

## Tema de proiect

### 1. Titlul proiectului: ME

### 2. De ce ati ales acest proiect?

- Actualitate tema:

Tema acestui proiect este una actuala, in ultimul timp oamnei au inceput sa prezinte un interes deosebit in ceea ce priveste dezvoltarea lor personala si profesionala, astfel, regasim tot mai des pe rețele sociale grupuri sau profile specifice care promoveza procese de evolutie.

- Domeniu de aplicabilitate proiect:  
social, inspiratie, creatie, dezvoltare personala
- Potentiali utilizatori  
Aceasta aplicatie este dedicata in special fetelor/femeilor care cauta o sursa de motivatie sau inspiratie, un loc in care gaseasca persoane cu care imparateasc aceleasi experiente si valori.

### 3. Descrierea proiectului si a rezultatelor propuse a fi realizate:

- Descriere generala:

Aplicatia "ME" are ca scop dezvoltarea personala, atat din punct de vedere spiritual, cat si profesional. Fiecare utilizator isi creeaza un profil si poate alege unul din cele doua roluri active, cel de scriitor, sau cel de cititor. Rolul de scriitor permite utilizatorului sa incare continut in aplicatie in una din cele X sectiuni prezentate. Fiecare sectiune are un scop bine definit si o tema specifica, astfel incat in fiecare sectiune se vor regasi articole specifice. Rolul de cititor permite utilizatorului sa acceseze continutul sectiunilor, si profilele scriitorilor pentru a putea lua legatura cu acestia.

- Concepte utilizate in proiect:

#### 1. Cerinte de proiect

- Autentificarea (fiecare utilizator trebuie sa isi creeze un cont in aplicatie folosind adresa de e-mail si o parola. Adresa de e-mail va fi validata)
- Roluri (in cadrul proiectului, un utilizator poate avea doua roluri: "READER" si "WRITTER", fiecare din aceste roluri permite utilizatorului accesul la diferite functionalitati in aplicatie)
- Sectiuni (In aplicatie exista mai multe sectiuni pe care reader-ul le poate accesa, fiecare dintre acestea contine postari referitoare la tema pe care o abordeaza)
- Crearea unei postari (in modul "WRITTER", utilizatorul poate adauga o postare noua in una din sectiunile existente in aplicatie)
- Comunicare (in modul "READER", un utilizator poate sa acceseze contul de utilizator al persoanei care a scris o postare si sa o contacteze prin e-mail sau folosind alte date pe care acesta le-a specificat in descrierea profilului)
- Profil utilizator (fiecare utilizator are un profil unde se regasesc anumite informatii despre acesta)

#### 2. Dezvoltare software

#### 3. Gestionarea proiectului

4. Testarea
5. Baza de date
6. Integreare
7. Interfata utilizator
8. Experienta utilizator

- Arhitectura proiectului:

Arhitectura acestui proiect este una stratificata, continutul acesteia este separat pe module (in fiecare sectiune sunt prezentate anumite date)

La link-ul de mai jos se regaseste o schita a proiectului unde se prezinta ecranele principale si componentele care vor exista in aplicatie.

<https://www.figma.com/proto/nafHLbER7pN8ZvDV91p7ZD/Untitled?type=design&node-id=3-31&t=5WxchltsYaBDNYSC-1&scaling=scale-down&page-id=0%3A1&starting-point-node-id=2%3A28&show-proto-sidebar=1&mode=design>

- Indicatori de performanta propusi:

Aceasta aplicatie va contine toate functionalitatile propuse si va avea un comportament corect, fara erori pana la data prezentarii proiectului.

#### 4. Tehnologii folosite in cadrul proiectului:

- Flutter (kit de dezvoltare software), Dart (limbaj de programare orientat obiect), Firebase (baza de date pentru stocarea utilizatorilor si a postarilor)

#### 5. Ce exista similar cu produsul/serviciul creat in acest proiect?

- La momentul actual nu exista o aplicatie care sa abordeze tema prezentata in proiectul meu. Cel mai apropiat lucru ar putea reprezenta blogurile sau grupurile de pe diverse retele de socializare unde se dezbat subiecte comune.

#### 6. Graficul de realizare a proiectului

Termen	Livrabil	Continut livrabil
30.10.2023	Tema Proiectului	Descriere, Angajamen, Graficul Proiectului
27.11.2023	Versiunea Beta	Demo Aplicatie, Draf Documentatie
11.12.2023	Produsul final	Versiune finala Documentatia aplicatiei Raport de implementare