Отчёт по лабораторной работе 9

Дисциплина: архитектура компьютера

Маныев Ресулбег Алексеевич

Содержание

1	Цел	ь работ	ы	5
2	Вып	олнени	ие лабораторной работы	6
	2.1	Реали	зация подпрограмм в NASM	6
	2.2	Отлад	цка программам с помощью GDB	10
		2.2.1	Точки остановки	14
		2.2.2	Работа с данными программы в GDB	15
		2.2.3	Обработка аргументов командной строки в GDB	20
	2.3	Задан	ие для самостоятельной работы	22
3	Выв	оды		28

Список иллюстраций

2.1	Код программы laby-1.asm
2.2	Компиляция и запуск программы lab9-1.asm
2.3	Код программы lab9-1.asm
2.4	Компиляция и запуск программы lab9-1.asm
2.5	Код программы lab9-2.asm
2.6	Компиляция и запуск программы lab9-2.asm в отладчике 12
2.7	Дизассемблированный код
2.8	Дизассемблированный код в режиме интел
2.9	Точка остановки
2.10	Изменение регистров
2.11	Изменение регистров
2.12	Изменение значения переменной
2.13	Вывод значения регистра
2.14	Вывод значения регистра
2.15	Вывод значения регистра
2.16	Код программы prog-1.asm
2.17	Компиляция и запуск программы prog-1.asm
2.18	Код с ошибкой
2.19	Отладка
2.20	Код исправлен
	Проверка работы

Список таблиц

1 Цель работы

Целью работы является приобретение навыков написания программ с использованием подпрограмм. Знакомство с методами отладки при помощи GDB и его основными возможностями.

2 Выполнение лабораторной работы

2.1 Реализация подпрограмм в NASM

Для начала я создал новую директорию, в которой планировал выполнять лабораторную работу номер 9, и перешел в нее. Затем я создал файл с именем lab9-1.asm.

В качестве примера рассмотрим программу, которая вычисляет арифметическое выражение f(x)=2x+7 с использованием подпрограммы calcul. В данном примере значение переменной x вводится с клавиатуры, а само выражение вычисляется внутри подпрограммы.(рис. [2.1]) (рис. [2.2])

```
\oplus
            mc [ramanyyew@fedora]:~/work/arch-pc/lab09
                                                          Q
                                                               ▤
lab9-1.asm
                    [----] 0 L:[ 1+30 31/31] *(463 / 463b) <[*][X]
SECTION .data
msg: DB 'Введите х: ',0
result: DB '2x+7=',0
SECTION .bss
x: RESB 80
rez: RESB 80
SECTION .text
GLOBAL _start
mov eax, msg
call sprint
mov ecx, x
mov edx, 80
mov eax,x
call atoi
call _calcul ; Вызов подпрограммы _calcul
mov eax,result
call sprint
mov eax,[rez]
call iprintLF
call quit
mov ebx,2
mul ebx
add eax,7
mov [rez],eax
                                        A
```

Рис. 2.1: Код программы lab9-1.asm

```
[ramanyyew@fedora lab09]$ nasm -f elf lab9-1.asm
[ramanyyew@fedora lab09]$ ld -m elf_i386 -o lab9-1 lab9-1.o
[ramanyyew@fedora lab09]$ ./lab9-1
Введите х: 6
2x+7=19
[ramanyyew@fedora lab09]$
```

Рис. 2.2: Компиляция и запуск программы lab9-1.asm

После этого я внес изменения в текст программы, добавив подпрограмму subcalcul внутрь подпрограммы calcul. Это позволяет вычислить составное выражение f(g(x)), где значение x также вводится с клавиатуры. Функции определены следующим образом: f(x)=2x+7, g(x)=3x-1.(рис. [2.3]) (рис. [2.4])

```
\equiv
  \oplus
             mc [ramanyyew@fedora]:~/work/arch-pc/lab09
                                                             Q
lab9-1.asm
                     [----] 11 L:[ 6+29 35/41] *(498 / 532b) 0[*][
SECTION .bss
x: RESB 80
rez: RESB 80
SECTION .text
GLOBAL _start
_start:
mov eax, msg
call sprint
mov ecx, x
mov edx, 80
call sread
mov eax,x
call atoi
call _calcul ; Вызов подпрограммы _calcul
mov eax,result
call sprint
mov eax,[rez]
call iprintLF
call quit
_calcul:
call _subcalcul
mov ebx,2
mul ebx
add eax,7
mov [rez],eax
_subcalcul:
                                  À
mul ebx
```

Рис. 2.3: Код программы lab9-1.asm

```
[ramanyyew@fedora lab09]$
[ramanyyew@fedora lab09]$ nasm -f elf lab9-1.asm
[ramanyyew@fedora lab09]$ ld -m elf_i386 -o lab9-1 lab9-1.o
[ramanyyew@fedora lab09]$ ./lab9-1
Введите х: 6
[2(3x-1)+7=41
[ramanyyew@fedora lab09]$
```

Рис. 2.4: Компиляция и запуск программы lab9-1.asm

2.2 Отладка программам с помощью GDB

Я создал файл с именем lab9-2.asm, в котором содержится текст программы из Листинга 9.2. Эта программа отвечает за печать сообщения "Hello world!".(рис. [2.5])

```
\oplus
           mc [ramanyyew@fedora]:~/work/arch-pc/lab09
                                                          Q
                   [---] 10 L:[ 1+21 22/24] *(286 /
                                                          296b
lab9-2.asm
SECTION .data
msg1: db "Hello, ",0x0
msglLen: equ $ - msgl
msg2: db "world!",0xa
msg2Len: equ $ - msg2
SECTION .text
global _start
_start:
mov eax, 4
mov ebx, 1
mov ecx, msgl
mov edx, msglLen
int 0x80
mov eax, 4
mov ebx, 1
mov ecx, msg2
mov edx, msg2Len
int 0x80
mov eax, 1
mov ebx, 0
int 0x80
```

Рис. 2.5: Код программы lab9-2.asm

После этого я скомпилировал файл и получил исполняемый файл. Чтобы добавить отладочную информацию для работы с отладчиком GDB, использовал ключ "-g".

Затем я загрузил полученный исполняемый файл в отладчик GDB и проверил его работу, запустив программу с помощью команды "run" или "r". (рис. [2.6])

```
[ramanyyew@fedora lab09]$
[ramanyyew@fedora lab09]$ nasm -f elf -g -l lab9-2.lst lab9-2.asm
[ramanyyew@fedora lab09]$ ld -m elf_i386 -o lab9-2 lab9-2.o
[ramanyyew@fedora lab09]$ gdb lab9-2
Copyright (C) 2022 Free Software Foundation, Inc.
License GPLv3+: GNU GPL version 3 or later <http://gnu.org/licenses/gpl.html>
This is free software: you are free to change and redistribute it.
There is NO WARRANTY, to the extent permitted by law.
Type "show copying" and "show warranty" for details.
This GDB was configured as "x86_64-redhat-linux-gnu".
Type "show configuration" for configuration details.
For bug reporting instructions, please see:
<https://www.gnu.org/software/gdb/bugs/>.
Find the GDB manual and other documentation resources online at:
    <http://www.gnu.org/software/gdb/documentation/>.
For help, type "help".
Type "apropos word" to search for commands related to "word"...
Reading symbols from lab9-2...
(gdb)
(gdb) r
Starting program: /home/ramanyyew/work/arch-pc/lab09/lab9-2
This GDB supports auto-downloading debuginfo from the following URLs:
https://debuginfod.fedoraproject.org/
Enable debuginfod for this session? (y or [n])
Debuginfod has been disabled.
To make this setting permanent, add 'set debuginfod enabled off' to .gdbinit.
Hello, world!
[Inferior 1 (process 3340) exited normally]
(gdb)
```

Рис. 2.6: Компиляция и запуск программы lab9-2.asm в отладчике

Для более детального анализа программы, я установил точку остановки на метке "start", с которой начинается выполнение любой ассемблерной программы, и запустил ее. Затем я просмотрел дизассемблированный код программы.(рис. [2.7]) (рис. [2.8])

```
(gdb) break _start
Breakpoint 1 at 0x8049000: file lab9-2.asm, line 11.
(gdb) r
Starting program: /home/ramanyyew/work/arch-pc/lab09/lab9-2
Breakpoint 1, _start () at lab9-2.asm:11
(gdb) disassemble _start
Dump of assembler code for function _start:
=> 0x08049000 <+0>: mov
0x08049005 <+5>: mov
0x08049000 <+10>: mov
0x0804900f <+15>: mov
                                  $0x4,%eax
                                  $0x1,%ebx
                                   $0x804a000,%ecx
                                  $0x8,%edx
   0x08049014 <+20>: int
                                  $0x80
   0x08049016 <+22>: mov
                                   $0x4,%eax
   0x0804901b <+27>: mov 
0x08049020 <+32>: mov
                                   $0x1,%ebx
                                   $0x804a008, %ecx
   0x08049025 <+37>:
                                   $0x7,%edx
                          mov
   0x0804902a <+42>:
                           int
                                  $0x80
   0x0804902c <+44>:
                                   $0x1,%eax
                          mov
                                  $0x0,%ebx
   0x08049031 <+49>:
                           mov
   0x08049036 <+54>:
                           int
                                   $0x80
End of assembler dump.
(gdb)
```

Рис. 2.7: Дизассемблированный код

```
(gdb) set disassembly-flavor intel
(gdb) disassemble _start
Dump of assembler code for function _start:
=> 0x08049000 <+0>:
                         mov
                                eax,0x4
   0x08049005 <+5>:
                                ebx,0x1
                         mov
                                ecx,@x804a000
   0x0804900a <+10>:
                         mov
   0x0804900f <+15>:
                                edx,ex8
                         mov
  0x08049014 <+20>:
                                0x80
                         int
  0x08049016 <+22>:
                                eax,0x4
                         mov
  0x0804901b <+27>:
                                ebx,0x1
                         mov
                                ecx,0x804a008
   0x08049020 <+32>:
                         mov
   0x08049025 <+37>:
                                edx,0x7
                         mov
  0x0804902a <+42>:
                         int
                                0x80
  0x0804902c <+44>:
                                eax,0x1
                         mov
   0x08049031 <+49>:
                                ebx,0x0
                         mov
   0x08049036 <+54>:
                         int
                                0x80
End of assembler dump.
(gdb)
```

Рис. 2.8: Дизассемблированный код в режиме интел

2.2.1 Точки остановки

Чтобы проверить точку остановки по имени метки "_start", я использовал команду "info breakpoints" или "i b". Затем установил еще одну точку остановки по адресу инструкции, определив адрес предпоследней инструкции "mov ebx, 0x0" (рис. [2.9])

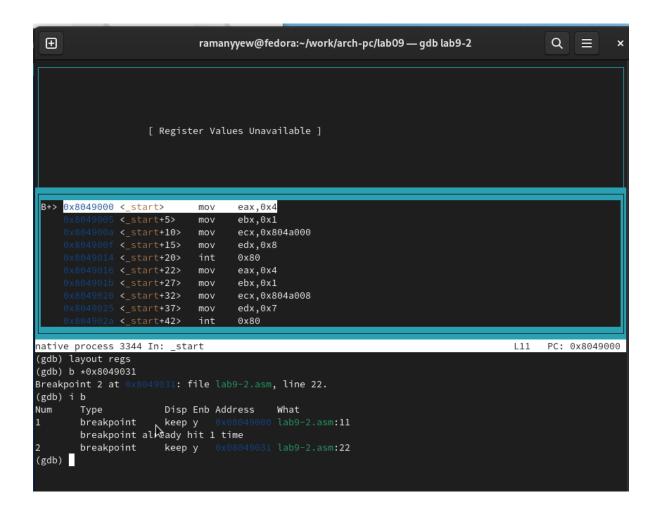


Рис. 2.9: Точка остановки

2.2.2 Работа с данными программы в GDB

В отладчике GDB можно просматривать содержимое ячеек памяти и регистров, а также изменять значения регистров и переменных. Выполнил 5 инструкций с помощью команды 'stepi' (сокращенно 'si') и отследил изменение значений регистров. (рис. [2.10]) (рис. [2.11])

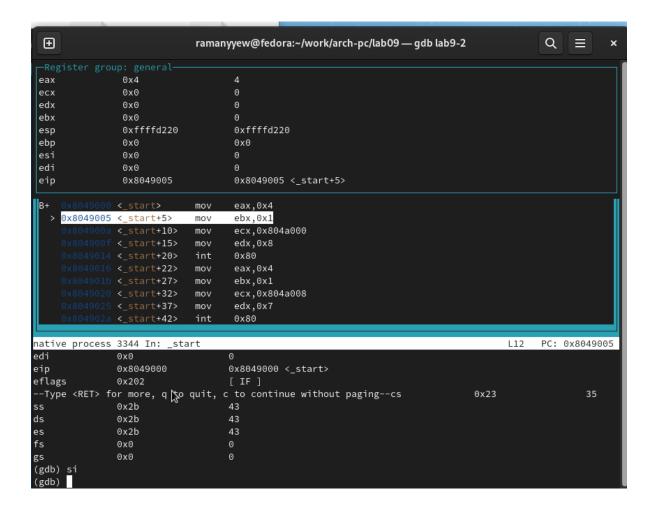


Рис. 2.10: Изменение регистров

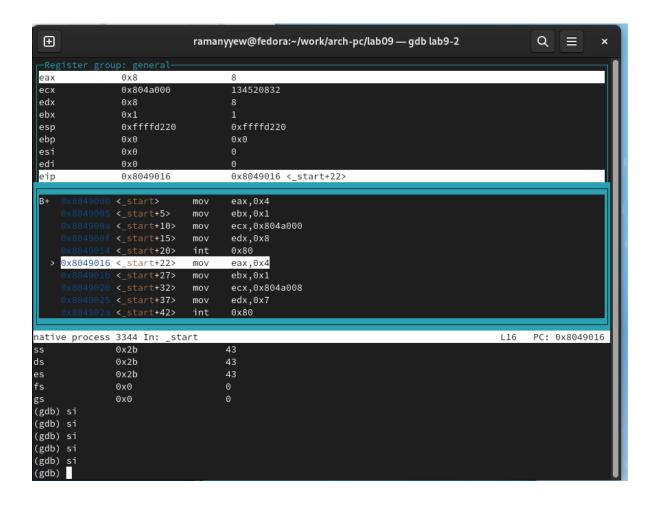


Рис. 2.11: Изменение регистров

Просмотрел значение переменной msg1 по имени и получил нужные данные. Просмотрел значение переменной msg1 по имени и получил нужные данные. Для изменения значения регистра или ячейки памяти использовал команду set, указав имя регистра или адрес в качестве аргумента. Изменил первый символ переменной msg1. (рис. [2.12])

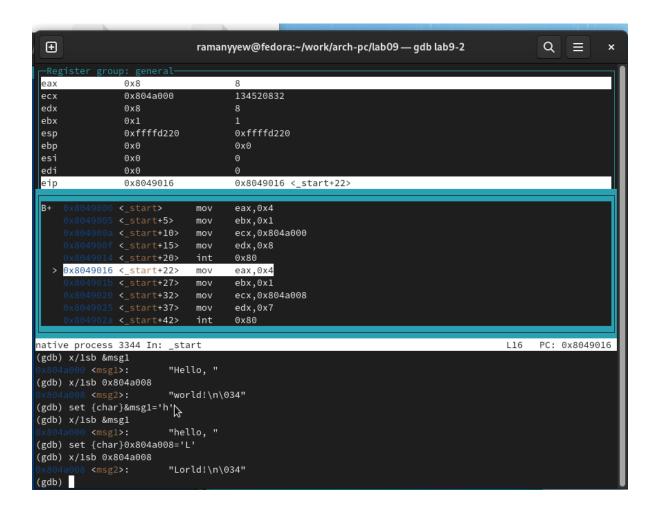


Рис. 2.12: Изменение значения переменной

Для изменения значения регистра или ячейки памяти использовал команду set, указав имя регистра или адрес в качестве аргумента. Изменил первый символ переменной msg1.(puc. [2.13])

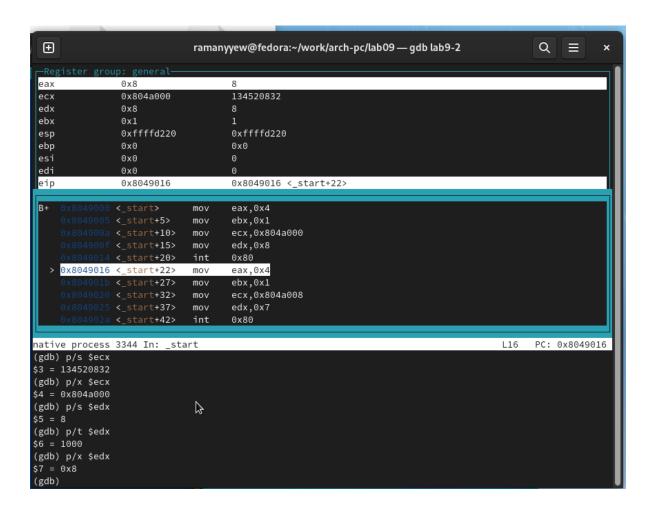


Рис. 2.13: Вывод значения регистра

С помощью команды set изменил значение регистра ebx на нужное значение. (рис. [2.14])

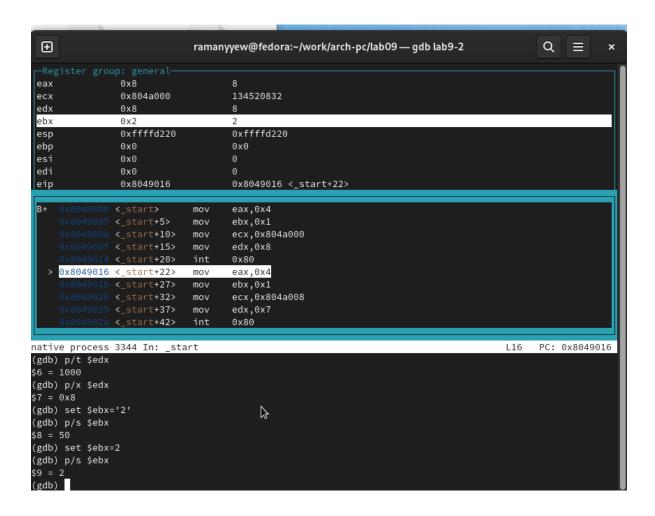


Рис. 2.14: Вывод значения регистра

2.2.3 Обработка аргументов командной строки в GDB

Скопировал файл lab8-2.asm, созданный во время выполнения лабораторной работы №8, который содержит программу для вывода аргументов командной строки. Создал исполняемый файл из скопированного файла.

Для загрузки программы с аргументами в gdb использовал ключ – args и загрузил исполняемый файл в отладчик с указанными аргументами.

Установил точку останова перед первой инструкцией программы и запустил ee.

Адрес вершины стека, содержащий количество аргументов командной строки

(включая имя программы), хранится в регистре esp. По этому адресу находится число, указывающее количество аргументов. В данном случае видно, что количество аргументов равно 5, включая имя программы lab9-3 и сами аргументы: аргумент1, аргумент2 и 'аргумент 3'.

Просмотрел остальные позиции стека. По адресу [esp+4] находится адрес в памяти, где располагается имя программы. По адресу [esp+8] хранится адрес первого аргумента, по адресу [esp+12] - второго и так далее. (рис. [2.15])

```
⊞
       ramanyyew@fedora:~/work/arch-pc/lab09 — gdb --args lab9-3 argument 1 argument 2 argu...
                                                                                            Q
                                                                                                ×
Find the GDB manual and other documentation resources online at:
    <http://www.gnu.org/software/gdb/documentation/>.
For help, type "help".
Type "apropos word" to search for commands related to "word"...
Reading symbols from lab9-3...
(gdb) b _start
Breakpoint 1 at 0x80490e8: file lab9-3.asm, line 5.
(gdb) r
Starting program: /home/ramanyyew/work/arch-pc/lab09/lab9-3 argument 1 argument 2 argument\ 3
This GDB supports auto-downloading debuginfo from the following URLs:
https://debuginfod.fedoraproject.org/
Enable debuginfod for this session? (y or [n])
Debuginfod has been disabled.
To make this setting permanent, add 'set debuginfod enabled off' to .gdbinit.
Breakpoint 1, _start () at lab9-3.asm:5
(gdb) x/x $esp
               0x00000006
(gdb) x/s *(void**)($esp + 4)
               "/home/ramanyyew/work/arch-pc/lab09/lab9-3"
(gdb) x/s *(void**)($esp + 8)
              "argument"
(gdb) x/s *(void**)($esp + 12)
               "1"
(gdb) x/s *(void**)($esp + 16)
               "argument"
(gdb) x/s *(yoid**)($esp + 20)
(gdb) x/s *(void**)($esp + 24)
               "argument 3"
(gdb)
```

Рис. 2.15: Вывод значения регистра

Шаг изменения адреса равен 4, так как каждый следующий адрес на стеке находится на расстоянии 4 байт от предыдущего ([esp+4], [esp+8], [esp+12]).

2.3 Задание для самостоятельной работы

Преобразовал программу из лабораторной работы №8 (Задание №1 для самостоятельной работы), реализовав вычисление значения функции f(x) как подпрограмму. (рис. [2.16]) (рис. [2.17])

```
\oplus
             mc [ramanyyew@fedora]:~/work/arch-pc/lab09
                    [----] 0 L:[ 3+10 13/38] *(1
prog-1.asm
msg db "Результат: ",0
fx: db 'f(x)= 15x + 2',0
SECTION .text
global _start
_start:
mov eax, fx
pop ecx
pop edx
sub ecx,1
jz _end.
pop eax
                             A
mov eax, msg
call sprint
mov eax, esi
ret
```

Рис. 2.16: Код программы prog-1.asm

```
[ramanyyew@fedora lab09]$ nasm -f elf prog-1.asm
[ramanyyew@fedora lab09]$ ld -m elf_i386 prog-1.o -o prog-1
[ramanyyew@fedora lab09]$ ./prog-1
f(x)= 15x + 2
Pезультат: 0
[ramanyyew@fedora lab09]$ ./prog-1 1
f(x)= 15x + 2
Pезультат: 17
[ramanyyew@fedora lab09]$ ./prog-1 1 3 4 5 6
f(x)= 15x + 2
Pезультат: 295
[ramanyyew@fedora lab09]$
```

Рис. 2.17: Компиляция и запуск программы prog-1.asm

В листинге приведена программа вычисления выражения (3+2)*4+5. При запуске данная программа дает неверный результат. Проверил это, анализируя изменения значений регистров с помощью отладчика GDB.

Определил ошибку - перепутан порядок аргументов у инструкции add. Также обнаружил, что по окончании работы в edi отправляется ebx вместо eax.(рис. [2.18])

```
mc [ramanyyew@fedora]:~/work/arch-pc/
 ⊞
prog-2.asm
                   [----] 0 L:[ 1+20 21/21]
%include 'in_out.asm'
SECTION .data
div: DB 'Результат: ',0
SECTION .text
GLOBAL _start
_start:
mov ebx,3
mov eax,2
add ebx,eax
mov ecx,4
mul ecx
add ebx,5
mov edi,ebx
mov eax,div
call sprint
mov eax,edi
call iprintLF
call quit
```

Рис. 2.18: Код с ошибкой

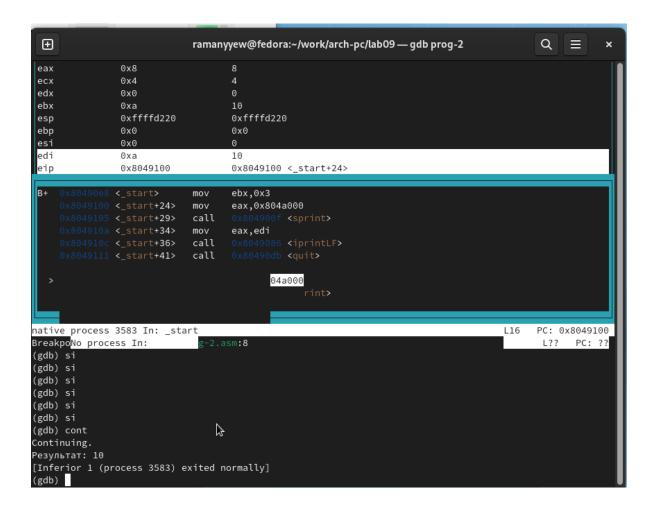


Рис. 2.19: Отладка

Отмечу, что перепутан порядок аргументов у инструкции add и что по окончании работы в edi отправляется ebx вместо eax (рис. [2.19])

Исправленный код программы (рис. [2.20]) (рис. [2.21])

```
\oplus
           mc [ramanyyew@fedora]:~/work/arch-pc/lab09
                    [----] 0 L:[ 1+20 21/21] *(349
prog-2.asm
%include 'in_out.asm'
SECTION .data
div: DB 'Результат: ',0
SECTION .text
GLOBAL _start
_start:
mov ebx,3
mov eax,2
add eax,ebx
mov ecx,4
mul ecx
add eax,5
mov edi,eax
mov eax,div
call sprint
mov eax,edi
call iprintLF
call quit
```

Рис. 2.20: Код исправлен

```
Q
                                                                                                        ≡
 \oplus
                               ramanyyew@fedora:~/work/arch-pc/lab09 — gdb prog-2
                 0x19
 eax
 edx
                 0x0
 ebx
                 0x3
                 0xffffd220
                                      0xffffd220
 esp
 ebp
                 0x0
                                      0x0
                 0x0
 edi
                 0x0
                 0x80490fe
                                      0x80490fe <_start+22>
 eip
                                      ebx,0x3
                               mov
                <_start+22>
                               mov
                                      edi,eax
                                      eax,eb804a000
                               add
                <_start+34>
                               mul
                                      eax,edi
               <_start+36>
<_start+41>
                               call
     0x8049
                                              04a000
native process 3664 In: _start
                                                                                           L14
                                                                                                  PC: 0x80490fe
                                                                                                  L?? PC: ??
       No process In:
(gdb) si
(gdb) si
(gdb) si
(gdb) si
(gdb) si
(gdb) si
(gdb) cont
                             B
Continuing.
Результат: 25
[Inferior 1 (process 3664) exited normally]
```

Рис. 2.21: Проверка работы

3 Выводы

Освоили работу с подпрограммами и отладчиком.