UNIVERSIDAD DE GRANADA E.T.S.I. INFORMÁTICA Y TELECOMUNICACIÓN

Servidores Webs de Altas Prestaciones

Seguridad en servidores

Curso 2014-2015

Tercer Curso del Grado en Ingeniería Informática

Índice

- 1- Introducción, objetivos (pp. 3)
- 2- Ataques: A base de datos, a la red (pp. 4-7)
- 3- Kali Linux (pp. 7 8)
- 4- Vulnerabilidades web (pp 8-11)
- 5- Fail2ban (pp 11-15)
- 6- Otros (pp 16)
- 7- Bibliografía (pp 17)

Introducción

La seguridad hoy en día es esencial en Internet. Desde cifrados para mantener comunicaciones seguras, hasta firewalls para proteger nuestros servidores de ataques externos. Existen multitud de atacantes que podrian comprometer la seguridad de nuestro servidor web si no seguimos una serie de pasos y/o metodologías, pudiendo robar datos sensibles de nuestros clientes (en caso de ser una tienda web) o hacer que nos quedemos sin servicio (perdiendo dinero por lo tanto) por un determinado periodo de tiempo.

En el contexto en el que nos encontramos, resulta imposible garantizar al cién por cién la seguridad, debido a esto hay tantos ataques exitosos. Se podría decir que los atacantes van un paso por delante con respecto a los que se defienden.

Objetivos

Los objetivos de este trabajo son:

- Dar unas pequeñas pinceladas sobre lo importante que es la seguridad
- Ver los ataques mas comúnes y como poder protegerse ante ellos
- Ver una serie de herramientas que nos ayudaran a administrar la seguridad en nuestro servidor
- Conocer Kali linux como herramienta pentesting
- Ejemplos de como se han usado algunos ataques
- Mencionar algunas áreas que no se han podido ver en este trabajo

Seguridad en base de datos

Lo más seguro es que nuestro servidor web tenga una aplicación web que interactue con nuestra base de datos. Además de proteger el perímetro de red mediante firewalls, IDS / IPS y antivirus, es necesario ciertas prácticas o herramientas para asegurar también la base de datos.

Inyección SQL

Una inyección SQL es cuando el atacante consigue "inyectar" o insertar código SQL invador dentro del codigo SQL programado, tratando de alterar el funcionamiento normal de la consulta SQL para lograr que se ejecute el código inyectado.

Un ejemplo del funcionamiento seria tener esta consulta que toma como parámetro un nombre de usuario.

```
consulta := "SELECT * FROM usuarios WHERE nombre = '" + nombreUsuario + "';"
```

Si el parámetro fuera este:

```
"Alicia'; DROP TABLE usuarios; SELECT * FROM datos WHERE nombre LIKE '%"
```

La consulta que se ejecuta resultaría esta:

```
SELECT * FROM usuarios WHERE nombre = 'Alicia';
DROP TABLE usuarios;
SELECT * FROM datos WHERE nombre LIKE '%';
```

Compremetiendo la seguridad de la base de datos.

Protection

Tratar de evitar conectarse a la base de datos como superusuario, usar usuarios o grupos con los minimos permisos necesarios.

Usar funciones que saniticen la entrada de usuario, por ejemplo en PHP tenemos la función mysql_real_escape_string.

Ataques exitosos

Un grupo de hackers (TeamBerserk) consiguió llevarse 100 000 \$ tras un ataque de inyección SQL a un proveedor de servicio de telefonia, TV e internet. Consiguieron una Hoja de calculo con los nombres de usuario y passwords en texto plano. Después, se aprovecharon de que la gente suele usar la misma clave en varias webs para ir al sitio web de PayPal e incluso CitiBank

Un caso muy famoso fue la exposición de 134 millones de tarjetas de crédito debido a una inyección SQL que permitió instalar spyware indetectable por los antivirus en los sistemas de datos de la compañia Heartland Payment Systems. Los costes estimados de este ataque se estiman que fueron sobre los 200 millones de dolares.

DDoS

Uno de los ataques más comunes es el DdoS, un ataque de denegación de servicios distribuido usando una botnet. Es un tipo de ciberataque donde se trata de congestionar el acceso a una red o sobrecarga de los recursos computacionales de la víctima mediante muchisimas peticiones y finalmente haciendola inservible de modo que nadie pueda acceder a ella.

No es necesario poseer grandes conocimientos para realizar este tipo de ataques, y no es tan arriesgado como realizar un ataque directo al servidor; este tipo de ataque utiliza otros equipos intermedios.

Las botnet son ordenadores zombies, ordenadores infectados por malware que estan a la espera de recibir ordenes y pueden utilizar técnicas para amplificar sus ataques, como DNS reflection:

Los ataques con DNS reflection se aprovechan de que hay servidores DNS indebidamente configurados que aceptan peticiones de cualquier maquina en internet. Utilizan generalmente UDP, por lo que no hay handhsake y no se sabe el origen de un paquete, un atacante puede forjar un paquete diciendo que viene de una IP cualquiera.

Esto significa que podemos forzar a que el servidor DNS mande una respuesta grande mediante peticiones pequeñas a una maquina concreta, ampliando el ataque.

Algunos tipos de ataques DdoS:

Mail bombing: Basicamente enviar enormes cantidades de email a una dirección en un intento de congestionar el servidor o el buzón de correo.

Smurfing: Se transmite una trama ICMP de ping, usando IP spoofing lleva la dirección de origen de la víctima y como dirección de destino la dirección de broadcast de la red atacada. De esta forma, todos los equipos contestaran a la dirección IP de origen el ping, saturandola.

SYN Flood: Utiliza una IP inexistente y envia muchas tramas SYN a la víctima, como no puede contestar al ser una IP inexistente, las peticiones llenan la cola y las solicitudes reales no pueden ser atendidas.

Página web con ataques en directo:

http://map.ipviking.com/

No son ataques a compañias reales, pues la compañia usa "honeypots" para monitorizar esos ataques y mostrarlos.

Protección contra DDoS: Cloudflare

Cloudflare es un servicio web que nos permite protegernos contra los ataques DdoS (además de otras utilidades). Tiene varias modalidades, siendo la más básica gratuita.

Funcionamiento

Cloudflare nos obliga a poner sus DNS como los autoritativos para el dominio web. Cloudflare usa anycast, basicamente multiples máquinas tienen la misma IP, cuando se envia una petición los routers redirigiran a la máquina que este más cercana.

Esto es la base para parar un ataque DDoS, ya que el ataque a una red que use unicast todos los zombies de la botnet atacarian a la misma máquina, en cambio en una red anycast el ataque no seria efectivo porque el ancho de banda se distribuiria entre los diferentes centros de datos, cada porción del ataque sera absorbida por el centro de datos más cercano.

Además, si por cualquier motivo el sitio web original deja de responder, CloudFlare cachea el sitio web y mostrará de forma casi transparente la ultima copia del sitio web de la que dispongan.

Problema

Esto funciona, pero tenemos que tomar medidas. De nada nos sirve utilizar Cloudflare si dejamos expuesta la IP final de nuestra máquina donde esta alojada nuestra página web.

Ejemplo

En el año 2013, el 18 de marzo, Spamhaus, un servicio lider en la lucha contra el spam estaba recibiendo ataques DdoS, y se puso en contacto con Cloudflare para tratar de mitigar estos ataques, de aproximadamente 10Gb/s.

A partir de ese momento, CloudFlare fue quien recibió las peticiones dirigas a Spamhaus pudiendo mitigar el ataque inicial.

Los atacantes, en vista de que el ataque no estaba haciendo efecto, decidieron aumentar la escala del ataque. El ataque inicial contra Cloudflare fueron de 75 Gb/s, y el dia 22 llego hasta 120 Gb/s y finalmente la cifra que consiguieron fueron 300 Gb/s, llegando a notarse las consecuencias incluso en ISP de nivel 2 (tier-2).

Además, conforme aumentaban de intensidad, el ataque diversificaba sus objetivos apuntando a los puntos neutros (puntos de interconexión entre distintas redes).

Los atacantes lograron congestionar el punto neutro de Londres, al parecer debido a una configuración demasiado permisiva del router.

Los atacantes usaron la anterior tecnica mencionada como DNS reflection

Kali Linux

¿Qué es?

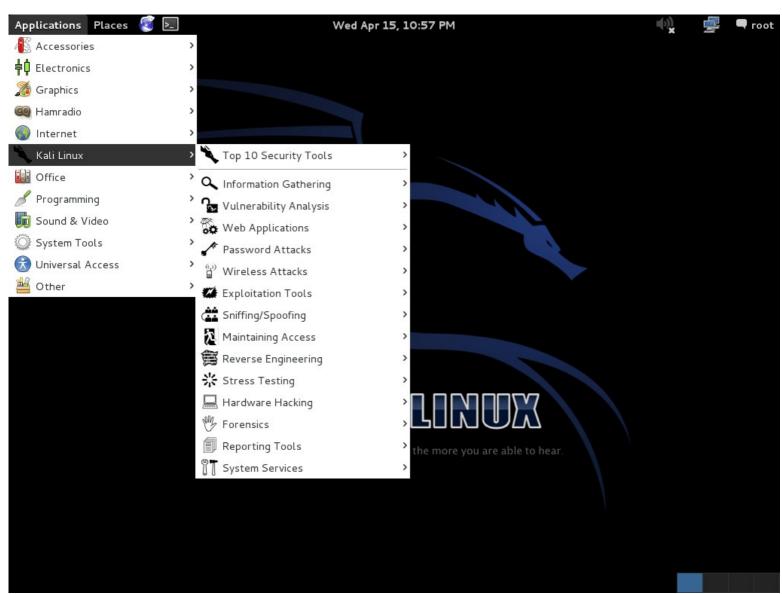
Es una distribución basada en Debian la cual trae preinstaladas numerosas herramientas para auditoria y seguridad informática, alrededor de unas 600 herramientas estan disponibles, tales como nmap (escaneador de puertos) wireshark(analizador de paquetes de red), John the ripper (un crackeador de passwords), etc...

¿Por qué usarlo?

Un solo usuario, acceso root por diseño, debido a la naturaleza de las auditorias de seguridad, la mayoria de las aplicaciones requieren acceso privilegado, y seria incómodo estar siempre activandolos.

Servicios de red desactivados por defecto, minimizando la exposición del SO, si se instala un servicio de red no persistirá una vez se reinicie el ordenador.

Un conjunto de repositorios mínimos y confiables para mantener la integridad del sistema



Captura de pantalla de Kali linux funcionando en una máquina virtual y mostrando las categorias de herramientas de seguridad que proporciona.

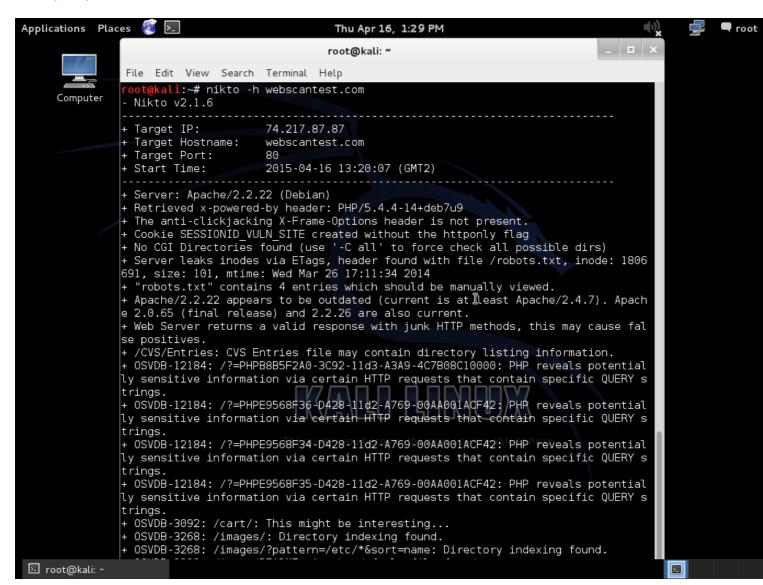
Podemos ver en la imagen las categorias en las que las herramientas estan organizadas, a nosotros nos interesara "Vulnerability Analysis" y "Web applications". Aunque si deseamos testear si nuestros passwords son seguros podriamos usar las herramientas de Password Attacks.

Analizadores de vulnerabilidades web

Por ejemplo, si tenemos una página web podemos analizarla para ver que vulnerabilidades conocidas podriamos tener, un programa sencillo para ello seria Nikto. Su uso es muy sencillo, simplemente escribimos en la terminal

nikto -h ip/dirección de la página web

Ejemplo:



Podemos ver varias vulnerabilidades y su referencia (por ejemplo OSVDB 12184, buscandola en google podemos encontrar más información sobre esta vulnerabilidad y cómo aprovecharnos de ella).

Para Windows también hay herramientas, por ejemplo httprint (que también se encuentra en linux).

Lo que hace es identificar cual es el servidor web sobre el que esta funcionando la web. ¿Pero esto no lo reportan ya las cabeceras de respuesta del protocolo HTTP?

Sí, pero un administrador web puede camuflarlo y responder por ejemplo que se está usando Nginx en vez de Microsoft-IIS/6.0

Y esto es útil para despistar al atacante, porque las vulnerabilidades de estos dos programas son obviamente distintas.

Httprint nos devuelve el servidor web que es reportado, y el servidor web que el cree que es el que de verdad se está usando, con un % de confianza determinado.

Ejemplo de uso:

httprint -h ip/direccion web -P0 -s signatures.txt

-P0 es una opción para deshabilitar el ping ya que muchos servidores web lo tienen bloqueado.

```
C:\WINDOWS\system32\cmd.exe

in32>httprint -h 157.166.226.25 -P0 -s signatures.txt
httprint v0.301 (beta) - web server fingerprinting tool
(c) 2003-2005 net-square solutions pvt. ltd. - see readme.txt
http://net-square.com/httprint/
httprint@net-square.com

Finger Printing on http://157.166.226.25:80/
Finger Printing Completed on http://157.166.226.25:80/

Host: 157.166.226.25
Derived Signature:
nginx
9E431BC86ED3C295811C9DC5811C9DC5811C9DC594DF1BD04276E4BB811C9DC5
80D7645B5811C9DC5811C9DC5811C9DC5811C9DC594DF1BD04276E4BB811C9DC5
811C9DC55B811C9DC5811C9DC5811C9DC5811C9DC55265F350
FCCC535B811C9DC5811C9DC5811C9DC5811C9DC56ED3C2956ED3C2956ED3C295E2CE6923
E2CE69236ED3C295811C9DC5811C9DC5811C9DC56ED3C2956ED3C295E2CE6923
E2CE69236ED3C295811C9DC5E2CE6927E2CE6923

Banner Reported: nginx
Banner Deduced: Microsoft-IIS/6.0
Scores:
Microsoft-IIS/6.0: 108 65.06
Apache/1.3.26: 88 30.67
Apache/1.3.16-241: 88 30.67
Apache/1.3.16-241: 88 30.67
Apache/1.3.11-31: 88 30.67
```

Podemos ver como el programa cree que esta corriendo sobre un IIS 6.0 pero el servidor web se anuncia como un nginx, con un 65 % de confianza.

Fail2ban

Cuando tenemos un servicio (ftp, web, etc...) uno de los ataques que mejores resultados da es el ataque a fuerza bruta, scripts automáticos que prueban combinaciones de usuario/contraseña (ya sea mediante fuerza bruta o mediante diccionarios).

Fail2ban nos provee con la manera de aliviar estos ataques. Fail2ban es un parseador de logs, esto es, analiza los logs que producen nuestros servicios (por ejemplo, el servicio SSH) y ejecuta acciones cuando se cumplan unas "condiciones" definidas por nosotros, basicamente una expresión regular.

Instalación

Lo podemos instalar desde el fuente en cualquier sistema operativo y está disponible para instalar desde nuestros gestores de paquetes más comunes (apt-get install fail2ban | yum install fail2ban).

Uso

En fail2ban tenemos:

- Filtros, una expresión regular.
- Acciones, comandos que son ejecutados
- Jail, es la combinacion de un filtro más una acción
- Cliente
- Servidor

El cliente actua como front-end y el servidor como back end.

Para iniciar el servicio, despues de instalar tenemos que ejecutar:

sudo service fail2ban start

Configuración

Como la mayoria de los servicios, tendremos que configurarlo modificando un fichero de texto. La ruta de los ficheros de configuración es /etc/fail2ban/

Aquí nos encontraremos con varios archivos :

```
kali:~/Desktop# ls -R /etc/fail2ban/
/etc/fail2ban/:
action.d fail2ban.conf filter.d jail.conf
/etc/fail2ban/action.d:
complain.conf
                        iptables-multiport.conf
                                                       mynetwatchman.conf
dshield.conf
                        iptables-multiport-log.conf
                                                       sendmail-buffered.conf
dummy.conf
                        iptables-new.conf
                                                       sendmail.conf
                        iptables-xt recent-echo.conf
                                                       sendmail-whois.conf
nostsdeny.conf
                        mail-buffered.conf
                                                       sendmail-whois-lines.conf
ipfilter.conf
                                                       shorewall.conf
ipfw.conf
                        mail.conf
iptables-allports.conf
                        mail-whois.conf
iptables.conf
                        mail-whois-lines.conf
/etc/fail2ban/filter.d:
                                               pure-ftpd.conf
apache-auth.conf
                       dovecot.conf
apache-badbots.conf
                       dropbear.conf
                                               qmail.conf
                       exim.conf
                                               sasl.conf
apache-common.conf
apache-nohome.conf
                       gssftpd.conf
                                               sieve.conf
                       lighttpd-fastcgi.conf
                                               sshd.conf
apache-noscript.conf
apache-overflows.conf
                       named-refused.conf
                                               sshd-ddos.com
                       pam-generic.conf
                                               vsftpd.conf
common.conf
courierlogin.conf
                       php-url-fopen.conf
                                               webmin-auth.conf
couriersmtp.conf
                       postfix.conf
                                               wuftpd.conf
```

Tenemos un fichero de configuración general llamado fail2ban.conf.

El fichero que nos interesa es jail.conf, que contiene la configuracion de las jails, pero no debemos modificar este fichero, deberemos crear un jail.local con las modificaciones necesarias que serán las que se apliquen.

Este fichero contiene las jails, un ejemplo de una seria:

```
[ssh-iptables]
enabled = true # Activa la jaula
filter = sshd # Filtro que esta en el directorio filter.d
action = iptables[name=SSH, port=ssh, protocol=tcp] # acción que esta en el
directorio action.d, fichero iptables.conf
logpath = /var/log/auth.log # el log que ha de escanear
findtime = 300 # 300 segundos
maxretry = 5 # numero de intentos maximos permitidos antes de aplicar
accion.
```

Si el filtro devuelve "true" la acción descrita en iptables.conf se llevará a cabo.

Filtros

Los filtros son expresiones regulares. Los filtros basicamente aplican las expresiones regulares al log del servicio que estemos monitorizando, por ejemplo si tenemos un servicio que cuando alguien pone una contraseña incorrecta escribe en el log una linea parecida a :

Failed password for invalid user recruit from 81.74.87.66

Podemos crear una expresion regular para esta linea.

Acciones

Los comandos a ejecutar. Son ejecutadas en ciertos eventos, por ejemplo, al iniciar/parar una jail o al banear un host.

Ejemplo:

```
actionban = iptables -I fail2ban-<name> 1 -s <ip> -j DROP

# Option: actionunban

# Notes.: command executed when unbanning an IP. Take care that the

# command is executed with Fail2Ban user rights.

# Tags: <ip> IP address

# <failures> number of failures

# <time> unix timestamp of the ban time

# Values: CMD

# actionunban = iptables -D fail2ban-<name> -s <ip> -j DROP
```

Es decir, cuando ocurra queremos banear una IP, el programa llama automaticamente a iptables y hace que se banee la IP, impidiendole por ejemplo acceder por SSH, podemos modificar la acción por defecto y poner lo que nostros queramos, simplemente despues de actionban se ejecuta el comando que nosotros hayamos puesto.

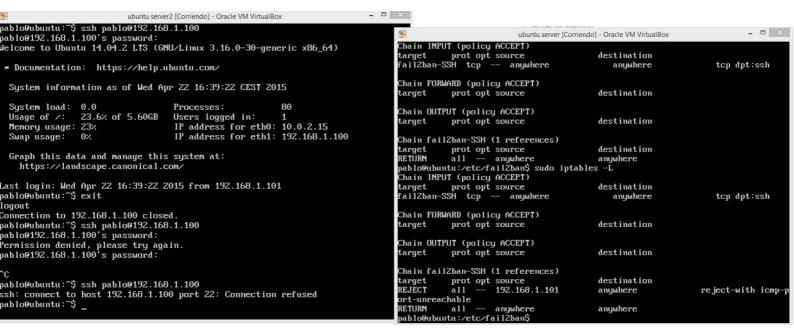
Vamos a probarlo con el SSH:

```
GNU nano 2.2.6
                            Archivo: jail.conf
# Optionally you may override any other parameter (e.g. banaction,
 action, port, logpath, etc) in that section within jail.local
[ssh]
enabled = true
port
        = ssh
filter
         = sshd
action = iptables[name=SSH, port=ssh, protocol=tcp]
logpath = /var/log/auth.log
maxretry = 1_
[dropbear]
enabled = false
         = ssh
port
filter
         = dropbear
logpath = /var/log/auth.log
maxretry = 6
# Generic filter for pam. Has to be used with action which bans all ports
# such as iptables-allports, shorewall
[pam-generic]
                            [ 484 líneas escritas ]
                          🗽 Leer Fich 🏋 RePág.
                                                     🗽 Cortar Tex 🕻 Pos actual
🕻 Ver ayuda 🛍 Guardar
                Justificar W Buscar
                                                     1U PegarTxt
```

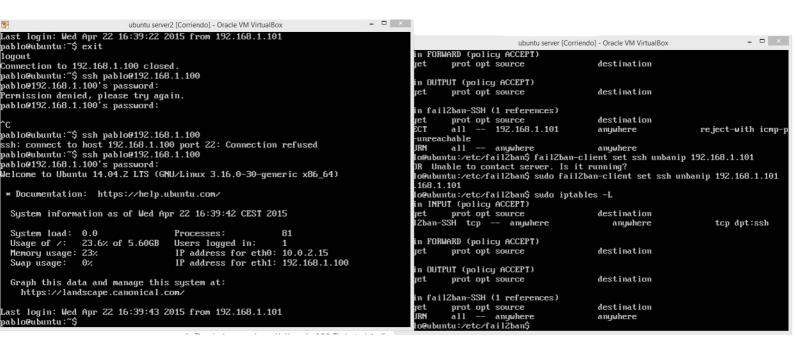
Nos conectamos por ssh y comprobamos que funciona:



Fallamos el login varias veces y vemos como automaticamente nuestra IP esta baneada en el iptables del servidor y no nos deja acceder:



En este caso desbaneamos la IP manualmente



Pero en general podemos definir un tiempo de baneo, que por defecto es de 600 segundos, por lo tanto despues de 600 segundos podriamos probar otra vez a acceder mediante password sin necesidad de desbanear la IP manualmente.

Qué más hay

AppArmor: Módulo de seguridad de linux configurable, alternativa a SELinux.

SELinux: Módulo de seguridad, una alternativa a AppArmor.

Malware: Codigo maligno, virus, gusanos, troyanos, rootkits, ransomware...

Seguridad movil: Infección moviles Android, protección...

Criptografía: Uso de cifrados para comunicaciones seguras en internet. Ofuscación de código: Hacer más dificil de leer el código de un programa. Auditoría Informática: Proceso de recoger, agrupar y evaluar evidencias, Informática forense: Tecnicas para identificar, preservar, analizar etc... datos que sean validos dentro de un proceso legal.

Criptografía, La base de datos de Adobe fue accedida, los password estaban cifrados indebidamente, usando el modo ECB que cifra bloques de 8 bytes separadamente, por lo que dos bloques de 8 bytes iguales darian el mismo cifrado.

Adobe password data	Password hint	
110edf2294fb8bf4	-> numbers 123456	
110edf2294fb8bf4	-> ==123456	
110edf2294fb8bf4	-> c'est "123456"	
8fda7e1f0b56593f e2a311ba09ab4707	-> numbers	
8fda7e1f0b56593f e2a311ba09ab4707	-> 1-8	
8fda7e1f0b56593f e2a311ba09ab4707	-> 8digit	
2fca9b003de39778 e2a311ba09ab4707 2fca9b003de39778 e2a311ba09ab4707 2fca9b003de39778 e2a311ba09ab4707	-> the password is password -> password -> rhymes with assword	
e5d8efed9088db0b e5d8efed9088db0b e5d8efed9088db0b	-> q w e r t y -> ytrewq tagurpidi	
ecba98cca55eabc2	-> sixxone	
ecba98cca55eabc2	-> 1*6	
ecba98cca55eabc2	-> sixones	

Cryptolocker, un ransomware que secuestra tus archivos del ordenador cifrándolos, haciendo imposible acceder a ellos sin la clave de descifrado, la cual si quieres tienes que pagar en bitcoins una cantidad equivalente a 500 €, con un limite de tiempo



Equipo especializado para informática forense.

Bibliografia

http://www.scmagazine.com/hacker-group-claims-to-have-looted-100k-via-sql-injection-attack/article/317412/

http://www.csoonline.com/article/2130877/data-protection/data-protection-the-15-worst-data-security-breaches-of-the-21st-century.html

https://securosis.com/blog/heartland-hackers-caught-answers-and-questions/

http://www.symantec.com/connect/articles/five-common-web-application-vulnerabilities

http://www.cloudflare.com/ddos

http://docencia.ac.upc.es/FIB/CASO/seminaris/2g0304/M8.pdf

http://www.fail2ban.org/wiki/index.php/MANUAL 0 8

Manpage de Nikto.

http://docs.kali.org/introduction/should-i-use-kali-linux