

# Penjelasan nya

Codingan tersebut merupakan implementasi dari sebuah program sederhana untuk melakukan operasi undo dan redo pada sebuah tumpukan (stack) yang berisi kata-kata. Program ini memiliki kelas UndoRedo yang memiliki dua tumpukan (stack), yaitu undoStack untuk menyimpan kata-kata yang telah dimasukkan dan redoStack untuk menyimpan kata-kata yang telah di-undo.

Metode `addWord(const string& word)` digunakan untuk menambahkan kata ke dalam tumpukan undoStack. Ketika kata baru ditambahkan, redoStack akan dibersihkan karena operasi undo tidak lagi valid setelah ada perubahan data baru.

Metode `undo()` digunakan untuk menghapus kata teratas dari undoStack dan memindahkannya ke redoStack untuk kemungkinan operasi redo di masa mendatang.

Metode `redo()` digunakan untuk mengembalikan kata teratas dari redoStack ke undoStack, sehingga pengguna dapat membatalkan operasi undo yang telah dilakukan.

Metode `displayUndoStack()` dan `displayRedoStack()` digunakan untuk menampilkan isi dari masing-masing tumpukan.

undoStack: Digunakan untuk menyimpan kata-kata yang telah dimasukkan atau diubah.

redoStack: Digunakan untuk menyimpan kata-kata yang telah dihapus melalui operasi undo, sehingga dapat dikembalikan jika dilakukan operasi redo.

Di dalam `main()`, ada loop tak terbatas yang terus menerus meminta input pengguna dan menjalankan fungsi sesuai dengan pilihan yang dibuat. Ini memastikan bahwa pengguna memiliki kontrol penuh atas operasi yang dilakukan dalam program. Setiap iterasi loop, program mencetak menu opsi yang tersedia kepada pengguna, seperti menambahkan kata baru, melakukan undo, melakukan redo, dan menampilkan tumpukan undo dan redo. Ini memungkinkan pengguna untuk dengan mudah memilih operasi yang mereka inginkan. Selain itu, program memberikan feedback kepada pengguna setiap kali operasi undo atau redo dilakukan, serta memberikan pesan jika tumpukan undo atau redo kosong, sehingga pengguna memiliki pemahaman yang jelas tentang apa yang sedang terjadi dalam program. Keseluruhan, program ini merupakan implementasi sederhana dari konsep undo dan redo menggunakan tumpukan, yang memungkinkan pengguna untuk melakukan keputusan dan pengulangan aksi dengan mudah.