Email Integration Application

Supplementary Specification

Version 1.0

Revision History

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Date** | **Version** | **Description** | **Author** |
| <dd/mmm/yy> | <x.x> | <details> | <name> |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Table of Contents

1. Introduction 4

2. Non-functional Requirements 4

2.1 Availability 4

2.2 Performance 4

2.3 Security 4

2.4 Testability 4

2.5 Usability 4

3. Design Constraints 4

Supplementary Specification

# Introduction

[The introduction of the **Supplementary Specification** provides an overview of the entire document.

The **Supplementary Specification** captures the system requirements that are not readily captured in the use cases of the use-case model. Such requirements include:

Legal and regulatory requirements, including application standards.

Quality attributes of the system to be built, including usability, reliability, performance, and supportability requirements.

Other requirements such as operating systems and environments, compatibility requirements, and design constraints.]

# Non-functional Requirements

*[Define system quality attributes in terms of scenarios according to the following template:*

* *Quality attribute definition*
* *Source of stimulus: the entity (human or another system) that generated the stimulus or event*
* *Stimulus: a condition that determines a reaction of the system*
* *Environment: the current condition of the system when the stimulus arrives*
* *Artifact: is a component that reacts to the stimulus. It may be the whole system or some pieces of it*
* *Response: the activity determined by the arrival of the stimulus*
* *Response measure: the quantifiable indication of the response*
* *Tactics*

*]*

## Availability

Disponibilitatea este definită ca probabilitatea ca un sistem să fie operational când este necesar.

## Performance

Performanța este una dintre cele mai importante cerințe nonfuncționale pentru un sistem. Performanța este definită de trei aspecte : timp, spațiu și timp de răspuns. Timpul, în contextul performanței, se divide în timp de execuție și timp de răspuns. Timpul de răspuns reprezintă timpul necesar sistemului de a răspunde unei cerințe. Spațiul se referă la cât spațiu de stocare ocupă un sistem.

## Security

Securitatea este o cerință nonfuncțională care măsoară abilitatea sistemului de a se apăra de la utilizări neadecvate în timp ce furnizează servicii către clienții autorizați.

## Testability

Testabilitatea este o cerință nonfuncțională care stabilește dacă un sistem suportă testare într-n anumit context. Dacă testabilitatea este mare, atunci găsirea unor erori în acel sistem este mai ușoară.

## Usability

Gradul de utilizare este o cerință nonfuncțională care specifică dacă un sistem poate fi folosit de utilizatori pentru a atinge anumite obiective într-un mod eficace, eficient și satisfăcător.

# Design Constraints

[This section needs to indicate any design constraints on the system being built. Design constraints represent design decisions that have been mandated and must be adhered to. Examples include software languages, software process requirements, prescribed use of developmental tools, architectural and design constraints, purchased components, class libraries, and so on.]