

Rakan Zeid Al Masri

rakanalmasri97@gmail.com | +49-176-4178-4632 | [GitHub](#) | [Website](#) | Kornblumenstr. 22, 76287 Rheinstetten

AUSBILDUNG

Karlsruher Institut für Technologie

B.Sc. Informatik; Note: 2,3

Karlsruhe, Deutschland

Oktober 2018 - heute

Europäisches Studienkolleg der Wirtschaft

Feststellungsprüfung T-Kurs; Note: 1,8

Magdeburg, Deutschland

Oktober 2017 - Juni 2018

International School of Choueifat

Highschool Diploma; AP Scholar with Distinction Preisträger; Note: A

Dubai, Vereinigte Arabische Emirate

September 2013 - Juni 2017

KENNTNISSE

- **Sprachen:** Deutsch (C1), Arabisch (Muttersprache), Englisch (Muttersprache)
- **Programmieren:** C++, C, Java, Git, Docker, QT5, HTML/CSS, bash, LaTeX, SQL, MySQL, SQLite, Python, Oracle Database, Delphi, C#
- **Betriebssysteme:** Windows, Linux, UNIX
- **Office:** Excel, Word, Powerpoint

PRAKTISCHE ERFAHRUNG

Praktikum der Software Entwicklung bei der Chair for Embedded Systems am KIT

C++ System zur Verteilung von Aufgaben

Karlsruhe, Deutschland

Oktober 2019 - heute

Ich arbeite an der Entwicklung eines Programms, mit dem Aufgaben algorithmisch auf eine Gruppe von Arbeitsrechnern verteilt werden können. Mit Docker ist das Programm in der Lage, Aufgaben auf jedem Betriebssystem auszuführen, unabhängig vom Betriebssystem des Arbeitsrechners. Das Programm integriert Datenbank- und Web-API-Funktionalität sowie externe Frameworks (Qt, CLI11, GTest, Docker usw.), um die Aufgaben fair und effizient auf die Arbeitsrechnern zu verteilen. Ich habe gelernt, theoretische Software-Entwicklungs-Prinzipien zu implementieren, und ein tieferes Verständnis der Kernprinzipien von C++ gewonnen.

Meine Website

Persönliche Projekt

Karlsruhe, Deutschland

November 2019 - heute

Meine persönliche Website, die mit CSS/HTML und dem Hugo-Framework erstellt wurde. Die Website hat auch Google Analytics-Funktionalität.

Materialbedarfsermittlung

2. Abschlussprojekt meiner Programmiervorlesung im ersten Semester.

Karlsruhe, Deutschland

März 2019

Ich habe ein interaktives Programm entworfen, das eine Fabrik simuliert. Mit Hilfe einer Baumlogik ist der Benutzer in der Lage, Gegenstände aus einfachen Teilen zu konstruieren. Der Benutzer kann eine Vielzahl von Attributen wie Mengen, Gewicht usw. des betreffenden Artikels abfragen.

DAWN 11/15

1. Abschlussprojekt meiner Programmiervorlesung im ersten Semester.

Karlsruhe, Deutschland

Februar 2019

Ich habe ein interaktives Brettspiel entworfen, das von der Original-DAWN 11/15 von Professor Ingo Althöfer inspiriert wurde.

ENGAGEMENT & ZUSÄTZLICHE ERFAHRUNG

- Freiwilligenarbeit in einem Sommerlager im Dorf meiner Mutter im Libanon.
- Mitglied des IT- und Robotik-Teams meiner Schule.
- Teilnahme an einer Strandreinigung in Dubai.
- Studentischer Teilnehmer in *Dubai Cares: Walk for Education*.
- Teilnahme am The Odin Project (Web-Entwicklung-Kurs).