

Método del punto fijo

José Ramón Pérez Navarro

September, 2019

0.1. Definición

El método del punto fijo es fácil de usar y se aplica a una amplia variedad de problemas. En su forma más simple, la ecuación que se va a iterar se obtiene reagrupando la ecuación que contiene x en el lado izquierdo de la ecuación. Una aproximación a x se inserta en el lado derecho; así se calcula un nuevo valor de x . El nuevo valor de x se usa en el cálculo para dar más valores de x , y el proceso se repite en forma iterativa. Si el punto inicial y la reordenación de la ecuación son adecuados, los valores se aproximan cada vez más a la solución verdadera. En este caso se puede decir que el método es convergente.

Teorema

Sea g una función continua en el intervalo $[a,b]$ con $a \leq g(x) \leq b$. Suponiendo que g' es continua en $[a,b]$ y que existe una constante $1 > k > 0$ tal que:

$$|g'(x)| \leq k \text{ para toda } x \text{ en } [a,b]$$

Si $g'(P) \neq 0$, entonces para cualquier $p_0 \in [a,b]$, la sucesión generada por

$$X_{n+1} = g(x_n), n = 1, 2, \dots$$

El método de punto fijo consta básicamente en despejar la variable de la función, de esa forma la variable queda en función de sí misma. Debido a esto se necesita una prueba de convergencia para garantizar que desde el punto inicial se converge a la solución deseada. A continuación mostrare un código en Matlab de este método.

```
% Programa principal para determinar los cruces por cero de una función continua cle
% fx = 1 + 2.*x - 3.*x.^2.*exp(-x) + 2.*x.^3.*sin(x).*exp(-x./5) dentro del
% intervalo [4,20]. Utilizar un error relativo de 1e-6. r=0;
% Inicia contador de cruces por cero. % Ciclo para calcular todos los cruces por cero
% Evaluación de la función en el punto k.    gk = 1 + 2.*k - 3.*k.^2.*exp(-k) + 2.*k.
% Evaluación de la función en el punto l=k+1.    gl = 1 + 2.*l - 3.*l.^2.*exp(-l) + 2
```

```

% Condicional que marca el subintervalo donde se encuentra un cruce por cero.      if g
% Método de punto fijo.      [Cero,Mat] = PuntoFijo(k);      r = r + 1;
% Contador de cruces por cero.      Cruce(r) = Cero;
% Almacena los cruces por cero.      dr = length(Mat(:,1));  M(r,1:dr,1:dc) = Mat;
% Matriz que almacena todas las iteraciones de      % tod
% Iteraciones del primer cruce por cero. M2(:, :) = M(2, :, :);
% Iteraciones del segundo cruce por cero. M3(:, :) = M(3, :, :);
% Iteraciones del tercer cruce por cero. M4(:, :) = M(4, :, :);
% Iteraciones del cuarto cruce por cero. M5(:, :) = M(5, :, :);
% Iteraciones del quinto cruce por cero.

```

Función llamada punto fijo

```

% Función del método Punto fijo para cálculo de cruces por cero de una función no %
% % El método calcula un cruce por cero. % % La función se llama de la siguiente ma
% %      [Cero,Mat]=Punto fijo(a).
% % Entradas:
%      a -- Punto inicial del método.
% % Salida:
%      Cero -- Valor de la variable para la cual la magnitud de la función es cero
%      o menor a una tolerancia especificada previamente.
%      Mat -- Vector que contiene todas las iteraciones hasta convergencia.
% function[Cero,Mat] = PuntoFijo(a); Err = 1;
% Inicializa el error para ingresar al ciclo iterativo. tol = 1e-6;
% Tolerancia especificada para la convergencia. d = round(a/pi);
% Numero de pi enteros de acuerdo a la condición inicial. e = (-1)^d;
% Signo de acuerdo si es par o impar en # de pi.
% Valor de la función en el punto inicial. fa = 1 + 2.*a - 3.*a.^2.*exp(-a) + 2.*a.^3
% Contador de iteraciones. c = 1;
% Inicia la matriz que almacena cada iteración. Mat(c,:) = [a fa]; while Err > tol &
% Cálculo del punto de aproximación que determina el método de punto fijo. gx = d*p
% Valor de la función en el nuevo punto. fgx = 1 + 2.*gx - 3.*gx.^2.*exp(-gx) + 2.*
% Contador de iteraciones para no dejar en un ciclo el programa en caso de alguna % i
% Matriz que almacena los resultados de cada iteración. Mat(c,:) = [gx fgx]; % El
% Criterio de error. Err = abs(fgx); end
% Cruce por cero que determina el método de la secante. Cero = gx;

```