# PEMROGRAMAN BERBASIS OBJEK PERTEMUAN 4 MODIFIER



# Disusun oleh:

Fauzi Ikhsan Fajar Muzaqi 2022320018

Rama Pramudya Wibisana 2022320019

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS INFORMATIKA
UNIVERSITAS BINA INSANI
BEKASI

2023

# A. Penjelasan

Mengutip <a href="https://codepolitan.com/blog/modifier-pada-java">https://codepolitan.com/blog/modifier-pada-java</a>, Modifier merupakan Java keyword yang digunakan untuk memberikan "Sesuatu yang berbeda" pada kelas, method, ataupun property yang menggunakan modifier tersebut.

Pada tugas kali ini saya akan menjelaskan serta memberi contoh singkat mengenai modifier. Disini saya akan menggunakan dua contoh modifier saja, yaitu public dan private.

### **PUBLIC ACCESS MODIFIER**

• Sebuah kelas, method, ataupun property yang mempunyai akses modifier public artinya bahwa kelas, method, ataupun property tersebut dapat diakses oleh kelas manapun.

Untuk memberikan akses modifier public di kelas, method, maupun property, Anda dapat memberikan kata kunci (keyword) public pada kelas, method, dan property tersebut.

### PRIVATE ACCESS MODIFIER

 Access modifier private bersifat tertutup. Sesuai dengan konsep OOP Encapsulation, maka setiap variabel wajib untuk dilindungi hak aksesnya secara langsung dari luar. Oleh karena itu, variabel diberikan hak akses private dan untuk melakukan pengaksesan/perubahan data digunakan setter getter.

## B. Contoh

### **PUBLIC MODIFIER**

Lantas bagaimana cara menerapkan kedua modifier yang ada di atas? Untuk itu, mari perhatikan syntax berikut

```
package javabiu.src.pbopertemuan4;

public class modifier {
   public String namaKaryawan = "Fauzi";
   public String nomorKaryawan = "2022320018";
   public String emailKaryawan = "fauzi@ganteng.com";
   public int umur = 25;
   public int gaji = 80000000;
   }
}
```

Diatas terdapat class pertama yang modifier nya public, artinya dia bisa di panggil di tempat (file/class) lain. Berikut kode selanjutnya

```
package javabiu.src.pbopertemuan4;

class publicmod {
  public static void main(String[] args) {
    modifier objModifier = new modifier();
    System.out.print(" Nama Karyawan : " + objModifier.namaKaryawan);

  System.out.print(" Nomor Karyawan : " + objModifier.nomorKaryawan);

  System.out.print(" Email Karyawan : " + objModifier.emailKaryawan);

  System.out.print(" Usia : " + objModifier.umur);

  System.out.print(" Gaji : " + objModifier.gaji);
}

System.out.print(" Gaji : " + objModifier.gaji);
}
```

Pada class kedua yaitu **publicmod**, kita memanggil variable yang telah di set di class public **modifier**, untuk digunakan di class ini. Dengan memanggil class lalu dibuatkan nama objek untuk mengakses kedalam class **modifier**. Maka, output akan terlihat seperti berikut:

```
Nama Karyawan : Fauzi Nomor Karyawan : 2022320018
Email Karyawan : fauzi@ganteng.com
Usia : 25 Gaji : 80000000
```

### **PRIVATE MODIFIER**

Dalam contoh kedua, saya akan menggunakan private modifier yang mana skup nya lebih kecil karena hanya bisa di gunakan di satu class saja, perhatikan code berikut :

```
package javabiu.src.pbopertemuan4;

public class privatemod {
   public String namaKaryawan = "Fauzi";
   public String nomorKaryawan = "2022320018";
   public String emailKaryawan = "fauzi@ganteng.com";
   public int umur = 25;
   public int gaji = 80000000;

public static void main(String[] args) {
   privatemod objModifier = new privatemod();
   System.out.print(" Nama Karyawan : " + objModifier.namaKaryawan);

   System.out.print(" Nomor Karyawan : " + objModifier.nomorKaryawan);

   System.out.print(" Email Karyawan : " + objModifier.emailKaryawan);

   System.out.print(" Usia : " + objModifier.umur);

   System.out.print(" Gaji : " + objModifier.gaji);
}

System.out.print(" Gaji : " + objModifier.gaji);
}
```

Output yang dihasilkan akan sama, namun dapat dilihat cara pengaplikasian nya yang berbeda. Semoga bermanfaat :D

