

Proyek Mahasiswa Aplikasi Tiket Pemesanan



Disusun Oleh :

1. Yuan Ramatullah (2226240113)
2. Muhammad Dimas Saputra (2226240136)

Mata Kuliah : Pengembangan Aplikasi Web 1
Kelas : SI4B
Semester : 4
Dosen : Nur Rachmat, M.Kom.

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER DAN REKAYASA
UNIVERSITAS MULTI DATA PALEMBANG
TAHUN AKADEMIK 2023-2024

Contents

Bab 1 Pendahuluan.....	3
1.1 Latar Belakang	3
1.3. Tujuan dan Manfaat	3
1.3.2. Manfaat	4
BAB 2 Persiapan Proyek	5
2.2 Biaya yang dibutuhkan	5
2.3. Jadwal Pelaksanaan	6
BAB 3 Pelaksanaan Proyek	7
3.1. Desain Mockup	7
3.2 Perancangan Database	9

Bab 1

Pendahuluan

1.1 Latar Belakang

Latar belakang aplikasi tiket pemesanan adalah memanfaatkan kemajuan teknologi digital untuk memudahkan proses tiket transportasi. Dengan menggunakan aplikasi, pengguna dapat memesan tiket secara online dan praktis, tanpa perlu mengunjungi loket atau agen perjalanan. Aplikasi ini juga menawarkan berbagai promo dan diskon yang dapat membantu pengguna dalam menghemat biaya perjalanan. Selain itu, aplikasi tiket pemesanan juga dapat membantu pengguna dalam mengatur perjalanan mereka lebih efektif dengan fitur-fitur yang memungkinkan pengguna untuk memilih posisi kursi, mencari jadwal, dan lain-lain. Dengan demikian, aplikasi tiket pemesanan telah menjadi bagian penting dalam memudahkan perjalanan dan meningkatkan kenyamanan pengguna.

Oleh karena itu, pembuatan situs web aplikasi tiket yang menggunakan pemrograman web Tingkat lanjut dan terintegrasi dengan database memberikan landasan yang kuat untuk perubahan positif dalam pemberian layanan aplikasi. Hal ini juga mendukung visi pelayanan sebuah aplikasi yang lebih maju dan terjangkau bagi Masyarakat luas.

1.2 Rumusan Masalah

- Rumusan masalah tiket pemesanan yang jelas dan lengkap dapat dibuat sebagai berikut:
1. Bagaimana merancang dan membuat suatu sistem informasi pemesanan tiket yang efektif dan efisien dalam memudahkan proses pemesanan tiket, serta meningkatkan kinerja operator dalam pengelolaan penjualan tiket, baik secara online maupun offline?
 2. Bagaimana memberikan konsep desain dari web yang mudah dimengerti dan memberikan informasi yang akan memudahkan dan mempercepat aktifitas booking pemesanan tiket, serta memberikan kemampuan untuk mendapatkan berbagai informasi terkait dengan tiket, seperti informasi mengenai kapal, jadwal keberangkatan, dan harga yang ditawarkan?
 3. Bagaimana membuat suatu sistem informasi pemesanan tiket yang dapat membantu pemilik atau operator untuk meningkatkan kinerjanya dalam pengelolaan penjualan tiket, serta memudahkan masyarakat dalam melakukan pemesanan tiket dengan cara yang lebih efektif dan efisien?
 4. Bagaimana membangun aplikasi yang dapat membantu memudahkan proses pemesanan tiket, serta meningkatkan kinerja operator dalam pengelolaan penjualan tiket, dengan menggunakan teknologi digital dan memanfaatkan kemajuan teknologi yang telah tersedia?
 5. Bagaimana membangun sistem informasi yang dapat digunakan untuk menyelesaikan masalah-masalah yang terkait dengan pemesanan tiket, seperti memberikan informasi bagi masyarakat yang akan melakukan perjalanan menggunakan pesawat terbang, serta memudahkan masyarakat dalam melakukan pemesanan tiket dengan cara yang lebih efektif dan efisien?

1.3. Tujuan dan Manfaat

1.3.1 Tujuan

1. Meningkatkan Koordinasi dan Kolaborasi antara tim aplikasi dengan menyediakan platform yang meningkatkan akses cepat dan terkini terhadap informasi yang sudah ada.
2. Menjaga keamanan dan privasi data dengan membatasi akses ke database, sehingga hanya informasi pada umumnya yang dapat diakses oleh pengguna tanpa log in dan log out.
3. Menyediakan sumber informasi tiket yang akurat dan tepat, dapat dipahami, dan Mudah diakses oleh Masyarakat umum melalui platform pemrograman web.

1.3.2. Manfaat

1. Menghemat waktu : Aplikasi pemesanan tiket online memungkinkan konsumen untuk memesan tiket tanpa perlu menghabiskan waktu untuk pergi ke loket penjualan tiket, sehingga mereka dapat menghemat waktu yang biasanya digunakan untuk pergi ke loket.
2. Menghemat biaya: Dengan memesan tiket online, konsumen dapat menghemat biaya yang biasanya digunakan untuk pergi ke loket penjualan tiket, seperti biaya transportasi dan biaya makanan
3. Meningkatkan kepraktisan: Aplikasi pemesanan tiket online memungkinkan konsumen untuk memesan tiket dengan lebih mudah dan cepat, sehingga mereka dapat lebih praktis dalam mengatur perjalanan mereka.

1.4.1.1.1 Skenario Pemanfaatan Aplikasi Oleh Pengguna

Aplikasi yang dibuat merupakan suatu aplikasi yang menyediakan informasi tentang aplikasi tiket. Terdapat 2 role penggunaan pada aplikasi ini. Yaitu pembaca dan admin.

Pembaca dapat merupakan masyarakat umum, pembaca dapat mengakses website dan informasi yang berada di dalamnya tanpa perlu memiliki akun. Tetapi, pembaca tidak dapat mengakses database yang ada karena itu merupakan rahasia rumah sakit dan untuk menjaga privasi yang ada.

Kemudian, admin merupakan penyedia database, yang dapat mengakses database, menambah, mengedit, atau menghapus data pelanggan, dan entitas atau komponen lainnya. Database ini menunjukkan relasi yang terdapat di Tiket pemesanan, yang dapat membantu meningkatkan keefektifan ketika ingin mengetahui informasi data pelanggan, dan lainnya. database ini juga membantu mempermudah Ketika mencari hubungan antar data lainnya.

BAB 2

Persiapan Proyek

2.1. Personel yang terlibat dan pembagian tugas

Proyek ini melibatkan 4 orang di dalamnya, terdiri di dalamnya, terdiri dari Yuan Ramatullah, Muhammad Dimas Saputra. Semua anggota bekerja sama dengan baik dan membagi tugas untuk memastikan proyek ini dapat terselesaikan dengan baik.

Tabel 2.1 Personel yang terlibat

No	Nama	Foto	Pemberian Tugas
1	Yuan Ramatullah (2226240113)		1. Laporan 2. Controller, model, dan migration table.selesai 3. Fitur tambah, hapus, dan delete table tiket dan ruang 4. Menu rute 5. Menu Profil 6. Menu Home 7. Autentikasi 8. Postman
2.	Muhammad Dimas Saputra (2226240136)		1. Laporan 2. Controller, model, dan migration Pengguna 3. Fitur tambah, hapus, dan delete table 4. Halaman Depan 5. Tabel Pembayaran 6. API 7. Postman

2.2 Biaya yang dibutuhkan

Dalam mengembangkan aplikasi ini, ada beberapa fitur atau software yang kami perlukan, diantaranya adalah :

Table 2.2 Biaya yang dibutuhkan

No	Nama	Biaya
1	Visual Studi Code	Gratis
2	Xampp	Gratis
3	Template : Free HTML Template	Gratis

2.3. Jadwal Pelaksanaan

Dalam mengembangkan aplikasi ini, tentunya diperlukan jadwal yang dapat mempermudah dan memastikan waktu pengerjaan agar semuanya terselesaikan tepat waktu. Berikut rencana jadwal pelaksanaannya:

Tabel 2.3 Rencana jadwal pelaksanaan

No	Pekerjaan	Minggu							
		1	2	3	4	5	6	7	8
1	Diskusi Tim								
2	Desain Mockup								
3	Perancangan Database								
4	Fitur Aksi (tambah, hapus, dan ubah)								
5	Dashboard, Fasilitas dan Layanan								
6.	Halaman Depan								
7	Fitur Fitur Log In Dan Log out								
8	API								
9	Hosting								

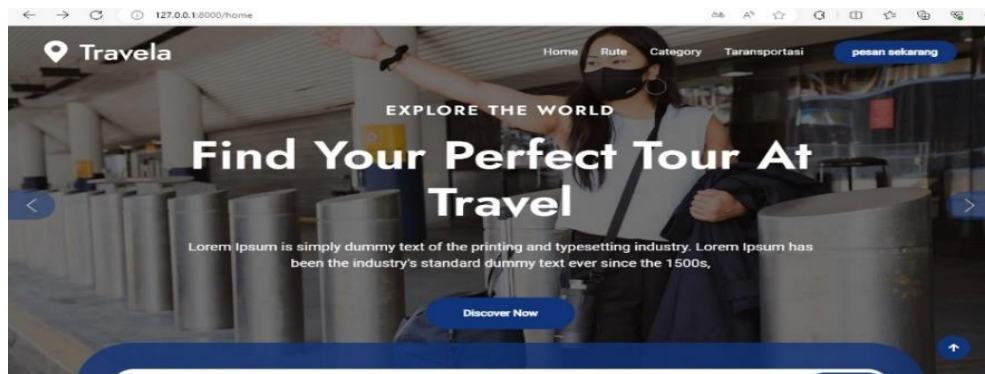
BAB 3

Pelaksanaan Proyek

3.1. Desain Mockup

1. Halaman Depan

Pada halaman depan menampilkan nama tiket Travela Explore The World beserta foto dan deskripsi mengenai Tiket Travela ini. Kemudian, terdapat pada button selengkapnya yang jika dipilih maka akan menuju ke halaman Home



Gambar3.1.1 Mockup Halaman Utama

2. Halaman Home

Pada bagian menu paling kiri akan ditampilkan logo dan nama tiket travela dan dilanjutkan dengan halaman-halaman yang bisa dipilih seperti halaman Dashboard, Home, Rute dan category.

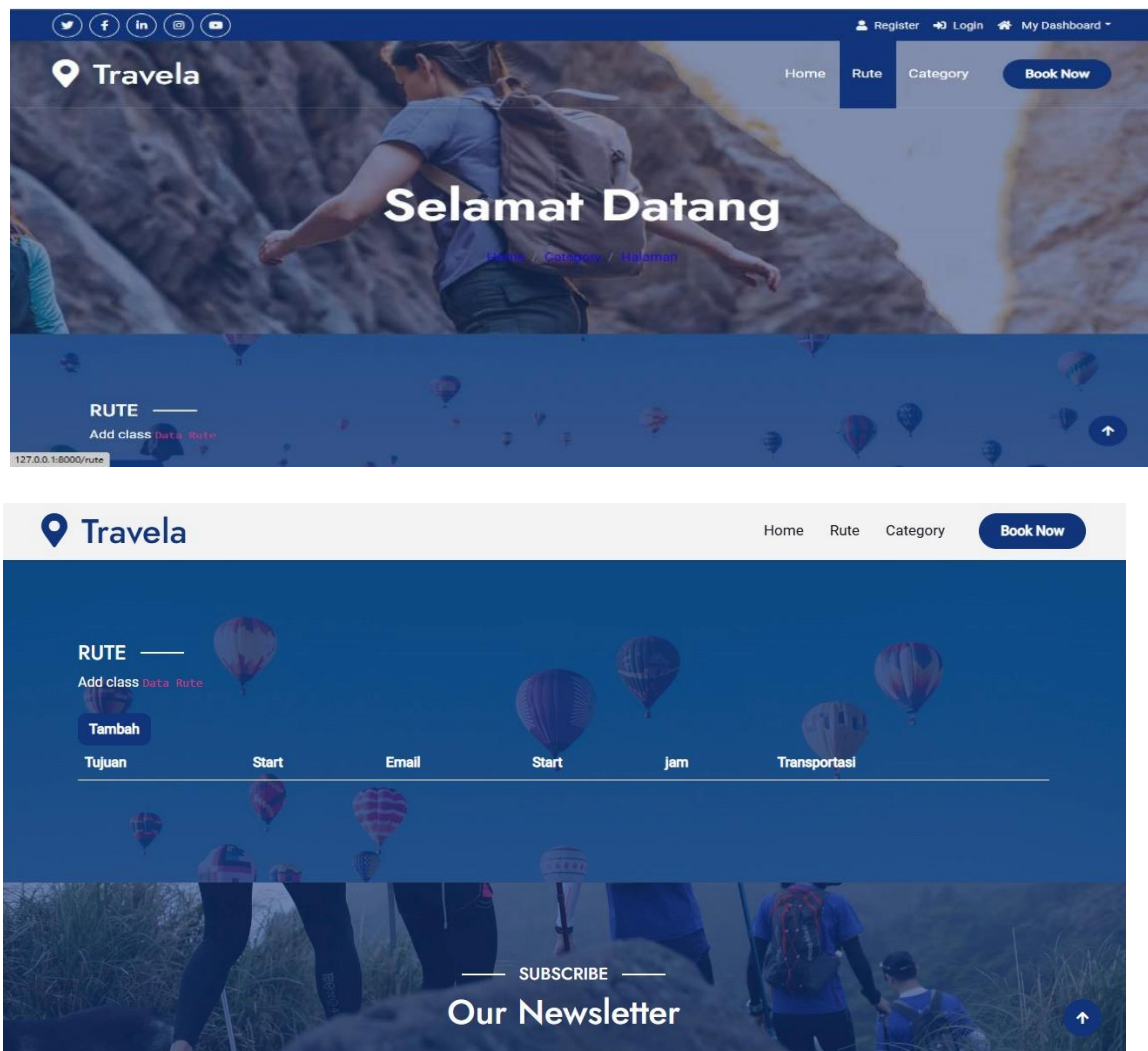
Pada bagian menu paling kiri akan ditampilkan logo dan nama Tiket Travela dan Pada halaman home menampilkan tulisan Selamat Datang Di Travela pada bagian atas dan juga tombol log in. Pd bagian bawahnya akan ditampilkan grafik mengenai jumlah tiket dan pengguna di bandara. Kemudian juga akan ditampilkan berita/info terkini akan menggunakan slider.



Gambar 3.1.2. Mockup Halaman Home

3. Halaman Rute

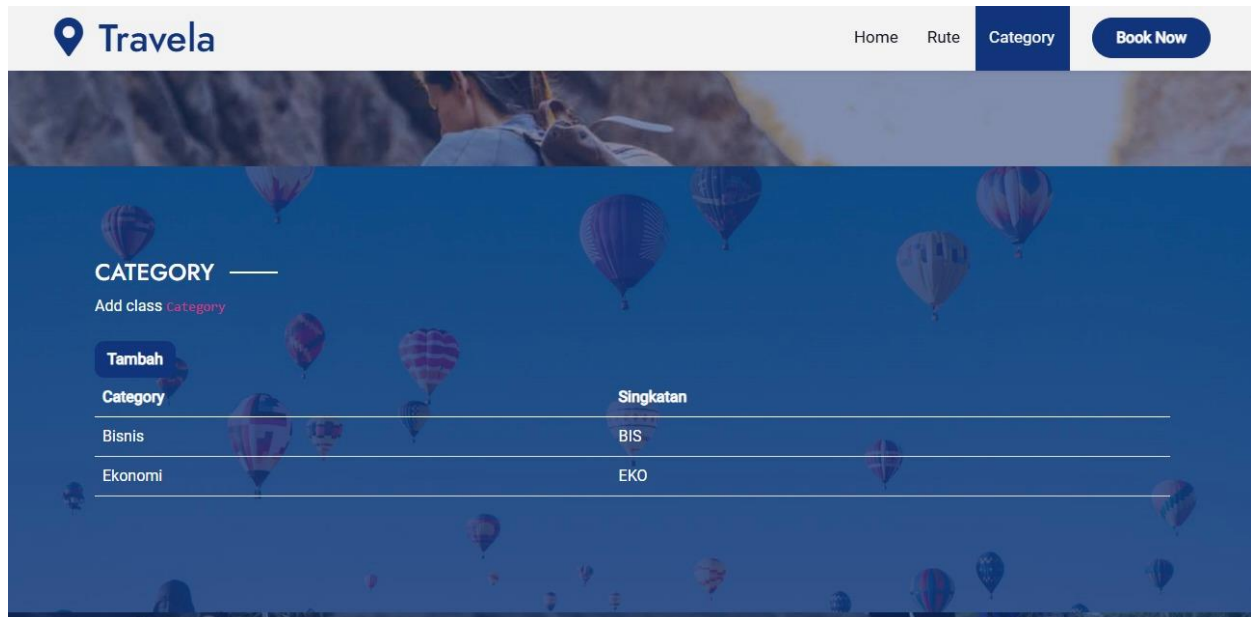
Pada halaman tiket menampilkan tulisan Selamat Datang pada bagian atas dan juga tombol log in. Pada bagian bawahnya akan ditampilkan foto beserta deskripsi rute dan layanan dalam bentuk card.



Gambar 3.1.4. Mockup Halaman Rute

4. Halaman Category

Pada halaman pelanggan menampilkan tulisan selamat datang pada bagian atas dan juga tombol log in. Pada bagian bawahnya akan ditampilkan profil berupa nama dan bagianya. Dari pelanggan pelanggan yang mencari sesuai budget Bisnis, Ekonomi.



Gambar 3.1.4 Mockup Halaman Category

3.2 Perancangan Database

Database akan terdiri dari 5 tabel yaitu :

1. Tiket, menyimpan informasi identitas dari tiket

Field	Tipe	Panjang	Keterangan
Id_tiket	INT	11	Primary key
Nomor_tiket	Varchar	20	
Jenis_tiket	Enum		Jenis tiket ekonomi
Tanggal_pemesanan	Date		
Waktu_pemesanan	Time		
Harga_tiket			
Status_tiket	enum		
Id_Pengguna	Int		Foreign key
Id_jadwal	int		Foreign key

2. Pengguna, menyimpan informasi identitas dari pengguna.

Field	Tipe	Panjang	Keterangan
Id_pengguna	int	11	Primary key
Nama_pengguna	Varchar	50	
Alamat_pengguna	String	50	
Telepon_pengguna	string	15	

Email_pengguna	Varchar	50	
----------------	---------	----	--

3. Jadwal, menyimpan informasi identitas dari jadwal.

Field	Tipe	Panjang	Keterangan
Id_jadwal	uuid	11	Primary key
Tanggal_keberangkatan	date		
Waktu_keberangkatan	Time		
Id_rute	Int	11	Foreign

4. Rute, menyimpan informasi identitas dari Rute Penerbangan

Field	Tipe	Panjang	Keterangan
Id_rute	Int	11	Primary key
Asal	Varchar	50	
tujuan	varchar	50	

5. Pembayaran, menyimpan informasi informasi identitas dari pembayaran

field	tipe	Panjang	keterangan
Id_pembayaran	Int	11	Primary key
Id_tiket_____	Int	11	Foreign Key
Jumlah_pembayaran			
Metode_pembayaran	Enum		
Tanggal_pembayaran	date		

3.3 Tampilan Aplikasi

3.3.1. Halaman Depan

Halaman depan menampilkan nama dan deskripsi Aplikasi Tiket, juga slider foto. Halaman depan ini juga dilengkapi dengan login dan registernya

Gambar 3.3.2 Halaman Depan