

PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK

Program Perhitungan Volume Kubus dalam Bahasa Java



Disusun oleh:

Rama Pramudya Wibisana 2022320019

Fauzi Ikhsan Fajar Muzaqi 2022320018

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

FAKULTAS INFORMATIKA

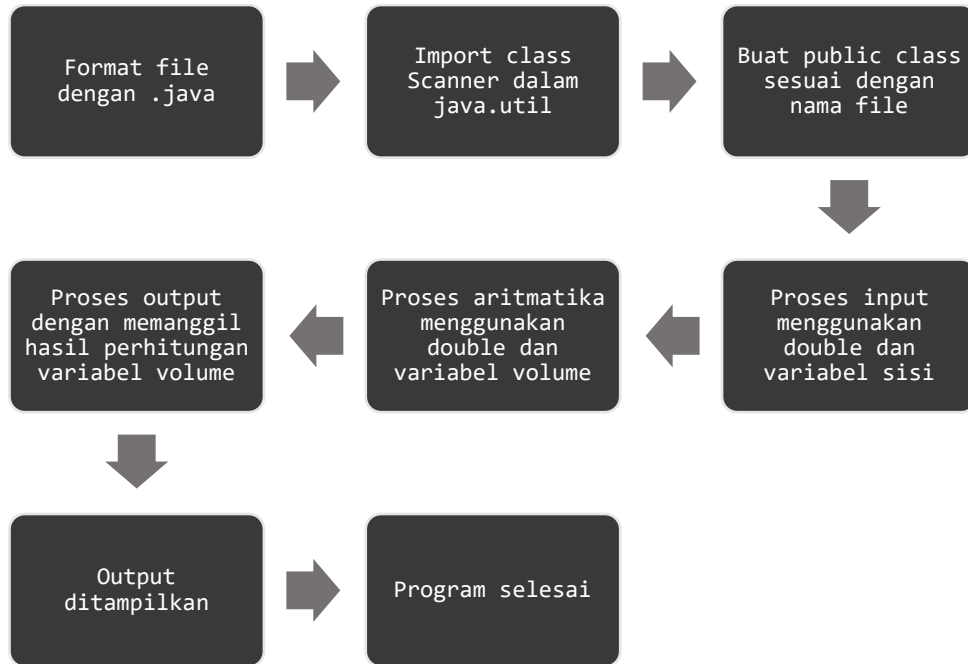
UNIVERSITAS BINA INSANI

BEKASI

2023

Pada pertemuan kali ini, kami akan membuat program perhitungan volume bangun ruang kubus dalam bahasa Java menggunakan software Visual Studio Code. Berikut adalah flowchart dan syntax yang sudah kami buat beserta penjelasannya.

A. Flowchart



B. Syntax

```
1  import java.util.Scanner;
2
3  public class App {
4      public static void main(String[] args) {
5          Scanner input = new Scanner(System.in);
6
7          System.out.print("Masukkan nilai sisi kubus: ");
8          double sisi = input.nextDouble();
9
10         double volume = sisi * sisi * sisi;
11
12         System.out.println("Volume kubus adalah : " + volume + " cm kubik");
13
14         input.close();
15     }
16 }
17
```

C. Penjelasan Syntax

```
1 import java.util.Scanner;
```

Pada program ini kita akan menggunakan class Scanner yang terdapat dalam Java.util yang digunakan untuk membuat input dengan menggunakan perintah import.

```
3 public class App {
```

Program ini dibuat dengan class utama yang bernama App, nama class harus sama dengan nama file program.

```
4 public static void main(String[] args) {
```

Setiap program Java harus memiliki metode main sebagai titik awal eksekusi program. Metode ini harus memiliki tipe data void agar tidak mengembalikan nilai dan menerima sebuah argumen bertipe data String dalam bentuk array.

```
5 Scanner input = new Scanner(System.in);
```

Di sini kita akan membuat objek Scanner yang bernama input dan digunakan untuk membaca masukan dari System.in.

```
7 System.out.print("Masukkan nilai sisi kubus: ");
```

Ini berfungsi untuk menampilkan output yang nantinya berguna untuk meminta pengguna untuk melakukan input.

```
8 double sisi = input.nextDouble();
```

Ini berfungsi untuk melakukan input yang kemudian dibaca menggunakan metode nextDouble() dari objek Scanner dan disimpan dalam variabel sisi.

```
10 double volume = sisi * sisi * sisi;
```

Ini berfungsi untuk melakukan operasi aritmatika rumus kubus berdasarkan nilai variabel sisi yang tadi sudah di-input.

```
12 System.out.println("Volume kubus adalah : " + volume + " cm kubik");
```

Hasil perhitungan kemudian ditampilkan ke layar menggunakan metode println() dari class System.out dengan memanggil nilai dari variabel volume.

```
14 input.close();
```

Berfungsi untuk menutup objek Scanner yang telah dibuat dan dipakai untuk membaca input.

D. Output

```
PS D:\DATA KULIAH\CODES\2\SEMESTER 2\PE  
ble-preview' '-XX:+ShowCodeDetailsInExcep  
ubus\bin' 'App'  
Masukkan nilai sisi kubus: 5  
Volume kubus adalah : 125.0 cm kubik
```