

Explicación del Código de la Clase Nodo

Esta clase implementa un nodo básico para estructuras de datos enlazadas.

Declaración de la clase

```
public class Nodo<T> {
```

- Define una clase genérica **Nodo** que puede almacenar cualquier tipo de dato **T**
- El **<T>** indica que es una clase genérica (se puede trabajar con diferentes tipos de datos)

Variables de instancia (campos públicos)

```
public T dato;  
public Nodo<T> siguiente;
```

- **dato**: Almacena la información que contendrá el nodo (de tipo genérico T)
- **siguiente**: Es una referencia al siguiente nodo en la estructura enlazada
- Ambos campos son **public** para facilitar el acceso directo desde las clases que usen estos nodos

Constructor

```
public Nodo(T dato) {  
    this.dato = dato;  
    this.siguiente = null;  
}
```

- **public Nodo(T dato)**: Constructor que recibe el dato a almacenar
- **this.dato = dato**: Asigna el valor recibido al campo **dato** del nodo
- **this.siguiente = null**: Inicializa el puntero al siguiente nodo como nulo (indicando que no hay nodo siguiente por defecto)

Comportamiento general

Esta clase es muy simple pero fundamental para estructuras enlazadas. Cada nodo:

1. Almacena un dato de cualquier tipo (T)
2. Mantiene una referencia al siguiente nodo en la secuencia
3. Cuando se crea, el puntero **siguiente** siempre empieza como null