



## Treinamento Eagle

Eagle — Desenvolvimento Ágil de Interfaces

**Gustavo Sverzut Barbieri**



30 de Agosto de 2007



## Tópicos

- 1 Introdução
- 2 Entendendo a Eagle
- 3 Mãos à Obra!
- 4 Referências e Materiais de Apoio
- 5 Agradecimento

# O que é Eagle

Introdução::O que é Eagle



Camada de abstração em cima de Toolkits Gráficos

# O que é Eagle

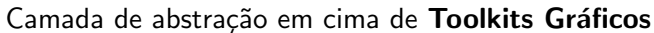
Introdução::O que é Eagle



Camada de **abstração** em cima de Toolkits Gráficos

- **Abstração:** manter o usuário longe das complexidades

## Introdução::O que é Eagle



- ◀ ◻ ▶ ◀ ◻ ▶ ◀ ≡ ▶ ◀ ≡ ▶ ≡ 🔍 ↺

# O que a Eagle não é

Introdução::O que é Eagle



- Não é concorrente de GTK, QT ou MFC

# O que a Eagle não é

Introdução::O que é Eagle



- Não é concorrente de GTK, QT ou MFC
- Não é a solução para todos os problemas!

# Objetivos principais

Introdução::O que é Eagle



- Agilizar o desenvolvimento de GUI simples
- Expor componentes em altíssimo nível
- Manter a consistência
- Ajudar na “usabilidade”



# Meios para atingir os objetivos

Introdução::O que é Eagle



- Focar no casos mais usados
- Expor a interface para o programador mais simples possível
- Limites...

# Meios para atingir os objetivos

Introdução::O que é Eagle



- Focar no casos mais usados
- Expor a interface para o programador mais simples possível
- Limites...
- Limites!

# Meios para atingir os objetivos

Introdução::O que é Eagle



- Focar no casos mais usados
- Expor a interface para o programador mais simples possível
- Limites...
- Limites!
- Limites!



# Procedural ou Orientado a Objetos?

## Entendendo a Eagle::Organização

- Como o Python, é **feito** usando OO
- Porém existe API procedural

```
app = App( title="bla",  
           center=Label( id="label" ))  
  
wid = get_widget_by_id( "label", app )  
set_inactive( wid )
```

Procedural

```
app = App( title="bla",  
           center=Label( id="label" ))  
  
wid = app.get_widget_by_id( "label" )  
wid.set_inactive()
```

Orientado a Objetos



# Sistema de Execução

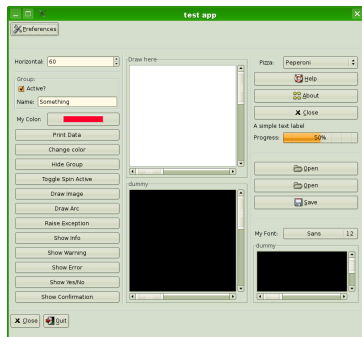
## Entendendo a Eagle::Organização

- Laço principal tratador de eventos
- Despacho baseado em chamadas de funções cadastradas (*"callbacks"*)
- Eventos do usuário: clique de botão
- Eventos do sistema: tempo expirado



- Trata cada janela como uma aplicação
- 6 áreas para componentes filhos:
  - Topo (organização horizontal)
  - Baixo (organização horizontal)
  - Esquerda
  - Centro
  - Direita
  - Preferências (em separado)
- Chama-se `App`
- Acesso aos filhos pelo nome:
 

```
app["lab1"] ou
app.get_widget_by_id("lab1")
```

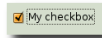


# Componentes com Dados

## Entendendo a Eagle::Componentes Gráficos



- Podem ser persistidos
- Têm métodos `set_value()` e `get_value()`
- Se acessados via `app["name"]`, já acessa o conteúdo
  - evita uso de “set” e “get”
  - acesso ao elemento ainda pode ser obtido com `app.get_widget_by_id()`
- Avisa quando dados foram modificados
- Componentes: `CheckBox`, `Label` e outros...



# Componentes com Dados e Rótulo

## Entendendo a Eagle::Componentes Gráficos



- Estendem os “Componentes de Dados”, adicionando um rótulo
- Agiliza o desenvolvimento
- Melhora a usabilidade
- Rótulo à esquerda em organizações verticais, em cima em organizações horizontais
- Componentes: `Entry`, `Password`, `Spin`, `IntSpin`, `UIntSpin`, `Color`, `Font`, `Selection`, `Progress`





# Outros Componentes

## Entendendo a Eagle::Componentes Gráficos



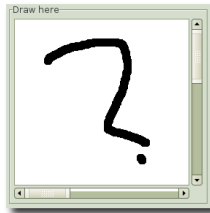
- **Agrupamento:** `Group`
- **Botão:** `Button` e especializações como `PreferencesButton`
- **Separadores:** `HSeparator` e `VSeparator`
- **Diálogos:** `information()`, `yesno()`, `warning()`, `error()`, `confirm()`

# Superfície de Desenho

Entendendo a Eagle::Componentes Gráficos Avançados

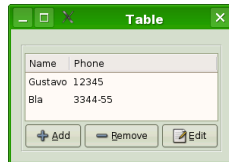


- Funções básicas de desenho
- Funcionamento simplificado
- Facilidade para salvar imagens
- Avisa quando posição do mouse mudou
- Avisa quando botões do mouse foram pressionados
- Integração com tipo “imagem” da Eagle ([Image](#))
- Chama-se [Canvas](#)





- Apresentação de dados em formato de tabela
- Compatível com Python-API para listas!
- Formatação simplificada por meio de função cadastrada
- Funcionalidade para edição
- Funcionalidade para remanejo de itens
- Avisa quando dados foram modificados
- Chama-se `Table`

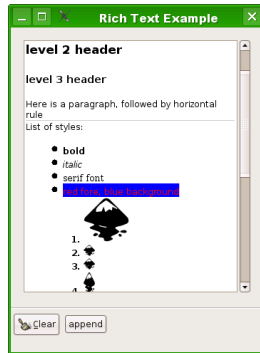


# Texto Formatado

## Entendendo a Eagle::Componentes Gráficos Avançados



- Apresentação de texto formatado com subconjunto de HTML
- Avisa quando um “link” foi pressionado
- Possibilidade de inclusão de imagens do tipo Image em memória na Eagle
- Possibilidade de inclusão de imagens em qualquer outro protocolo, usando função cadastrada para obtê-las
- Chama-se RichText



# Obtenha a cópia do SVN

Mãos à Obra!::Obtendo e Configurando



Usaremos a versão em desenvolvimento (SVN):

```
svn co http://eagle-py.googlecode.com/svn/ eagle  
export PYTHONPATH=$PYTHONPATH:$PWD/eagle/gtk/
```

# Aplicativo 1: Hello World!

Mãos à Obra!::Hello World!



```
#!/usr/bin/env python

from eagle import *

App( title="Hello World!",
      center=Button( id="btn",
                     label="Hello World!" ) )

run()
```



# Aplicativo 1.1: Hello World! Revisto

Mãos à Obra!::Hello World!

```
#!/usr/bin/env python

from eagle import *

def my_func( app, button ):
    print "app=%s, button=%s" % ( app, button )

App( title="Hello World!",
      center=Button( id="btn",
                     label="Hello World!",
                     callback=my_func ) )

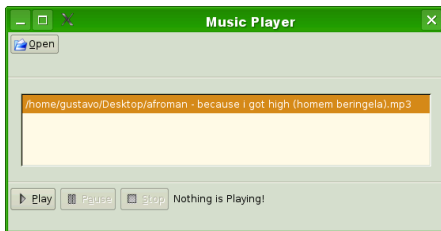
run()
```

# Aplicativo 2: Music Player

Mãos à Obra!::Music Player



Obtenha o código de `player.py` e implemente uma interface gráfica para a classe `Player`.



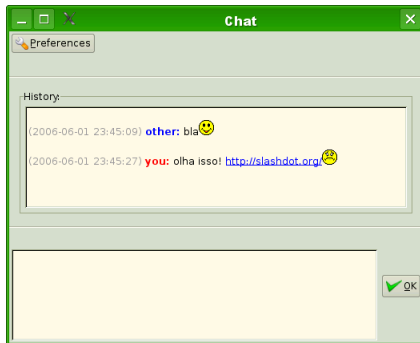


# Aplicativo 3: Chat

Mãos à Obra!::Chat



Obtenha o código de `chat.py` e implemente uma interface gráfica para a classe `Chat`.



# Referências

## Referências e Materiais de Apoio::Referências



- Eagle: <http://www.gustavobarbieri.com.br/eagle/>
- Docs:  
<http://www.gustavobarbieri.com.br/eagle/docs/>
- API:  
<http://www.gustavobarbieri.com.br/eagle/docs/api/>
- Downloads:  
<http://www.gustavobarbieri.com.br/eagle/packages/>



## Agradecimento

Obrigado **INdT** por ter ajudado com a participação na  
**PyConBrasil 2007!**



**Contato**

Agradecimento::Contato



# Gustavo Sverzut Barbieri

Email: [gustavo.barbieri@openbossa.org](mailto:gustavo.barbieri@openbossa.org)

Website: <http://www.gustavobarbieri.com.br>

ICQ: 17249123

MSN, Jabber: [barbieri@gmail.com](mailto:barbieri@gmail.com)

Obtenha esta palestra em:

<http://palestras.gustavobarbieri.com.br/eagle/pt-br/pyconbrasil-2007>