

PRAKTIKUM 2.1

Berikut adalah contoh penulisan class di Java:

```
public class laptop {  
    // isi dari class laptop  
  
}
```

Berikut adalah contoh penulisan class dengan penambahan property:

```
public class laptop {  
    // isi dari class laptop  
    String pemilik;  
    String merk;  
    String ukuran_layar;  
  
}
```

Berikut adalah contoh class dengan property yang diberi nilai:

```
public class pencil {  
    public String color = "red";  
    public int length;  
    public float diameter;  
    public static long nextID = 0;  
    public void setColor (String newColor) {  
        color = newColor;  
    }  
}
```

Contoh membuat objek dari class **pencil** dan memanggil nilai dari property yang ada di class **pencil**:

```
public class CreatePencil {  
    public static void main(String[] args) {  
        pencil p1 = new pencil(); // membuat objek  
        System.out.println("Color: " + p1.color);  
    }  
}
```

Contoh implementasi modifier **static**:

```
public class CreatePencil {
    public static void main(String[] args) {
        pencil p1 = new pencil(); // membuat objek
        System.out.println("Color: " + p1.color);

        pencil.nextID++;
        System.out.println(p1.nextID);
        //Result? 1

        pencil p2 = new pencil();
        pencil.nextID++;
        System.out.println(p2.nextID);
        //Result? 2

        System.out.println(p1.nextID);
        //Result? masih 2
    }
}
```

Contoh menambahkan method pada class **laptop**:

```
public class laptop {
    // isi dari class laptop
    String pemilik;
    String merk;
    String ukuran_layar;

    // method menyala
    public void menyala() {
        System.out.println("Menyala");
    }
}
```

Contoh memanggil method **menyala()** dari class **laptop**:

```
public class TestLaptop {
    public static void main(String[] args) {
        laptop l = new laptop();
        l.menyala();
    }
}
```

Contoh menambahkan method Setter dan Getter:

```
public class laptop {  
    // isi dari class laptop  
    String pemilik;  
    String merk;  
    String ukuran layar;  
  
    // method menyala  
    public void menyala() {  
        System.out.println("Menyala");  
    }  
  
    // setter  
    public void setMerk(String merk) {  
        this.merk = merk;  
    }  
  
    // getter  
    public String getMerk() {  
        return merk;  
    }  
}
```

Contoh memanggil method setter dan getter:

```
public class TestLaptop {  
    public static void main(String[] args) {  
        laptop l = new laptop();  
        l.menyala();  
  
        l.setMerk("Lenovo");  
        System.out.println(l.getMerk());  
    }  
}
```