Explicación del Código de Lista Simplemente Enlazada

Este código implementa una lista simplemente enlazada genérica en Java.

Declaración de la clase

```
public class ListaSimple<T extends Comparable<T>> implements IListaEnlazada<T> {
```

- Define una clase genérica ListaSimple que implementa la interfaz IListaEnlazada
- El tipo genérico T debe implementar Comparable < T > para permitir comparaciones entre elementos

Variables de instancia

```
private Nodo<T> cabeza;
private int tamanio;
```

- cabeza: Puntero al primer nodo de la lista
- tamanio: Contador del número de elementos en la lista

Constructor

```
public ListaSimple() {
    this.cabeza = null;
    this.tamanio = 0;
}
```

Inicializa una lista vacía con cabeza nula y tamaño 0

Método agregarAlInicio

```
public void agregarAlInicio(T dato) {
   Nodo<T> nuevoNodo = new Nodo<>(dato);
   nuevoNodo.siguiente = cabeza;
   cabeza = nuevoNodo;
   tamanio++;
}
```

- 1. Crea un nuevo nodo con el dato proporcionado
- 2. Hace que el nuevo nodo apunte a la actual cabeza
- 3. Establece el nuevo nodo como la nueva cabeza
- 4. Incrementa el tamaño

Método agregarAlFinal

```
public void agregarAlFinal(T dato) {
   Nodo<T> nuevoNodo = new Nodo<>(dato);

if (cabeza == null) {
   cabeza = nuevoNodo;
} else {
   Nodo<T> actual = cabeza;
   while (actual.siguiente != null) {
      actual = actual.siguiente;
   }
   actual.siguiente = nuevoNodo;
}

tamanio++;
}
```

- 1. Crea un nuevo nodo
- 2. Si la lista está vacía, lo establece como cabeza
- 3. Si no, recorre hasta el último nodo y lo enlaza al nuevo nodo
- 4. Incrementa el tamaño

Método suprimir

```
public boolean suprimir(T dato) {
    if (cabeza == null) return false;
    // Eliminar cabeza
    if (cabeza.dato.equals(dato)) {
        cabeza = cabeza.siguiente;
        tamanio--;
        return true;
    }
    Nodo<T> actual = cabeza;
    while (actual.siguiente != null && !actual.siguiente.dato.equals(dato)) {
        actual = actual.siguiente;
    }
    if (actual.siguiente != null) {
        actual.siguiente = actual.siguiente.siguiente;
        tamanio--;
        return true;
    }
    return false;
}
```

- 1. Si la lista está vacía, retorna false
- 2. Si el dato está en la cabeza, elimina la cabeza
- 3. Busca el nodo anterior al que contiene el dato
- 4. Si lo encuentra, lo elimina reenlazando los nodos
- 5. Retorna true si eliminó, false si no encontró el dato

Método ordenar (Bubble Sort)

```
public void ordenar() {
    if (cabeza == null || cabeza.siguiente == null) return;
    boolean intercambio;
    do {
        intercambio = false;
        Nodo<T> actual = cabeza;
        while (actual.siguiente != null) {
            if (actual.dato.compareTo(actual.siguiente.dato) > 0) {
                // Intercambia datos
                T temp = actual.dato;
                actual.dato = actual.siguiente.dato;
                actual.siguiente.dato = temp;
                intercambio = true;
            }
            actual = actual.siguiente;
    } while (intercambio);
}
```

- 1. Implementa el algoritmo Bubble Sort
- 2. Recorre la lista comparando elementos adyacentes
- 3. Si están en orden incorrecto, intercambia sus datos
- 4. Repite hasta que no haya más intercambios

Método listar

```
public String listar() {
   if (cabeza == null) return "Lista vacía";

   StringBuilder sb = new StringBuilder();
   Nodo<T> actual = cabeza;

while (actual != null) {
    sb.append(actual.dato);
    if (actual.siguiente != null) sb.append(" -> ");
    actual = actual.siguiente;
}
```

```
return sb.toString();
}
```

- 1. Si la lista está vacía, retorna mensaje
- 2. Recorre la lista concatenando los datos con "->" entre ellos
- 3. Retorna el string resultante

Métodos adicionales

```
public void vaciar() {
    cabeza = null;
    tamanio = 0;
}

public int getTamanio() {
    return tamanio;
}

public boolean estaVacia() {
    return cabeza == null;
}
```

- vaciar(): Reinicia la lista a estado vacío
- getTamanio(): Retorna el número de elementos
- estaVacia(): Retorna true si no hay elementos

El método listarInverso() está implementado pero vacío (retorna string vacío).