

ChatBot - Endpräsentation

Gliederung

- 1. Refresh Was wurde gefordert?
- 2. Deliver Was haben wir erreicht?
- 3. Unsere Features
- 4. Live-Demo
- 5. Future Plans Erweiterungsmöglichkeiten in der Zukunft
- 6. Abschluss



Refresh

Was wurde gefordert?

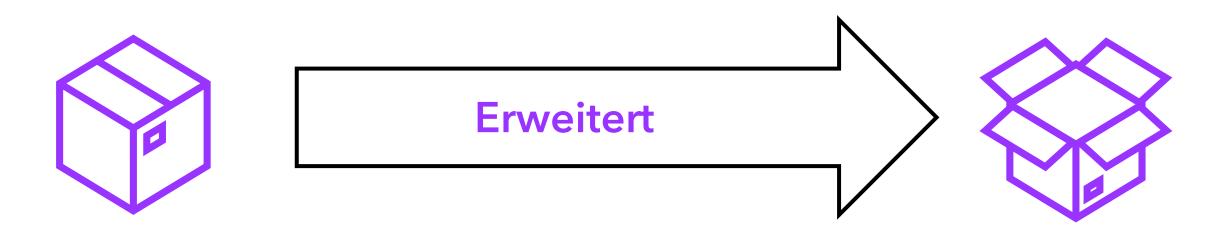
- Zu unseren Fragen eine Antwort liefern (mindestens mit RegEx),
 Realtime Chat (socket.io)
- Server auf Basis von Node.js
- Fronted auf Basis von Angular
- Admin-Interface
- Authentifizierung mit KeyCloak
- Repertoire in Datenbank
- Docker basiertes Deployment



Deliver

Was haben wir erreicht?

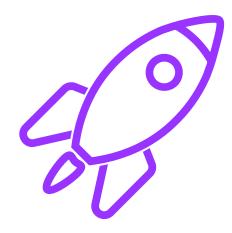
- Alles integriert was gefordert war
- Technologien funktionieren wie gefordert



Unsere Features

Was macht questMe besonders?

- NLP
 - Antwort auf Kontext
- Profilbilder zum wechseln
- Verschiedene Domäne
- Fragen und Antworten beliebig änderbar



Sicherheit

Wie schützen wir unsere Daten?

- Keycloak
 - Nutzerrollen
- Frontend
 - Login
 - Admin-Interface
- Backend
 - REST-API
 - Bearer Token



Live-Demo

Shortcut-Links

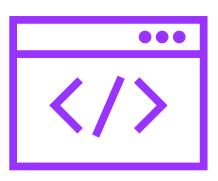
Klicken um zum Chat-Link zu gelangen:

http://localhost:4200/

Klicken um zum Admin-Interface zu gelangen:

Team questMe

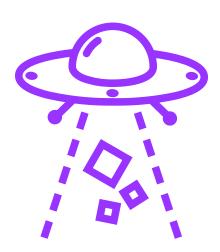
http://localhost:4200/admin-interface



Future Plans

Was können wir in unserem Projekt noch ergänzen?

- Mehr Möglichkeiten um das Chatfenster individueller zu gestalten
- Das Repertoire erweitern
- Mehr Domänen und Gruppen erstellen
- Nicht mehr nur local
- questMe auf weiteren Plattformen intergrieren





"Everything went as planned" -ChatBot

https://giphy.com/gifs/the-simpsons-excellent-mr-burns-8fen5LSZcHQ5O