



# Java Server Faces Event Handling

# **ARS**

## Überblick

- JSF Event-Modell
- Event-Arten
  - Phase Events
  - Faces Events
    - Action Events
    - Value Change Events
  - System Events
- Events im Request Lifecycle
  - Abbruch der Verarbeitung
  - Immediate Event Handling



### JSF Event-Modell

# Konzept

- Basierend auf Event-Modell der JavaBeans-Spezifikation
  - Event-Objekt mit Informationen zum Ereignis
  - Event-Listener mit Callback-Methode (Event-Objekt als Parameter)
    - Registrierung bei auslösender Komponente
- Analogie zu Event-Modell von Swing u.a. Desktopoberflächen
- Verarbeitung in den JSF-Lebenszyklus integriert

```
Suchbegriff

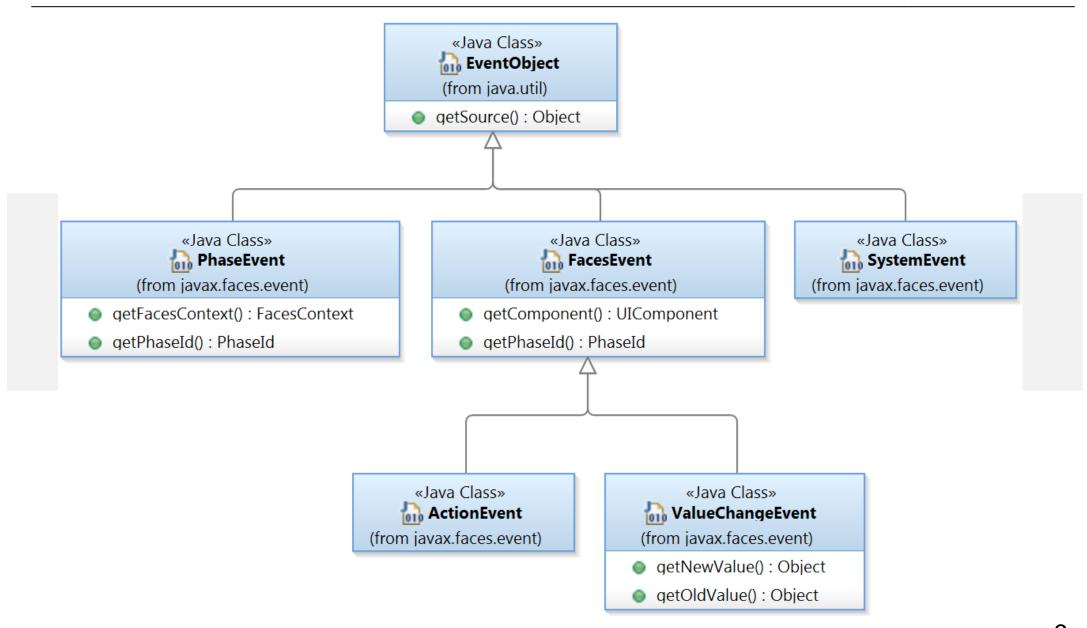
Click!

public void processAction(ActionEvent event) {
...
}

public void processAction(ActionEvent event) {
...
}
```



### **Event-Arten**



© ARS Computer und Consulting GmbH



### Event-Arten – Phase Events

### **Phase Events**

- Auslösen von Events zu Beginn und Ende jeder Phase der Requestverarbeitung
- Auslöser: Komponentenbaum (UIViewRoot)

# **Erstellung**

- Implementierung von javax.faces.event.PhaseListener
  - beforePhase(PhaseEvent)
  - afterPhase(PhaseEvent)
  - getPhaseId()
- Alternativ: Implementierung einer Methode
  - public void doSomething(PhaseEvent)

7



### Event-Arten – Phase Events

# Registrierung

■ Datei faces-config.xml (gesamte Applikation)

```
<lifecycle>
  <phase-listener>de.ars.jsf.MyPhaseListener</phase-listener>
</lifecycle>
```

- Facelet und programmatisch (pro Seite)
  - Aufruf in allen Phasen außer "Restore View"

```
<f:view afterPhase="#{myBean.doSomething}">
     <f:phaseListener type="de.ars.jsf.MyPhaseListener"/>
</f:view>

FacesContext.getCurrentInstance().getViewRoot().addPhaseListener(
    new MyPhaseListener()
);
```



### **Event-Arten – Faces Events**

### **Faces Events**

- Auslösen von Events durch Oberflächenkomponenten
  - Benutzerinteraktionen

### **Arten**

- Action Event
  - Klick auf Button (allgemein: ActionSource)
  - Auslösen einer Aktion
- Value Change Event
  - Ändern von Werten bei Eingabekomponenten
  - Aufruf serverseitig während der Requestverarbeitung

9



### Event-Arten – Faces Events

# **Erstellung von Action Event Handlern**

- Implementierung von javax.faces.event.ActionListener
  - processAction(ActionEvent)
- Alternativ: Implementierung einer Methode
  - public void doSomething(ActionEvent)

10



### Event-Arten – Faces Events

# Registrierung von Action Event Handlern

- Gesamte Applikation
  - Aufruf vor Phase "Process Action"
  - Beschränkung auf einen ActionListener

# Pro Komponente

);



### Event-Arten – Faces Events

### Aktion vs. Action Event Handler

- Ausführung jeweils in Phase "Process Action"
- Aktion
  - Max. eine Aktion pro Request
  - Navigation durch Rückgabewert der Aktionsmethode
- Action Event Handler
  - Ausführung mehrerer Handler pro Komponente möglich
  - Kein Rückgabewert

```
<h:commandButton
actionListener="#{myBean.doSomething}"
action="#{person.sprechen}"/>
```



### Event-Arten – Faces Events

# **Erstellung von Value Change Event Handlern**

- Implementierung von javax.faces.event.ValueChangeListener
  - processValueChange(ValueChangeEvent)
- Alternativ: Implementierung einer Methode
  - public void doSomething(ValueChangeEvent)

# Registrierung von Value Change Event Handlern

Pro Komponente



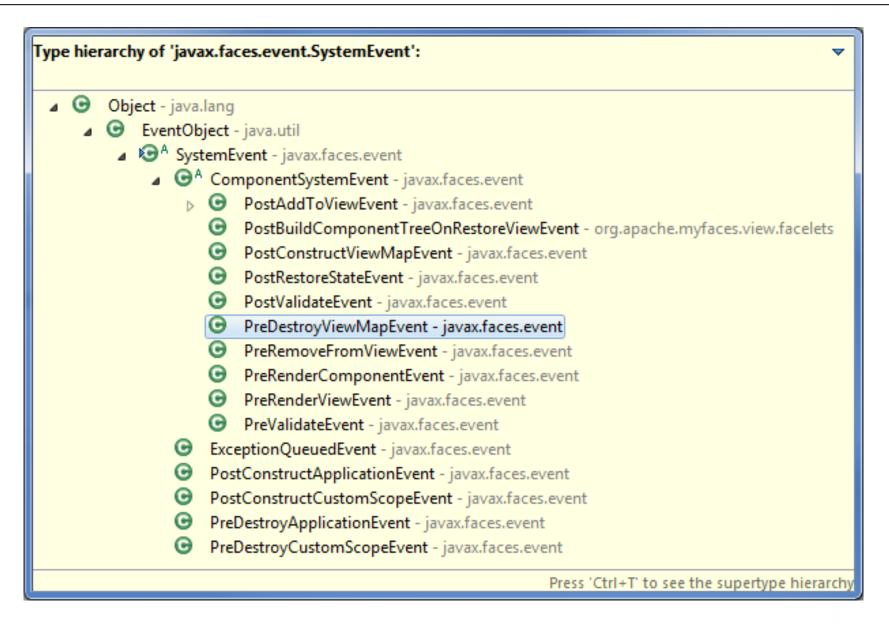
# Event-Arten – System Events

# **System Events**

- Ereignisse zu bestimmten Zuständen des Systems
- Auslöser
  - Applikation
  - Oberflächenkomponente (Component System Event)



# Event-Arten – System Events



© ARS Computer und Consulting GmbH



# Event-Arten – System Events

# **Erstellung**

- Implementierung von javax.faces.event.SystemEventListener
  - processEvent(SystemEvent)
- Alternativ: Implementierung einer Methode
  - public void doSomething(ValueChangeEvent)



# Event-Arten – System Events

# Registrierung

Gesamte Applikation

# Pro Komponente

```
myButton.subscribeToEvent(...);
(programmatisch)
```



# Event-Arten – System Events

# Registrierung – Problem bei Annotation

- Javadoc:
  - "The default implementation must support attaching this annotation to UIComponent or Renderer classes."
- Umsetzung in MyFaces und Mojarra

```
@ListenerFor(systemEventClass=PreDestroy*pplicationEvent.class)

public class MySystemListener implements SystemEventListener {...}
```



# Events im Request-Lifecycle

# Abbruch der Requestverarbeitung

- Direkter Übergang in Phase "Render Response"
- Programmatisch, u.a. in Event Handler

```
public class MyActionListener implements ActionListener {
    @Override
    public void processAction(ActionEvent event)
        throws AbortProcessingException {
      [...]
        FacesContext.getCurrentInstance().renderResponse();
    }
}
```



# Events im Request-Lifecycle – Immediate Events

# **Problemstellung**

- Komponentenbezogene Events (Value Change, Action) nach Konvertierung und Validierung <u>aller</u> Eingaben
- Gesucht: Mechanismus zur Ereignisbehandlung einer Komponente vor/ohne Konvertierung/Validierung aller Eingabefelder

# Lösung

- Attribut immediate="true" einer Komponente
- Vorgezogenes Konvertieren/Validieren/Auslösen von Events für einzelne Komponente (während Phase "Apply Request Values")
  - Werte noch nicht im Model
  - Werte anderer Komponenten noch nicht aktualisiert
- Anschließend Behandlung der anderen Komponenten



# Kontrollfragen

- Welche Arten von Events gibt es in JSF?
- Wie werden Event Handler in JSF erstellt?
- Was bedeutet Immediate Event Handling?