

Problema 1. Creați în acces secvențial un fișier cu articole având următoarea structură

Nr. înmatriculare	Marca	An fabricație	Nr. km	Valoare
char[8]	char[20]	int	long	float

Problema 2. Este considerat creat și populat un fișier cu articole definite ca în problema 1. Scrieți o sursă C pentru efectuarea operației de modificare a valorii acelor automobile ale căror numere de înmatriculare sunt preluate de la tastatură. Sfârșitul introducerii datelor de la tastatură este marcat standard (CTRL/Z la citirea unui număr de înmatriculare).

Problema 3. Este considerat creat și populat un fișier cu articole definite ca în problema 1. Scrieți o sursă C pentru listarea într-un fișier text a autoturismelor mai vechi de 10 ani și cu peste 300000 km.

Problema 4. O organizație păstrează datele privind obiectele de inventar deținute într-un fișier binar organizat relativ, cu articole având structura fizică descrisă mai jos. Cheia relativă este *numărul de inventar*, care are valori acordate secvențial obiectelor, începînd de la 1100.

Număr de inventar	Denumire obiect	Tip obiect	Data achiziției			Valoare	Nume gestionar	Indicator de stare
			zi	lună	an			
int	char[30]	char[20]	int	char	char	float	char[30]	int

Implementați următoarele operații:

- Crearea și popularea interactivă a fișierului.
- Diminuarea cu 10% a valorii de inventar pentru obiectele achiziționate înainte de un an dat de la tastatură.
- Eliminarea obiectelor ale căror numere de inventar se dau de la tastatură.