# Angular: Guia completa para entrevista y practica (2025)

Conceptos clave, ejemplos reales y buenas practicas

## 1. Conceptos base de Angular

Angular es un framework para construir SPAs con TypeScript. Ofrece DI (inyeccion de dependencias), enrutamiento, formularios, HttpClient, RxJS, compilacion AOT/IVY y herramientas de build. Desde Angular 14 existen Standalone Components que reducen la necesidad de NgModules y simplifican el lazy loading.

#### Arquitectura general

Componentes definen vistas y logica. Servicios encapsulan logica de negocio y acceso a datos. La inyeccion de dependencias facilita reutilizacion y pruebas. RxJS maneja la asincronia y los flujos de datos. El enrutador gestiona la navegacion basada en rutas.

### 2. Modulos vs Standalone Components

NgModule agrupa piezas y configura imports/exports/providers. Standalone permite declarar piezas independientes (standalone: true) que importan lo que usan. Puedes mezclar ambos.

# **Ejemplo NgModule (resumen)**

```
@NgModule({
   declarations: [AppComponent],
   imports: [BrowserModule, FormsModule],
   providers: [],
   bootstrap: [AppComponent]
})
export class AppModule {}
```

#### **Ejemplo Standalone + routing lazy**