



Servlet-Pluggability

Java EE Grundlagen

Inhalte dieses Kapitels

Motivation

Web-Fragmente

Pluggability API

Herausforderungen

Zusammenfassung

Motivation

Aufteilung von Webmodulen in Fragmente

- Relevanz für Entwicklung, Assembly und/oder Deployment
- Auslagern von Webmodul-Inhalten
 - Java-Klassen, Custom Tags
(Einbinden von JARs über Classloader bereits möglich)
 - Web-Ressourcen: JSPs, statische Ressourcen (z.B. Stylesheets, JS)
 - Metadaten (URL Mappings, Servlet Definitionen, ...)

Verwendung von Web-Frameworks

- Erweiterung des Webmodul-Classpath als einzige Maßnahme
 - Keine Eintragungen im Web Deployment Descriptor
 - Kein ResourceServingServlet o.Ä. zum Erweitern von Web-Ressourcen

Web-Fragmente [1|2]

Aufbau

- Erweiterung des JAR-Formats
- Web Fragment Deployment Deskriptor (`META-INF/web-fragment.xml`)
 - Schema (fast) identisch zu Web Deployment Deskriptor
- JSPs, statische Ressourcen (`META-INF/resources/*`)
 - Implizite Adressierbarkeit per URL
 - Unterordner als Namespace empfohlen (Namenskonflikte vermeiden)

Einbinden

- Erweiterung des Webmodul-Classpath (z.B. JAR in `WEB-INF/lib`)
- Bedingung: kein `metadata-complete="true"` im Web DD

Web-Fragmente [2|2]

Vergleich Webanwendung vs. Webbibliotheken

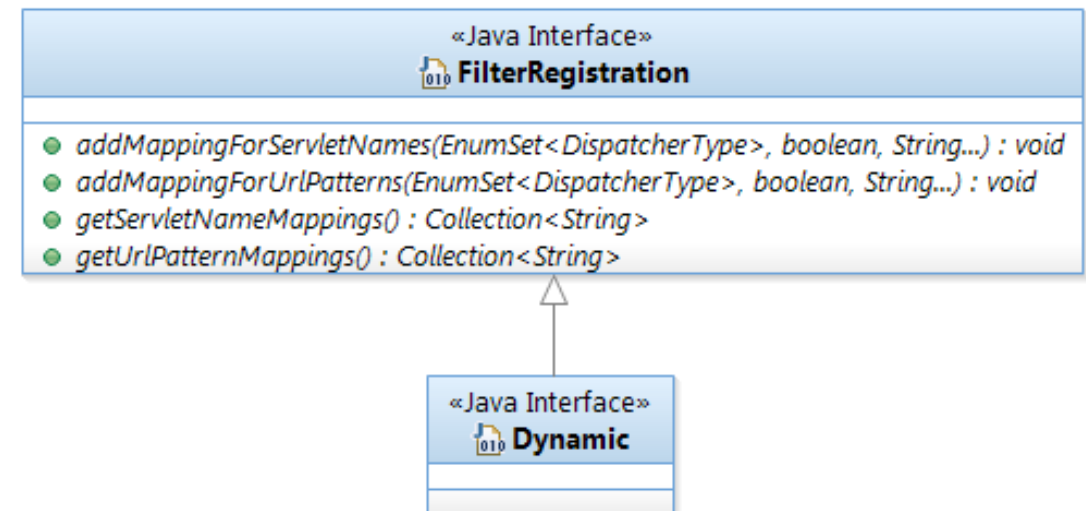
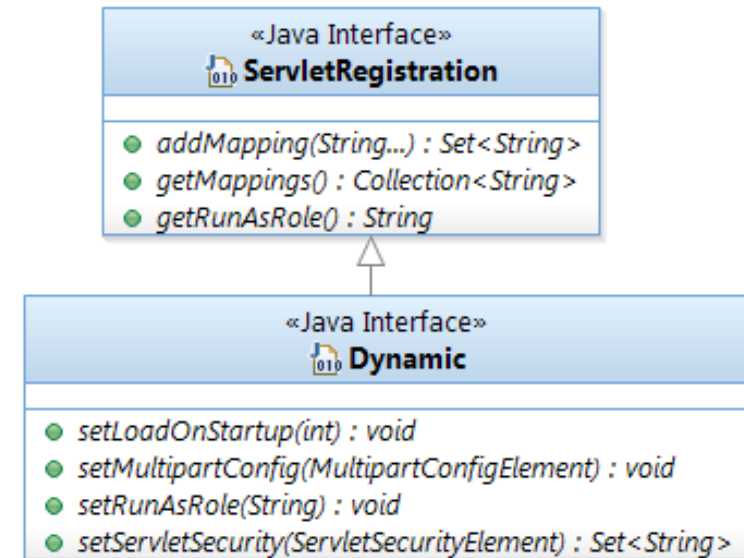
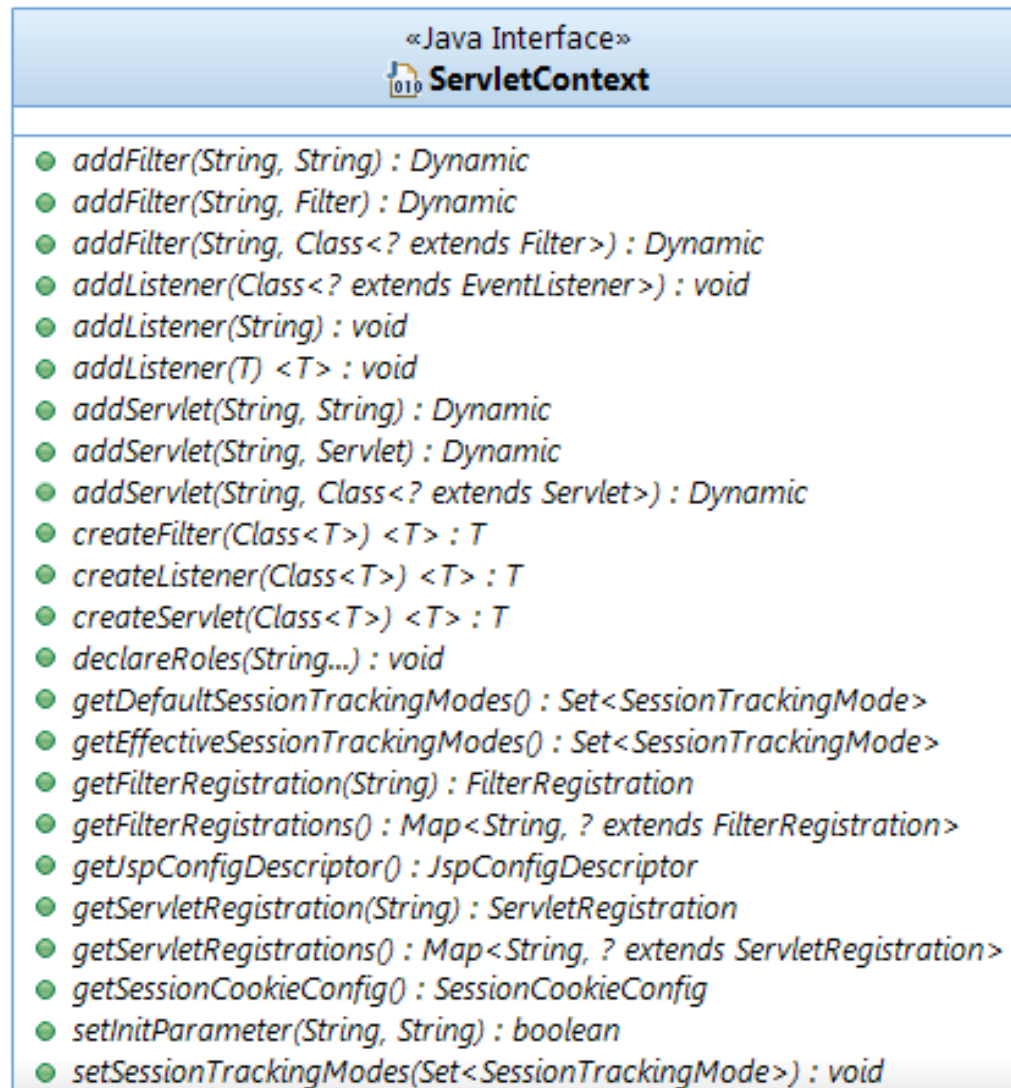
	Webanwendung (.war)	Webbibliothek (.jar in WEB-INF\lib)
Bytecode, Anw.-Ressourcen	WEB-INF/classes/**	direkt im JAR
Webressourcen (per URL erreichbar)	direkt im WAR (Ausnahme: WEB-INF/*)	META-INF/resources/**
Manifest	META-INF/MANIFEST.MF	
TLDs	WEB-INF/**/*.*tld	META-INF/**/*.*tld
Web (Fragment) DD	WEB-INF/web.xml	META-INF/web-fragment.xml
JSF Konfiguration	WEB-INF/faces-config.xml	META-INF/faces-config.xml
EJB DD	WEB-INF/ejb-jar.xml	

Pluggability API [1|8]

Programmierschnittstelle zur Erweiterung von Metadaten

- Klassen und Methoden zum Registrieren von
 - Servlets
 - Filtern
 - Event Handlern (außer `ServletContextListener`)
- Erweiterung von `ServletContext`
- Hinzufügen von Metadaten nur während der Startphase
 - `ServletContextListener` oder `ServletContainerInitializer`
 - Sonst `UnsupportedOperationException`
- Entfernen / Ändern von Metadaten nicht möglich

Pluggability API [2|8]



Pluggability API [3|8]

Beispiel: Registrieren eines neuen Servlets

@WebListener

```
public class Configurator implements ServletContextListener {
```

@Override

```
public void contextInitialized( ServletContextEvent e ) {  
    Dynamic servlet = e.getServletContext()  
        .addServlet( "Hello World Servlet", new HelloWorldServlet() );  
    servlet.addMapping( "/hello" );  
    servlet.setInitParameter( "param1", "value1" );  
}
```

...

```
}
```


Pluggability API [4|8]

Servlet Container_INITIALIZER

- Pluggability für Webcontainer (außerhalb der Applikation)
 - Classpath des Webcontainers
 - Verwendung auch innerhalb der Webapplikation möglich
- Ausführung einer Startup-Methode jeweils bei Start einer Applikation
- Registrierung via Service Provider Mechanism (ab Java 6)
 - `META-INF/services/javax.servlet.ServletContainerInitializer`
- Initialisierungen während der Classloading-Phase
 - Registrierung von Servlets, Filtern, ... bei Auffinden bestimmter Klassen (deren Interfaces, Oberklassen, Annotationen)
 - Registrierung von `ServletContextListeners` möglich
 - Verwendung der Pluggability API darin nicht erlaubt

Pluggability API [5|8]

Use Case: Framework

- Anwendung für Java-Technologien als Server-Feature

Applikation

Webapplikation

```
@HelloWorld("trainer")
public final class Trainer {

    @Override
    public String toString() {
        return "Hallo, ich bin Ihr Trainer";
    }
}
```

HelloWorld Framework

- ★ @HelloWorld(value="...")
-- Interne Implementierung --
- ★ HelloWorldServlet
- ★ HelloWorldInitializer

Von jeder annotierten Klasse erzeuge eine Instanz und registriere ein HelloWorldServlet

- /hello/<value>

Pluggability API [6|8]

Use Case: Framework

```
@HandlesTypes(HelloWorldSayer.class)
public class HelloWorldInitializer implements ServletContainerInitializer {

    @Override
    public void onStartup( Set<Class<?>> classes, ServletContext ctx ) throws ServletException {
        try {
            for ( Class<?> c : classes ) {
                final HelloWorld name = c.getAnnotation(HelloWorld.class);
                if ( null != name ) { // Annotation selbst kann dabei sein
                    final Object hw = c.newInstance();
                    final HelloWorldServlet servlet = new HelloWorldServlet( hw );
                    ctx
                        .addServlet( "HelloWorldServlet_" + c.getName(), servlet )
                        .addMapping( "/hello/" + name.value() );
                }
            }
        } catch ( Exception e ) {
            throw new ServletException(e);
        }
    }
}
```

Pluggability API [7|8]

Praxisbeispiel: JAX-RS

- Bei Aufkommen von
 - Unterklassen von `javax.ws.rs.core.Application`
 - Klassen, die mit `javax.ws.rs.Path` annotiert wurden
 - Klassen, die mit `javax.ws.rs.ext.Provider` annotiert wurden
- Ablegen von Informationen in den Application Scope
- Registrierung eines `RESTServlet`
 - Übergabe der annotierten Klassen

Pluggability API [8|8]

Praxisbeispiel: Java Server Faces (MyFaces)

- Bei Vorkommen von Implementierungen von JSF-Interfaces bzw. bei Verwendung von JSF-Annotationen
 - Managed Beans
 - Konverter
 - Validatoren
- Registrierung des FacesServlet
 - Falls nicht Verwendung eines eigenen FacesServlets
 - Abspeichern von Informationen im Application Scope

Herausforderungen (Komplexität) [1|5]

Aufruf von Komponenten – ob und wann?

- Aufruf von Filtern und Event Handlern
- Verhalten bei doppelten Bezeichnern
 - Ignorieren vs. Fehler-werfen
- Reihenfolge bei Verwendung von Annotationen unspezifiziert
- Einstellungen in Web-DD haben Vorrang vor Web-Fragment-DD
- Servlet-Einstellungen in Web-DD haben Vorrang vor Annotationen
- Reihenfolge bei Web-Fragmenten
 - Erst Web-DD, dann Web-Fragment-DD, sortiert nach <name>
 - Ausnahmen
 - <absolute-ordering> in Web-DD
 - <ordering> in Web-Fragment-DD

Herausforderungen (Komplexität) [2|5]

Beispiel 1: Web-Fragmente (ohne Ordering)

```
<web-fragment>  
  <name>Fragment A</name>  
  ...  
</web-fragment>
```



```
<web-fragment>  
  <name>Fragment B</name>  
  ...  
</web-fragment>
```



```
<web-fragment>  
  <name>Fragment C</name>  
  ...  
</web-fragment>
```



```
Fragment A  
Fragment B  
Fragment C
```

Herausforderungen (Komplexität) [3|5]

Beispiel 2: Web-Fragmente (mit Relative Ordering)

```
<web-fragment>
  <name>Fragment A</name>
  <ordering><after><name>Fragment B</name></after></ordering>
  ...
</web-fragment>
```



```
<web-fragment>
  <name>Fragment B</name>
  ...
</web-fragment>
```



```
Fragment C
Fragment B
Fragment A
```



```
<web-fragment>
  <name>Fragment C</name>
  <ordering><before><others/></before></ordering>
  ...
</web-fragment>
```


Herausforderungen (Komplexität) [4|5]

Beispiel 3: Web-Fragmente (zirkulare Abhängigkeiten)

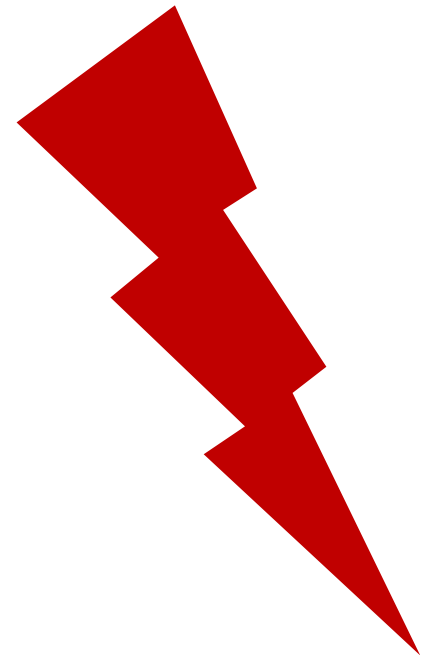
```
<web-fragment>  
  <name>Fragment A</name>  
  <ordering><after><name>MyFragment B</name></after></ordering>  
  ...  
</web-fragment>
```



```
<web-fragment>  
  <name>Fragment B</name>  
  <ordering><after><name>Fragment C</name></after></ordering>  
  ...  
</web-fragment>
```



```
<web-fragment>  
  <name>Fragment C</name>  
  <ordering><after><name>Fragment A</name></after></ordering>  
  ...  
</web-fragment>
```



Herausforderungen (Komplexität) [5|5]

Beispiel 4: Web-Fragmente (Absolute Ordering)

```
<web-fragment>
  <name>Fragment A</name>
  ...
</web-fragment>
```



```
<web-fragment>
  <name>Fragment B</name>
  ...
</web-fragment>
```



```
<web-fragment>
  <name>Fragment C</name>
  ...
</web-fragment>
```



```
<web-app>
  <absolute-ordering>
    <name>Fragment B</name>
    <name>Fragment C</name>
    <others />
  </absolute-ordering>
  ...
</web-app>
```



```
Fragment B
Fragment C
Fragment A
```

Kontrollfragen

- Welche Vorteile bieten Web-Fragmente und die Pluggability API?
- Welche Rolle spielen Servlet Container Initializer und wann werden sie aufgerufen?
- Worin besteht die Gefahr bei der Modularisierung über Web-Fragmente?

