

## HW – 10

**Q1:** Kod compile olur. Ama aşma var. **E**

**Q2:** Sırasıyla =, +, /, \* doğrudur. **C**

**Q3:** public void setHead(int head), public long isMouth(),public void gimmeEars() **B, D, E**

**Q4:** Kod compile olmaz size yerine lenght eklenmelidir. **A**

**Q5:** Bir dosya kaynağı geçici olarak arızalanırsa hata atılmalıdır. Bir kullanıcı geçersiz girdi yaparsa hata atılmalıdır. **A,E**

**Q6:** forest.Bird, jungle.tree.Huicungo, java.lang.Object **A, C, D**

**Q8:** wing yazar **C**

**Q9:** false true true **C**

**Q10:** 3 adet doğru vardır. **C**

**Q11:** line17, line20, line21 **C, E, F**

**Q12:** 1234.0L, 1234L, 1\_234 **C, E, F**

**Q13:** Sonsuz döngüye girer. **D**

**Q14:** Kod compile olmaz. Aşma var. **C**

**Q15:** List<> d = new ArrayList<>(); **D**

**Q17:** Hiçbiri. Kod compile olmaz. **B**

**Q19:** 1 veya 2, veya her ikisinde **E**

**Q20:** Sonuç 5 **A**

**Q21:** Kod compile olmaz. **E**

**Q22:** Sadece b verir. **A**

**Q23:** final **E**

**Q24:** shoelace çıktısı alınır. **B**

**Q25:** Java her dosyanın bir paket bildirimi bildirmesini gerektirir. **D**

**Q26:** m1 satırında hata verir. **D**

**Q27:** profit\$\$\$ dolayı compile olmaz. **C**

**Q28:** x--, x++ **B**

**Q30:** static int min, max = 100; **E**

**Q31:** Bir switch ifadesi en fazla bir default ifadesi içerebilir. **B**

**Q32:** ed **C**

**Q33:** \$Hum2() **D**

**Q34:** Kalıtım, diğer sınıflardaki verilere erişmek için static yöntemler kullanmaktan daha iyidir. **A**

**Q35:** 1,3 ve 4 **D**

**Q36:** 3 2 **C**

**Q37:** Character, Byte, Double **A, B, C**

**Q39:** B,C,E

**Q41:** Kod compile olmaz. **C**

**Q42:** Change 10017 to 10\_0\_17 **D**

**Q43:** [0, 01, 1, 10] **B**

**Q44:** class, static **B**

**Q46:** **C**

**Q47:** 4 tanesi hata verir. **E**

**Q49:** 3 false yazdırır. **D**

**Q50:** Çıktı 245 **D**

**Q51:** Kod compile olmaz. **C**

**Q52:** public static void main(String... widgets) **A**

**Q54:** h1,h2 **A,B**

**Q55:** ArithmeticException, IllegalArgumentException, RuntimeException **B, E, F**

**Q56:** Hiçbiri. **F**

**Q58:** q1 de compile olmaz. **B**

**Q59:** 2 yerde hata verir. **C**

**Q60:** try bloğu ardından catch bloğu gelmelidir. **B**

**Q61:** 13 **B**

**Q62:** Bir nesne, açık bir subclass olmadan referans değişkenine atanamaz. **D**

**Q64:** Hiçbiri **A**

**Q65:** throws, catch, throw **B**

**Q66:** Hata fırlatır. **E**

**Q67:** virtual methods, overload, interfaces **C**

**Q68:** Kod compile olmaz. **C**

**Q69:** 4 yerde hata alınır. **E**

**Q70:** 6, LONG **B**

**Q72:** Object orientation and encapsulation **D**

**Q73:** string kullanımı yanlış. **E**

**Q74:** Kod compile olmaz. **D**

**Q75:** Her for-döngüsü her bir do-while döngüsü olarak yeniden yazılabilir. **B**

**Q76:** Kod compile olmaz. **E**

**Q77:** Hiçbiri **A**

**Q78:** Sonuç 1 **B**

**Q80:** Metod ismi **C**