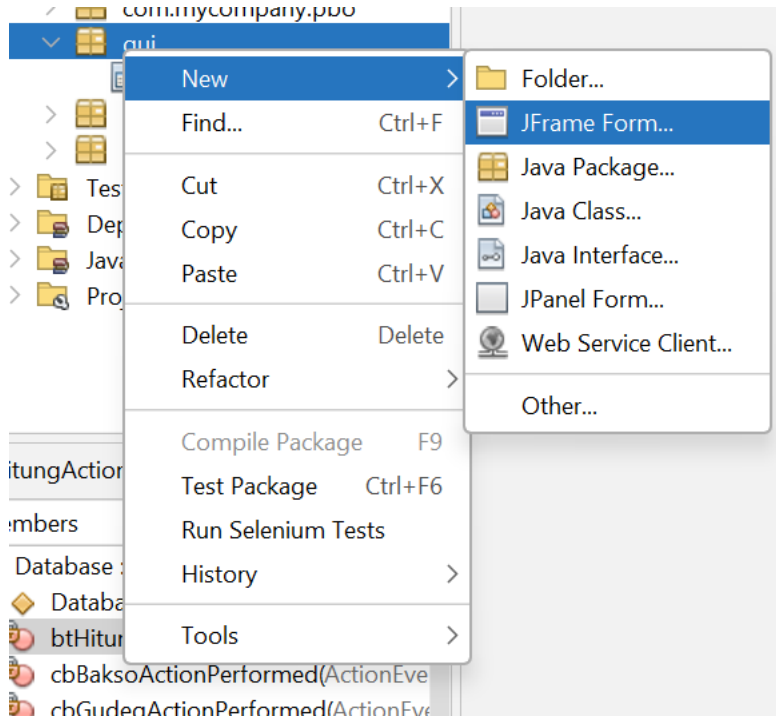


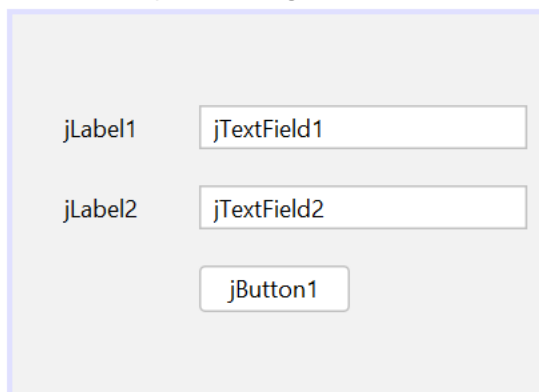
PRAKTIKUM 10.1 (GUI 1)

A. Pengenalan dasar-dasar komponen Swing

1. Buatlah sebuah JFrame baru bernama **Kalkulator**



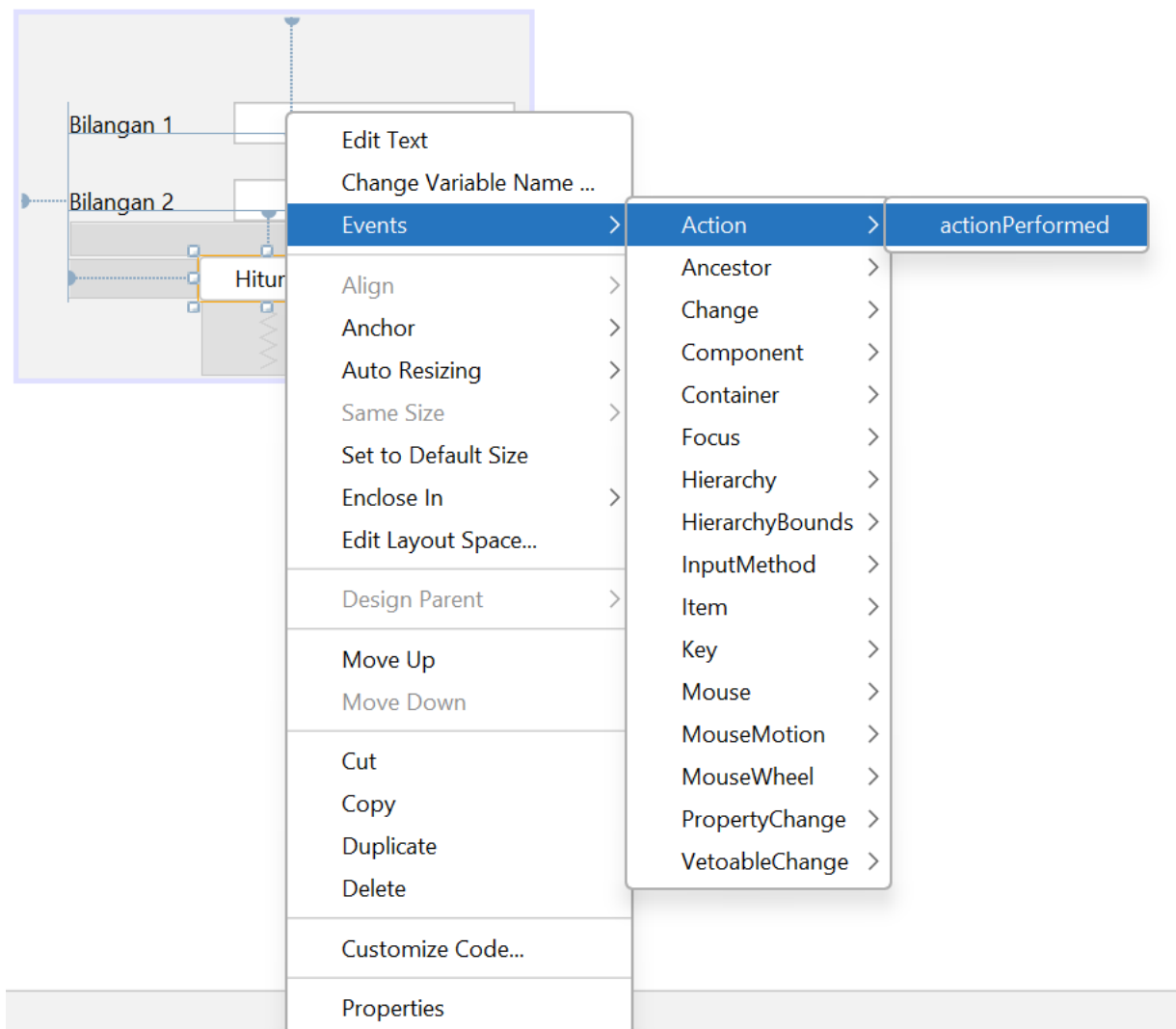
2. Buatlah tampilan sebagai berikut:



3. Ubah teks kelima komponen tersebut sehingga menjadi sebagai berikut:



4. Ubah variable name komponen-komponen seperti pada poin 2:
 - a. **jTextField1** menjadi **tfBil1**
 - b. **jTextField2** menjad **tfBil2**
 - c. **jButton1** menjadi **btHitung**
5. Klik kanan **btHitung** dan pilih Events->Action->ActionPerformed



6. Tuliskan instruksi pada blok tersebut sehingga menjadi sebagai berikut:

```
private void btHitungActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {  
    // TODO add your handling code here:  
    int bill1, bil2, hasil;  
    bill1 = Integer.parseInt(tfBill1.getText());  
    bil2 = Integer.parseInt(tfBil2.getText());  
    hasil = bill1 + bil2;  
    System.out.println("Hasil= "+ hasil);  
}
```

7. Jalankan JFrame tersebut dan lihatlah hasilnya di console output.

B. LATIHAN

Modifikasilah program tersebut sehingga program dapat melakukan operasi pengurangan, pembagian, dan perkalian!