

# Identifier



*Identifier* adalah urutan dari satu atau lebih karakter. Karakter pertama harus merupakan karakter pertama yang valid (**huruf**, **\$**, **\_**) dalam pengenalan bahasa pemrograman Java, selanjutnya dalam bab ini disebut "Java". Setiap karakter berikutnya dalam urutan harus merupakan karakter bukan pertama yang valid (**huruf**, **angka**, **\$**, **\_**) dalam pengidentifikasi Java. (Untuk detailnya, lihat dokumentasi Java SE API dari metode **isJavaIdentifierStart** dan **isJavaIdentifierPart** dari kelas Karakter.) Tanda tanya (?) adalah karakter yang dicadangkan dalam bahasa kueri dan tidak dapat digunakan dalam pengenalan.



## Konsep Pemrograman Berorientasi Objek Lanjutan



Ahmad Chusyairi

681 subscribers



Subscribed



28



Share



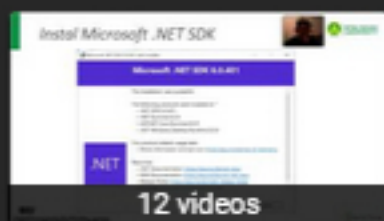
Clip



63 views Oct 7, 2022 [Pemrograman Berorientasi Objek](#)

Konsep Pemrograman Berorientasi Objek Lanjutan

### Featured playlist



Pemrograman Berorientasi Objek

Ahmad Chusyairi

12 videos

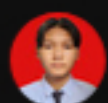
Show less

24 Comments

Sort by



Add a comment...



Rama Pramudya Wibisana 0 seconds ago

Terimakasih pak



Reply