

*Simple is better than complex.*

---

# GO: A VISÃO DE UM PYTHONISTA

---

*Minha opinião pessoal sobre Go e seu lugar  
diante das necessidades atuais de  
desenvolvimento.*



# LUCIANO RAMALHO

---

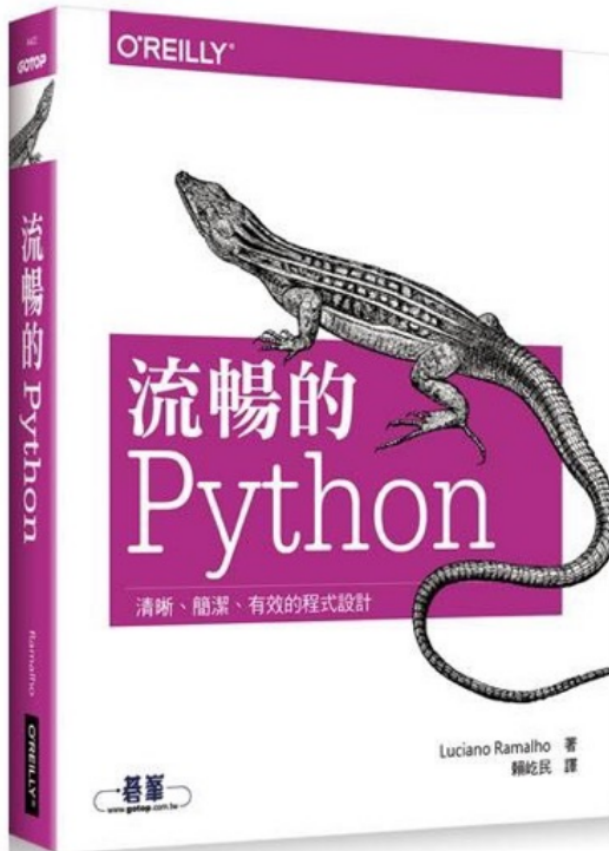
*Technical Principal*

---

*@ramalhoorg*  
*luciano.ramalho@thoughtworks.com*

# FLUENT PYTHON, MEU PRIMEIRO LIVRO

---



**Fluent Python** (O'Reilly, 2015)

**Python Fluente** (Novatec, 2015)

**Python к вершинам  
мастерства\*** (DMK, 2015)

流暢的 **Python**<sup>†</sup> (Gotop, 2016)

also in **Polish, Korean...**

*\* Python. To the heights of excellence*

*† Smooth Python*

**ThoughtWorks®**

# **MINHA JORNADA**

---

*Codando desde 1979*

# JÁ CODEI PROFISSIONALMENTE EM...

---

- BASIC
- xBase
- **Turbo Pascal**
- C++
- Hypertalk e Lingo
- Visual Basic
- **Delphi**
- Perl
- JavaScript (Netscape Enterprise Server)
- PHP
- Java
- Python
- JavaScript (Node)
- Ruby

# JÁ ESTUDEI OU FIZ HACKS COM...

---

- TI-58/59, HP-25, HP-11c
- Assembly Z80, 6502, 8088
- Smalltalk
- Eiffel
- Scheme (um Lisp)
- C
- Elixir
- Go

# PERSPECTIVA ATUAL

---

- Desde 2013 ativamente buscando reforçar minhas habilidades em **outras linguagens**.  
(pausa para escrever *Fluent Python*)
- Contratado pela **ThoughtWorks**, uma empresa de devs **políglotas**
- Estudando arquitetura de **sistemas distribuídos** para construir **plataformas**
- Foco atual: **Go, Elixir**
- Na fila: Erlang, Elm, Clojure, Rust

# ThoughtWorks®

# GO

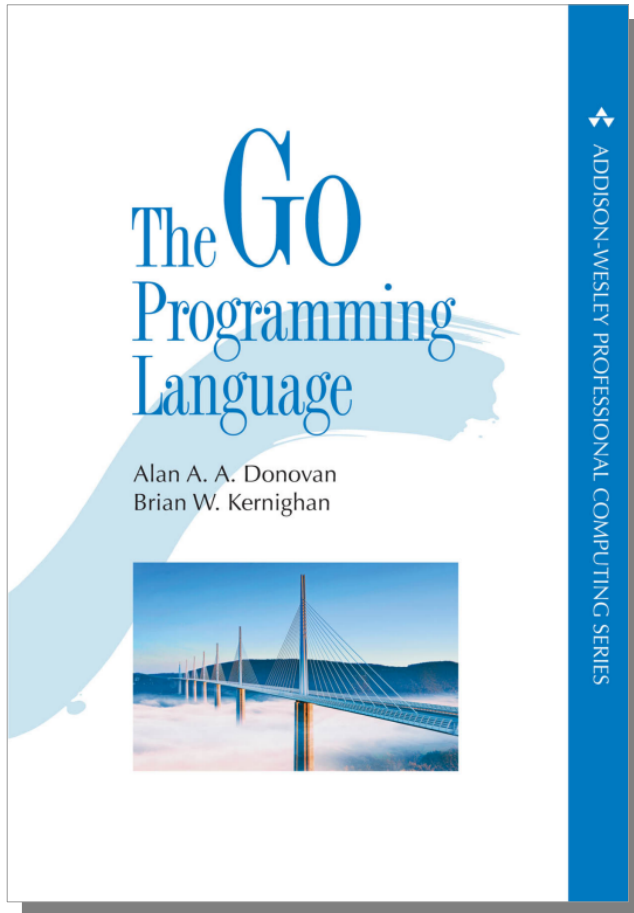
---

*Pascal para o século 21*



# A “BÍBLIA”

---

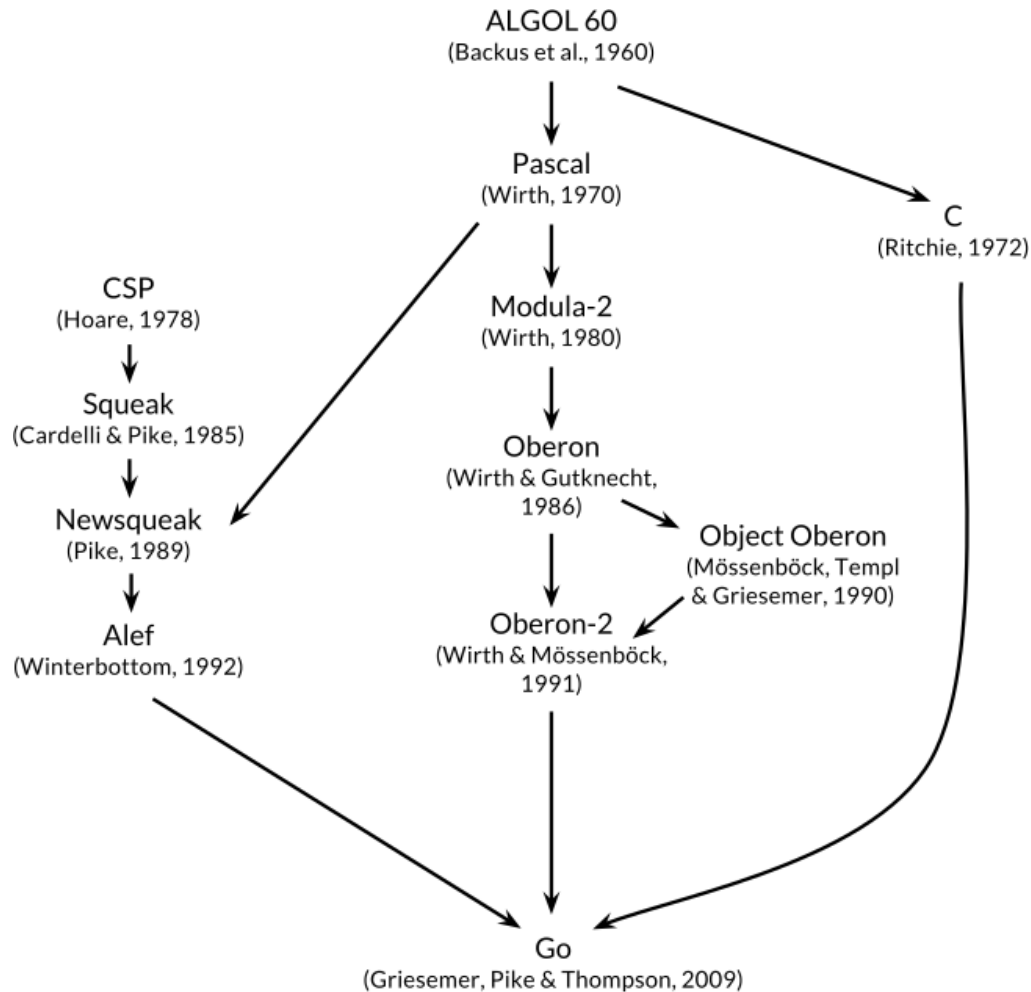


“GOPL”, de Alan  
Donovan e Brian  
Kernighan (o K de K&R)

Completo, preciso e com  
exemplos excelentes

No Brasil: *A Linguagem  
de Programação Go*  
(Novatec, 2017)

# ORIGENS DE GO\*



\* Figura do GOPL

# O SISTEMA DE TIPOS DE GO\*

---

Go tem um sistema de tipos suficiente para evitar a maioria dos erros por descuido que aflige programadores de linguagens dinâmicas, porém seu sistema é **mais simples que os de linguagens tipadas comparáveis a ela**. Essa abordagem, às vezes, pode resultar em regiões isoladas de programação “não tipada” em um framework mais amplo de tipos, e programadores que usam Go não chegam ao ponto de fazer o que programadores de C++ e Haskell fazem para expressar propriedades de segurança como **provas baseadas em tipos**. Na prática, porém, Go oferece aos programadores uma boa dose de proteção e de vantagens quanto ao desempenho em tempo de execução, resultantes de um **sistema de tipagem relativamente forte sem o peso de um sistema complexo**.

# PRINCIPAIS CARACTERÍSTICAS DE GO

---

- Compila direto para **binários nativos** otimizados: gera executáveis de alto desempenho que funcionam sem dependências externas
- Sistema de tipos simples: **structs**, **métodos** e **interfaces** (sem herança, sobrecarga etc.)
- Suporte a concorrência, paradigma CSP (Communicating Sequential Processes): **gorrotinas**, **canais** e instrução **select**
- Pilhas incluídas: **biblioteca** e **ferramentas**

# SINTAXE INTELIGENTE

---

- Única instrução de laço: **for** (com a variante **for/range**)
- Instrução **defer**
- Instruções **go** e **select**
- Indicação de público/privado pela letra inicial do identificador (Xxx é público)
- Notação expressiva para literais de tipos compostos diversos
- Sintaxe bastante regular (poucas surpresas)  
+ **go fmt**

# PALAVRAS RESERVADAS EM LINGUAGENS

---

*Table 16-1. Number of keywords in programming languages*

Keywords	Language	Comment
5	Smalltalk-80	Famous for its minimalist syntax.
25	Go	The language, not the game.
32	C	That's ANSI C. C99 has 37 keywords, C11 has 44.
33	Python	Python 2.7 has 31 keywords; Python 1.5 had 28.
41	Ruby	Keywords may be used as identifiers (e.g., <code>class</code> is also a method name).
49	Java	As in C, the names of the primitive types ( <code>char</code> , <code>float</code> , etc.) are reserved.
60	JavaScript	Includes all keywords from Java 1.0, many of which are <b>unused</b> .
65	PHP	<b>Since PHP 5.3</b> , seven keywords were introduced, including <code>goto</code> , <code>trait</code> , and <code>yield</code> .
85	C++	According to <b>cppreference.com</b> , C++11 added 10 keywords to the existing 75.
555	COBOL	I did not make this up. See this <b>IBM ILE COBOL manual</b> .
∞	Scheme	Anyone can define new keywords.

# MAIS CARACTERÍSTICAS DE GO

---

- Tipos compostos embutidos: **array, slice, struct, map**
- Suporte a Unicode: tipo **string** é uma sequência de bytes, mas biblioteca padrão lida naturalmente com UTF-8 e o **for/range** itera por caracteres (**rune**) e não por bytes
- Biblioteca padrão excelente para sistemas distribuídos: já suporta HTTP/2!

# COISAS QUE EU SINTO FALTA

---

- Protocolo de iteração (interface Iterable) aberto para o usuário da linguagem criar coleções que funcionam com **for/range**
- Métodos para coleções nativas (ex. **Contains**)
- Alguma solução para a necessidade de reimplementar de novo tipos básicos como **set**





ThoughtWorks®

# SHOW ME THE CODE

---

*Comparando um exemplo em Python e Go*

# UMA COMPARAÇÃO

Python: 73 linhas

Go: 138 linhas

```
1 #!/usr/bin/env python3
2
3 import os, sys
4 import urllib.request
5 import threading
6
7 # URL UCD e a URL cônica do arquivo UnicoData.txt mais atual
8 URL_UCD = 'http://www.unicond.org/Public/UNIDATA/UnicoData.txt'
9
10
11 def analisar_linha(linha):
12     campos = linha.split(',')
13     código = int(campos[0], 16)
14     nome = campos[1]
15     palavras = set(nome.replace('-', ' ').split())
16     if campos[10]:
17         nome = '%(i)'.format(nome, campos[10])
18     palavras.update(campos[10].replace('-', ' ').split())
19     return chr(código), nome, palavras
20
21
22 def listar(texto, consulta):
23     consulta = set(consulta.replace('-', ' ').split())
24     for linha in texto:
25         runa, nome, palavras = analisar_linha(linha)
26         if consulta <= palavras:
27             try:
28                 print('%(i)%(i)%(i)'.format(ord(runa), runa, nome))
29             except UnicodeEncodeError:
30                 print('%(i)%(i)%(i)'.format(ord(runa), nome))
31
32
33 def obter_caminho_UCD():
34     caminho_UCD = os.environ.get('UCD_PATH')
35     if caminho_UCD is None:
36         caminho_UCD = os.path.join(os.environ['HOME'], 'UnicoData.txt')
37     return caminho_UCD
38
39
40 def abrir_UCD(caminho):
41     try:
42         ucd = open(caminho)
43     except FileNotFoundError:
44         print('Arquivo não encontrado! Verifique se o caminho (%s) está correto.' % (caminho, URL_UCD))
45         feito = threading.Event()
46         threading.Thread(target=baixar_UCD, args=(URL_UCD, caminho, feito)).start()
47         progresso(feito)
48         ucd = open(caminho)
49     return ucd
50
51
52 def progresso(feito):
53     while not feito.wait(1.0):
54         print('.', end='', flush=True)
55
56
57 def baixar_UCD(url, caminho, feito):
58     with urllib.request.urlopen(url) as resposta:
59         octetos = resposta.read()
60     with open(caminho, 'wb') as arquivo:
61         arquivo.write(octetos)
62     feito.set()
63
64
65 def main():
66     with abrir_UCD(obter_caminho_UCD()) as ucd:
67         consulta = sys.argv[1:]
68         listar(ucd, consulta)
69
70
71 if __name__ == '__main__':
72     main()
73
```

```
1 package main
2
3 import (
4     "fmt"
5     "log"
6     "net/http"
7     "os"
8     "strconv"
9     "strings"
10     "time"
11 )
12
13 // URLUCD é a URL cônica do arquivo UnicoData.txt mais atual
14 const URLUCD = "http://www.unicond.org/Public/UNIDATA/UnicoData.txt"
15
16 func separa(s string) []string {
17     s = strings.Replace(s, "-", "", -1)
18     return strings.Split(s, ",")
19 }
20
21 // AnalisarLinha devolve a runa, o nome e uma fatia de palavras
22 // que ocorrem no campo nome de uma linha do UnicoData.txt
23 func AnalisarLinha(linha string) (runa, string, []string) {
24     campos := strings.Split(linha, ",")
25     código, _ := strconv.ParseInt(campos[0], 16, 32)
26     nome := campos[1]
27     palavras := separa(campos[10])
28     if campos[10] != "" {
29         nome += fmt.Sprintf("%(i)", campos[10])
30     }
31     for _, palavra := range separa(campos[10]) {
32         if !contains(palavras, palavra) {
33             palavras = append(palavras, palavra)
34         }
35     }
36     return rune(código), nome, palavras
37 }
38
39 func contém(fatias []string, procurado string) bool {
40     for _, item := range fatias {
41         if item == procurado {
42             return true
43         }
44     }
45     return false
46 }
47
48 func contémTodas(fatias []string, procurados []string) bool {
49     for _, procurado := range procurados {
50         if !contém(fatias, procurado) {
51             return false
52         }
53     }
54     return true
55 }
56
57 // Listar exibe na saída padrão o código, a runa e o nome dos
58 // caracteres UnicoCode onde ocorrem as palavras da consulta.
59 func Listar(texto io.Reader, consulta string) {
60     termos := separa(consulta)
61     varredor := bufio.NewScanner(texto)
62     for varredor.Scan() {
63         linha := varredor.Text()
64         if strings.TrimSpace(linha) == "" {
65             continue
66         }
67         runa, nome, palavrasNome := AnalisarLinha(linha)
68         if contémTodas(palavrasNome, termos) {
69             fmt.Printf("%(i)%(i)%(i)%(i)", runa, nome)
70         }
71     }
72 }
73
74 func checke(e error) {
75     if e != nil {
76         panic(e)
77     }
78 }
79
80 func obterCaminhoUCD() string {
81     caminhoUCD := os.Getenv("UCD_PATH")
82     if caminhoUCD == "" {
83         usuario, err := user.Current()
84         check(err)
85         caminhoUCD = usuario.HomeDir + "/UnicoData.txt"
86     }
87     return caminhoUCD
88 }
89
90 func progresso(feito <-chan bool) {
91     for {
92         select {
93             case <- feito:
94                 fmt.Println(".")
95                 return
96             default:
97                 time.Sleep(100 * time.Millisecond)
98             }
99     }
100 }
101
102 func baixarUCD(url, caminho string, feito <-chan bool) {
103     resposta, err := http.Get(url)
104     check(err)
105     defer resposta.Body.Close()
106     arquivo, err := os.Create(caminho)
107     check(err)
108     defer arquivo.Close()
109     err = io.Copy(arquivo, resposta.Body)
110     check(err)
111     feito <- true
112 }
113
114 func abrirUCD(caminho string) (*os.File, error) {
115     ucd, err := os.Open(caminho)
116     if os.IsNotExist(err) {
117         fmt.Printf("Arquivo não encontrado! Verifique se o caminho (%s) está correto." % (caminho, URLUCD))
118         feito := make(chan bool)
119         go baixarUCD(URLUCD, caminho, feito)
120         progresso(feito)
121         ucd, err := os.Open(caminho)
122         if err != nil {
123             return nil, err
124         }
125     }
126     return ucd, err
127 }
128
129 func main() {
130     ucd, err := abrirUCD(obterCaminhoUCD())
131     if err != nil {
132         log.Fatal(err)
133     }
134     defer func() { ucd.Close() }()
135     consulta := strings.Join(sys.Args[1:], " ")
136     Listar(ucd, strings.ToUpper(consulta))
137 }
138
```

# CONCLUSÃO

---

*A melhor forma de prever o futuro é construí-lo (Alan Kay)*

# PORQUE GO É UM SUCESSO

---

Finalmente uma linguagem moderna que compila para **binários** em código de máquina de **alto desempenho**.

Design pragmático:

- Sintaxe simples, previsível e razoavelmente expressiva
- Compilação muito rápida
- Sistema de tipos simples e adequado
- Ferramental básico excelente
- “Pilhas incluídas”

# GO E O ZEN DO PYTHON

---

```
>>> import this
```

The Zen of Python, by Tim Peters

Beautiful is better than ugly.

Explicit is better than implicit.

Simple is better than complex.

Complex is better than complicated.

Flat is better than nested.

Sparse is better than dense.

Readability counts.

Special cases aren't special enough to break the rules.

Although practicality beats purity.

Errors should never pass silently.

Unless explicitly silenced.

In the face of ambiguity, refuse the temptation to guess.

There should be one-- and preferably only one --obvious way to do it.

Although that way may not be obvious at first unless you're Dutch.

Now is better than never.

Although never is often better than *\*right\** now.

If the implementation is hard to explain, it's a bad idea.

If the implementation is easy to explain, it may be a good idea.

Namespaces are one honking great idea -- let's do more of those!

# GO E O ZEN DO PYTHON ✓

---

```
>>> import this
```

The Zen of Python, by Tim Peters

Beautiful is better than ugly.

Explicit is better than implicit. ✓

Simple is better than complex. ✓

Complex is better than complicated. ✓

Flat is better than nested. ✓

Sparse is better than dense.

Readability counts. ✓

Special cases aren't special enough to break the rules. ✓

Although practicality beats purity. ✓

Errors should never pass silently. ?

Unless explicitly silenced.

In the face of ambiguity, refuse the temptation to guess. ✓

There should be one-- and preferably only one --obvious way to do it. ✓

Although that way may not be obvious at first unless you're Dutch.

Now is better than never.

Although never is often better than \*right\* now. ✓

If the implementation is hard to explain, it's a bad idea.

If the implementation is easy to explain, it may be a good idea.

Namespaces are one honking great idea -- let's do more of those! ✓

# O FUTURO DE GO

---

Go deve continuar sua trajetória de sucesso e será uma das 10+ do Tiobe Index em 2020\*.

- Crescimento movido por sistemas distribuídos e **estratégia de plataformas**
- Gerenciamento de dependências na próxima versão (**go dep**)
- Go para **Android**: além dos experimentos
- **Generics?!?**

\* Segundo minha bola de cristal

# MUITO GRATO

---

*Fale comigo:*

*Luciano Ramalho*

*Twitter: @ramalhoorg*

*luciano.ramalho@thoughtworks.com*

**ThoughtWorks®**