REVIEW

1. Отсутствие комментариев по всему коду, за исключением комментариев к переменным в заголовочных файлах классов.
2. Соблюдается общий стиль именования классов, переменных и методов, однако некоторые названия написаны на транслите, а другие на английском, что усложняет понятность кода.

(Классы: **Chel**, **Shirok**; переменные: **shinpanz**, **igrunk**)

1. По названию переменных сложно понять, как они используются и для чего. (Переменные: **zzz**, **abc**, **kkk**)
2. Методы **set\_**, никак не используются в программе.
3. Код неплохо структурирован, однако не соблюдается общий стиль объявления функций, в некоторых функциях присутствуют пробелы после объявления переменных, а в других нет.
4. В файле **New\_Object.h** присутствует закомментированный код.
5. Плохая организация классов **Uzk**, **Shirok** и **Chel**. Виды обезьян объявлены как булевы переменные, поэтому один объект может принадлежать к нескольким видам.
6. Очень странный метод:  
   *virtual void set\_swimpool(bool swimpool1) {swimpool1 = swimpool;}*