

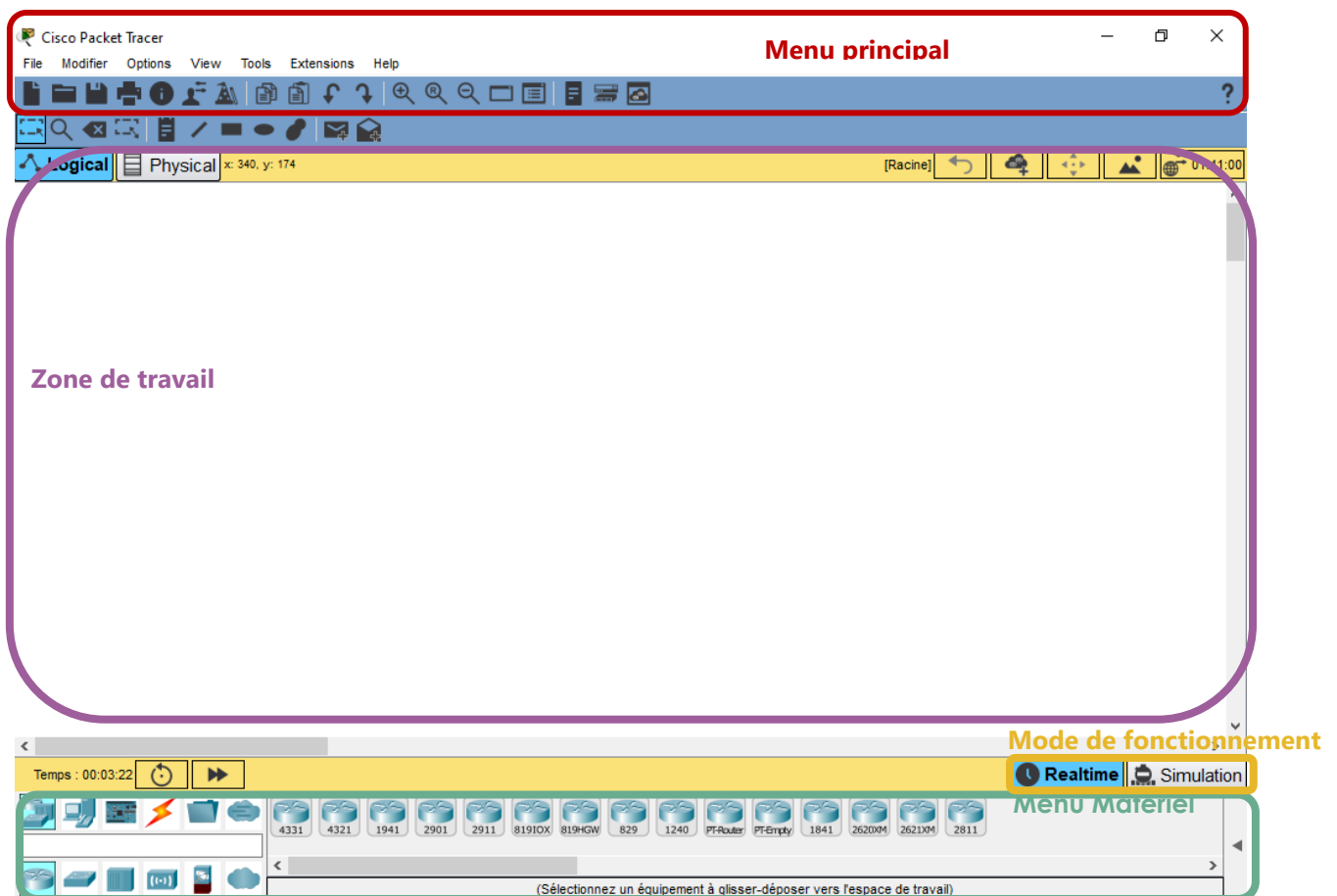
# Utilisation de Packet Tracer

## Démonstration 01 du module 01

L'objectif de cette démonstration est de vous faire découvrir le simulateur de matériel réseau Cisco : Packet Tracer



















## Déroulement

### Interface de Packet Tracer



- Menu Matériel

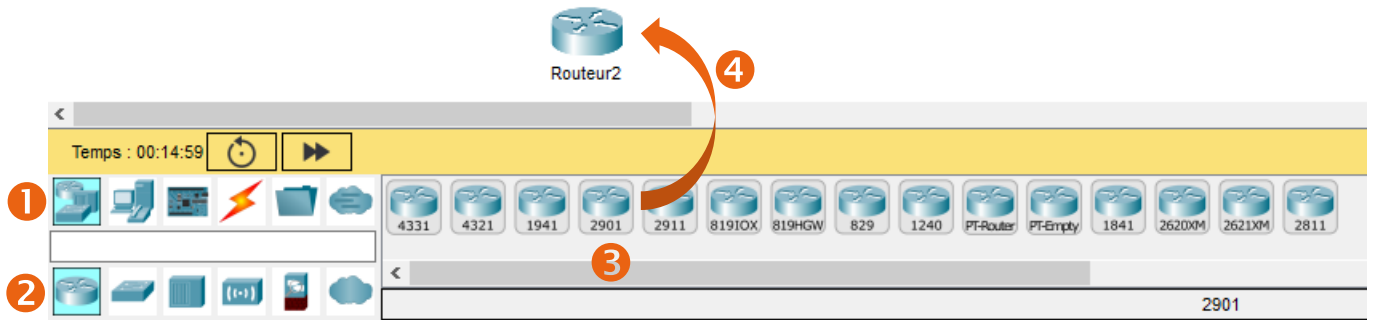
Le menu **Matériel** contient les différents périphériques utilisables parmi les catégories suivantes :

- Equipements réseau
  - Routeurs 
  - Commutateurs 
  - Concentrateurs 
  - Equipements sans fil 
  - Sécurité 
  - Emulation Wan 
- Terminaux
  - Terminaux 
  - Accueil 
  - Ville intelligente 
  - Industriel 
  - Réseau électrique 
- Composants
  - Cartes 
  - Actionneurs 
  - Capteurs 
- Connexions
  - Connexions 
  - Structured cabling 
- Divers 
- Connexions multi-utilisateurs 

## Utilisation de Packet Tracer

Pour commencer à utiliser Packet Tracer, sélectionnez un matériel et déplacez-le dans la zone de travail.

1. Sélectionnez la catégorie du matériel
2. Sélectionnez le type du matériel
3. Sélectionnez le matériel
4. Le déplacer dans la zone de travail
5. Le matériel sera automatiquement nommé, ex : Routeur2

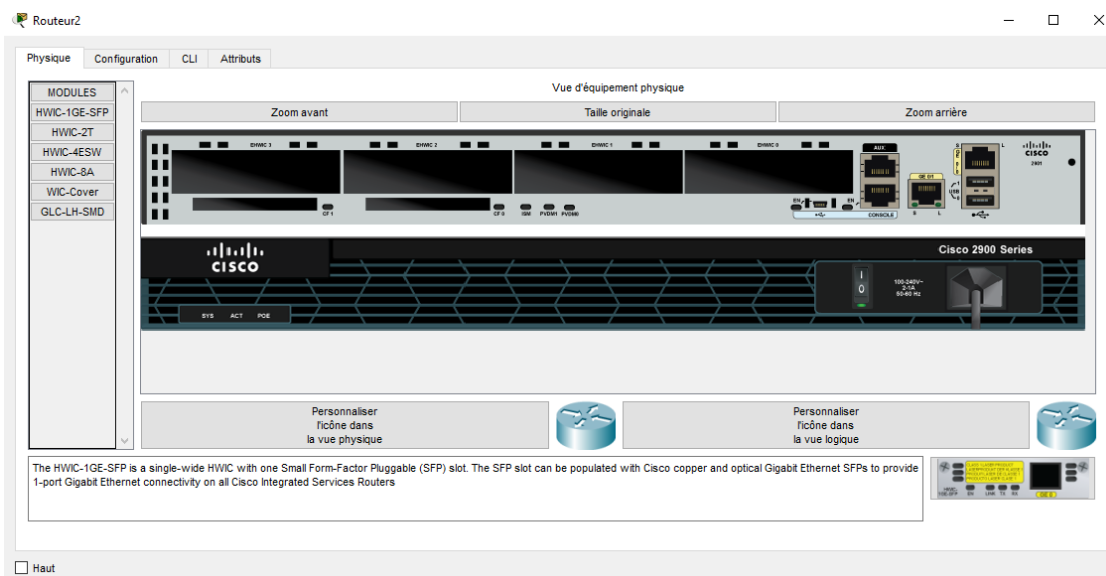


## Paramétrage du matériel

Faire un clic gauche sur le matériel pour obtenir la configuration du matériel.

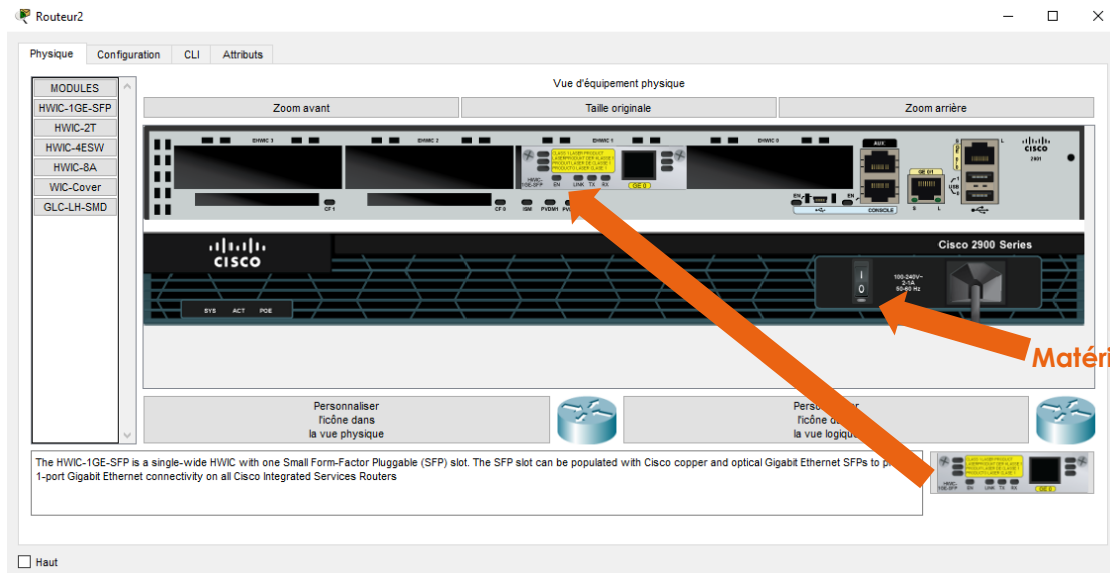
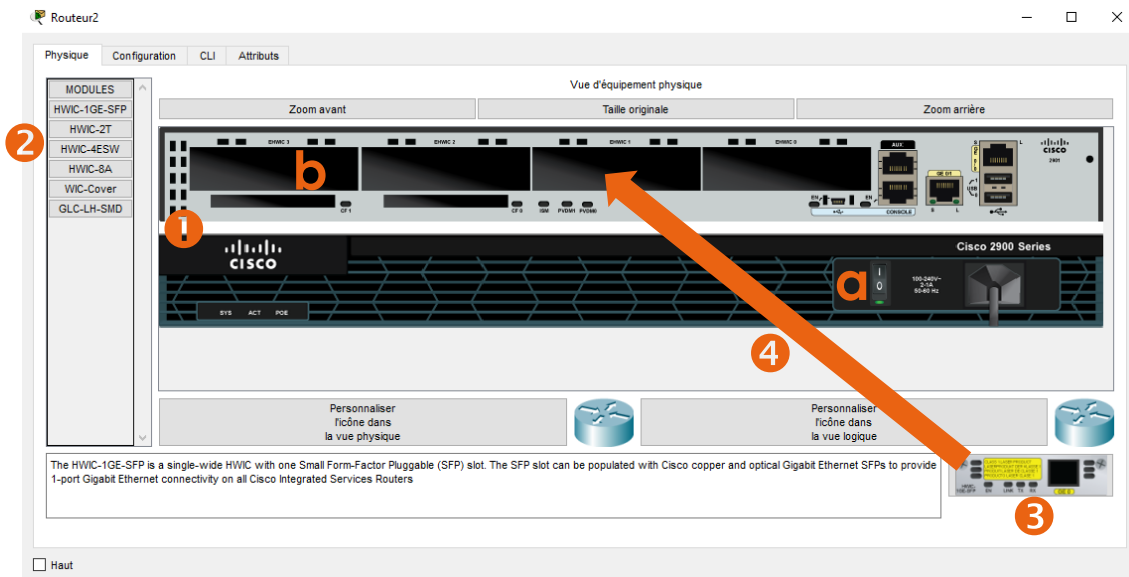
La fenêtre de configuration du matériel contient plusieurs onglets :

- L'onglet **Physique** : ajout de fonctionnalités
- L'onglet **Configuration** : paramétrage du matériel Mode Graphique
- L'onglet **CLI** : paramétrage du matériel Mode Ligne de Commande
- L'onglet **Attributs** : personnalisation des caractéristiques avancées du matériel



- L'onglet **Physique**

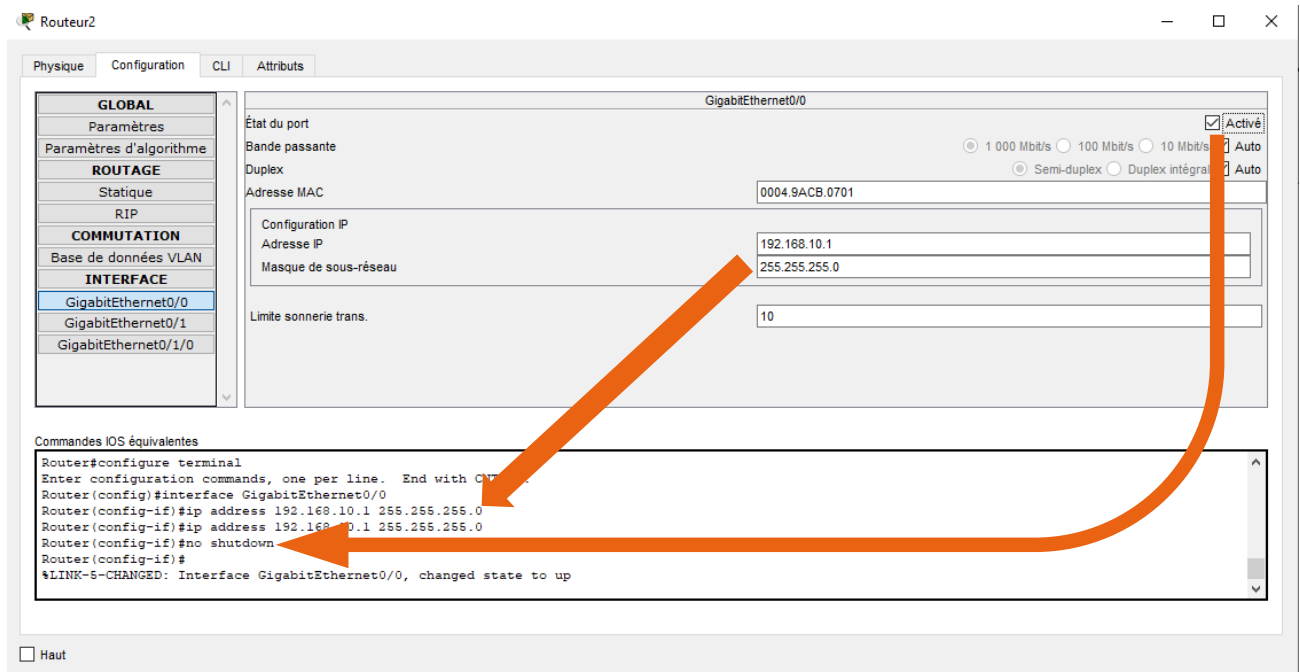
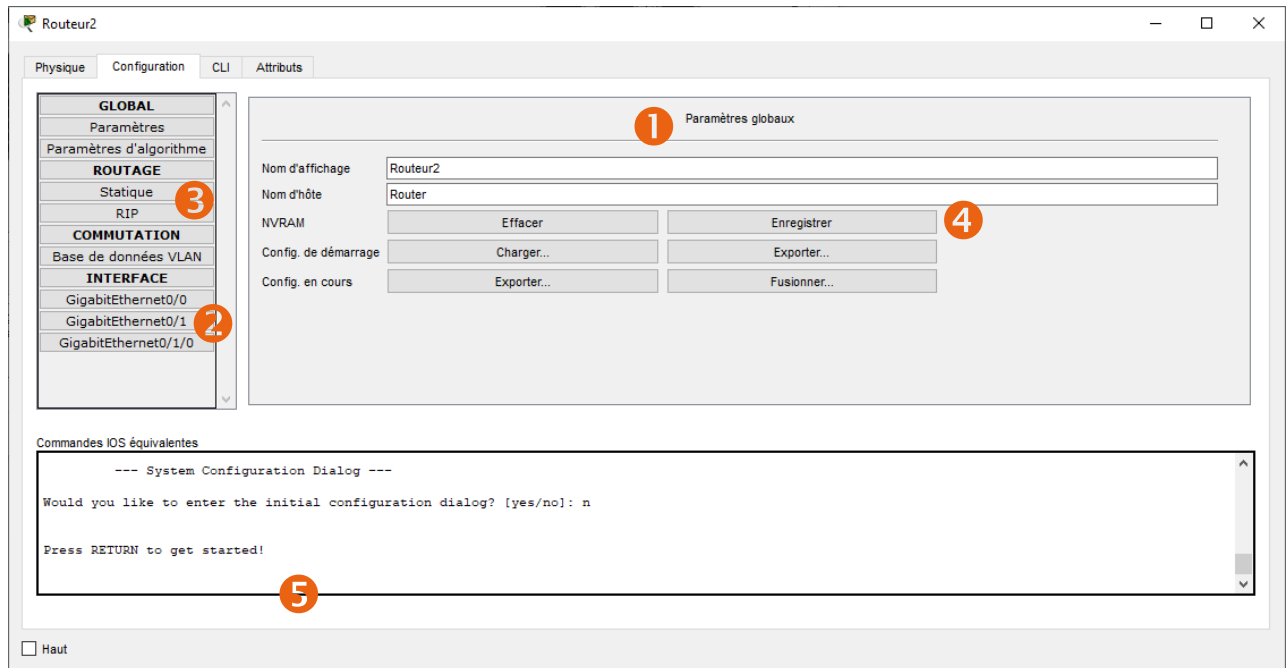
1. Une vue du matériel
  - a. Bouton **Power** pour allumer le matériel (voyant vert)
  - b. Emplacements pour mettre les modules
2. Une liste des différents modules à ajouter en fonction des besoins.
3. Une représentation du module sélectionné.
4. Pour utiliser un module, il suffit de le glisser dans un emplacement adapté libre. Le matériel doit être éteint.



- L'onglet **Configuration**

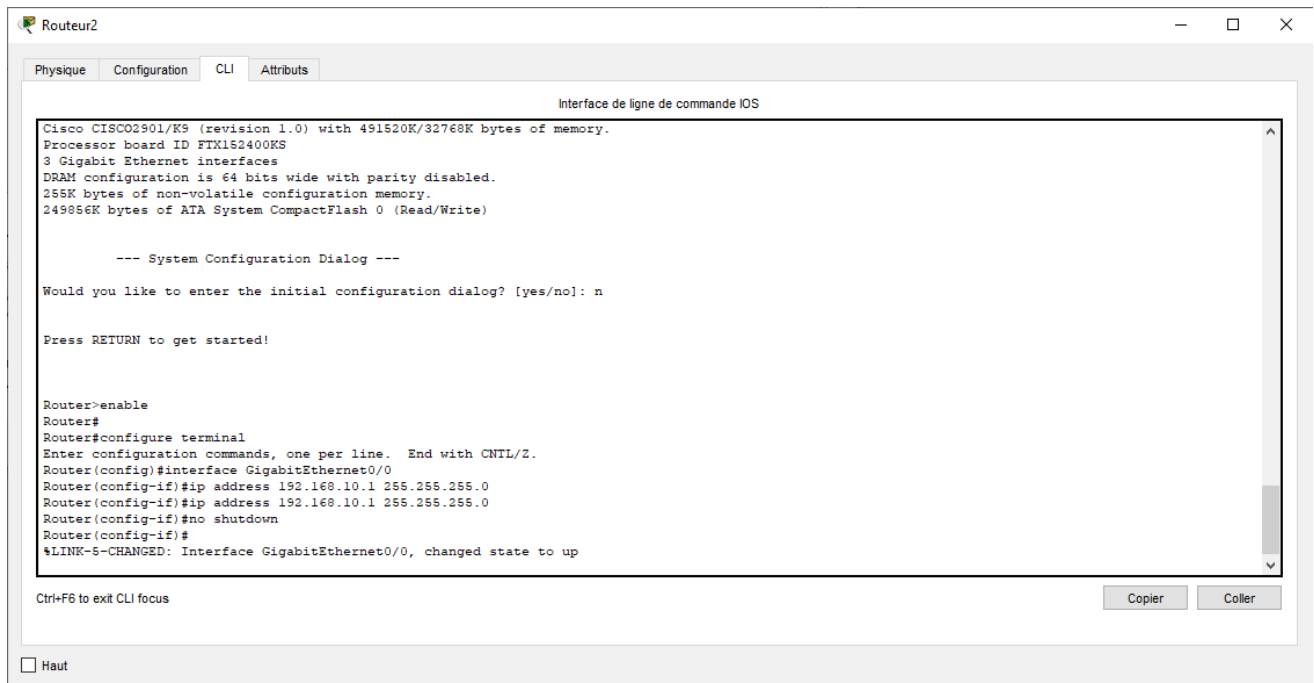
Cet onglet permet de paramétrer certains éléments graphiquement

1. Les paramètres globaux
2. L'adressage IP en fonction des interfaces
3. Le routage
4. Sauvegarder le paramétrage
5. Voir les commandes utilisées en fonction des paramètres sélectionnés



- L'onglet **CLI**

Cet onglet contient une interface de commande IOS où on peut gérer le matériel entièrement avec les commandes dédiées.



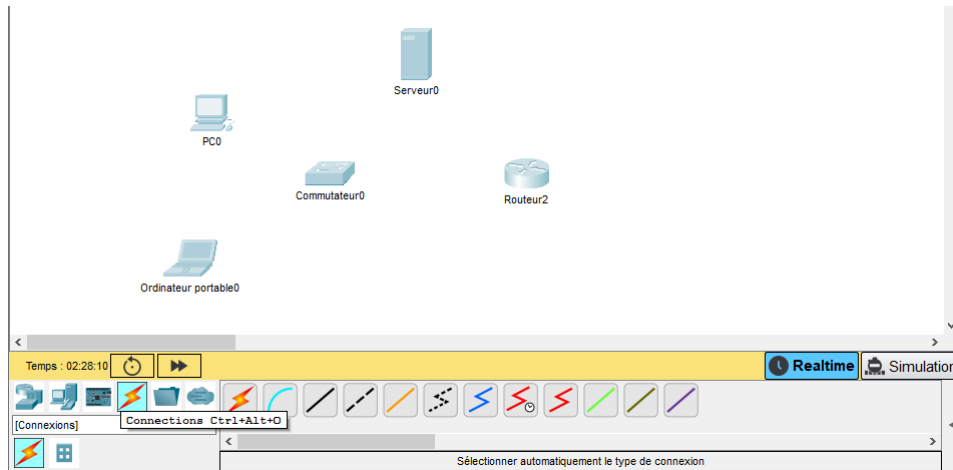
- L'onglet **Attributs**

Personnalisation des caractéristiques avancées du matériel

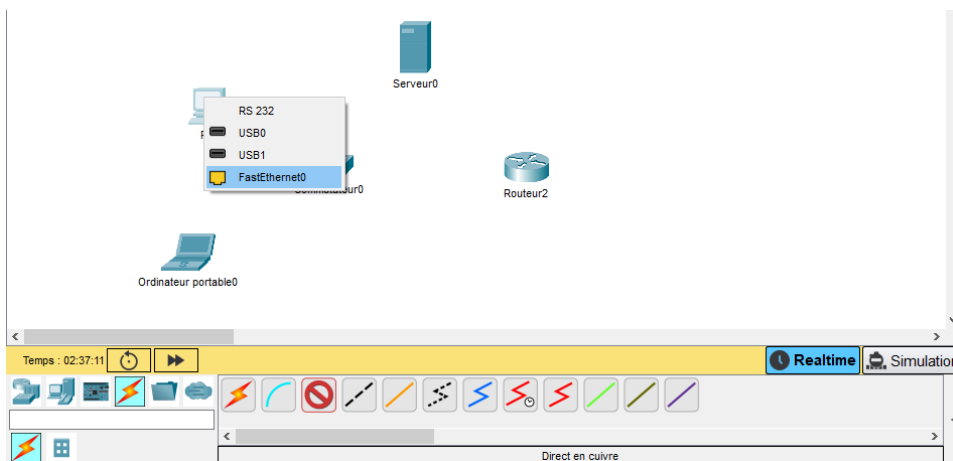
## Interconnexion des matériels

Une fois que les matériels sont positionnés dans l'espace de travail, il faut les connecter avec des « liens ».

1. Sélectionner **Connections** dans le menu **Matériels**.
2. Sélectionner le type de connexion à utiliser

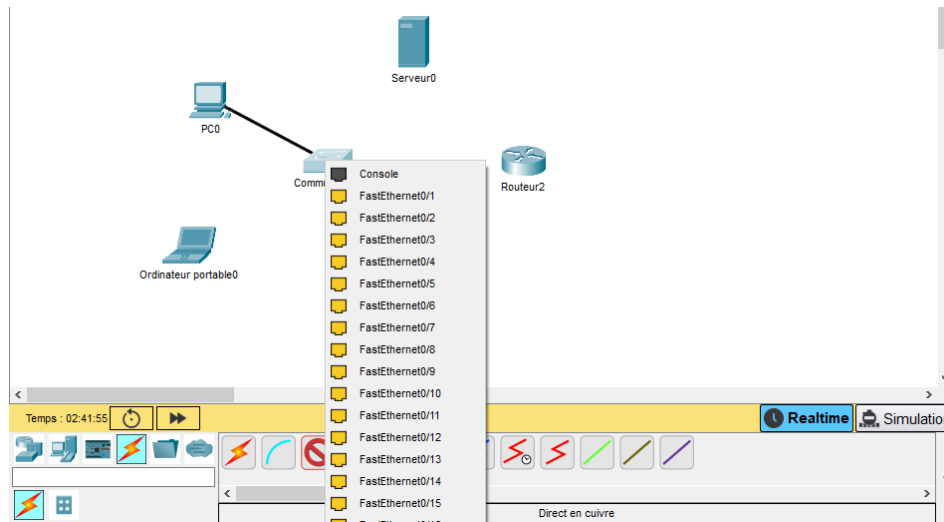


3. Faire un clic gauche sur le matériel d'origine et sélectionner l'interface réseau à connecter.

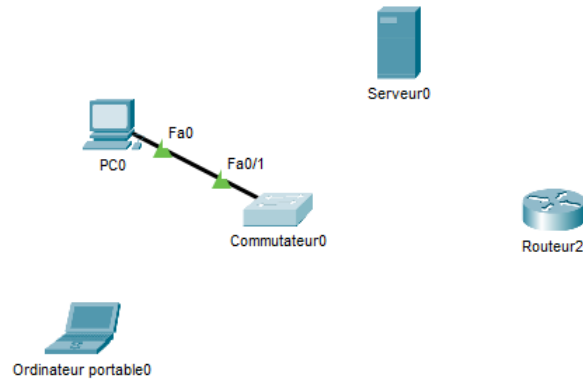


4. Faire un clic gauche sur le matériel de destination et sélectionner l'interface réseau à

connecter.

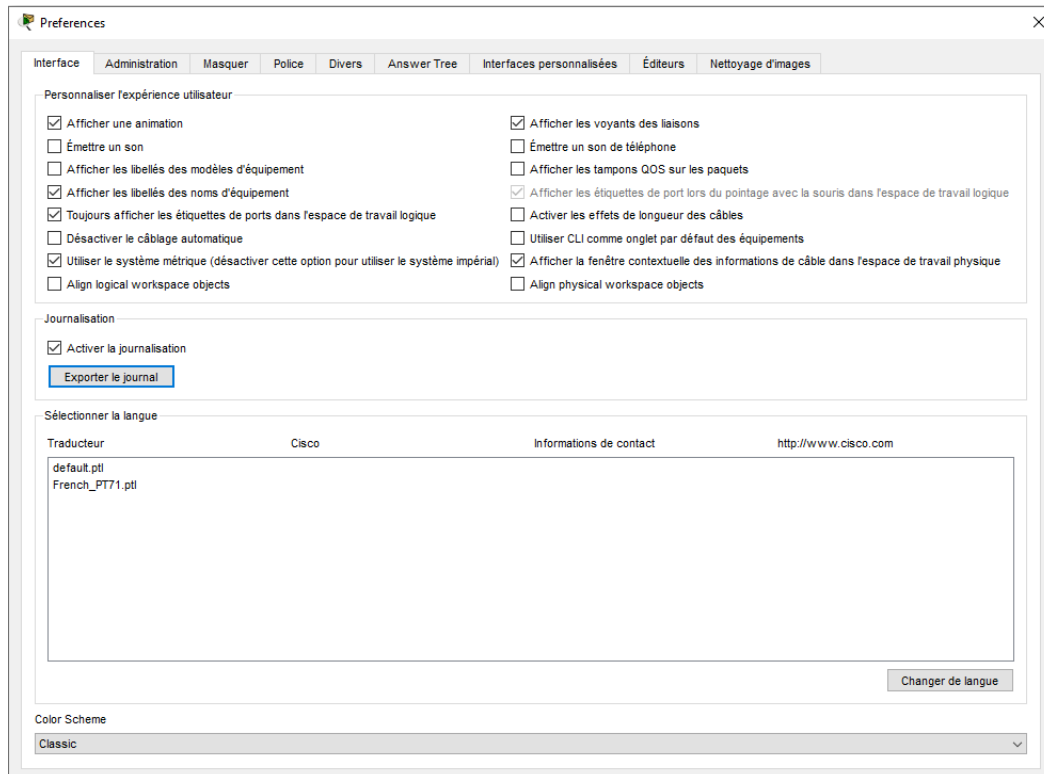


5. Après quelques secondes, les voyants doivent passer au vert pour indiquer que la connexion est établie.



Les ports sont indiqués en fonction des choix faits dans le menu **Options - préférences**





6. Par la suite, il reste à paramétrer chaque matériel afin de les faire correctement communiquer.