

UJIAN AKHIR SEMESTER  
IMPLEMENTASI DAN DEPLOYMENT SYSTEM  
TEORI



Disusun Oleh :

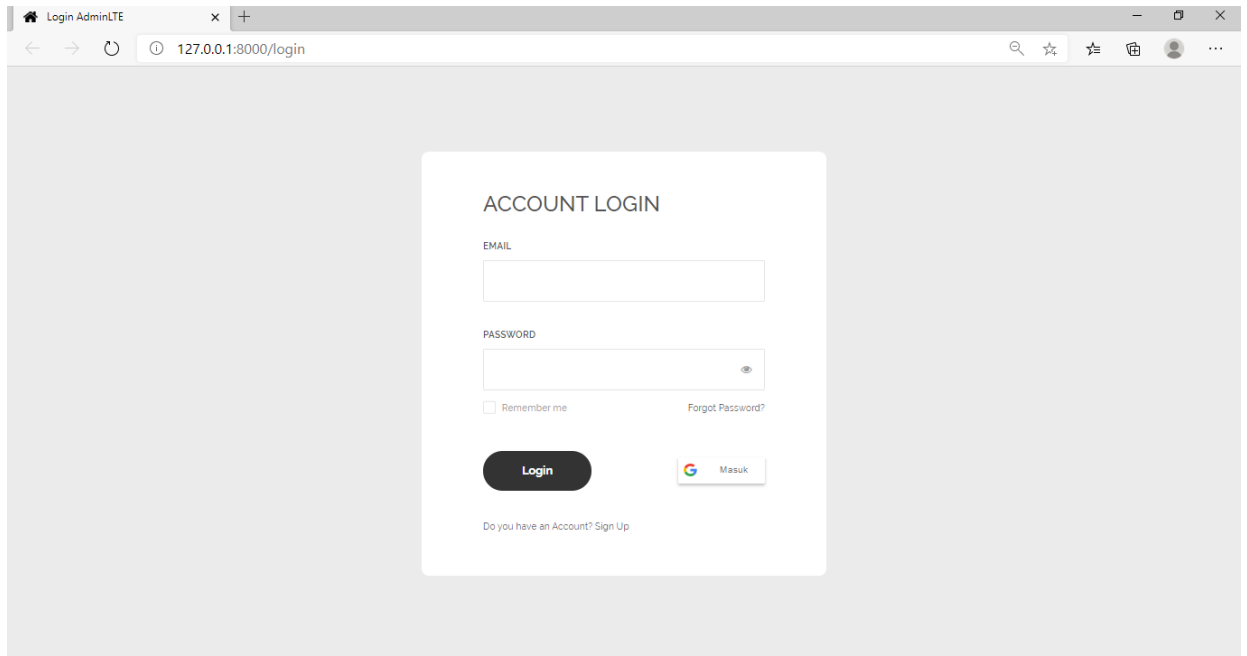
Alief Ramadhani Kahfi

151811513044

D3-SISTEM INFORMASI  
FAKULTAS VOKASI  
UNIVERSITAS AIRLANGGA

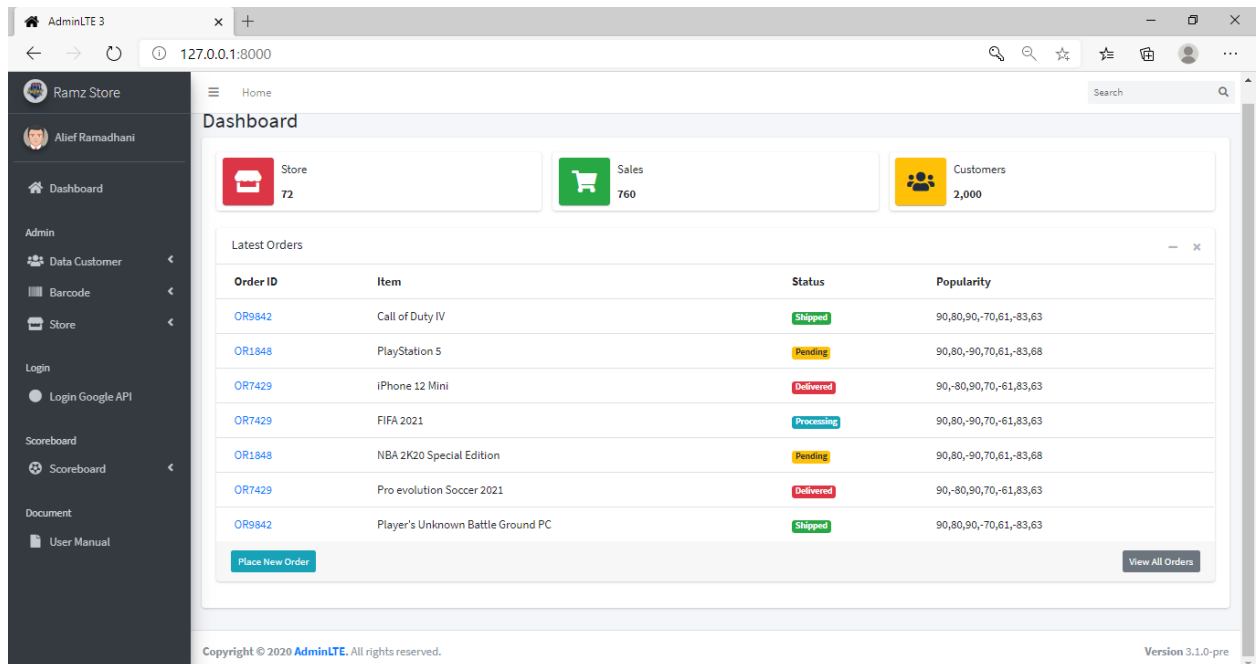
## USER MANUAL

1. Buka aplikasi menggunakan browser yang anda miliki (chrome, firefox, edge, dll) dan masukkan url: <http://alief.implementasi.masuk.id/> atau bisa menggunakan localhost server
2. Anda akan masuk ke halaman login untuk login terlebih dahulu. Terdapat dua pilihan login, menggunakan email dan password atau menggunakan google account



Halaman Login

3. Setelah itu anda akan langsung diarahkan ke halaman dashboard/page home, dan tampilannya akan seperti di bawah ini

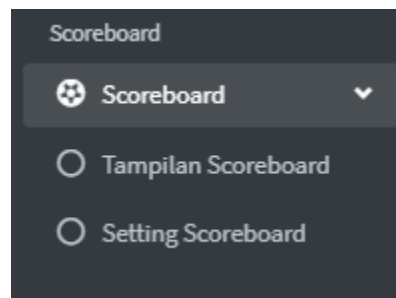


Halaman Dashboard

4. Terdapat berbagai menu yang tersedia, yaitu :

- Customer untuk mengelola data customer yang di dalamnya anda bisa melihat tabel customer dan menambahkan customer
- Barcode untuk mengelola mencetak barcode dari id barang ke dalam PDF, dan juga melakukan scanner barcode
- Store untuk mengelola data store, di dalamnya anda bisa melihat tabel store yang terdapat titik koordinat store dan barcode setiap store, lalu bisa menambahkan toko dan titik koordinatnya, dan yang terakhir dapat mengetahui titik kunjungan dengan menscan barcode store, dan mengetahui lokasi store tersebut.
- Scoreboard, terdapat tampilan scoreboard dan tampilan untuk mensetting scoreboard

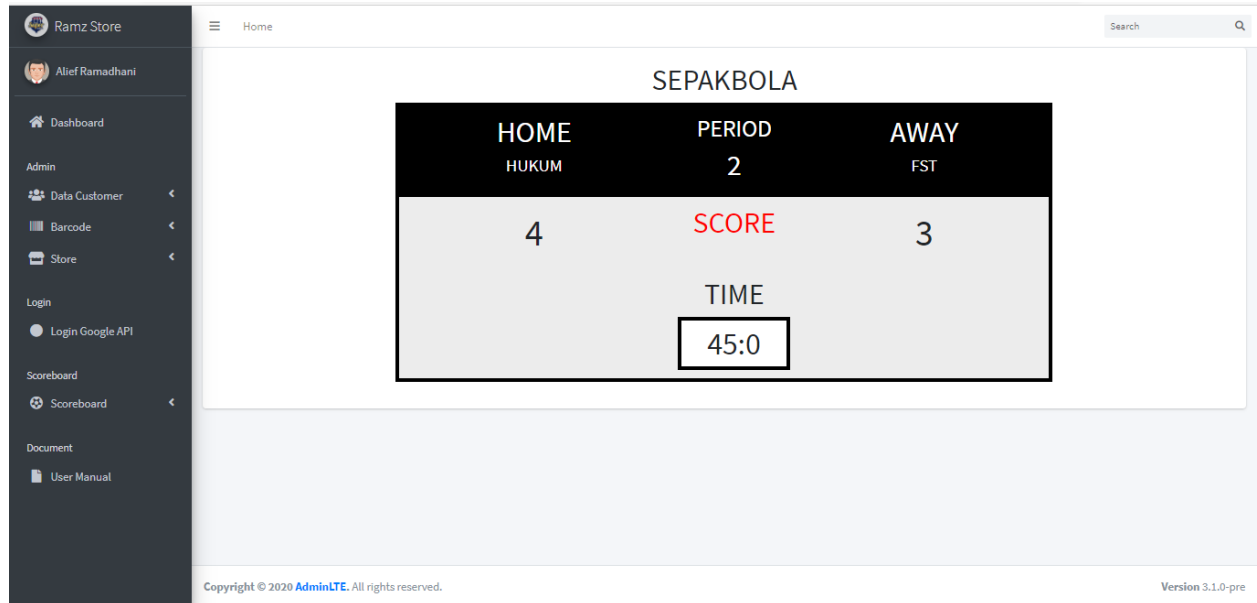
5. Scoreboard



Menu Scoreboard

a. Menu Tampilan Scoreboard

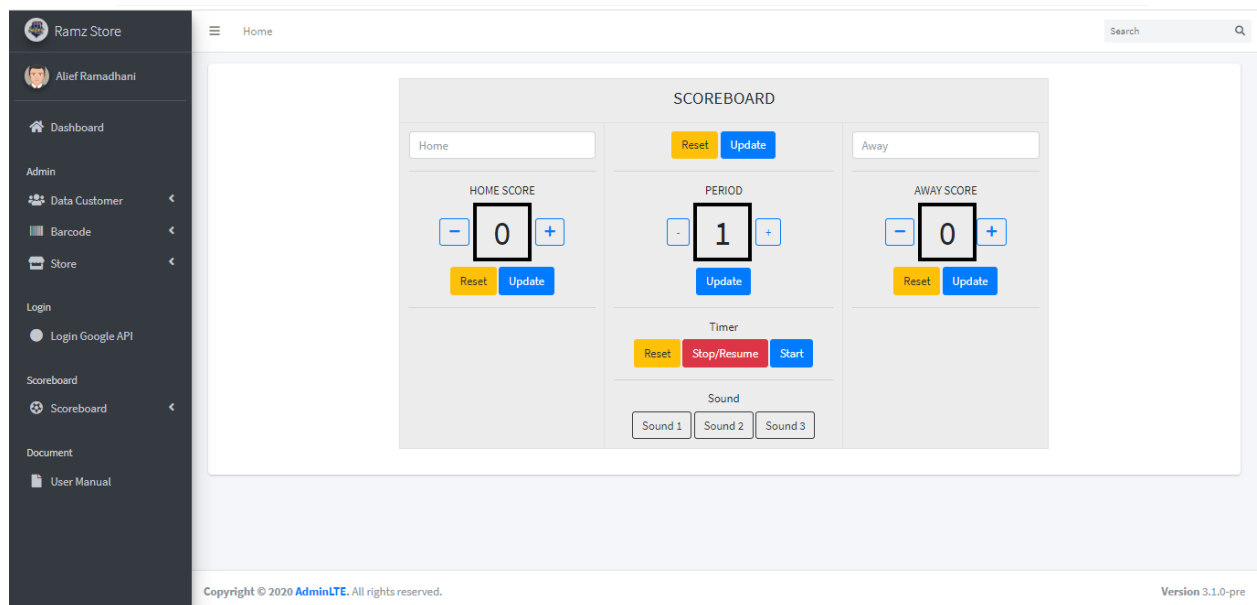
Menu ini adalah menu untuk menampilkan scoreboard



Halaman Tampilan Scoreboard

#### b. Menu Setting Scoreboard

Menu setting digunakan untuk mensetting atau menjalankan fungsi scoreboard,



Halaman Setting Scoreboard

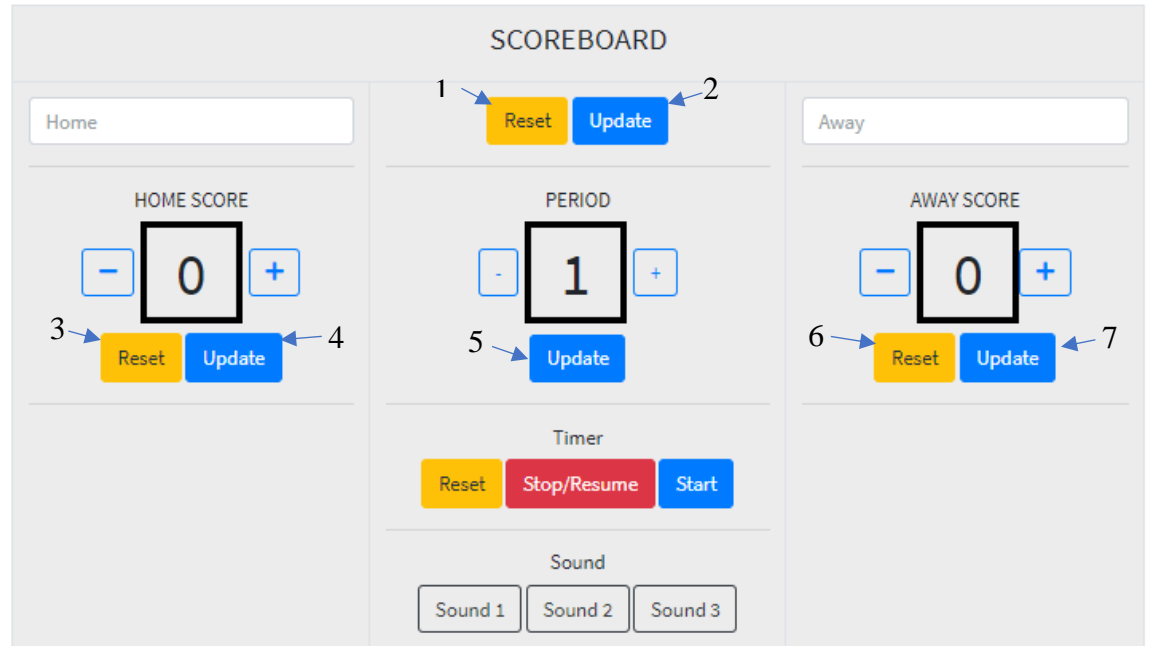
terdapat beberapa fungsi yang dapat digunakan untuk menjalankan scoreboard yaitu:

1. Field untuk Mengisikan nama team home dan team away
2. Menambahkan score untuk team home dan team away

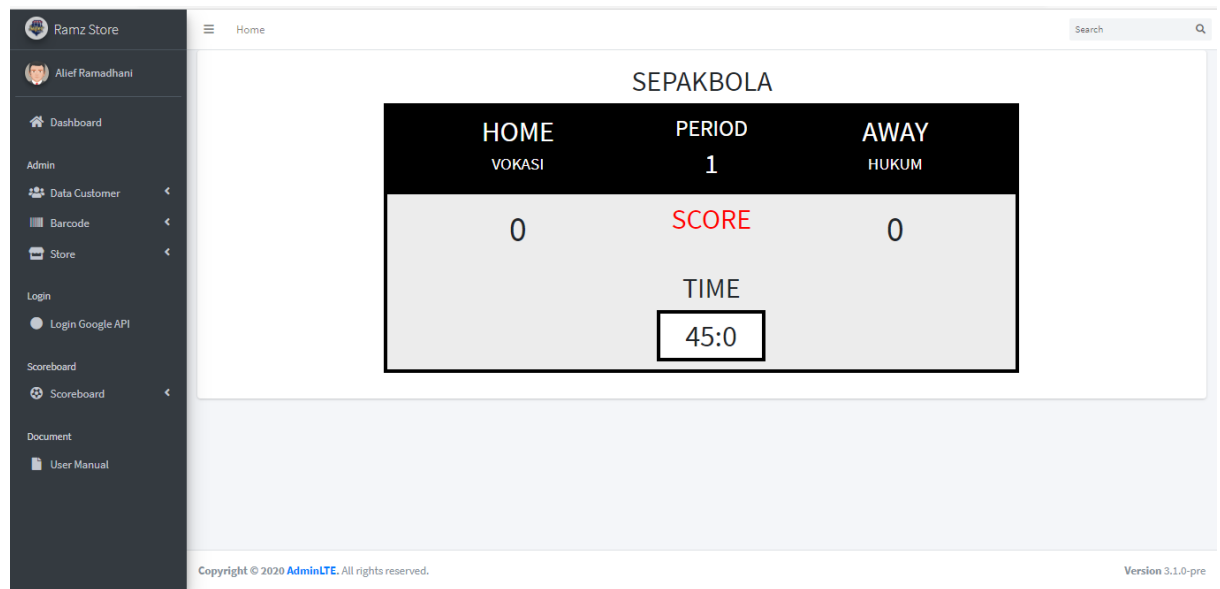
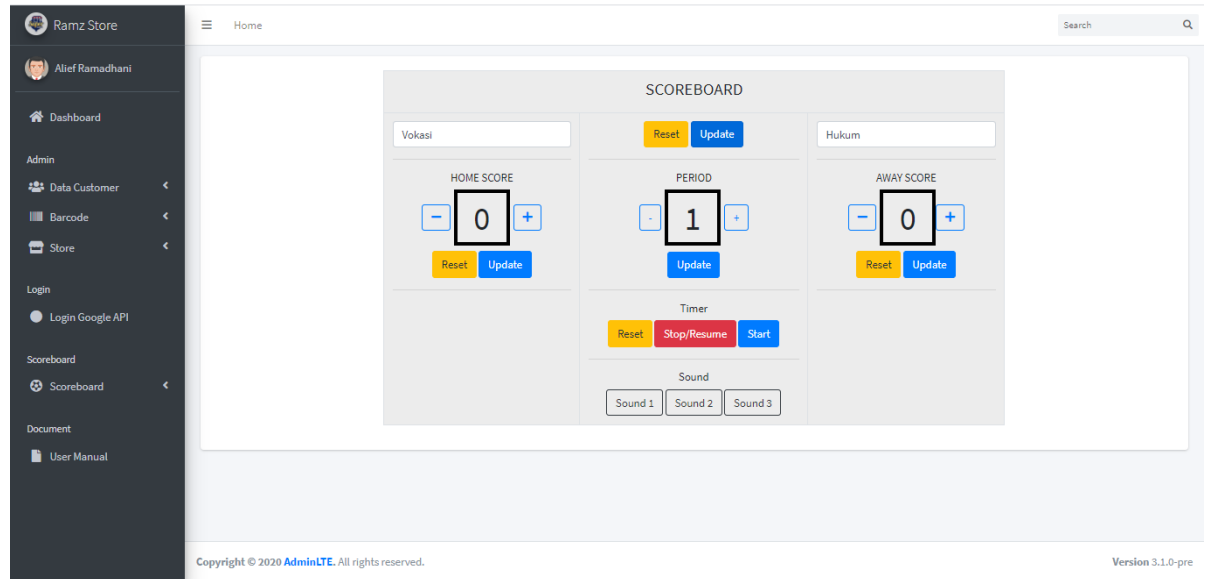
3. Menambahkan period atau babak yang maksimal berjumlah dua karena ini adalah scoreboard untuk permainan sepakbola
4. Mengatur waktu, start, reset, atau stop. Start untuk memulai waktu, Reset untuk mengatur waktu kembali seperti awal, dan Stop/Resume untuk menghentikan atau melanjutkan waktu
5. Mengatur sound agar ketika di klik akan memunculkan suaraseperti anthem di awal pertandingan, atau suara peluit untuk mengawali dan mengakhiri pertandingan

c. Cara Menjalankan Scoreboard

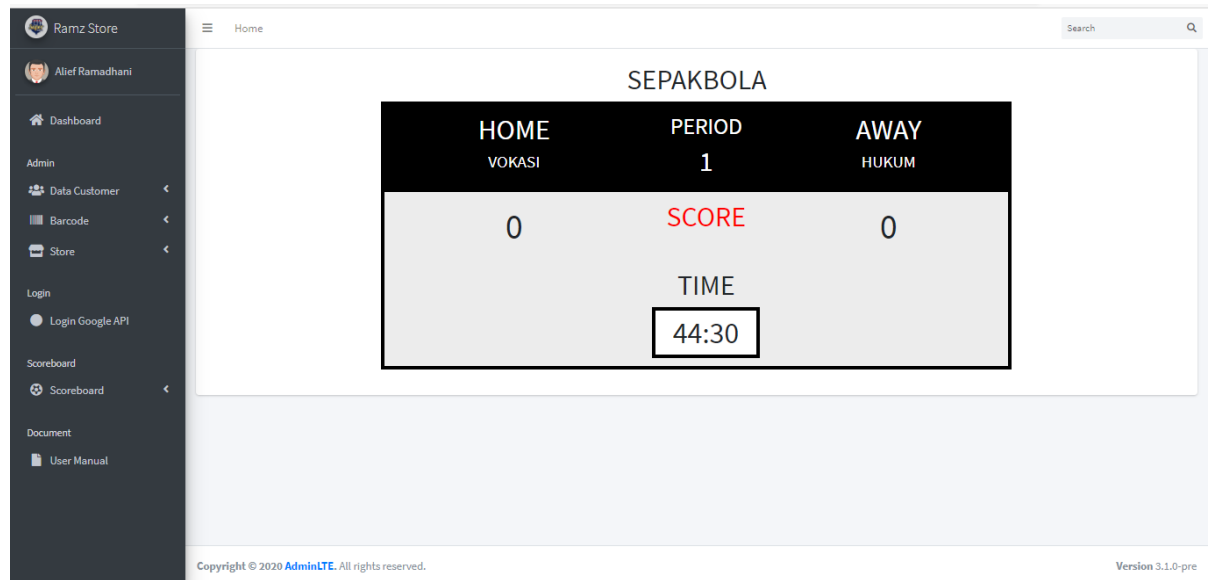
- Buka halaman menu Tampilan Scoreboard di Browser Lain / Tab Lain
- Masuk ke halaman menu Setting Scoreboard



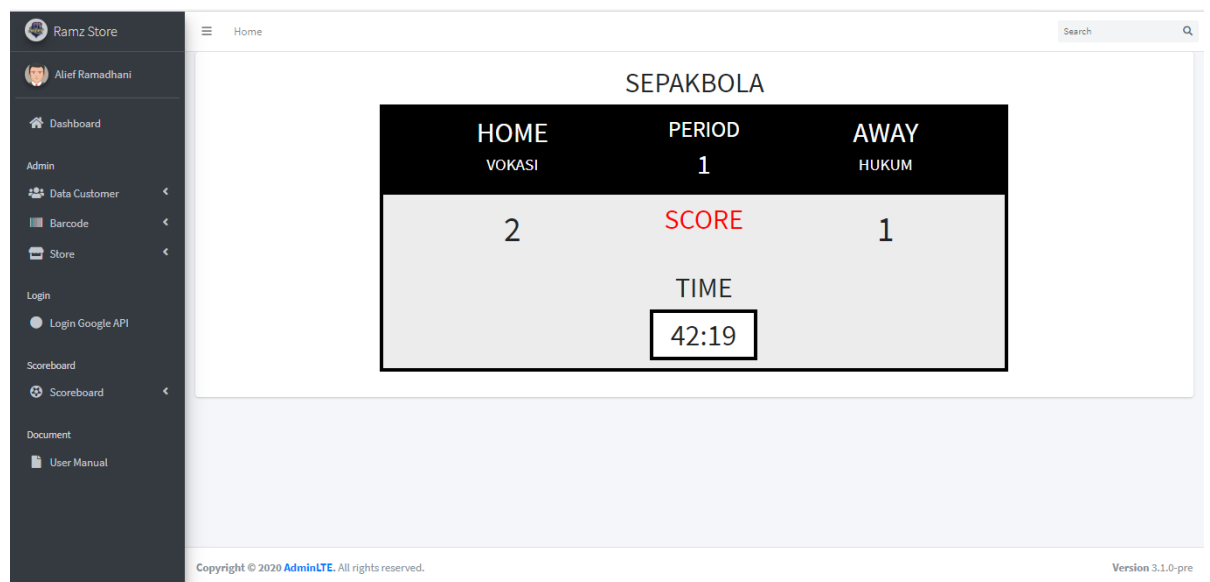
- Untuk mengganti fungsi – fungsi yang digunakan untuk menjalankan scoreboard harus meng-klik button update terlebih dahulu
  - a. Update (2), untuk mengupdate keseluruhan fungsi
  - b. Update (4), untuk mengupdate fungsi Home Score
  - c. Update (5), untuk mengupdate fungsi Period/Babak
  - d. Update (7), untuk mengupdate fungsi Away Score



- Lalu untuk menjalankan fungsi timer, klik button start pada halaman Setting Scoreboard
  - a. Start, untuk memulai timer
  - b. Stop/Resume, untuk menghentikan atau melanjutkan timer
  - c. Reset, untuk mengembalikan timer seperti setting awal



- Ketika timer sudah jalan, update score



- Untuk mengembalikan tampilan seperti semula, klik reset pada halaman Setting Scoreboard lalu klik button update
  - a. Reset (1), untuk mereset keseluruhan fungsi
  - b. Reset (3), untuk mereset fungsi Home Score
  - c. Reset (6), untuk mereset fungsi Away Score

Ramz Store

Alief Ramadhani

Dashboard

Admin

Data Customer

Barcode

Store

Login

Login Google API

Scoreboard

Scoreboard

Document

User Manual

Home

Search

SEPAKBOLA

HOME HOME TEAM	PERIOD 1	AWAY AWAY TEAM
0	SCORE	0
	TIME	
	45:0	

Copyright © 2020 AdminLTE. All rights reserved.

Version 3.1.0-pre