

HW3

- Q1:** Switch ifadesi primitive tipleri destekler. 8 adet primitive tip vardır. int, string, char, ... **A**
- Q2:** Soruda System.out.print(total); eksikti eklendi. If (?) – else (:) kullanımı gösterilmiştir. **D**
- Q3:** john diye bir değişkene “john” değeri atanmış john==jon ifadesi yanlıştır. İkinci ifade de ise john değeri new String(john) değerine eşittir ve doğrudur. **C**
- Q4:** plan++ değeri 2. –plan değeri ise 0 dır. Toplam 2. **B**
- Q5:** Default ifadesi case ifadelerinden sonra gelir. **B**
- Q6:** Gerekli if – else ifadelerinden sonra sonuç 4. **B**
- Q7:** break ifadesi kalan tüm caseleri atlayarak durumu bitirir. **B**
- Q8:** Üçlü ifadeler if-then-else yerine de geçer. **C**
- Q9:** `boolean value= candidateA && candidateB;` bu satırda hata oluştu ve kod derlenemedi. **C**
- Q10:** $6\%3 = 0$ ----- $0 \geq 1$ olmadığı için `triceratops--;` sonucu 2. **A**
- Q11:** if – then deyimi tek bir bloğu yürütebilir. **D**
- Q12:** Not enough
Too many çıktısı alındı. **D**
- Q13:** Case ifadeleri bir break deyimi ile sonlandırılmalıdır. **B**
- Q14:** Tabloda gösterilen && expression örneğidir. **D**
- Q15:** Kod compile olmaz çünkü if içerisinde herhangi bir kıyas yapılmamış. **C**
- Q17:** Sonuç 13. İşlem önceliği parantez içi. **B**
- Q18:** None of the above. **D**
- Q19:** Tip dönüşümü gerekli. Compile edilemez. **C**
- Q20:** Parantez eksik kod compile olmaz. **C**
- Q21:** İşlem ilk başladığında sayılar toplandı String eklendikten sonra yan yana yazıldı. **B**
- Q22:** İki sayı arasındaki farkı bulmak için (-) , bir sayı diğerine bölündüğünde kalanı bulmak için (%) kullanılır. **B**
- Q23:** / yaparken bölüm kısmına bakılır % alınırken kalan kısma bakılır. **B**
- Q24:** Tüm caseler gezildiği için sonuç 2. İstenen sonuçta bitmesi için break ifadesi gerekli. **B**

Q25: Convert gerekli kod compile edilemez. **C**

Q26: İki String nesnesi karşılaştırılırken equals() metodu kullanılır. **C**

Q28: else - if kullanımı yanlış. Kod compile olmaz. **D**

Q29: & operatörü her zaman her iki işleneni de değerlendirirken, && operatörü yalnızca sol işleneni değerlendirebilir. **B**

Q30: 11 5. **C**

Q31: İlk kıyaslamada bob değişkeninden bob değeri yaratılmış. notBob değişkenine de bob değeri atanmış. İkinci kıyaslamada ise String karşılaştırılması yapılmış ve birbirleri ile aynı. **A**

Q32: 12. **B**

Q33: false and true. **A**

Q34: Hiçbirsey yazmaz. **A**

Q35: Bu siteden yararlanıldı. https://en.cppreference.com/w/c/language/operator_precedence **C**

Q36: ^ işaret sadece boolean değerlere uygulanır. **D**

Q38: Hiçbiri. **D**

Q39: **C**

Q40: turtle değeri hare değerinden büyük olduğu için else kısmına düştük turtle wins. **B**

Q41: getResult() metodlarının hepsi 0 dır. **A**

Q42: Spinner değeri roller değerine eşit olduğu için sonuç up. **A**

Q43: Doğru ise doğru || , boolean değeri tersine çeviren ise ! **D**

Q44: 2.0 **A**

Q46: Arrayin boyutunu aştığı için hata verir. **B**

Q47: Kullanım hatası var. **D**

Q49: Bu siteden yararlanıldı. https://en.cppreference.com/w/c/language/operator_precedence **A**

Q50: Convert gerekli. **C**