**Review**

1. Полное отсутствие комментариев в коде.
2. В программе присутствуют переменные и классы, по названию которых невозможно определить для чего они предназначены: *temp1, temp2, temp, MyClass*
3. Во всех классах используются сгенерированные названия для методов и элементов управления:

*textBox5\_TextChanged, button1\_Click, textBox3\_KeyPress, dataGridView1*

1. В программе присутствует только один класс для работы с данными, MyClass, содержащий несколько переменных, в котором отсутствуют методы get/set, обращение к переменным класса происходит напрямую. Также присутствуют два класса для сериализации.
2. Единого стиля кода нет. В некоторых случаях отсутствуют переносы. Фигурные скобки не всегда к месту:

*if (textBox6.Text == "") { button1.Enabled = false; }*

*else*

*{ button1.Enabled = true; }*

1. Присутствуют пустые события:

*private void textBox1\_TextChanged(object sender, EventArgs e)*

*{*

*}  
  
private void Form2\_Load(object sender, EventArgs e)*

*{*

*}*

1. В программе присутствуют пустые else:

*else if (dialogResult1 == DialogResult.No)*

*{*

*}*

1. Отсутствует диаграмма классов.