



Servlets - Grundlagen

Java EE Grundlagen

Inhalte dieses Kapitels

Allgemeines

Zuordnung von Requests

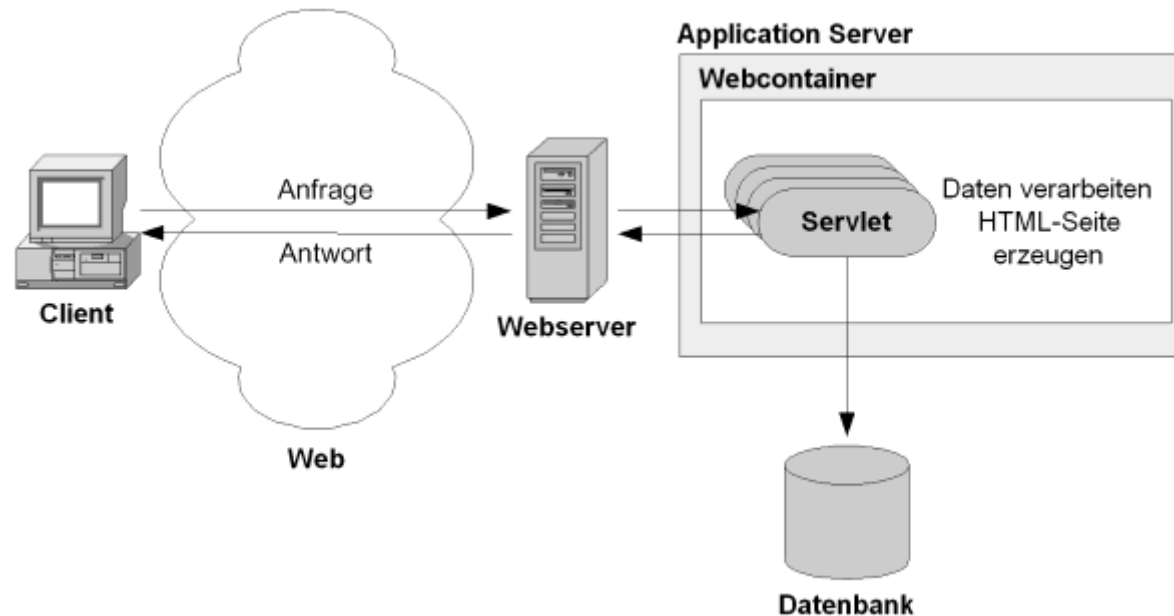
Konfiguration und Umgebungsinformationen

Zusammenfassung

Funktionsweise [1|2]

Was sind Servlets?

- Serverseitige, in Java geschriebene Komponenten
- Laufzeitumgebung: Webcontainer
- Implementierung des Request/Response-Ablaufmodells
 - Entgegennahme und Analyse eines Requests
 - Generierung einer Antwort



Funktionsweise [2|2]

Wie erstellt man Servlets?

- Implementierung des Interface `javax.servlet.Servlet`
- Registrierung beim Webcontainer per
 - Annotation oder
 - Eintrag in Web Deployment Descriptor
- Angabe von URL-Mapping(s) für Aufrufbarkeit per HTTP-Request

```
@WebServlet(  
    value = "/control",  
    name="ControllerServlet",  
    displayName="Controller Servlet",  
)  
public class ControllerServlet  
    implements Servlet {  
    ...  
}
```

```
<servlet>  
    <servlet-name>ControllerServlet</servlet-name>  
    <display-name>Controller Servlet</display-name>  
    <servlet-class>  
        de.ars.library.ControllerServlet  
    </servlet-class>  
</servlet>  
  
<servlet-mapping>  
    <servlet-name>ControllerServlet</servlet-name>  
    <url-pattern>/control</url-pattern>  
</servlet-mapping>
```

Lebenszyklus

Es gibt im Webcontainer max. eine Instanz eines Servlets!

■ `init()` / `@PostConstruct` - Methoden

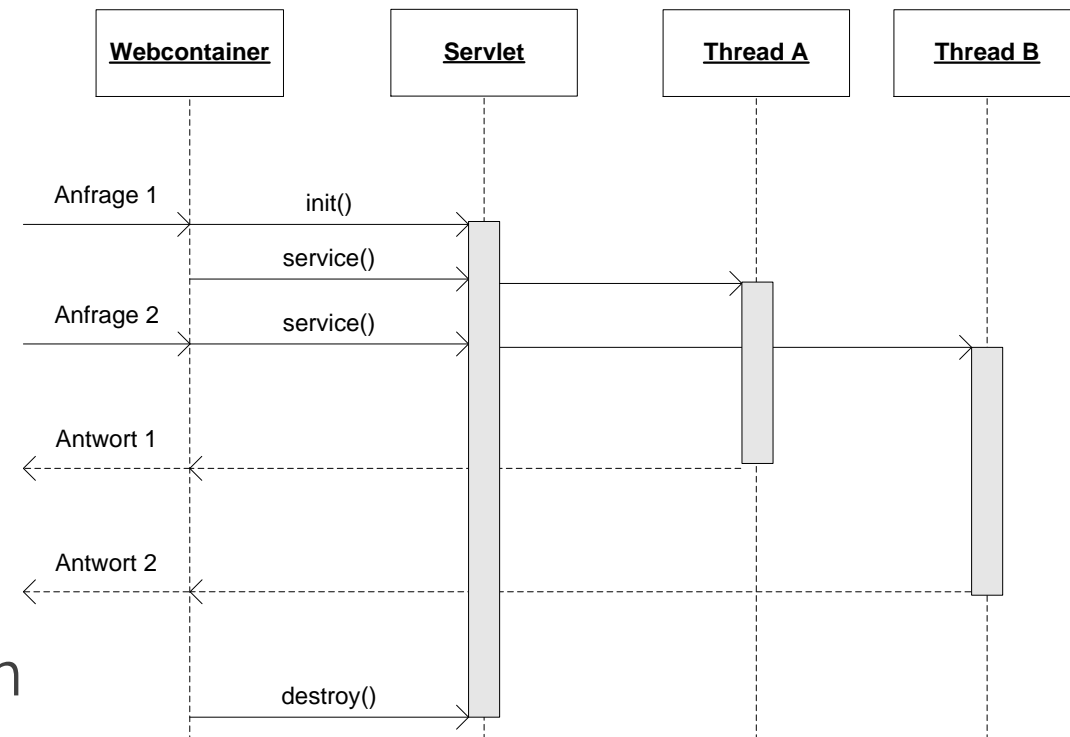
- Initialisierung (einmalig)
 - Auslesen von Init.-Parametern
 - Setzen von Instanzvariablen

■ `service()`

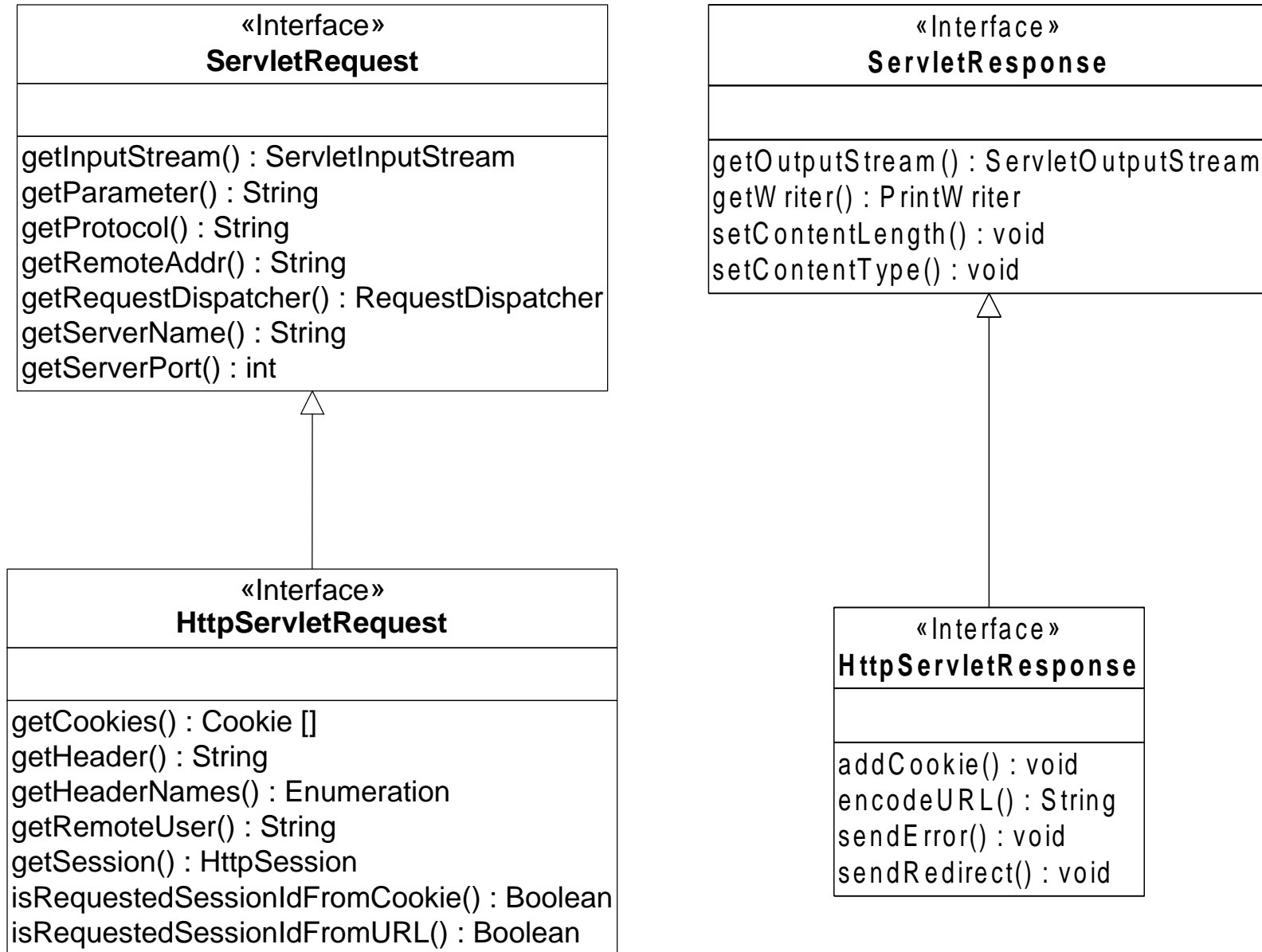
- Aufruf bei jedem Request in separatem Thread
- Ausführung von Programmlogik

■ `destroy()` / `@PreDestroy` - Methoden

- Finalisierung (einmalig) beim Stoppen der Anwendung bzw. des Application Servers
 - Freigabe von Ressourcen



Servlet API



Beispiel [1|2]

Webseite mit HTML-Formular

```
<html>
  <head>
    <title>Anmeldung</title>
  </head>

  <body>
    <h1>Willkommen beim Newsletter-System</h1>
    Bitte geben sie Ihre Email-Adresse ein:
    <form method="post" action="register">
      <input type="text" size="30" name="email"/>
      <input type="submit" value="Registrieren"/>
    </form>
  </body>
</html>
```



Beispiel [2|2]

Servlet zur Auswertung der Anfrage (vereinfacht)

```
public void doPost(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response)
    throws ServletException, IOException {
    // Parameter vom HTML-Formular abfragen
    String email = request.getParameter("email");
    // Email speichern ...
    // Format der Antwort festlegen
    response.setContentType("text/html");
    // Ausgabe generieren
    try(PrintWriter out = response.getWriter()) {
        out.println("<h1>!! Danke für die Registrierung !!</h1>");
        out.println("<p>Ihre Daten lauten: " + email + "</p>");
    }
}
```


Schritte bei der Requestverarbeitung [1|2]

Terminanfrage

JavaServer Faces – Programmierung mit Eclipse

Bitte füllen Sie die notwendigen Felder aus. Geben Sie weitere Kontaktinformationen in das Nachrichtenfeld ein, falls erwünscht.

Name*	Titel	Vorname*	Nachname*
Frau ▼	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Firma*		Abteilung / Beruf*	
<input type="text"/>		<input type="text"/>	
Straße	Land	PLZ	Stadt
<input type="text"/>	D	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Email*	Telefon*	Fax	
<input type="text"/>	+49-	<input type="text"/>	
Wunschtermin*	Anzahl der Teilnehmer*	Lokation*	
<input type="text"/>	1 ▼	Wir stellen selbst einen Raum bereit. ▼	
Ihre Nachricht			
<input type="text"/>			
Berechnen Sie bitte die Differenz von eins und vier:*			
<input type="text"/>			
<input type="button" value="Absenden"/>			

*Für fett markierte Felder ist die Eingabe erforderlich.

Schritte bei der Requestverarbeitung [2|2]

1. Anfrage-Parameter bzw. -Header

Reaktionen auf Fehler:

a) Auslesen

b) Auf Nullwerte prüfen **!! HTTP 400 !!**

c) Konvertieren
d) Validieren } **HTTP 200**

2. Aktion ausführen **!! HTTP 500 !!**

3. Antwort generieren **??**

Terminanfrage

JavaServer Faces – Programmierung mit Eclipse

Bitte füllen Sie die notwendigen Felder aus. Geben Sie weitere Kontaktinformationen in das Nachrichtenfeld ein, falls erwünscht.

Name*	Titel	Vorname*	Nachname*
Frau ▾	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Firma*		Abteilung / Beruf*	
<input type="text"/>		<input type="text"/>	
Straße	Land	PLZ	Stadt
<input type="text"/>	D	<input type="text"/>	<input type="text"/>
Email*	Telefon*	Fax	
<input type="text"/>	+49- <input type="text"/>	<input type="text"/>	
Wunschtermin*	Anzahl der Teilnehmer*	Lokation*	
<input type="text"/>	1 ▾	Wir stellen selbst einen Raum bereit. ▾	
Ihre Nachricht			
<input type="text"/>			

Berechnen Sie bitte die Differenz von eins und vier:*

Absenden

*Für fett markierte Felder ist die Eingabe erforderlich.

Absenden

*Für fett markierte Felder ist die Eingabe erforderlich.

Begriffe

Context Path

- Teil der URL zur Adressierung eines Webmoduls

Servlet Path

- Pfad zur Adressierung eines Servlet
- Direkt nach dem Context Path

Context Path

Servlet Path

`http://myserver.com/tours/travelagency/OrderServlet`

URL Mapping [1|2]

Reihenfolge bei der Zuordnung

1. Exakte Übereinstimmung
2. Längstes Präfix, z.B. virtuelle Verzeichnisse (`/subdirectory/`)
3. Längstes Suffix, z.B. Dateiendungen (`*.do`)
4. DefaultServlet, falls vorhanden (`*` oder `/`)

Einschränkungen

- Groß- und Kleinschreibung relevant
- KEINE beliebigen regulären Ausdrücke
- maximal EINE Wildcard
- Wildcard NUR am Anfang/Ende eines Mappings

URL Mapping [2|2]

Beispiel

```
@WebServlet( value = {"/control.html", "/ctrl/*", "*.ctrl"} )  
public class ControllerServlet implements Servlet { ... }
```

http://localhost:9080/MyModule/control.html

http://localhost:9080/MyModule/test.html

http://localhost:9080/MyModule/ctrl/execute

http://localhost:9080/MyModule/ctrl/test/execute

http://localhost:9080/MyModule/temp/execute.ctrl

http://localhost:9080/MyModule/temp/execute.test

?? http://localhost:9080/MyModule/ctrl/test/execute.ctrl ??

```
@WebServlet( value = {"/test.html", "/ctrl/test/*", "*.test"} )  
public class TestControllerServlet implements Servlet { ... }
```

Konfiguration [1|2]

Festlegung von Servlet-Parametern

- Key-Value-Paare (String)
- Teil der Servlet-Definition

```
@WebServlet(  
    initParams = {  
        @WebInitParam(  
            name = "mailto",  
            value = "java@ars.de"  
        )  
    }  
)
```

```
<servlet>  
    [...]  
    <init-param>  
        <param-name>mailto</param-name>  
        <param-value>java@ars.de</param-value>  
    </init-param>  
</servlet>
```

Konfiguration [2|2]

Abfrage von Servlet-Parametern

- Objekt der Klasse `ServletConfig`
 - Pro Servlet eigene Instanz
 - Konfigurationseinstellungen zum Servlet
 - Name
 - Initialisierungsparameter
- Injection durch Webcontainer während der Initialisierung eines Servlets

«Interface» ServletConfig
<code>getInitParameter() : String</code> <code>getInitParameterNames() : Enumeration</code> <code>getServletContext() : ServletContext</code> <code>getServletName() : String</code>

```
private String mailToAddress;
```

```
// wird aufgerufen durch Webcontainer
```

```
@Override
```

```
public void init(ServletConfig config) {  
    mailToAddress = config.getInitParameter("mailto");  
}
```

Umgebungsinformationen [1|2]

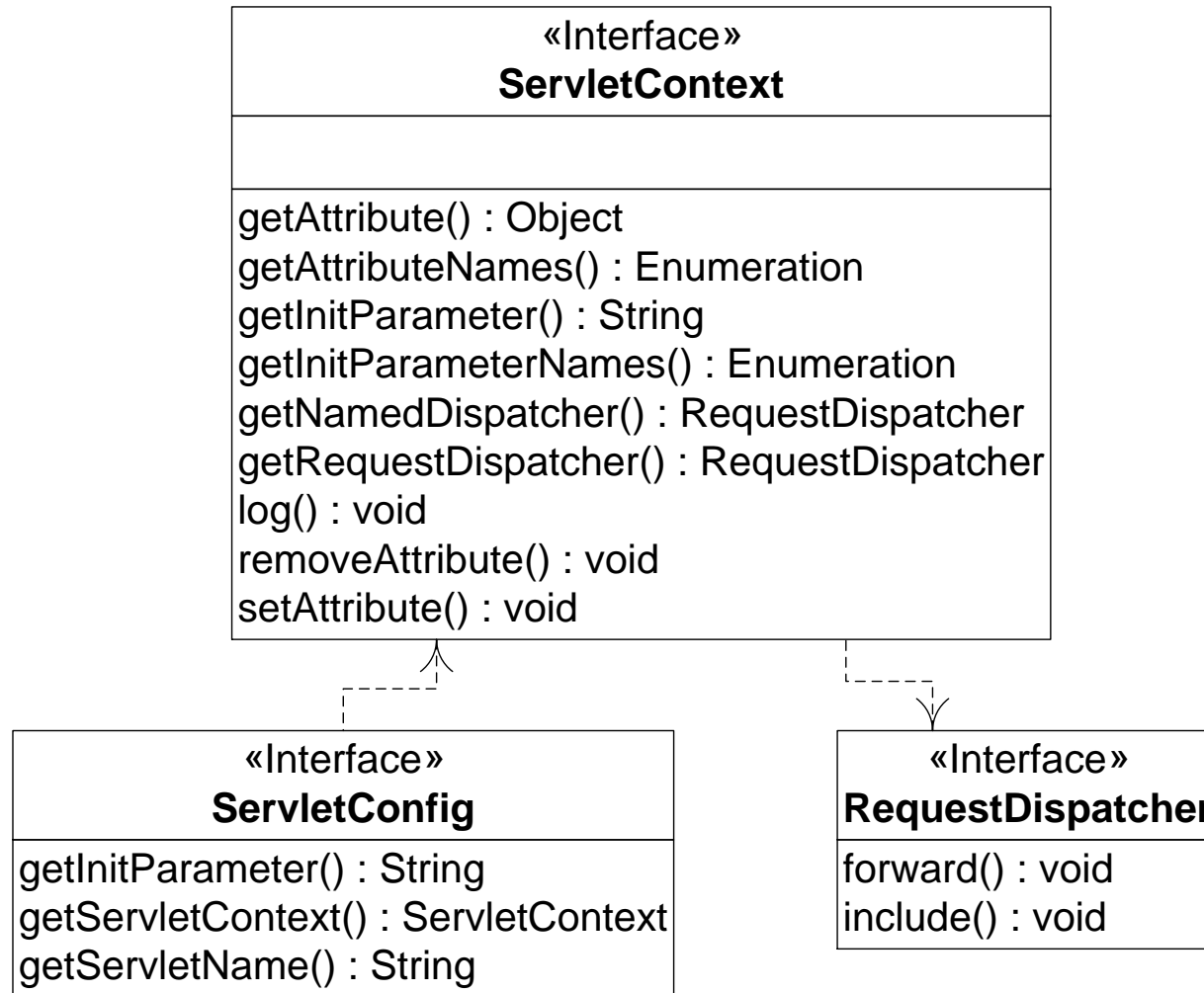
Konfigurationsinformationen für die Webapplikation

- Objekt der Klasse `ServletContext`
 - Instanz für gesamte Webapplikation
 - Kontext, in dem die Servlets ablaufen

Enthaltene Informationen

- Kontextparameter
 - Initialisierungsparameter der Webapplikation
- Attribute
 - Werden zur Laufzeit angelegt/gelöscht
 - Globaler/gemeinsamer Namensraum aller Servlets
- Allgemeine Informationen zum Webcontainer (z.B. API-Version)
- Zugriff auf Ablaufumgebung (z.B. absolute Pfade, Ressourcen)

Umgebungsinformationen [2|2]



Kontrollfragen

- Was sind Servlets?
- Wo und in welcher Form können Servlets konfiguriert werden?
- In welcher Beziehung (Multiplizität) stehen die folgenden Begriffe?
 - Servlet (-Definition)
 - Servlet-Klasse
 - URL-Mapping
- Wofür werden Initialisierungsparameter verwendet?
- Wieviele Instanzen eines Servlets gibt es zur Laufzeit im Webcontainer und wann werden diese erzeugt bzw. zerstört?

