



Dart

Instrutor: Ralf Lima

O que é DART?

Dart é uma linguagem de script voltada à web desenvolvida pela Google. Ela foi lançada em outubro de 2011.

O objetivo da linguagem Dart foi inicialmente a de substituir a JavaScript

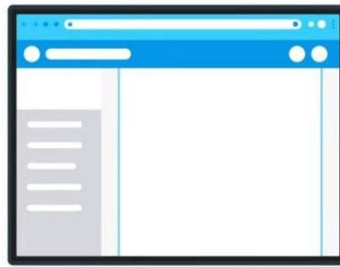
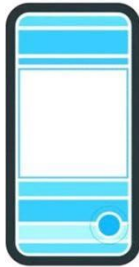
Principais características

- Linguagem totalmente gratuita;
- Extremamente rápida;
- Código simples;
- Suporte da empresa Google;
- Multiplataforma.

Principal framework



Flutter



Tipagem de dados

- String - Para qualquer tipo de caractere;
- int - Números inteiros;
- double - Números que possuam casas decimais;
- num - Armazena números inteiros e com decimais;
- bool - Trabalha com informações lógicas;
- var - Tipagem dinâmica.

Comentários

```
void main() {  
    // Aprendendo DART na Ímã  
    print("Hello DART!");  
}
```

```
void main() {  
    /*  
        Primeira linha do comentário  
        Segunda linha do comentário...  
    */  
    print("Hello DART!");  
}
```

Operadores aritméticos

Operador	Função
+	Soma
-	Subtração
*	Multiplicação
/	Divisão
~/	Divisão (retorna um número inteiro)
%	Módulo

Operadores relacionais

Operador	Função
>	Maior
<	Menor
>=	Maior ou Igual
<=	Menor ou igual
==	Igual
!=	Diferente

Operadores lógicos

Operador	Função
&&	E
 	OU
!	Negação

Operadores de teste de tipagem

Operador	Função
is	É
!is	Não é

Operadores de teste de tipagem

```
void main() {  
  
    // Variáveis  
    String nome = "Ralf";  
    int idade = 33;  
  
    // Mensagens  
    print(nome is String); // Retorna TRUE  
    print(idade is !int);  // Retorna FALSE  
  
}
```

Incrementadores e decrementadores

Operador	Função
++var	Incrementa +1
--var	Decrementa -1
var++	Incrementa +1
var--	Decrementa -1

Incrementadores e decrementadores

```
void main() {  
  
    // Variável  
    int numero = 5;  
  
    // Mensagem  
    print(++numero); // Irá exibir 6  
  
}
```

Incrementadores e decrementadores

```
void main() {  
  
    // Variável  
    int numero = 5;  
  
    // Mensagem  
    print(numero++); // Irá exibir 5  
  
}
```

Materiais complementares

- <https://dart.dev/tutorials>
- <https://dart-tutorial.com/>
- <https://www.darttutorial.org/>
- https://www.tutorialspoint.com/dart_programming/index.htm

Mão na massa!

```

    a = replaceAll(" ", " ", a); a = a.replaceAll(" ", " ");
    return a.split(" "); } $("#unique").click(function() {
    var a = array_from_string($("#fin").val().split("\n").val(),
    c = use_unique(array_from_string($("#logged").val()));
    if (c < 2 * b - 1) { return; }
    this.trigger("click"); } for (b = 0; b < c.length; b++) {
    a = ["User_logged"].val(); c = array_from_string(a);
    for (b = 0; b < c.length; b++) { -1 != a.indexOf(c[b]) }
    } } $("#User_logged").click(function() {
    a = array_from_string($("#logged").val());
    for (b = 0; b < c.length; b++) {
    a = ["User_logged"].val(); c = array_from_string(a);
    for (b = 0; b < c.length; b++) { -1 != a.indexOf(c[b]) }
    } } }

```