

PERTEMUAN SATU

PENGANTAR ICT

Tugas 1



Disusun oleh:

Rama Pramudya Wibisana

2022320019

JURUSAN SISTEM INFORMASI

FAKULTAS INFORMATIKA

UNIVERSITAS BINA INSANI

BEKASI

2022

1. HUBUNGAN HARDWARE, SOFTWARE, DAN BRAINWARE

Hardware (Perangkat Keras), merupakan komponen komputer yang berupa fisik atau perangkat keras. Software (Perangkat Lunak), merupakan data digital yang tidak terlihat secara fisik yang datanya diproses oleh komputer. Brainware (Perangkat Intelektual), merupakan user atau pengguna yang mengoperasikan komputer.

Berdasarkan pengertian di atas, maka dapat disimpulkan bahwa hardware, software, dan brainware saling berkaitan. Untuk menjalankan hardware kita memerlukan software, begitupun sebaliknya, untuk menjalankan software kita memerlukan hardware, dan untuk menjalankan keduanya, kita memerlukan brainware atau pengguna yang mengoperasikan komputer, bayangkan saja jika hanya ada hardware dan software, maka mesin komputer hanya seperti robot yang diam saja, maka dari itu kita memerlukan brainware.

2. KEUNTUNGAN PENGGUNA MENGGUNAKAN BASIS DATA DIBANDING FILE MANAJEMEN

Dengan menggunakan basis data, pengambilan informasi dapat dilakukan dengan cepat dan mudah, pengontrolan terhadap data cukup dilakukan di satu tempat saja, penggunaan basis data ini lebih menghemat ruang penyimpanan dan dapat menekan keakuratan dalam pemasukan/penyimpanan data.

Dengan basis data, kita dapat membackup dan memilah data mana yang masih diperlukan dan data mana yang perlu disimpan ke tempat lain. Basis data juga bisa diberikan password agar lebih aman dengan tujuan untuk membatasi orang yang mengaksesnya.

3. JARINGAN TEKNOLOGI KOMUNIKASI

Jaringan Teknologi Komunikasi adalah serangkaian interkoneksi antara teknologi yang saling berhubungan satu dan lainnya.

4. MENGENAL 3 MACAM PERANGKAT KERAS (HARDWARE)

Perangkat Keras (Hardware) merupakan komponen komputer yang berupa fisik atau perangkat keras. Berikut ini adalah 3 macam hardware.

- **Monitor**

Monitor adalah sebuah perangkat output yang digunakan untuk mengeluarkan hasil pemrosesan yang dilakukan oleh komputer berupa informasi yang dibutuhkan oleh pengguna atau user.

- **Keyboard**

Keyboard adalah sebuah perangkat input yang digunakan untuk memasukan data berupa huruf, angka maupun simbol tertentu, serta melakukan perintah-perintah untuk menyimpan file dan membuka file. Keyboard disebut juga sebagai papan ketik pada komputer.

- **Mouse**

Mouse adalah sebuah perangkat input yang digunakan sebagai penunjuk posisi kursor/pointer pada layar monitor.

5. DAMPAK POSITIF DAN NEGATIF TEKNOLOGI INFORMASI

Perkembangan teknologi sangatlah cepat, semakin cepat teknologi berkembang maka tentu saja akan menimbulkan dampak, di antaranya ialah positif dan negatif.

Dampak positifnya yaitu kita dapat dengan mudah dan cepat dalam menyampaikan informasi dan mencari informasi yang dibutuhkan. Transaksi pun sangat diuntungkan karena dengan berkembangnya teknologi, transaksi dapat dilakukan dengan mudah, baik itu perusahaan ataupun perorangan, dapat mempermudah penyelesaian tugas atau pekerjaan, dan dapat dengan mudah berkomunikasi.

Dampak negatifnya yaitu banyaknya cyber crime atau penipuan dalam transaksi online, cepatnya penyebaran isu SARA, kekerasan, berita hoax, pornografi, dll. Disalah gunakan oleh oknum yang menggunakannya sebagai media transaksi ilegal, barang atau obat terlarang.