



Java Server Faces Internationalisierung



Überblick

- Grundlagen
 - Locales
 - Internationale Formatierung
 - Sprachdateien
 - Parameter für Zeichenketten
- Internationalisierung mit JSF
 - Internationalisierung im Web
 - Meldungen für Standardkomponenten
- Internationalisierung mit Bean Validation (JSR-303)



Grundlagen

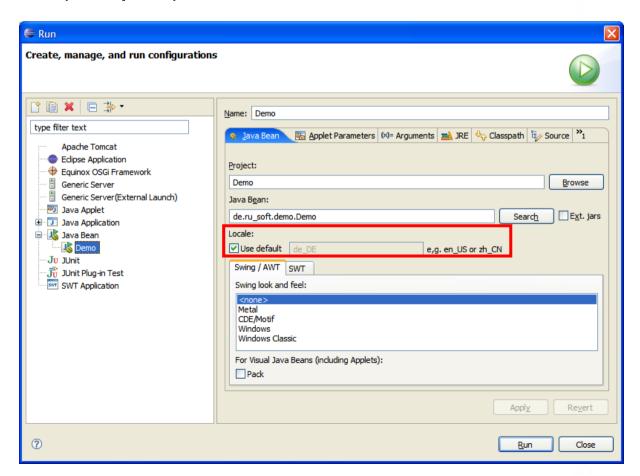
i18n

- Länderspezifische Aus- und Eingaben werden zentral verwaltet
 - Sprache
 - Zahlenformatierungen
 - Datumsformatierungen
 - Zeichensatz
- **Landesinformationen**: java.util.Locale
 - Sprache (language), ISO 639, Kleinbuchstaben
 - Land (country), ISO 3166, Großbuchstaben, optional
 - Plattform (variant), Großbuchstaben, optional
 - Z.B. en_US, de_DE, zh_TW
 - Aktuelles Locale: Locale.getDefault()



Setzen einer Sprache

- Standard ist Einstellung des Betriebssystems
- java -Duser.language=en_US MyApp
- Launch Configuration (Eclipse)





Formatierung von Zahlen

Standardformatierung der Locale

Ausgabe



Texteigenschaften

Schlecht, da beispielsweise keine Umlaute berücksichtigt werden

```
if ((ch>='a' && ch<='z') || (ch>='A' && ch<='Z'))</pre>
```

Besser

```
if (Character.isLetter(ch))
```

■ Weitere Methoden von java.lang.Character

```
isDigit, isLetter, isLetterOrDigit
```

- isLowerCase, isUpperCase
- isSpaceChar
- isDefined

Sortierung von Strings

```
Collator col = Collator.getInstance(locale);
if (col.compare("Hut", "Hüte") > 0) {
   System.out.println("Hut vor Hüte");
}
```



Worttrennung und Texterkennung

- Trennung zwischen Wörtern und innerhalb von Wörtern
- Erkennung von logischen Textgrenzen
 - Zeichen
 - Wort
 - Satz
 - Zeile
- Beispiel: (Ausgabe: 0 3 4 7 8 12)

```
BreakIterator it = BreakIterator.getWordInstance(Locale.getDefault());
it.setText("Hut vor Hüte");
for(int boundary=it.first(); boundary!=BreakIterator.DONE;
boundary = it.next()) {
    System.out.println (boundary);
}
```



Grundlagen

Mehrsprachigkeit

- Konzept:
 - Zeichenketten werden zentral verwaltet
 - Jede Zeichenkette bekommt einen Namen (key)
 - Pro Sprache eine Sprachdatei
 - Sprachdateien enthalten dieselben Schlüssel (keys)
 - Oberflächenkomponenten greifen auf die Schlüssel einer Sprachdatei zu, um an die Zeichenketten zu gelangen



Grundlagen

java.util.ResourceBundle

- Sammlung von sprachabhängigen Informationen
- Quellen der Informationen
 - Externe Datei (PropertyResourceBundle)
 - Java-Klassen (ListResourceBundle)
 - Eigene ResourceBundle-Ableitungen



Grundlagen

java.util.PropertyResourceBundle

- Sammlung von Zeichenketten der Oberfläche
- Einbinden externer Properties-Dateien
- Erzeugung über Factory Pattern

```
ResourceBundle bundle = ResourceBundle.getBundle("labels");
```

Datei labels.properties	Datei labels_en.properties
button.text.cancel=Abbrechen	button.text.cancel=Cancel
button.text.finish=Fertigstellen	button.text.finish=Finish



Abfragen von Werten

- ResourceBundle bietet Methoden zum Lesen
 - getString(String key)
 - getObject(String key) für Java-Objekte
 - getStringArray(String key) für Java-Objekte

```
btnCancel.setText(
    bundle.getString("button.text.cancel")
);
```

```
// {"page", new DecimalFormat("#,##0")}
NumberFormat nf = (NumberFormat)rb.getObject("page");
txtPageNumber.setText(nf.format(pageNumber));
```



Parameter für Werte

- Zeichenketten können Parameter enthalten
 - Nummerierung {0}, {1}, ...
 - Angabe von Formaten {0,date,long}, {1,number,currency}, ...
- Setzen der Parameter mit java.text.MessageFormat

```
// datum=Heute haben wir {0}.
MessageFormat formatter =
   new MessageFormat(bundle.getString("datum"));
formatter.setLocale(Locale.getDefault());
String text = formatter.format(new Object[]{
   new Date()
});
```



Parameter für Werte (komplexeres Beispiel)

https://wiki.imise.uni-leipzig.de/Themen/Java/I18N

```
planet=Erde

template=Am {0,date,long} um {0,time,long} {1}

          vom Planeten {2} für {3,number,currency}
          verkauft.

noShips=wurden keine Raumschiffe
oneShip=wurde ein Raumschiff
multipleShips=wurden {1,number,integer} Raumschiffe
```



Parameter für Werte (komplexeres Beispiel)

```
MessageFormat formatter = new MessageFormat(
   bundle.getString("template")
);
formatter.setLocale(Locale.getDefault());
// {1} wird bedingt formatiert
formatter.setFormatByArgumentIndex(1, new ChoiceFormat(
   new double[]{0, 1, 2}, // Intervallgrenzen
   new String[] {
      bundle.getString("noShips"),
      bundle.getString("oneShip"),
      bundle.getString("multipleShips")
```



Parameter für Werte (komplexeres Beispiel)

```
String text = formatter.format(new Object[]{
    /*{0}*/ new Date(),
    /*{1}*/ 5,
    /*{2}*/ bundle.getString("planet"),
    /*{3}*/ 1000
}));
```

Am 7. März 2007 um 19:23:01 CET wurden
5 Raumschiffe vom Planeten Erde für 1.000,00 €
verkauft.



Grundlagen

Fallstricke bei Internationalisierung

- Grammatische Unterschiede in der Satzstellung (Stringkonkatenation)
- Blindes Internationalisieren aller Strings
- Arbeiten mit festen Textfeldlängen
 - Postleitzahlen variieren in verschiedenen Ländern



Allgemeines

HTTP

GET /training/index.html HTTP/1.0 Accept-Language: en-us

- Bevorzugte Sprachen des Benutzers per Request-Header
- Einstellung im Browser

JSF

- Konfiguration unterstützter Sprachen in faces-config.xml
- Konfiguration von Resource Bundles in faces-config.xml
 - 1 Message Bundle
 - »Keys in FacesMessage: Validierung, Konvertierung, ...
 - Mehrere Resource Bundles mit Variablennamen
 »Zugriff in Facelet durch Expression
- Auswahl der Sprache pro Request durch FacesServlet



Konfiguration der Sprachen

■ Datei faces-config.xml



Zugriff auf ResourceBundles

- Facelet
 - Kein Zugriff auf MessageBundle
 - Zugriff auf Application Resource Bundles nach Variablennamen

```
<h:outputFormat value="#{modulesbundle.text}">
  <f:param value="#{user.name}">
  </h:outputFormat>
```

Programmatisch



Ermittlung des Locales

- FacesServlet auf Basis von
 - Konfiguration in faces-config.xml
 - Request-Header mit Spracheinstellungen am Browser
- Zugriff über

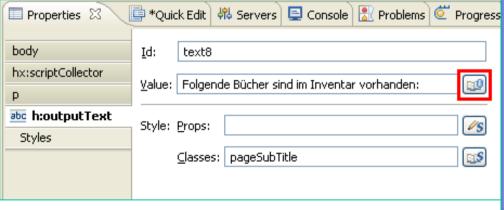
FacesContext.getCurrentInstance().getViewRoot().getLocale();

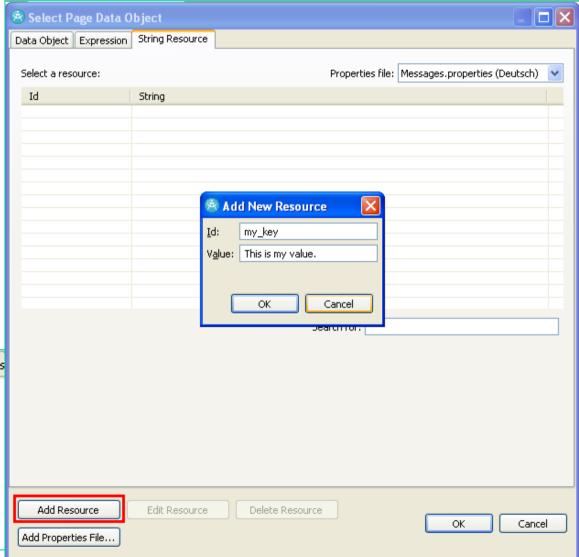




Tooling im RAD/RSA

- Dialog zum Setzen einer Beschriftung (Properties-View)
 - Auswahl oder Erstellen einer Properties-Datei
 - Auswahl oder Erstellen einer Resource (Key/Value)





© ARS Computer und Consulting GmbH



Internationalisierung mit Bean Validation (JSR-303)

- Mechanismus unabhängig von JSF
- Angabe von Keys über Annotationen

```
public class Person {
    @Size(min=2, message="{person.firstName.size}")
    private String lastName;
}
```

- Ablegen der Zeichenketten in ValidationMessages.properties bzw. ValidationMessages < Locale > .properties
 - Platzhalter je nach Annotation

```
person.firstName.size = Please specify a minimum of {min} characters.
```



Kontrollfragen

- Wie werden Oberflächen in Java prinzipiell mehrsprachig gestaltet?
- Wo wird die Sprache bei Desktop- bzw. Webapplikationen eingestellt?
- Welche Einstellungsmöglichkeiten bzgl. Mehrsprachigkeit bietet JSF?