

Aufgabe: AppWeckern

Entwickeln Sie eine Anwendung, mit der sich ein Benutzer wecken lassen kann.

Der Benutzer stellt entweder eine Weckzeit ein oder eine Ruhezeit (Dauer bis zur Weckzeit). Wenn die Weckzeit erreicht ist, spielt der Wecker eine Musikdatei (.wav) ab.

Falls der Benutzer nicht mehr geweckt werden möchte, kann er jederzeit den Wecker abstellen.

Während die Anwendung läuft, wird die aktuelle Uhrzeit im Sekundentakt angezeigt.

Während der Wecker läuft, wird die verbleibende Zeit bis zur Weckzeit im Sekundentakt angezeigt.