

**TUGAS PERTEMUAN 12**  
**ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN**  
**STRUCTURE**



**Disusun oleh:**

**Rama Pramudya Wibisana**

**2022320019**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI**

**FAKULTAS INFORMATIKA**

**UNIVERSITAS BINA INSANI**

**BEKASI**

**2022**

## A. SYNTAX

```
1 #include <iostream>
2
3 using namespace std;
4
5 struct Perkenalan
6 {
7     string nama;
8     int usia;
9     string jobdesk;
10    string jabatan;
11 } fauzi, rama;
12
13 int main()
14 {
15     fauzi.nama = "Fauzi Ikhsan Fajar Muzaqi";
16     fauzi.usia = 20;
17     fauzi.jobdesk = "Sebagai pembuat Syntax";
18     fauzi.jabatan = "Lead Project";
19
20     cout << "Halo, Perkenalkan saya " << fauzi.nama << ", saat ini saya berusia " << fauzi.usia << " Tahun." << endl;
21     cout << "Jobdesk saya disini yaitu " << fauzi.jobdesk << " Dan jabatan saya disini sebagai adalah " << fauzi.jabatan << endl;
22     cout << " _____ \n " << endl;
23
24     rama.nama = "Rama Pramudya Wibisana";
25     rama.usia = 18;
26     rama.jobdesk = "Sebagai pembuat laporan";
27     rama.jabatan = "Back End Dev";
28
29     cout << "Halo, saya " << rama.nama << ", saat ini saya berusia " << rama.usia << " Tahun." << endl;
30     cout << "Jobdesk saya disini yaitu " << rama.jobdesk << " Dan jabatan saya disini sebagai adalah " << rama.jabatan << endl;
31 }
```

Pada penjelasan kali ini kita akan membuat structure menggunakan struct pada c++. Seperti biasa kita membutuhkan header iostream untuk menggunakan fungsi input dan output serta namespace std, untuk menggunakan fungsi standart dari c++.

```
✓ struct Perkenalan
{
    string nama;
    int usia;
    string jobdesk;
    string jabatan;
} fauzi, rama;
```

Pertama kita akan membuat variable Perkenalan dengan tipe data struct, yang bersifat public.

Struct ini mencakup 4 variabel, ada nama, jobdesk, dan jabatan yang bertipe data string, dan terakhir ada usia yang bertipe data integer, terakhir untuk membuat 2 buah struct yang berbeda kita buat fauzi dan rama yang akan digunakan sebagai pembeda antara dua struct yang akan kita buat.

```
int main()
{
    fauzi.nama =
```

Panggil fungsi ini yang akan menampilkan semua yang kita buat di dalamnya ke terminal. Lalu di dalamnya kita buat dua buah struct dan tampilkan masing-masing struct menggunakan cout setelahnya seperti berikut

```

fauzi.nama = "Fauzi Ikhsan Fajar Muzaqi";
fauzi.usia = 20;
fauzi.jobdesk = "Sebagai pembuat Syntax";
fauzi.jabatan = "Lead Project";

cout << "Halo, Perkenalkan saya " << fauzi.nama << ", saat ini saya berusia " << fauzi.usia << " Tahun." << endl;
cout << "Jobdesk saya disini yaitu " << fauzi.jobdesk << " Dan jabatan saya disini sebagai adalah " << fauzi.jabatan << endl;
cout << " _____ \n " << endl;

```

Struct pertama bernama fauzi, akan memiliki akses ke seluruh variable yang ada pada struct Perkenalkan. Cara memanggilnya yaitu fauzi.nama akan memanggil string nama, fauzi.usia akan memanggil integer usia, begitu seterusnya, dengan menggunakan (.) untuk memanggil variable yang sudah dideklarasikan semuanya, sisanya tinggal panggil masing-masing struct yang sudah diisi untuk ditampilkan menggunakan cout, begitu juga sebaliknya dengan struct kedua seperti di bawah.

```

rama.nama = "Rama Pramudya Wibisana";
rama.usia = 18;
rama.jobdesk = "Sebagai pembuat laporan";
rama.jabatan = "Back End Dev";

cout << "Halo, saya " << rama.nama << ", saat ini saya berusia " << rama.usia << " Tahun." << endl;
cout << "Jobdesk saya disini yaitu " << rama.jobdesk << " Dan jabatan saya disini sebagai adalah " << rama.jabatan << endl;

```

## B. OUTPUT

```

tperkenalkan }
Halo, Perkenalkan saya Fauzi Ikhsan Fajar Muzaqi, s
aat ini saya berusia 20 Tahun.
Jobdesk saya disini yaitu Sebagai pembuat Syntax Da
n jabatan saya disini sebagai adalah Lead Project
endl;
_____

Halo, saya Rama Pramudya Wibisana, saat ini saya be
rusia 18 Tahun.
Jobdesk saya disini yaitu Sebagai pembuat laporan D
an jabatan saya disini sebagai adalah Back End Dev

```