















U |

Input

öffnen()

Uhrzeit (Date Time)

Restzeit (TimeSpan)

Ablaufplan()

gestoppt()

Output

Weckzeit geändert (Tuple
<DateTime, TimeSpan>)

Stop-gedrückt()

Wecker

Input

Tuple< .. >

Starten (DateTime, TimeSpan)

Zeitzeichen (DateTime)

Stoppen ()

Output

Restzeit : TimeSpan

Abgelaufen ()

Gestoppt ()

Uhr

Input

Start()

Output

Zeitzichen: Date Time

Bimmel

Input

Lärten()

Sync

Input

Process(T)

Output

Result: T