

**Proyek Mahasiswa
Aplikasi Tiket Pemesanan**



Disusun Oleh :

1. Yuan Ramatullah (2226240121)
2. Muhammad Dimas Saputra (2226240136)

Mata Kuliah : Pengembangan Aplikasi Web 1
Kelas : SI4B
Semester : 4
Dosen : Nur Rachmat, M.Kom.

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER DAN REKAYASA
UNIVERSITAS MULTI DATA PALEMBANG
TAHUN AKADEMIK 2023-2024

DAFTAR ISI

Bab 1

Pendahuluan

1.1 Latar Belakang

Latar belakang aplikasi tiket pemesanan adalah memanfaatkan kemajuan teknologi digital untuk memudahkan proses tiket transportasi. Dengan menggunakan aplikasi, pengguna dapat memesan tiket secara online dan praktis, tanpa perlu mengunjungi loket atau agen perjalanan. Aplikasi ini juga menawarkan berbagai promo dan diskon yang dapat membantu pengguna dalam menghemat biaya perjalanan. Selain itu, aplikasi tiket pemesanan juga dapat membantu pengguna dalam mengatur perjalanan mereka lebih efektif dengan fitur-fitur yang memungkinkan pengguna untuk memilih posisi kursi, mencari jadwal, dan lain-lain. Dengan demikian, aplikasi tiket pemesanan telah menjadi bagian penting dalam memudahkan perjalanan dan meningkatkan kenyamanan pengguna.

Oleh karena itu, pembuatan situs web aplikasi tiket yang menggunakan pemrograman web Tingkat lanjut dan terintegrasi dengan database memberikan landasan yang kuat untuk perubahan positif dalam pemberian layanan aplikasi. Hal ini juga mendukung visi pelayanan sebuah aplikasi yang lebih maju dan terjangkau bagi Masyarakat luas.

1.2 Rumusan Masalah

Rumusan masalah tiket pemesanan yang jelas dan lengkap dapat dibuat sebagai berikut:

1. Bagaimana merancang dan membuat suatu sistem informasi pemesanan tiket yang efektif dan efisien dalam memudahkan proses pemesanan tiket, serta meningkatkan kinerja operator dalam pengelolaan penjualan tiket, baik secara online maupun offline?
2. Bagaimana memberikan konsep desain dari web yang mudah dimengerti dan memberikan informasi yang akan memudahkan dan mempercepat aktifitas booking pemesanan tiket, serta memberikan kemampuan untuk mendapatkan berbagai informasi terkait dengan tiket, seperti informasi mengenai kapal, jadwal keberangkatan, dan harga yang ditawarkan?
3. Bagaimana membuat suatu sistem informasi pemesanan tiket yang dapat membantu pemilik atau operator untuk meningkatkan kinerjanya dalam pengelolaan penjualan tiket, serta memudahkan masyarakat dalam melakukan pemesanan tiket dengan cara yang lebih efektif dan efisien?
4. Bagaimana membangun aplikasi yang dapat membantu memudahkan proses pemesanan tiket, serta meningkatkan kinerja operator dalam pengelolaan penjualan tiket, dengan menggunakan teknologi digital dan memanfaatkan kemajuan teknologi yang telah tersedia?
5. Bagaimana membangun sistem informasi yang dapat digunakan untuk menyelesaikan masalah-masalah yang terkait dengan pemesanan tiket, seperti memberikan informasi bagi masyarakat yang akan melakukan perjalanan menggunakan pesawat terbang, serta memudahkan masyarakat dalam melakukan pemesanan tiket dengan cara yang lebih efektif dan efisien?

1.3. Tujuan Dan Manfaat

1.3.1 Tujuan

1. Meningkatkan Koordinasi dan Kolaborasi antara tim aplikasi dengan menyediakan platform yang memungkinkan akses cepat dan terkini terhadap informasi yang sudah ada.

2. Menjaga keamanan dan privasi data dengan membatasi akses ke database, sehingga hanya informasi pada umumnya yang dapat diakses oleh pengguna tanpa log in dan log out.

3. Menyediakan sumber informasi tiket yang akurat dan tepat, dapat dipahami, dan Mudah diakses oleh Masyarakat umum melalui platform pemrograman web.

1.3.2 Manfaat

1. Menghemat waktu : Aplikasi pemesanan tiket online memungkinkan konsumen untuk memesan tiket tanpa perlu menghabiskan waktu untuk pergi ke loket penjualan tiket, sehingga mereka dapat menghemat waktu yang biasanya digunakan untuk pergi ke loket.

2. Menghemat biaya: Dengan memesan tiket online, konsumen dapat menghemat biaya yang biasanya digunakan untuk pergi ke loket penjualan tiket, seperti biaya transportasi dan biaya makanan

3. Meningkatkan kepraktisan: Aplikasi pemesanan tiket online memungkinkan konsumen untuk memesan tiket dengan lebih mudah dan cepat, sehingga mereka dapat lebih praktis dalam mengatur perjalanan mereka.

1.4. Skenario Pemanfaatan Aplikasi Oleh Pengguna

Aplikasi yang dibuat merupakan suatu aplikasi yang menyediakan informasi tentang aplikasi tiket. Terdapat 2 role penggunaan pada aplikasi ini. Yaitu pembaca dan admin.

Pembaca dapat merupakan masyarakat umum, pembaca dapat mengakses website dan informasi yang berada di dalamnya tanpa perlu memiliki akun. Tetapi, pembaca tidak dapat mengakses database yang ada karena itu merupakan rahasia rumah sakit dan untuk menjaga privasi yang ada.

Kemudian, admin merupakan penyedia database, yang dapat mengakses database, menambah, mengedit, atau menghapus data pelanggan, dan entitas atau komponen lainnya. Database ini menunjukkan relasi yang terdapat di Tiket pemesanan, yang dapat membantu meningkatkan keefektifan ketika ingin mengetahui informasi data pelanggan, dan lainnya. Database ini juga membantu mempermudah Ketika mencari hubungan antar data.

BAB 2

2.1 Personel yang Terlibat dan Pembagian Tugas

Proyek ini melibatkan 4 orang di dalamnya, terdiri di dalamnya, terdiri dari Yuan Ramatullah, Muhammad Dimas Saputra. Semua anggota bekerja sama dan membagi tugas untuk memastikan proyek ini dapat terselesaikan dengan baik.

Tabel 2.1 Personel yang terlibat

No	Nama	Foto	Pemberian Tugas
1	Yuan Ramatullah (1. Laporan 2. Controller, model, dan migration table 3. Fitur tambah, hapus, dan delete table..... 4. Menu fasilitas dan layanan 5. Menu profi..... 6. Menu dashboard 7. Autentikasi 8. Postman
2.	Muhammad Dimas Saputra (2226240136)		1. Laporan 2. Controller, model, dan migration table 3. Fitur tambah, hapus, dan delete table 4. Halaman Depan 5. Tabel Pembayaran 6. API 7. Postman

2.2 Biaya Yang Dibutuhkan

Dalam mengembangkan aplikasi ini, ada beberapa fitur atau software yang kami perlukan, diantaranya adalah :

Table 2.2 Biaya yang dibutuhkan

No	Nama	Biaya
1	Visual Studi Code	Gratis
2	XAMPP	Gratis
3	Template : Sneat	Gratis

2.3 Jadwal Pelaksanaan

Dalam mengembangkan aplikasi ini, tentunya diperlukan jadwal yang dapat mempermudah dan memastikan waktu pengerjaan agar semuanya terselesaikan tepat waktu. Berikut rencana jadwal pelaksanaannya:

Tabel 2.3 Rencana jadwal pelaksanaan

No	Pekerjaan	Minggu							
		1	2	3	4	5	6	7	8
1	Diskusi Tim								
2	Desain Mockup								
3	Perancangan Database								
4	Fitur Aksi (tambah, hapus, dan ubah)								
5	Dashboard, Fasilitas dan Layanan								