

GL02.02

SISTEM INFORMASI E-RECRUITMENT KARYAWAN BERBASIS WEB (Sipeka)

untuk:

SYJURA COFFE

Dipersiapkan oleh:

Ramadhan Sanjaya (2405084)

Junanti (2405112)

Syahrul Hannan R. (2405078)

Program Studi D4 Rekayasa Perangkat Lunak

Jurusan Teknik Informatika - Politeknik Negeri Indramayu

Jl. Lohbener Lama No. 8, Indramayu 45252

POLITEKNIK NEGERI INDRA MAYU	Program Studi D4 Rekayasa Perangkat Lunak JTI - POLINDRA	Nomor Dokumen		Halaman	
		GL02.02-SRS-00			
		Revisi			
				Tgl: 19 September 2025	

DAFTAR PERUBAHAN

Revisi	Deskripsi
A	
B	
C	
D	
E	
F	
G	

INDEX TGL	-	A	B	C	D	E	F	G
Ditulis oleh								
Diperiksa oleh								
Disetujui oleh								

Daftar Halaman Perubahan

Halaman	Revisi	Halaman	Revisi

Daftar Isi

Daftar Tabel	5
Daftar Gambar	6
1 Pendahuluan	7
1.1 Tujuan Penulisan Dokumen	7
1.2 Lingkup Masalah	7
1.3 Definisi, Istilah dan Singkatan	7
1.4 Aturan Penomoran	8
1.5 Referensi	8
1.6 Deskripsi umum Dokumen (Ikhtisar)	8
2 Deskripsi Umum Perangkat Lunak	8
2.1 Deskripsi Umum Sistem	8
2.2 Kebutuhan Pengguna	9
2.3 Batasan	9
2.4 Lingkungan Operasi	9
3 Deskripsi Kebutuhan	9
3.1 Kebutuhan Antarmuka Eksternal	9
3.1.1 <i>Antarmuka Pemakai</i>	9
3.1.2 <i>Antarmuka Perangkat Keras</i>	10
3.1.3 <i>Antarmuka Perangkat lunak</i>	10
3.1.4 <i>Antarmuka Komunikasi</i>	10
3.2 Kebutuhan Fungsional	10
3.3 Kebutuhan Non Fungsional	11
3.4 Model Analisis	12
3.4.1 <i>Diagram Use Case</i>	12
3.4.2 <i>Diagram Kelas</i>	18
3.4.3 <i>Diagram Sequence</i>	21
4 Kerunutan (traceability)	26
4.1 Kebutuhan Fungsional vs Use Case	26
4.2 Kebutuhan Fungsional vs Diagram Kelas	26

Daftar Tabel

Tabel 1.1 Akronim dan Singkatan	7
Tabel 2.1 Kebutuhan Pengguna	9
Tabel 3.1 Kebutuhan Fungsional	10
Tabel 3.2 Kebutuhan Non Fungsional	11
Tabel 3.3 Definisi Aktor	12
Tabel 3.4 Definisi Use Case 1	13
Tabel 3.5 Definisi Use Case 2	13
Tabel 3.6 Definisi Use Case 3	14
Tabel 3.7 Definisi Use Case 4	14
Tabel 3.8 Definisi Use Case 5	15
Tabel 3.9 Definisi Use Case 6	15
Tabel 3.10 Definisi Use Case 7.....	16
Tabel 3.11 Definisi Use Case 8.....	16
Tabel 3.12 Definisi Use Case 9.....	17
Tabel 3.13 Definisi Use Case 10.....	17
Tabel 4.1 Kebutuhan Fungsional vs Use Case	26
Tabel 4.2 Kebutuhan Fungsional vs Diagram Kelas	26

Daftar Gambar

Gambar 3.1 Use Case.....	12
Gambar 3.2 Class Diagram	18
Gambar 3.3 Sequence Daftar Akun Pelamar	21
Gambar 3.4 Sequence Login.....	22
Gambar 3.5 Sequence Mengelola Profil Pelamar	22
Gambar 3.6 Sequence Melamar Pekerjaan	23
Gambar 3.7 Sequence Upload Dokumen Pendukung.....	24
Gambar 3.8 Sequence Lihat Status Lamaran	24
Gambar 3.9 Sequence Mengelola Lamaran	25
Gambar 3.10 Sequence Lihat Profil Pelamar.....	25

1 Pendahuluan

1.1 Tujuan Penulisan Dokumen

Dokumen ini berisi hasil analisis kebutuhan untuk sistem “Sistem Informasi E-Recruitment Karyawan Berbasis Web (SIPEKA)” yang telah dilakukan terhadap pengguna, yaitu pihak HRD dan kandidat pelamar.

Dokumen ini disusun untuk memberikan penjelasan detail mengenai kebutuhan fungsional maupun non-fungsional sistem, alur proses rekrutmen, serta fitur-fitur utama yang akan dikembangkan.

1.2 Lingkup Masalah

Sistem SIPEKA dikembangkan untuk mengatasi kelemahan proses recruitment konvensional yang memakan banyak waktu dan biaya serta resiko kehilangan dokumen fisik. Sistem ini bertujuan untuk menjadikan sebuah transformasi proses recruitment yang lebih modern. Lingkup Utama dari sistem SIPEKA ini adalah sebagai berikut :

- a. Aktor utama : pada sistem memiliki dua hak akses utama,yaitu HRD dan pelamar.
- b. Fungsionalitas HRD : dapat mengelola data lowongan (menambah,mengubah,menghapus),menyeleksi data pelamar,dan mengubah status lamaran (diterima,dipertimbangkan,ditolak).
- c. Fungsionalitas pelamar : membuat akun,melengkapi profil,melihat lowongan yang tersedia,,mengajukan lamaran secara online.
- d. Fokus proses dari sistem : Sistem ini berfokus pada proses recruitment mulai dari publikasi lowongan hingga tahap seleksi administrasi.

1.3 Definisi, Istilah dan Singkatan

Adapun definisi dari dokumen tersebut adalah:

Tabel 1.1 Akronim dan Singkatan

No	Akronim	Singkatan
1.	GL	Guide Line
2.	SRS	Software Requirements Specifications
3.	OO	Object Oriented
4.	FR	Functional Requirement
5.	NFR	Non Functional Requirement
6.	CRUD	Create,Read,Update,Delete.
7.	IEEE	International Institute of Electronic and Electrical Engineers
8.	POLINDRA	Politeknik Negeri Indramayu
9.	N/A	Not Available
10.	SIPEKA	Sistem Informasi E-Recruitment Karyawan Berbasis Web

1.4 Aturan Penomoran

Untuk dokumen pembangunan perangkat lunak ini akan menggunakan aturan penomoran sebagai berikut:

FR-xx: Kode kebutuhan fungsional (Functional Requirement).

FR-xx.yy: Sub-kebutuhan fungsional.

NFR-xx: Kode kebutuhan non-fungsional (Non-Functional Requirement).

1.5 Referensi

Dokumen ini disusun dengan rujukan pada

- a. proposal proyek 1 : “SISTEM INFORMASI E-RECRUITMENT KARYAWAN BERBASIS WEB (SIPEKA)”
- b. Template dokumen SRS GL02.02 dari jurusan teknik informatika –politeknik negeri indramayu.

1.6 Deskripsi umum Dokumen (Ikhtisar)

Penulisan dokumen SRS ini dibagi menjadi beberapa bagian sebagai berikut:

Bagian 1 : Berisi Pendahuluan, menjelaskan mengenai tujuan penulisan dokumen SRS, lingkup masalah, definisi (akronim atau singkatan), aturan penomoran, referensi, dan ikhtisar.

Bagian 2 : Berisi Deskripsi Umum Perangkat Lunak, menjelaskan mengenai deskripsi umum sistem, kebutuhan pengguna, batasan, dan lingkungan operasi.

Bagian 3 : Berisi Deskripsi Kebutuhan, menjelaskan mengenai kebutuhan antarmuka eksternal (antarmuka pemakai, hardware, software, komunikasi), kebutuhan fungsional, kebutuhan non-fungsional, model analisis (diagram use case, class, sequence).

Bagian 4 : Berisi Kerunutan (traceability), menjelaskan mengenai kebutuhan fungsional vs use case, kebutuhan fungsional vs diagram class

2 Deskripsi Umum Perangkat Lunak

2.1 Deskripsi Umum Sistem

SIPEKA adalah sebuah aplikasi berbasis web yang dikembangkan untuk memodernisasi dan mengotomatisasi proses recruitmen karyawan.SIPEKA ini berfungsi media yang menjembatani perusahaan dan pencari kerja.Dengan SIPEKA tahapan rekrutmen,mulai dari pemasangan informasi lowongan,pengiriman lamaran,seleksi administrasi hingga pengumuman,dapat dilakukan secara online.Hal bukan lagi mempercepat proses seleksi,namun juga dapat memperluas jangkauan pelamar dan meningkatkan citra perusahaan sebagai organisasi yang adaptif terhadap perkembangan teknologi yang semakin canggih.

2.2 Kebutuhan Pengguna

Tabel 2.1 Kebutuhan Pengguna

Aktor	Interaksi dengan PL	ID Functional Requirement
Pelamar	Daftar akun pelamar	FR-01
	Login	FR-02
	Mengelola profile	FR-02.01
	Melamar pekerjaan	FR-03
	Lihat status lamaran	FR-04
	Lihat jadwal wawancara	FR-04.01
HRD	Login	FR-02
	Mengelola lowongan	FR-05
	Mengelola status lamaran	FR-06
	Lihat profil pelamar	FR-06.01
	Menjadwalkan wawancara	FR-07

2.3 Batasan

1. Sistem ini mencakup dua hak akses utama HRD dan Pelamar.
2. HRD dapat mengelola data lowongan (menambah, mengubah, menghapus dan melihat) untuk menyeleksi data pelamar dan melakukan perubahan terhadap status lamaran (diterima, dipertimbangkan, dan ditolak).
3. Pelamar dapat membuat akun, melengkapi profile, melihat lowongan yang tersedia dan mengajukan lamaran secara online.
4. Fokus utama adalah pada proses perekrutan dari publikasi lowongan hingga seleksi administrasi.

2.4 Lingkungan Operasi

- Perangkat keras : laptop dengan koneksi internet .
- Perangkat lunak :
 - Web server : apache.
 - Bahasa pemrograman : PHP,JavScript.
 - Sistem Operasi : windows 10.
 - Text editor : Visual Studio Code.
 - Web Broswer : chrome.
 - Alat desain : Figma

3 Deskripsi Kebutuhan

3.1 Kebutuhan Antarmuka Eksternal

N/A

3.1.1 Antarmuka Pemakai

SIPEKA menggunakan antarmuka graphical user interface (GUI) berbasis web yang dapat diakses melalui browser. Desain antarmuka akan dibuat responsif dan ramah

pengguna (user-friendly) untuk memastikan kemudahan navigasi bagi pelamar maupun HRD. Interaksi utama pengguna dengan sistem dilakukan dengan menggunakan perangkat input standar seperti mouse dan keyboard.

3.1.2 *Antarmuka Perangkat Keras*

SIPEKA tidak membutuhkan perangkat keras khusus untuk dapat diakses, sistem ini dapat diakses dengan perangkat keras standar seperti laptop atau komputer desktop dengan internet.

3.1.3 *Antarmuka Perangkat lunak*

Web Browser Modern : aplikasi ini berjalan dengan baik di berbagai peramban web modern seperti Google Chrome, mozilla, Firefox, Microsoft Edge.

Web Server : Sistem ini akan berkomunikasi dengan web server Apache untuk memproses permintaan dari pengguna.

Sistem Manajemen Basis Data (DBMS) : Sistem ini akan terhubung ke database untuk menyimpan dan mengambil data menggunakan MySQL.

3.1.4 *Antarmuka Komunikasi*

Sistem SIPEKA menggunakan protokol standar TCP/IP dan HTTP untuk pertukaran data antara browser pengguna klien dan server aplikasi yang berjalan secara local.

4.2 *Kebutuhan Fungsional*

Tabel 3.1 Kebutuhan Fungsional

ID	Requirement	Penjelasan
FR-01	PL dapat melakukan registrasi pelamar	Pelamar dapat mengisi data diri (nama, email, password) untuk membuat akun baru
FR-02	PL dapat melakukan login untuk pelamar dan HRD	Autentikasi pengguna sesuai peran masing-masing
FR-02.01	PL dapat mengelola profil pelamar	Pelamar dapat melihat dan mengubah data diri, mengunggah foto CV
FR-03	PL dapat menampilkan daftar lowongan pekerjaan	Menampilkan lowongan
FR-04	PL dapat menampilkan status lamaran pelamar	Menampilkan status lamaran (diproses, diterima, ditolak).
FR-04.01	PL dapat menampilkan jadwal wawancara	Menampilkan jadwal wawancara
FR-05	PL dapat mengelola lowongan oleh HRD	HRD dapat menambah, mengubah, menghapus lowongan pekerjaan.
FR-06	PL dapat mengelola status lamaran oleh HRD	HRD dapat memperbarui status lamaran menjadi diproses, diterima, ditolak, atau dijadwalkan wawancara

ID	Requirement	Penjelasan
FR-06.01	PL dapat melihat profil pelamar oleh HRD	HRD dapat melihat detail data pelamar dan dokumen yang diunggah
FR-07	PL dapat menjadwalkan wawancara oleh HRD	HRD dapat membuat jadwal wawancara bagi pelamar yang lolos seleksi administrasi.

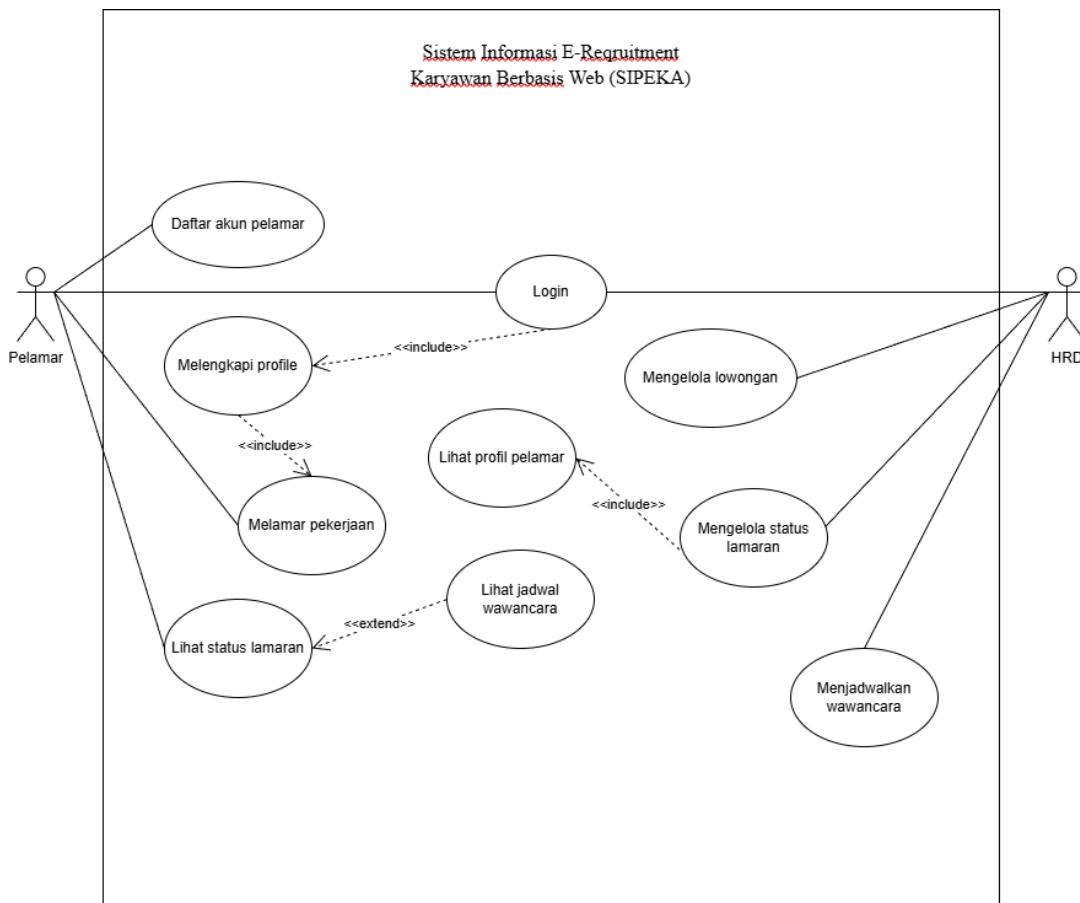
4.3 Kebutuhan Non Fungsional

Tabel 3.2 Kebutuhan Non Fungsional

ID	Parameter	Kebutuhan
NFR-01	Kinerja	Waktu respons sistem untuk memuat halaman atau memproses aksi pengguna tidak boleh lebih dari 3 detik saat dijalankan pada perangkat sesuai spesifikasi lingkungan operasi.
NFR-02	Keamanan	Kata sandi pengguna harus dienkripsi (hashing) sebelum disimpan ke dalam database lokal untuk menjaga keamanan data.
NFR-03	Kegunaan	Sistem harus memiliki antarmuka yang intuitif dan mudah digunakan oleh HRD maupun Pelamar tanpa memerlukan pelatihan khusus.
NFR-04	Ketersediaan	Ketersediaan sistem bergantung pada pengguna yang menjalankan web server lokal (misalnya XAMPP, Laragon). Sistem hanya dapat diakses selama server aktif.
NFR-05	Kompatibilitas	Sistem harus dapat berjalan dengan baik pada peramban web modern seperti Google Chrome, sesuai dengan lingkungan operasi yang ditetapkan.
NFR-06	Portabilitas	Proyek aplikasi harus dapat dengan mudah dipindahkan dan dijalankan di komputer lain dengan lingkungan server localhost yang sama (versi PHP & server sesuai) tanpa konfigurasi ulang yang rumit.

4.4 Model Analisis

3.4.1 Diagram Use Case



Gambar 3.1 Use Case

3.4.1.1 Definisi Aktor

Tabel 3.3 Definisi Aktor

No	Aktor	Deskripsi
1	Pelamar	Individu/kandidat pencari kerja yang mendaftar melalui SIPEKA. Aktor ini dapat melakukan registrasi akun, login, mengisi & memperbarui profil, melamar pekerjaan, mengunggah dokumen pendukung, dan melihat status lamarannya
2	HRD	Staf bagian Sumber Daya Manusia (SDM) perusahaan yang mengelola proses rekrutmen di SIPEKA. Aktor ini dapat login, mengelola lowongan pekerjaan, melihat dan memproses lamaran, memperbarui status,

		menjadwalkan wawancara, dan melihat laporan rekrutmen.
--	--	--

3.4.1.2 Definisi Use Case 1

Nama Use Case: Daftar akun pelamar
ID Use Case: UC-01

Tabel 3.4 Definisi Use Case 1

Aksi Actor	Reaksi Sistem
Skenario Normal	
1. Pelamar engakses halaman registrasi	
	2. Menampilkan form registrasi
3. Pelamar mengisi data diri (username, email, password)	
	4. Memvalidasi data input
5. Pelamar menekan tombol “Daftar”	
	6. Menyimpan data ke database & mengirim email verifikasi
Skenario Alternatif	
1. Pelamar mengisi email yang sudah terdaftar	
	2. Menampilkan pesan error “Email sudah digunakan”

3.4.1.3 Definisi Use Case 2

Nama Use Case: Login
ID Use Case: UC-02

Tabel 3.5 Definisi Use Case 2

Aksi Actor	Reaksi Sistem
Skenario Normal	
1. Pelamar dan HRD mengakses halaman login	
	2. Menampilkan form login
3. Pelamar dan HRD mengisi email & password	
	4. Memvalidasi data login
4. Pelamar dan HRD menekan tombol “Login”	
	5. Mengarahkan ke dashboard sesuai peran (Pelamar/HRD)
Skenario Alternatif	

1. Pelamar dan HRD memasukkan email/password salah	
	2. Menampilkan pesan error “Username atau password salah”

3.4.1.4 Definisi Use Case 3

Nama Use Case: Mengelola profile
ID Use Case: UC-02.01

Tabel 3.6 Definisi Use Case 3

Aksi Actor	Reaksi Sistem
Skenario Normal	
1. Pelamar memilih menu Profil	
	2. Menampilkan data profil dari database
3. Pelamar mengubah data diri atau mengunggah file	
	4. Memvalidasi data dan file
5. Pelamar menekan tombol “Simpan Perubahan”	
	6. Menyimpan perubahan ke database
Skenario Alternatif	
1. Pelamar mengunggah file dengan format tidak valid	
	2. Menampilkan pesan error “Data tidak valid”

3.4.1.5 Definisi Use Case 4

Nama Use Case: Melamar pekerjaan
ID Use Case: UC-03

Tabel 3.7 Definisi Use Case 4

Aksi Actor	Reaksi Sistem
Skenario Normal	
1. Pelamar membuka menu Lowongan	
	2. Menampilkan daftar lowongan aktif
3. Pelamar memilih salah satu lowongan	
	4. Menampilkan detail lowongan
5. Pelamar menekan tombol “Lamar”	
	6. Menyimpan data lamaran & memberi notifikasi
Skenario Alternatif	
1. Pelamar melamar tanpa melengkapi profil	

	2. Menampilkan pesan “Profil belum lengkap”
3. Pelamar melamar lowongan yang sama dua kali	
	4. Menampilkan pesan “Anda sudah melamar lowongan ini”

3.4.1.6 Definisi Use Case 5

Nama Use Case: Lihat status lamaran

ID Use Case: UC-04

Tabel 3.8 Definisi Use Case 5

Aksi Actor	Reaksi Sistem
Skenario Normal	
1. Pelamar memilih menu “Status Lamaran”	
	2. Menampilkan daftar lamaran yang pernah diajukan
3. Pelamar memilih salah satu lamaran	
	4. Menampilkan detail status lamaran (diproses, diterima, atau ditolak)
Skenario Alternatif	
1. Pelamar belum pernah melamar pekerjaan	
	2. Menampilkan pesan “Anda belum memiliki lamaran”

3.4.1.7 Definisi Use Case 6

Nama Use Case: Lihat jadwal wawancara

ID Use Case: UC-04.01

Tabel 3.9 Definisi Use Case 6

Aksi Actor	Reaksi Sistem
Skenario Normal	
1. Pelamar memilih menu “Lihat Jadwal”	
	2. Menampilkan detail jadwal (tanggal, waktu, lokasi)
Skenario Alternatif	
1. Pelamar membuka menu Jadwal Wawancara	
	2. Sistem menampilkan pesan “Belum ada jadwal wawancara yang ditetapkan.”

3.4.1.8 Definisi Use Case 7

Nama Use Case: Mengelola lowongan

ID Use Case: UC-05

Tabel 3.10 Definisi Use Case 7

Aksi Actor	Reaksi Sistem
Skenario Normal	
1. HRD memilih menu “Lowongan”	
	2. Menampilkan daftar lowongan
3. HRD klik “Tambah Lowongan” dan mengisi form	
	4. Memvalidasi data lowongan
5. HRD klik tombol “Simpan”	
	6. Menyimpan lowongan baru & menampilkan pada daftar
Skenario Alternatif	
1. HRD mengisi data tidak lengkap	
	2. Menampilkan pesan error “Data tidak lengkap”

3.4.1.9 Definisi Use Case 8

Nama Use Case: Mengelola status lamaran

ID Use Case: UC-06

Tabel 3.11 Definisi Use Case 8

Aksi Actor	Reaksi Sistem
Skenario Normal	
1. HRD membuka menu “Pelamar”	
	2. Menampilkan daftar lamaran.
3. HRD memilih salah satu lamaran pelamar	
	4. Menampilkan detail lamaran dan profil pelamar.
5. HRD memilih status baru (diproses/wawancara/diterima/ditolak).	
	6. Menyimpan perubahan status ke database dan mengirim notifikasi ke pelamar.
Skenario Alternatif	
1. HRD tidak memilih status baru	
	2. Menampilkan pesan “Status belum dipilih”

3.4.1.10 Definisi Use Case 9

Nama Use Case: Lihat profil pelamar

ID Use Case: UC-06.01

Tabel 3.12 Definisi Use Case 9

Aksi Actor	Reaksi Sistem
Skenario Normal	
1. HRD memilih menu “Pelamar”	
	2. Menampilkan daftar lamaran yang masuk
3. HRD memilih salah satu lamaran pelamar	
	4. Menampilkan detail profil pelamar (data diri, kontak, pendidikan, pengalaman, dan dokumen pendukung)
Skenario Alternatif	
1. HRD memilih lamaran dengan profil belum lengkap	
	2. Menampilkan pesan “Data profil belum lengkap”

3.4.1.11 Definisi Use Case 10

Nama Use Case: Menjadwalkan wawancara

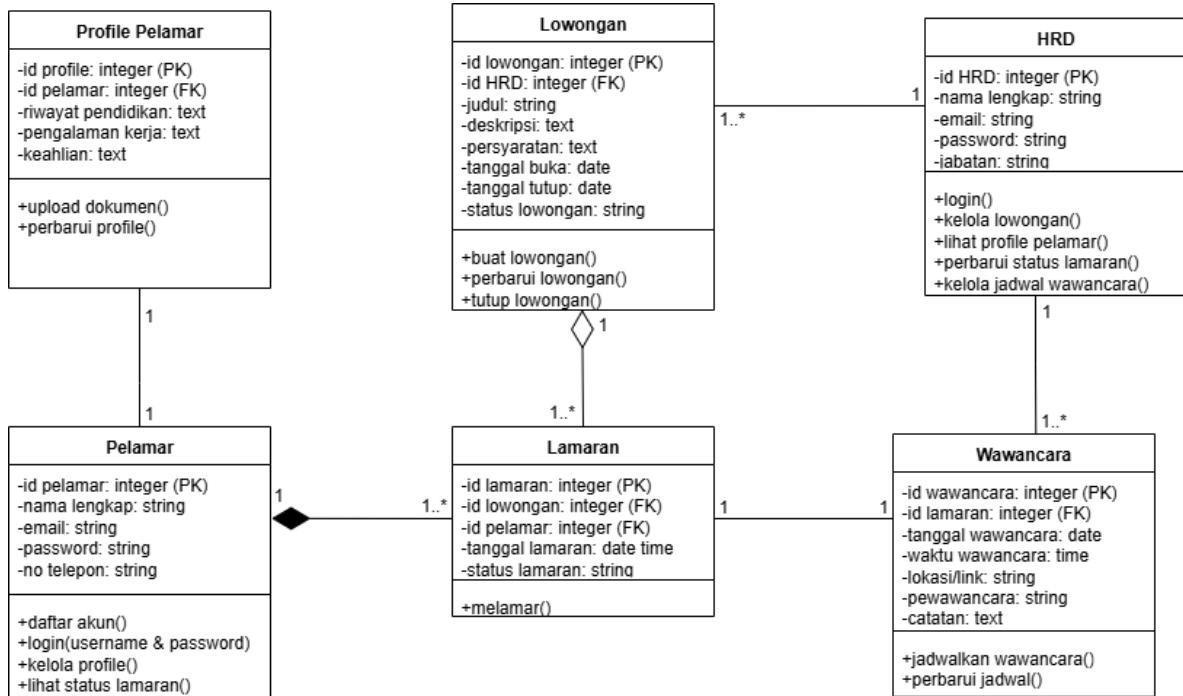
ID Use Case: UC-07

Tabel 3.13 Definisi Use Case 10

Aksi Actor	Reaksi Sistem
Skenario Normal	
1. HRD memilih menu “Wawancara”	
	2. Menampilkan daftar lamaran yang berstatus “Diterima”
3. HRD memilih salah satu lamaran pelamar	
	4. Menampilkan form penjadwalan wawancara
5. HRD mengisi tanggal, waktu, lokasi	
	6. Memvalidasi data input
7. HRD menekan tombol “Simpan Jadwal”	
	8. Menyimpan jadwal wawancara ke database dan mengirim notifikasi ke pelamar
Skenario Alternatif	
1. HRD tidak mengisi data lengkap (tanggal, waktu, lokasi)	
	2. Menampilkan pesan “Please fill out this field”
3. Jadwal bentrok dengan wawancara lain	

	4. Menampilkan pesan “Waktu sudah digunakan”
--	--

3.4.2 Diagram Kelas



Gambar 3.2 Class Diagram

3.4.2.1 Kelas Pelamar

ID Kelas: CD-01

Atribut:

ID Pelamar : nomor id pelamar

Nama Lengkap: nama pelamar

Email: email akun pelamar

Password: kata sandi akun pelamar

No Telepon: nomor telepon pelamar

Operasi:

Daftar Akun: mendaftar akun sebagai pelamar

Login: login bagi pelamar yang sudah memiliki akun

Kelola profile: mengelola profile pelamar

Lihat Status Lamaran: melihat status lamaran kerja

Kelas yang terhubung:

Nama Kelas	Deskripsi
Lamaran	Satu pelamar bisa melamar banyak lowongan
Profile Pelamar	Setiap pelamar punya satu profil

3.4.2.2 Kelas Lamaran

ID Kelas: CD-02

Atribut:

- ID Lamaran : nomor id lamaran kerja
- ID Lowongan: nomor id lowongan kerja
- ID Pelamar: nomor id pelamar kerja

Tanggal Lamaran: tanggal lamaran kerja

Status Lamaran: status lamaran kerja

Operasi:

- Melamar: melamar lowongan pekerjaan

Kelas yang terhubung:

Nama Kelas	Deskripsi
Lowongan	Satu lowongan bisa menerima banyak lamaran
Pelamar	Satu pelamar bisa punya banyak lamaran
Wawancara	Satu lamaran dapat berlanjut ke satu wawancara

3.4.2.3 Kelas Profile Pelamar

ID Kelas: CD-03

Atribut:

- ID Profile : nomor id profile
- ID Pelamar: nomor id pelamar kerja
- Riwayat Pendidikan: riwayat pendidikan pelamar
- Pengalaman Kerja: pengalaman kerja pelamar
- Keahlian: keahlian pelamar
- Url Portofolio:

Operasi:

- Melamar: melamar lowongan pekerjaan

Kelas yang terhubung:

Nama Kelas	Deskripsi
Lowongan	Satu lowongan bisa menerima banyak lamaran
Pelamar	Satu pelamar bisa punya banyak lamaran
Wawancara	Satu lamaran dapat berlanjut ke satu wawancara

3.4.2.4 Kelas Lowongan

ID Kelas: CD-04

Atribut:

- ID Lowongan : nomor id lowongan kerja
- ID HRD : nomor id HRD yang membuat lowongan
- Judul : nama atau posisi pekerjaan
- Deskripsi : deskripsi singkat lowongan kerja
- Persyaratan : syarat pelamar yang dibutuhkan

Tanggal Buka : tanggal lowongan dipublikasikan
 Tanggal Tutup : tanggal penutupan lowongan
 Status Lowongan : status lowongan (aktif atau tidak aktif)

Operasi:

Buat Lowongan : menambahkan data lowongan baru ke sistem
 Perbarui Lowongan : mengubah informasi lowongan yang sudah ada
 Tutup Lowongan : menonaktifkan lowongan yang sudah tidak berlaku

Kelas yang terhubung:

Nama Kelas	Deskripsi
HRD	Satu HRD dapat membuat dan mengelola banyak lowongan
Lamaran	Satu lowongan dapat menerima banyak lamaran dari pelamar

3.4.2.5 Kelas HRD

ID Kelas: CD-05

Atribut:

ID HRD : nomor id HRD
 Nama Lengkap : nama lengkap HRD
 Email : email akun HRD
 Password : kata sandi akun HRD
 Jabatan : jabatan HRD dalam perusahaan

Operasi:

Login : melakukan autentikasi HRD ke sistem
 Kelola Lowongan : mengelola data lowongan kerja
 Lihat Profil Pelamar : menampilkan detail profil pelamar
 Perbarui Status Lamaran : memperbarui status lamaran pelamar
 Kelola Jadwal Wawancara : mengatur jadwal wawancara dengan pelamar

Kelas yang terhubung:

Nama Kelas	Deskripsi
Lowongan	HRD dapat mengelola beberapa lowongan pekerjaan
Lamaran	HRD dapat meninjau dan memperbarui status lamaran
Wawancara	HRD menjadwalkan wawancara dengan pelamar

3.4.2.6 Kelas Wawancara

ID Kelas: CD-06

Atribut:

ID Wawancara : nomor id wawancara
 ID Lamaran : nomor id lamaran yang dijadwalkan
 Tanggal Wawancara : tanggal pelaksanaan wawancara
 Waktu Wawancara : waktu pelaksanaan wawancara
 Lokasi/Link : lokasi atau tautan wawancara
 Pewawancara : nama pewawancara
 Catatan : catatan hasil wawancara

Operasi:

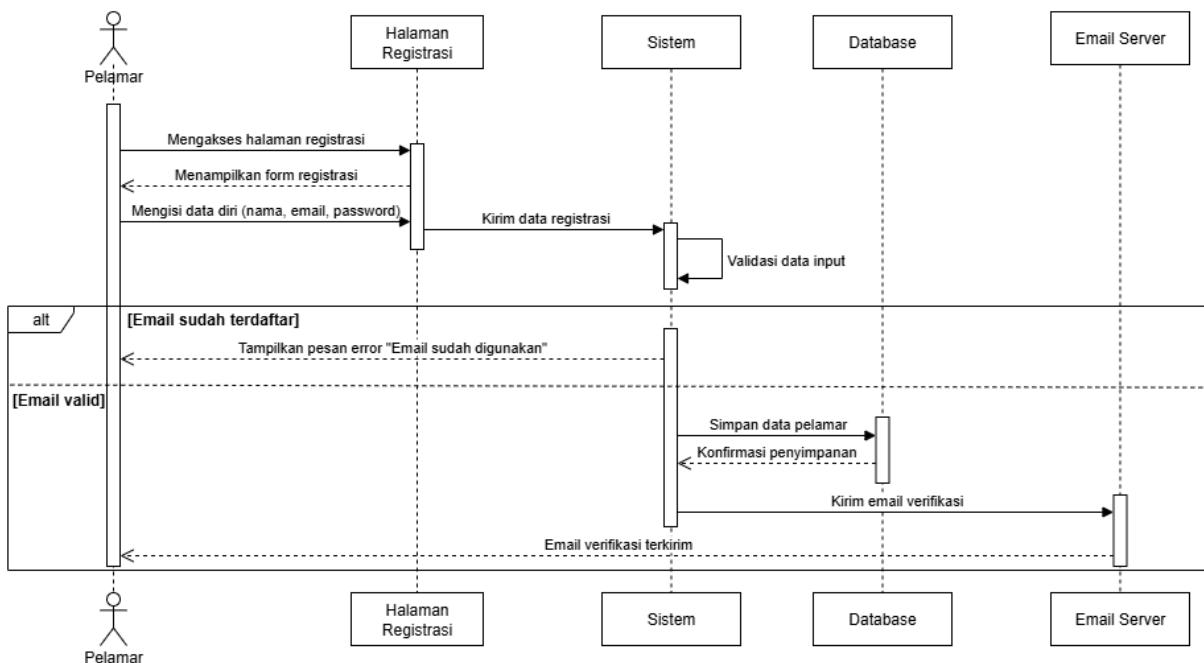
Jadwalkan Wawancara : membuat jadwal wawancara baru untuk lamaran tertentu

Perbarui Jadwal : mengubah tanggal, waktu, atau lokasi wawancara

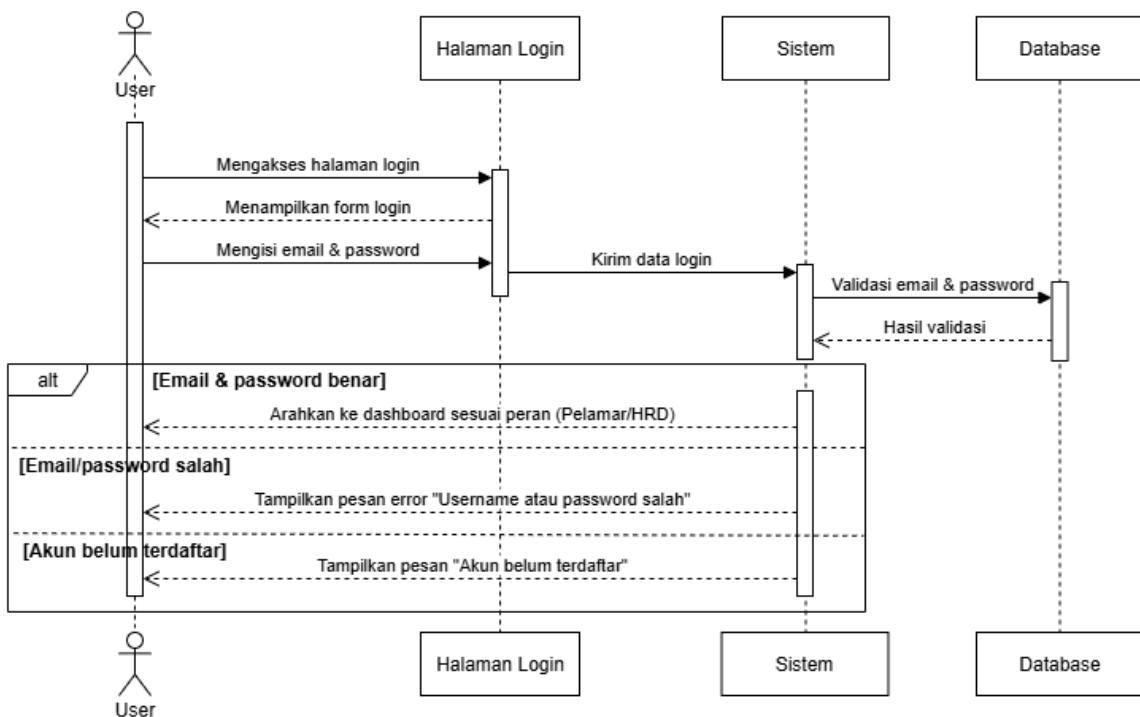
Kelas yang terhubung:

Nama Kelas	Deskripsi
HRD	HRD menjadwalkan dan mengelola wawancara
Lamaran	Satu lamaran hanya dapat memiliki satu jadwal wawancara

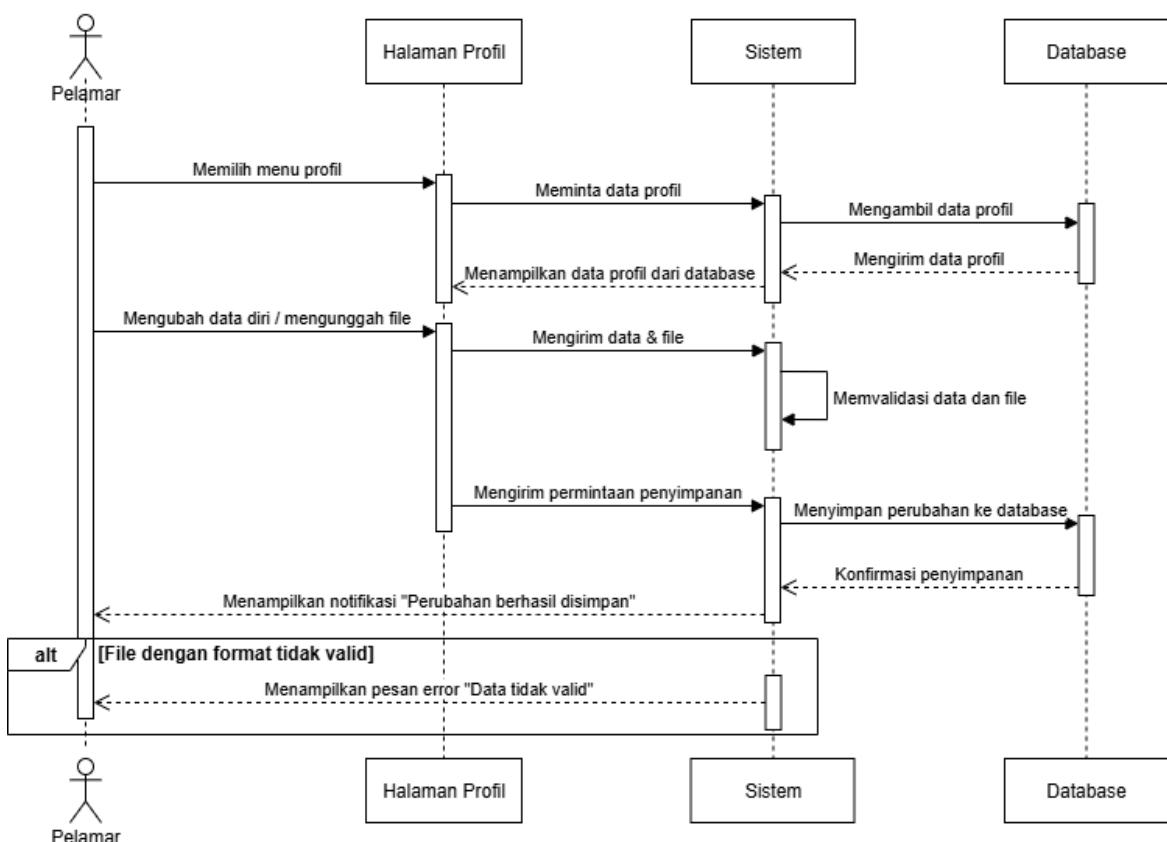
3.4.3 Diagram Sequence



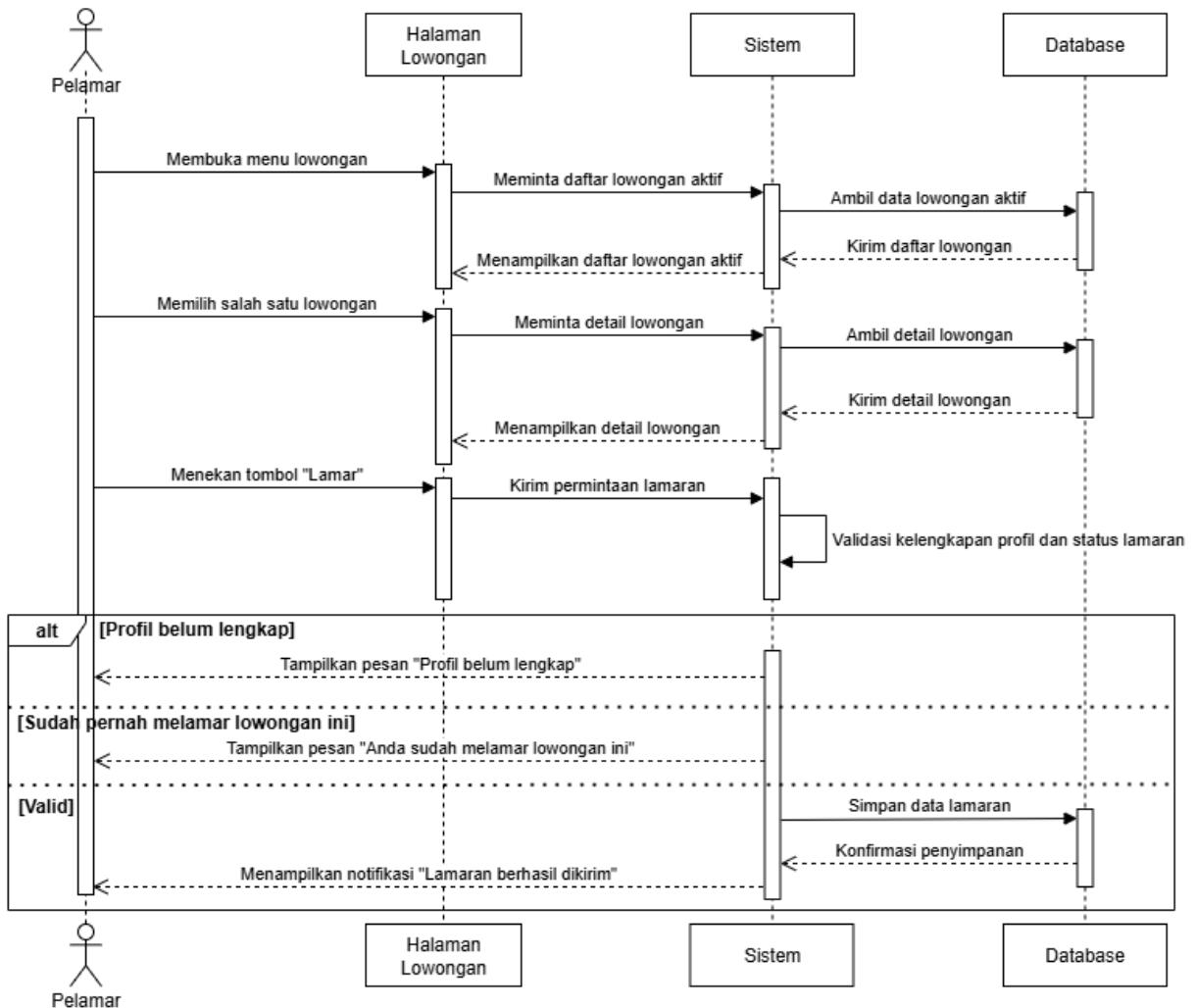
Gambar 3.3 Sequence Daftar Akun Pelamar



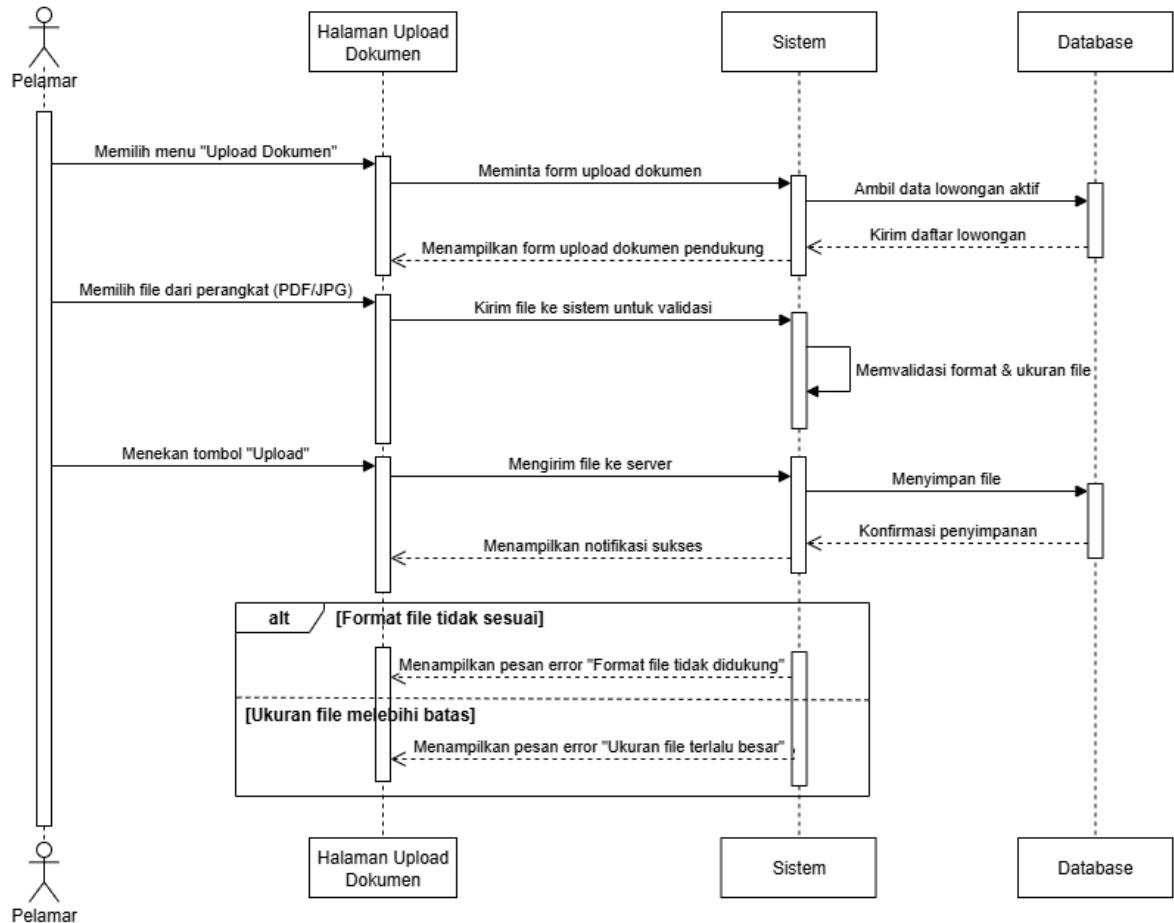
Gambar 3.4 Sequence Login



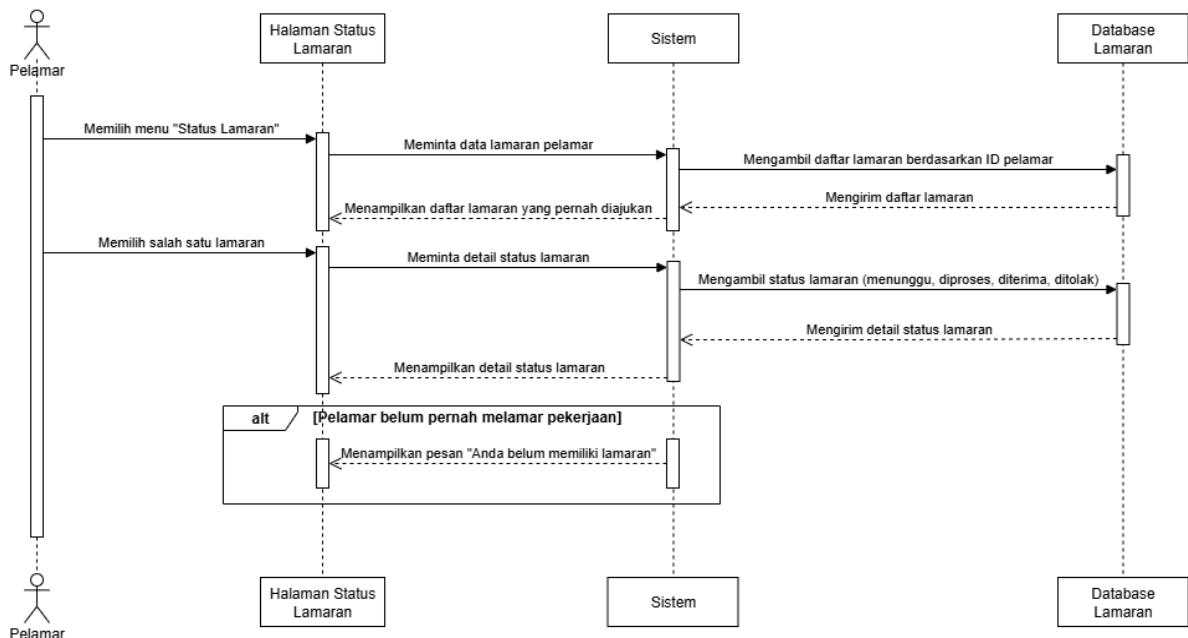
Gambar 3.5 Sequence Mengelola Profil Pelamar



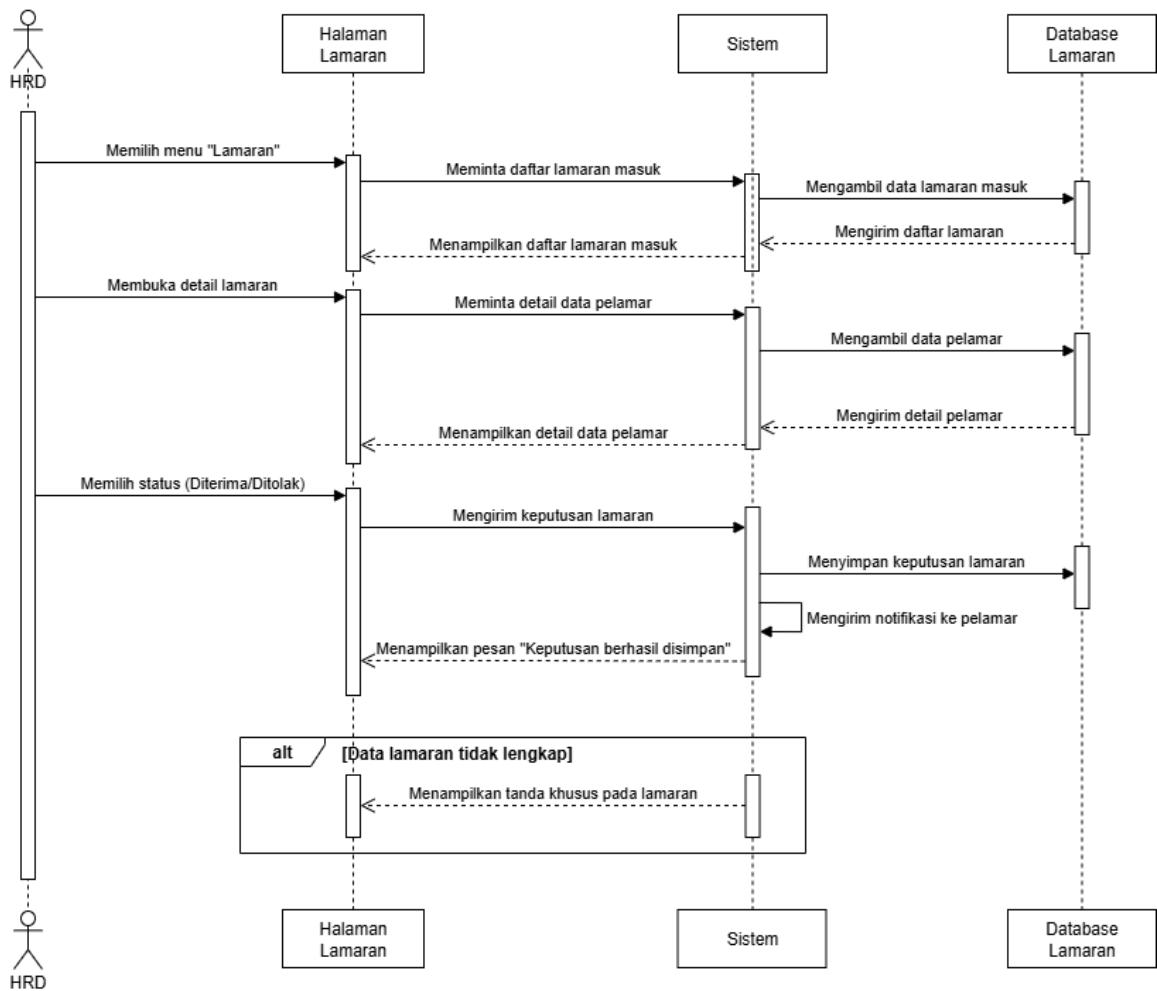
Gambar 3.6 Sequence Melamar Pekerjaan



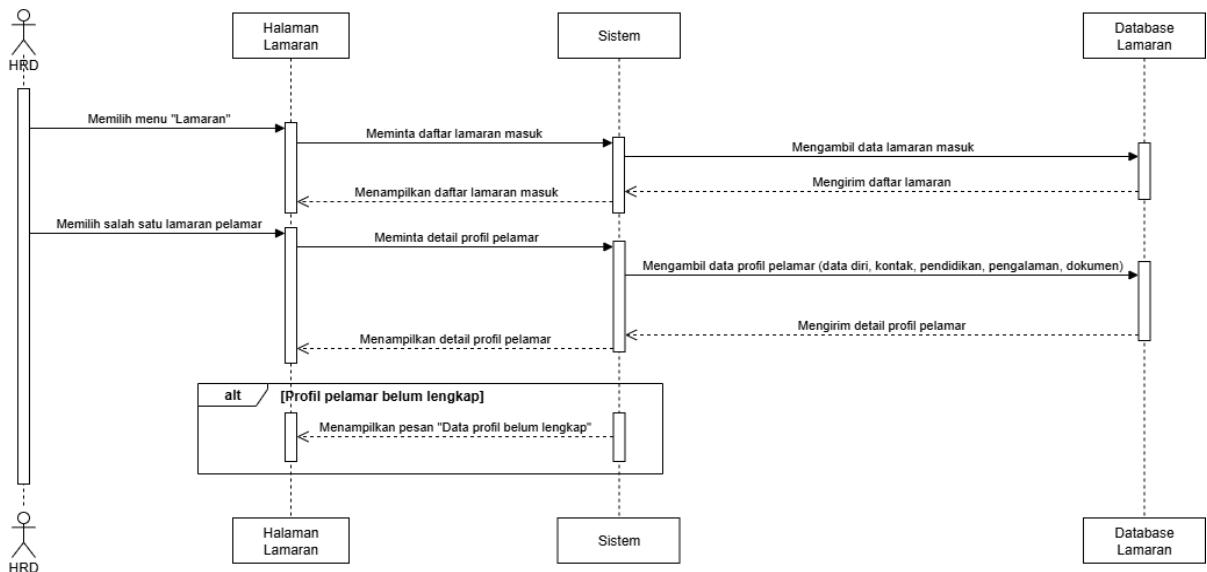
Gambar 3.7 Sequence Upload Dokumen Pendukung



Gambar 3.8 Sequence Lihat Status Lamaran



Gambar 3.9 Sequence Mengelola Lamaran



Gambar 3.10 Sequence Lihat Profil Pelamar

4 Kerunutan (traceability)

4.1 Kebutuhan Fungsional vs Use Case

Tabel 4.1 Kebutuhan Fungsional vs Use Case

ID Kebutuhan Fungsional	ID Use Case Terkait
FR-01	UC-01 – Daftar akun pelamar
FR-02	UC-02 – Login
FR-02.01	UC-02.01 – Mengelola profil
FR-03	UC-03 – Melamar pekerjaan
FR-04	UC-04 – Lihat status lamaran
FR-04.01	UC-04.01 – Lihat jadwal wawancara
FR-05	UC-05 – Kelola lowongan
FR-06	UC-06 – Mengelola status lamaran
FR-06.01	UC-06.01 – Lihat profil pelamar
FR-07	UC-07 – Menjadwalkan wawancara

4.2 Kebutuhan Fungsional vs Diagram Kelas

Tabel 4.2 Kebutuhan Fungsional vs Diagram Kelas

Id kebutuhan fungsional	ID Kelas (Nama kelas)
FR-01	CD-01 – Pelamar
FR-02	CD-01 – Pelamar, CD-05 – HRD
FR-02.01	CD-01 – Pelamar, CD-03 – Profil Pelamar
FR-03	CD-04 – Lowongan
FR-04	CD-02 – Lamaran, CD-01 – Pelamar
FR-04.01	CD-06 – Wawancara, CD-01 – Pelamar
FR-05	CD-04 – Lowongan, CD-05 – HRD
FR-06	CD-02 – Lamaran, CD-05 – HRD
FR-06.01	CD-03 – Profil Pelamar, CD-01 – Pelamar, CD-05 – HRD
FR-07	CD-06 – Wawancara, CD-05 – HRD, CD-02 – Lamaran