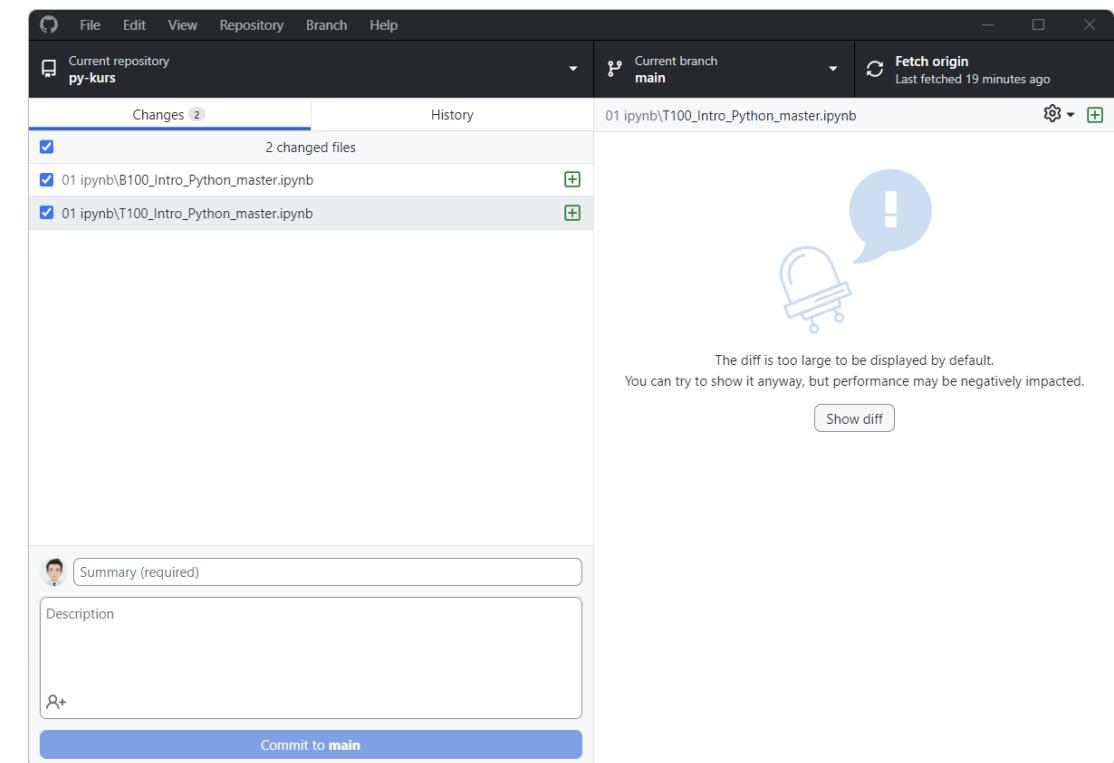
- Im **Arbeitsbereich** bearbeiten Sie Ihre Dateien. Es ist einfach das Verzeichnis auf Ihrem lokalen Computer, in dem Ihre Projektdateien gespeichert sind.
- Alle Änderungen an den Dateien im Arbeitsbereich, werden von Git erst verfolgt, wenn sie dem **Staging-Bereich** hinzufügt werden.
- Der Staging-Bereich, auch Index genannt, ist ein temporärer Speicherbereich, in dem Git Änderungen an Dateien verfolgt, die zum Festschreiben bereit sind.
- Sobald Änderungen festgeschrieben werden sollen, erfolgt ein commit, um sie dauerhaft im **local Repository** zu speichern.
- Im Repository speichert Git die Projektdateien und deren vollständigen Verlauf dauerhaft.
- Mit einem push werden diese Änderungen in das **Remote Repository** übertragen.



Quelle: [What is GitHub? A Beginner's Introduction to Git and GitHub - WPBlog \(whooshpro.com\)](https://www.whooshpro.com/what-is-github-a-beginners-introduction-to-git-and-github/)

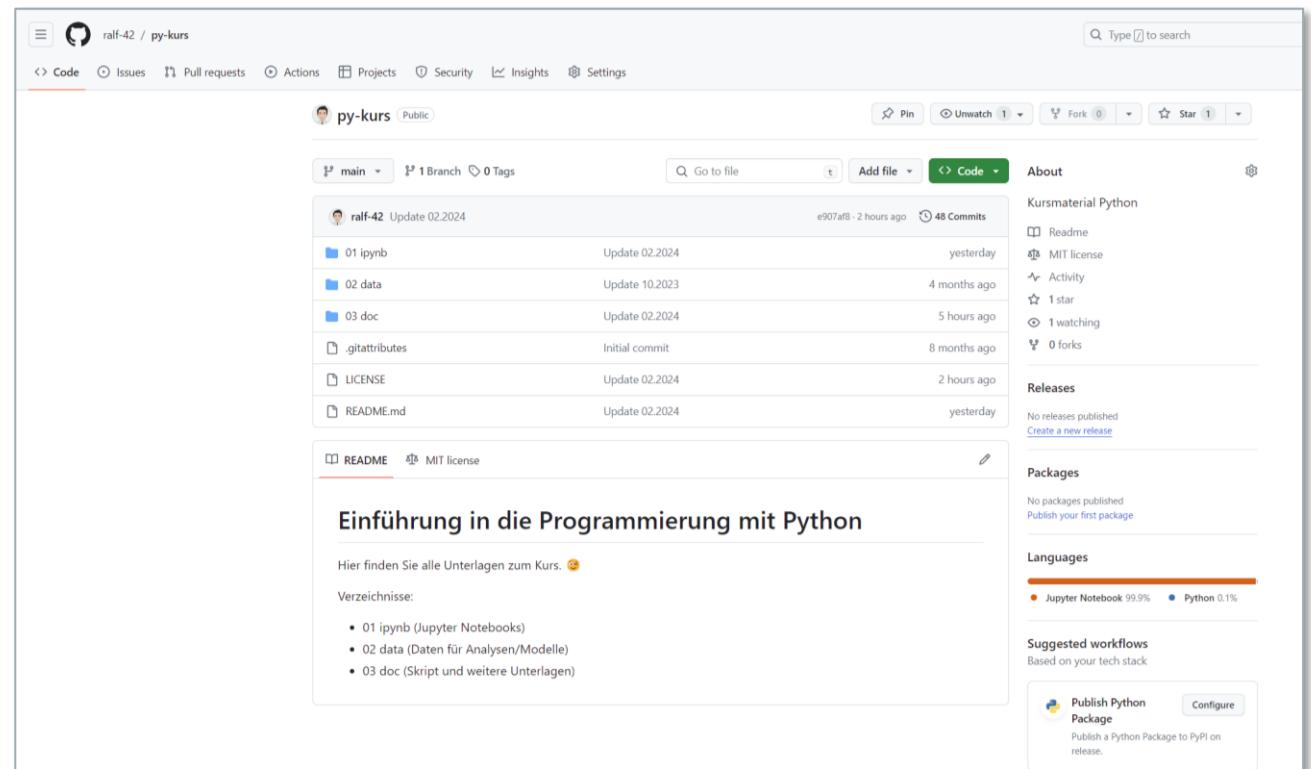
GITHUB DESKTOP

- Änderungen im **Working Directory** werden in der linken Seitenleiste aufgelistet, wo die Dateien und die Art der Änderungen (hinzugefügt, geändert, gelöscht) gezeigt werden.
- Zum **Staging** hinzufügen erfolgt durch Auswahl der Dateien, die du commiten möchtest. GitHub Desktop ermöglicht es, spezifische Änderungen auszuwählen, die in das nächsten Commit aufgenommen werden.
- **Commit und Local Repository:** Nach der Auswahl Änderungen kann ein Commit durchgeführt werden. Dies aktualisiert das lokale Repository mit den neuen Änderungen.
- **Push:** Schließlich werden die Commits von einem lokalen Repository an das entfernte Remote Repository auf GitHub gepusht, um die Änderungen verfügbar zu machen.



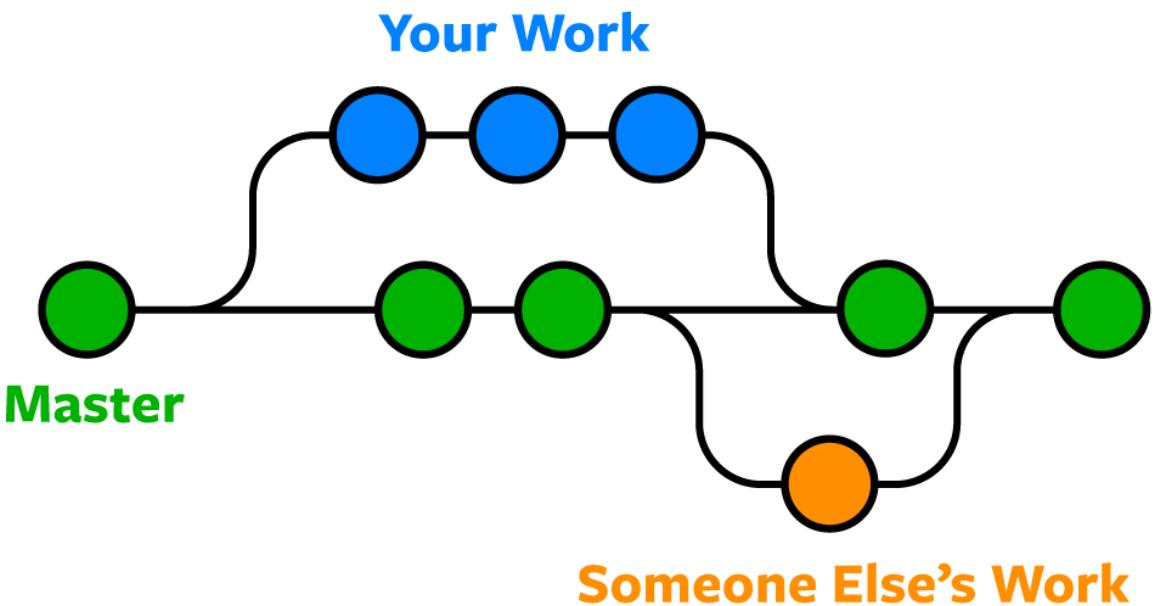
GITHUB - REPOSITORY

- Ein GitHub-Repository, oft einfach als Repo bezeichnet, ist ein grundlegendes Element auf der GitHub-Plattform, das verwendet wird, um ein Projekt zu speichern.
- Es enthält alle Projektdateien, einschließlich Dokumentation, Code, Konfigurationsdateien und mehr, sowie die Versionsgeschichte aller Dateien.
- Repositories auf GitHub können verwendet werden, um Code zu speichern, zu teilen und zu verwalten, und sie bieten eine Reihe von Tools zur Zusammenarbeit an Softwareprojekten.



BRANCHES - VERZWEIGUNGEN

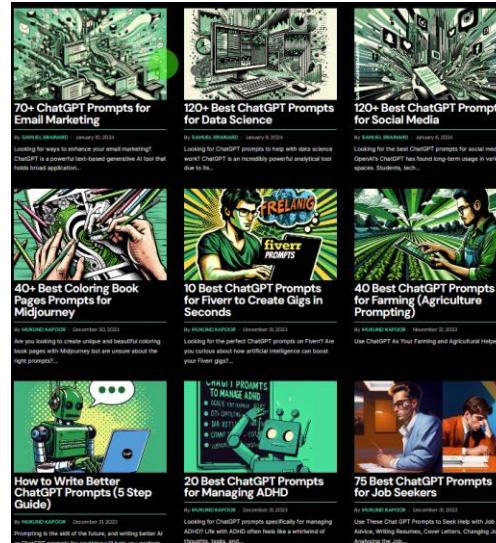
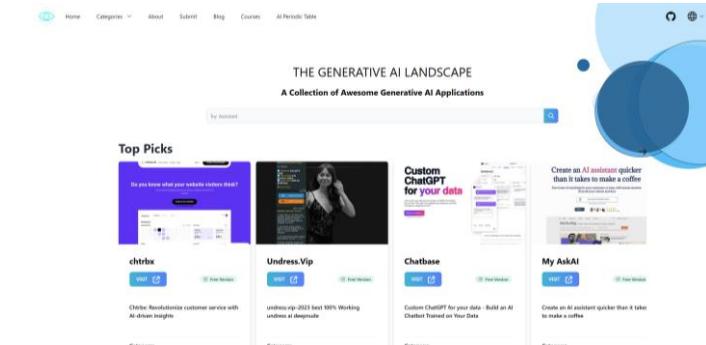
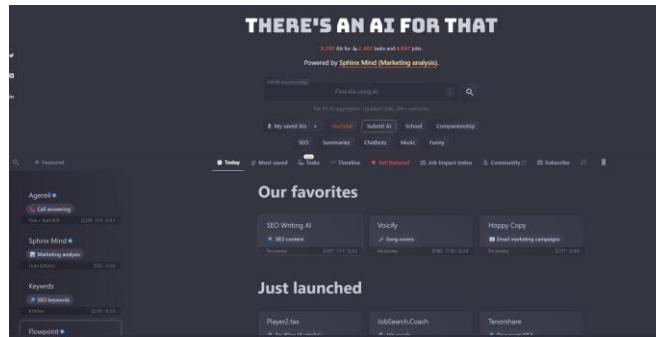
- Nahezu jedes Versionskontrollsysteem (VCS) unterstützt eine Form von Branching.
- Branching bedeutet, dass man von der Hauptlinie (Main, Master) der Entwicklung abzweigen und die Arbeit fortsetzen, ohne die Hauptlinie zu stören.
- Die Art und Weise, wie Git Branches anlegt ist unglaublich leichtgewichtig.
- Branch-Operationen werden nahezu verzögerungsfrei ausgeführt und auch das Hin- und Herschalten zwischen einzelnen Entwicklungszweigen läuft meist genauso schnell ab.
- Sobald Änderungen genehmigt wurden, kann die Entwicklung mithilfe von Git mit dem ursprünglichen Projekt (Main, Master) zusammenführen werden.



Quelle: [What is GitHub? A Beginner's Introduction to Git and GitHub - WPBlog \(whooshpro.com\)](https://www.whooshpro.com/what-is-github-a-beginners-introduction-to-git-and-github/)

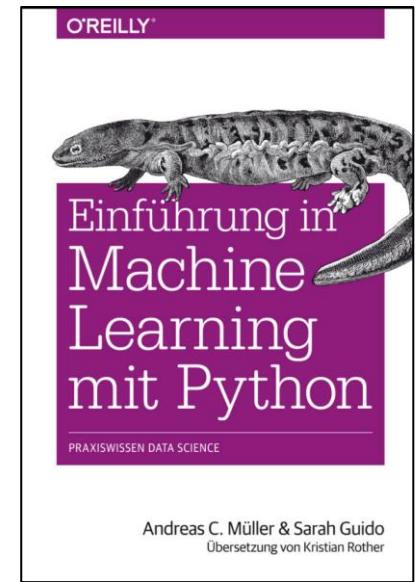
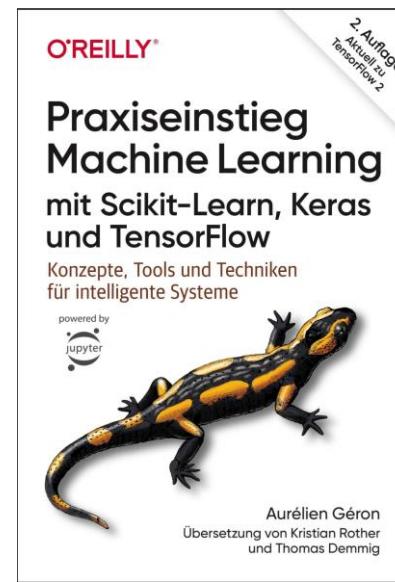
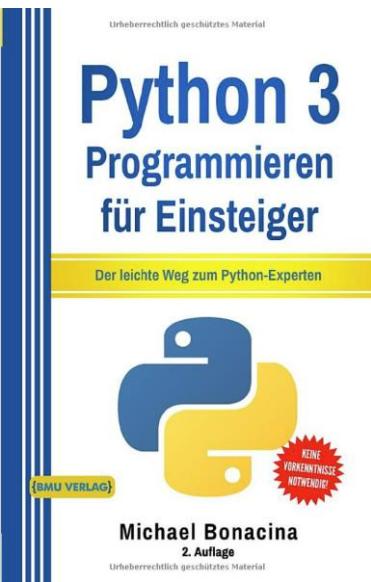
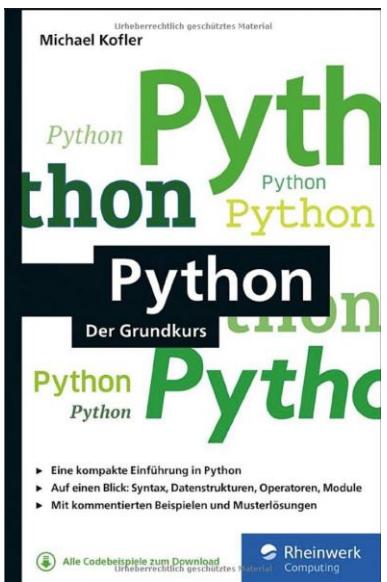
ANHANG

AI-COLLECTIONS

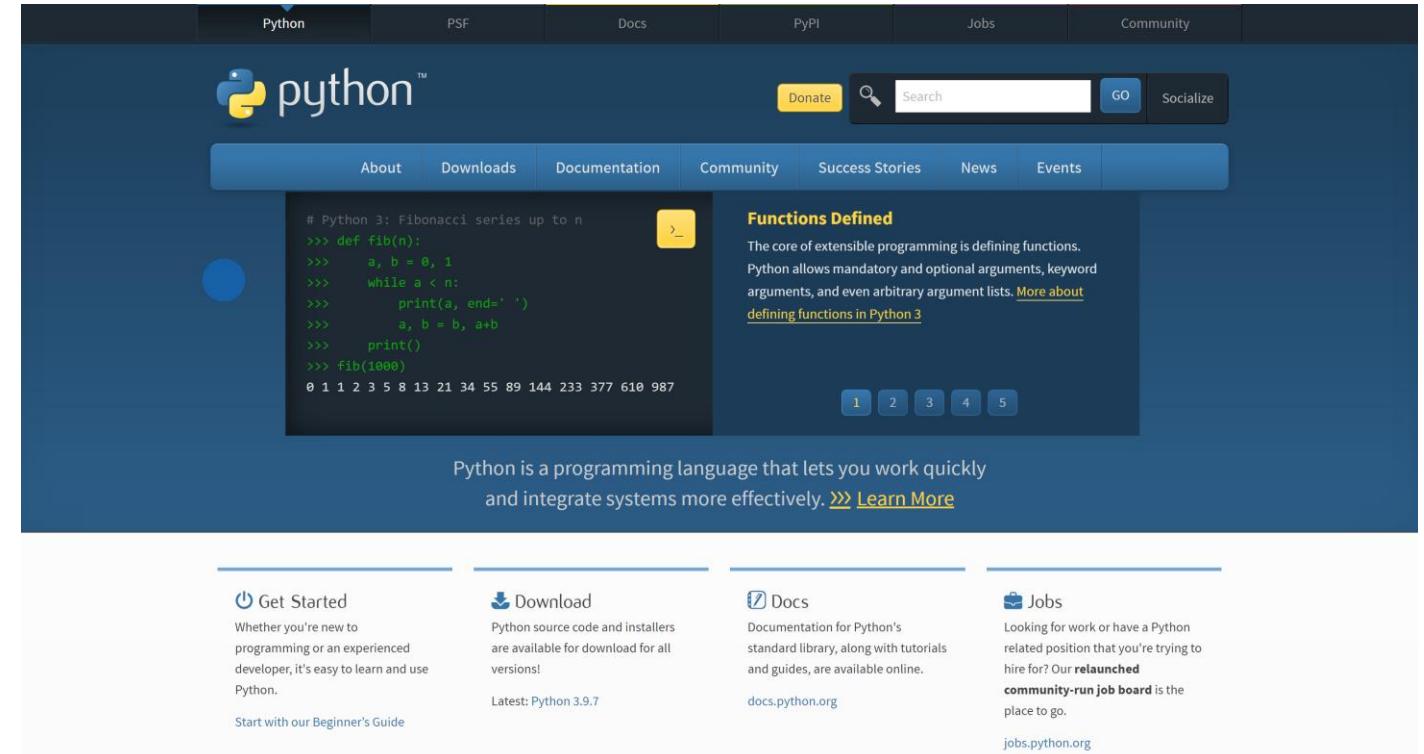


Hugging Face

BÜCHER



PYTHON.ORG



The screenshot shows the Python.org homepage with a dark blue header featuring the Python logo and the word "python™". The navigation bar includes links for Python, PSF, Docs, PyPI, Jobs, and Community. A search bar with a magnifying glass icon and a "GO" button is also present. The main content area displays a code snippet for generating a Fibonacci series up to n, followed by a section titled "Functions Defined" with a brief description of Python's function definition capabilities. Below this is a call-to-action message: "Python is a programming language that lets you work quickly and integrate systems more effectively." At the bottom, there are four columns: "Get Started", "Download", "Docs", and "Jobs", each with a brief description and a link.

Python 3: Fibonacci series up to n

```
>>> def fib(n):
...>>>     a, b = 0, 1
...>>>     while a < n:
...>>>         print(a, end=' ')
...>>>         a, b = b, a+b
...>>>     print()
...>>> fib(1000)
0 1 1 2 3 5 8 13 21 34 55 89 144 233 377 610 987
```

Functions Defined

The core of extensible programming is defining functions. Python allows mandatory and optional arguments, keyword arguments, and even arbitrary argument lists. [More about defining functions in Python 3](#)

1 2 3 4 5

Python is a programming language that lets you work quickly and integrate systems more effectively. [» Learn More](#)

Get Started
Whether you're new to programming or an experienced developer, it's easy to learn and use Python.
[Start with our Beginner's Guide](#)

Download
Python source code and installers are available for download for all versions!
Latest: Python 3.9.7

Docs
Documentation for Python's standard library, along with tutorials and guides, are available online.
[docs.python.org](#)

Jobs
Looking for work or have a Python related position that you're trying to hire for? Our [relaunched community-run job board](#) is the place to go.
[jobs.python.org](#)

PYPI.ORG

Python-Paketindex

[\[Mehr Details\]](#)



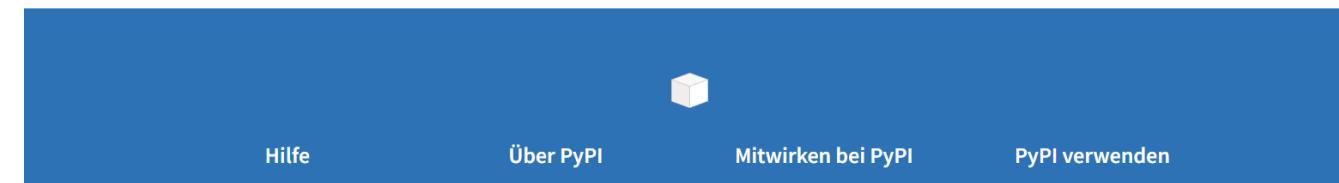
The screenshot shows the PyPI homepage with a dark blue header. On the left is the PyPI logo, a stylized Python icon made of cubes. On the right are links for "Hilfe", "Sponsoren", "Einloggen", and "Registrieren". The main title "Finde, installiere und veröffentliche Python-Pakete mit dem Python Package Index" is centered above a search bar with the placeholder "Projekte suchen" and a magnifying glass icon. Below the search bar is a link "Oder Projekte durchstöbern". At the bottom of the header, there are statistics: "440.462 Projekte", "4.285.092 Veröffentlichungen", "7.812.776 Dateien", and "682.282 Benutzer".



Der Python Package Index (PyPI) ist ein Software-Verzeichnis der Programmiersprache Python.

PyPI hilft dabei, von der Python-Community entwickelte und geteilte Software zu finden und zu installieren. [Learn about installing packages ↗](#).

Paket-Entwickler benutzen PyPI, um ihre Software zu veröffentlichen. [Erfahren sie hier wie sie ihren Python-Code für PyPI vorbereiten. ↗](#)



A dark blue footer bar with white text. It contains links for "Hilfe", "Über PyPI", "Mitwirken bei PyPI", and "PyPI verwenden". In the center is a small white cube icon.



LINKS (1/2)

Eine Liste mit Links zu ...

- Python
- Lernplattform
- Fehlerhilfe
- Google Colab
- Anaconda

Thema	Link
Python	Welcome to Python.org
	The Python Standard Library — Python 3.9.6 documentation
	Our Documentation Python.org
Lernplattform	Dashboard HackerRank
	The Python Tutorial — Python 3.9.6 documentation
	Python Tutorial (w3schools.com)
Google Colab	Python Tutorials – Real Python
	Willkommen bei Colaboratory - Colaboratory (google.com)
	Google Colab: Alles, was Sie wissen müssen - Geekflare
Anaconda	Google Colab Tutorial for Beginners Get Started with Google Colab
	Google Colab Introduction. Colab Tutorial. Colab for Beginners. Colab Explained.
	Anaconda The World's Most Popular Data Science Platform

VIELE
TUTORIALS
AUF
YOUTUBE



LINKS (2/2)

Eine Liste mit Links zu ...

- Markdown
- Style Guide
- Jupyter Cheat Sheet
- Git/GitHub

Thema	Link
Markdown	Basic Syntax Markdown Guide
Style Guide	PEP 8 – Style Guide for Python Code Python.org
	styleguide Style guides for Google-originated open-source projects
	PEP 8: The Style Guide for Python Code
Cheat Sheet	Jupyter Notebook CheatSheet (edureka.co)
Git/GitHub	(3) Git And GitHub in ~30 Minutes - YouTube
JupyterLab	
Debugger	(6) Visual Debugger for Jupyter Lab/IPython Notebooks Installation, Code Examples & Debugging - YouTube