





# Übersicht

- Motivation
- Umsetzung
- Einordnung in technische Umwelt



## **Motivation**

#### Servlet API

- Programmiermodell zur Erstellung von Webapplikationen
- Keine GUI-spezifischen Vorgaben
  - Oberflächenkomponenten und deren Zustand
  - Interaktionen mit dem Benutzer

## Request-Response-Modell

- Ereignis am Client erzeugt Request
- Request muss am Server verarbeitet werden
  - Analysieren des Request, Zuordnung zum Kontext
  - Ausführen einer Aktion
  - Generieren einer Antwort, Anpassen des GUI

- Standardisiertes Framework -



## **Motivation**

# Typische Schritte bei der Requestverarbeitung

#### Terminanfrage

JavaServer Faces - Programmierung mit Eclipse

Bitte füllen Sie die notwendigen Felder aus. Geben Sie weitere Kontaktinformationen in das Nachrichtenfeld ein, falls erwünscht.

Name* Titel	Vorname*	Nachname*	
Frau 🔻			
Firma* Abteilung / E		Beruf*	
Straße	Land P	LZ S	Stadt
Email*	Telefon*	[	Fax
Wunschtermin*	Anzahl der Teilnehmer* L	okation* Wir stellen selbst einen Ra	aum bereit.
Ihre Nachricht			
		,	
Berechnen Sie bitte die Dif	ferenz von eins und vier:*		
Absenden			

\*Für fett markierte Felder ist die Eingabe erforderlich.



## **Motivation**

# Typische Schritte bei der Requestverarbeitung

1. Anfrage-Parameter bzw. -Header Reaktionen auf Fehler: a) Auslesen b) Auf Nullwerte prüfen Terminanfrage c) Konvertieren JavaServer Faces - Programmierung mit Eclipse Bitte füllen Sie die notwendigen Felder aus. Geben Sie weitere Kontaktinformationen in das Nachrichtenfeld ein, falls erwünscht. **HTTP 200** d) Validieren Nachname<sup>3</sup> Name\* Vorname Frau 🔻 Firma\* Abteilung / Beruf' Straße PLZ Stadt 2. Aktion ausführen Email\* Telefon<sup>a</sup> Fax +49-Wunschtermin<sup>3</sup> Anzahl der Teilnehmer\* Lokation' Wir stellen selbst einen Raum bereit 3. Antwort generieren 33 Ihre Nachricht Berechnen Sie bitte die Differenz von eins und vier:\* Absenden \*Für fett markierte Felder ist die Eingabe erforderlich.

\*Für fett markierte Felder ist die Eingabe erforderlich.



# Umsetzung

## **UI State Saving**

- Verwaltung der Benutzeroberfläche als Komponentenbaum
  - Klassen/Interfaces für UI-Komponenten
  - Programmatischer Zugriff
    - zum Auslesen der UI
    - zur Manipulation der UI
    - zum Registrieren von Event Handlern



# Umsetzung

## **UI State Saving**

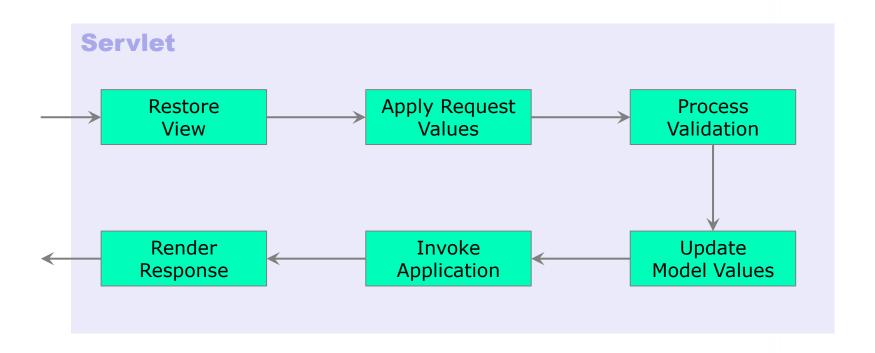
- (Initiale) Deklaration des Komponentenbaumes einer Seite
  - per JSP (JSF 1.x)
  - per Facelet (ab JSF 2)

```
<h:head>
    <h:outputStylesheet library="css" name="default.css" />
    <title>My Sample Page</title>
</h:head>
<h:body>
    <h:graphicImage library="images" name="logo.gif" alt="Logo" />
    <h:outputText value="Hello there!" />
</h:body>
```

- Speichern des Komponentenbaumes (UI State) in der Session
  - History-Funktion: Komponentenbäume der letzten n-Seiten



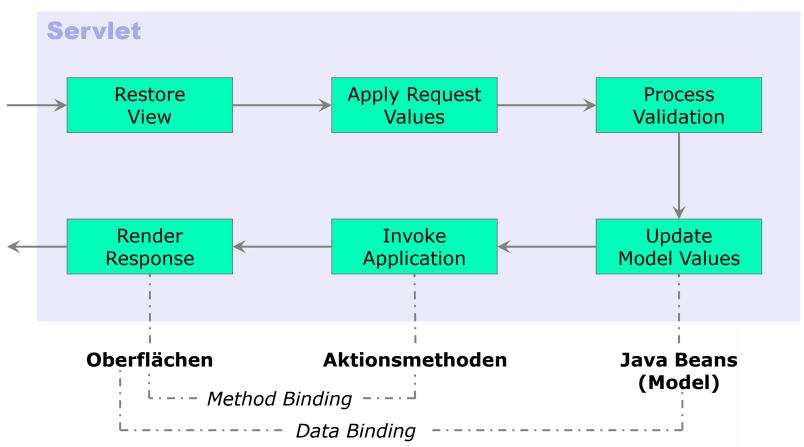
## **JSF Front Controller**





## Paradigma: "Desktop-Entwicklung"

Entwicklung von Oberflächen und Ereignissen





```
...
<h:inputText id="user" value="#{loginBean.username}"/>
...
<h:inputSecret id="password" value="#{loginBean.password}"/>
...
<h:commandButton id="submit" action="#{loginBean.doLogin}" value="Submit"/>
```

Benutzername:

Passwort:

mustermann

\*\*\*\*\*

Einloggen

#### Navigationsregeln

-wenn success -> Menüseite
-wenn failure -> Loginseite



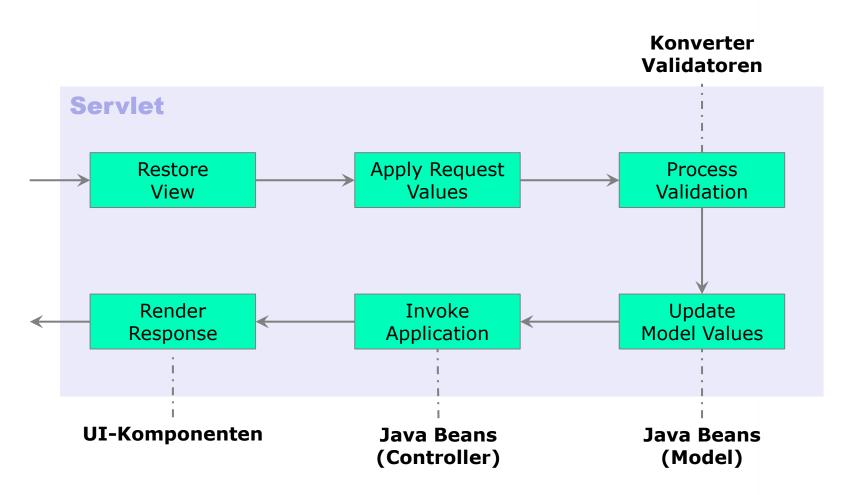
```
-
```

```
public class LoginBean {
  public String getUsername() {[...]}
  public String getPassword() {[...]}

public String doLogin() {
  [...]
  return "success";
  }
}
```



## Komponentisierung der Applikation





# Umsetzung

# Konfigurierbarkeit

- Applikation
  - State Manager
  - Variable & Property Resolver
- Navigation & View Handler
- Error Handler

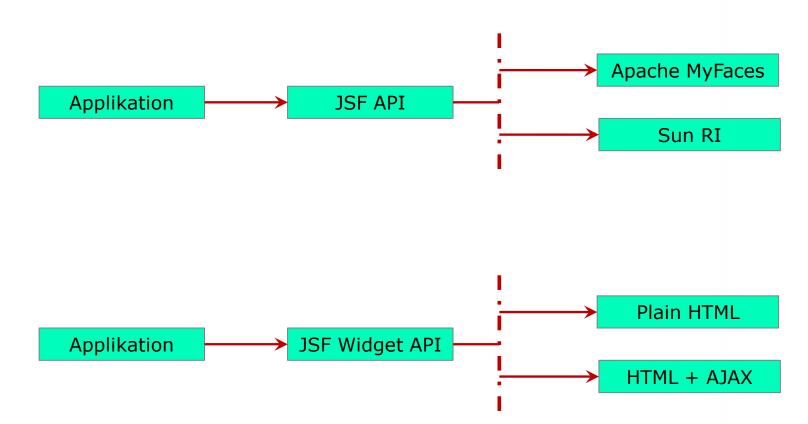
- Framework
  - Application Factory
  - Exception Handler Factory
  - External Context Factory
  - Faces Context Factory
  - Lifecycle Factory

- Partial View Context Factory
- RenderKit Factory
- Tag Handler Delegate Factory
- View Declaration Language Factory
- Visit Context Factory

- Convention over Configuration -



# Schnittstelle und Implementierung





# Umsetzung

# **Pluggability**

- Vorbild: Servlet API
- Konfiguration von Metadaten
  - Datei WEB-INF/faces-config.xml
  - Annotationen
- Erweiterung in externen Bibliotheken
  - Datei META-INF/faces-config.xml
  - Annotationen
- Automatische Konfiguration der Applikation / des Frameworks durch Komponentenbibliothek bzw. JSF-Implementierung

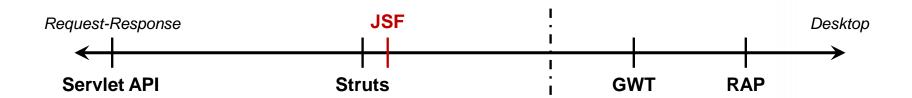


# Einordnung in technische Umwelt

## Entwicklungsgeschichte



## **Entwicklermodell – Vergleich mit weiteren Web-Frameworks**





# Einordnung in technische Umwelt

## JSF eignet sich besonders für ...

- Komplexe Benutzeroberflächen mit Benutzerinteraktionen
- "Applikationen"

## JSF eignet sich weniger für ...

Einfache Webseiten zur Informationsdarstellung

#### Kritisch betrachtet werden sollte ...

- UI State Saving
  - HTTP Sessions oder Cookies mit Komponentenbäumen
  - Ggf. >1 Seite in Session (History, konfigurierbar)
- Barrierefreiheit (v.a. Javascript, Überschriften)
  - Auswahl der Komponentenbibliothek
  - Ggf. Austausch des RenderKit



# Kontrollfragen

- Was ist JSF und in welcher Beziehung steht JSF zur Servlet API?
- Welche Funktion hat die Phase Restore View?
- Welche Besonderheiten zeichnen JSF aus?