

2. of ne opere p. bexton și  
ne moment motorul nu funcționează și ne putem să  
călătorim cu unghiul rotitelii B  
înversat numai de la fundulare a motorului  
călătorind ne deplasăm către punctul A  
cu unghiul de la fundul și  
motorul ne oprește.

- b) acțiuni asupra niveliului : - căciușul - ne deplasăm spre B  
drepăt (d)  
- ne deplasăm spre A  
stânga (s)
- c) acțiuni impulsionale : - apăsarea butonului nr (a)  
impulsion motorului astfel încât  
butonul nu se poate - oprimăza în punctul B  
motorul - impulsul inversa cursul motorului  
- apăsarea butonului nr (a) în punctul A  
- ne oprește motorul

$$A \rightarrow d \rightarrow b \rightarrow s \rightarrow A$$

c)

3. a) deport piee -  $\Delta P$   
deport/selvare piee  $\Delta P$   
deport piee poluat  $\Delta P$

- ne cură lentoul B  $\downarrow$  (I)
- cură coloră de la h la b (II)
- ne piee piee din  $\Delta P$
- cură ură de la b la h (III)
- curăndul slăcă de la C<sub>1</sub> la C<sub>2</sub>
- căruiord se găsi la C<sub>2</sub>
- cură coloră de la h la b
- bară piele în PP
- argește cu piele năpușterat
- piee/piele de la PP
- cură ură de la b la h
- curăndul slăcă de la C<sub>2</sub> la C<sub>3</sub>
- căruiord se găsește la C<sub>3</sub>
- cură coloră de la h la b
- bară piele la DPP
- cură ne găsește de la b la h
- căruiord slăcă de la C<sub>3</sub> la C<sub>1</sub>
- ne găsește lentoul B
- poluat ne găsește la C<sub>1</sub> de piele - depozitul între C<sub>1</sub>-C<sub>2</sub>, C<sub>2</sub>-C<sub>3</sub>, C<sub>3</sub>-C<sub>1</sub>  
h-h, h-h

c)  $\uparrow B \rightarrow \uparrow_{h-h} \rightarrow \uparrow_{C_1-C_2} \uparrow_{C_2-C_3} \uparrow_{C_3-C_1} \rightarrow \uparrow_B$

de ingred - găsește lentoul B  
- poluat în C<sub>1</sub>, C<sub>2</sub>, C<sub>3</sub>, h, h  
- căruiord în C<sub>1</sub>, C<sub>2</sub>, C<sub>3</sub>, h