# L'administration d'un serveur Apache

Module 4 - Le réseau



# Objectifs

- Savoir configurer le réseau
- Savoir se connecter à distance
- Savoir tester le réseau



### Passer en root

- Les commandes d'administration qui suivent doivent être exécutées en tant que **super-utilisateur** : root
- Pour devenir root : \$ su -
- Toutes les commandes à exécuter en tant que root sont précédées d'un « # »
- Attention, root a tous les pouvoirs



# Commande ip

- La commande ip permet de gérer dynamiquement la configuration de la pile IP
- ip s'applique sur des **objets** : link | addr | route...
- Un redémarrage de la machine supprime les actions faites
- Afficher la configuration des interfaces réseau :

```
# ip addr
# ip a
```



# Commande ip

# ip 1 set eth0 up

```
    Ajouter une adresse à une interface :

# ip a add 192.168.0.1/24 dev eth0
• Supprimer une adresse d'une interface :
# ip a del 192.168.0.1/24 dev eth0

    Activer/désactiver une interface :

# ip link set eth0 down
```



#### Le réseau Nom d'hôte

- Nom d'hôte = nom de la machine
- Relatif ou pleinement qualifié (FQDN)
- S'affiche avec la commande hostname
- Défini dans /etc/hostname
- Doit avoir une correspondance IP dans /etc/hosts



### Le réseau Nom d'hôte

```
# cat /etc/hostname
srv-apache
# cat /etc/hosts
127.0.0.1 srv-apache.localdomain srv-apache
# hostname
srv-apache
# hostname -f
srv-apache.localdomain
```



# La commande ip

# Démonstration



# Configuration réseau

• La configuration statique du réseau se fait dans le fichier /etc/network/interfaces.

Exemple de configuration statique interface eth0:
auto eth0
iface eth0 inet static
address 192.168.0.1
netmask 255.255.255.0
gateway 192.168.1.254



# Configuration réseau

Exemple de configuration dynamique (DHCP) interface eth1 :
 auto eth1
 iface eth1 inet dhcp

 Une fois la configuration faite, il faut recharger la configuration réseau :

# service networking restart



# Configurer les adresses IP

# Démonstration



### Résolution de noms

 Le fichier /etc/hosts fait office de résolveur (résoudre un nom en adresse IP) primaire

```
192.168.1.2 site1.mondomaine.com
```

• Le fichier /etc/resolv.conf référence les serveurs DNS à utiliser :

```
nameserver 9.9.9.9
```

nameserver 8.8.8.8



### Tester le réseau

• La commande ping est la commande universelle de test du réseau :

```
Étape 1 : tester le réseau# ping 9.9.9.9
```

- Étape 2 : tester la résolution DNS
  # ping yahoo.fr
- Si les deux tests passent, le réseau est opérationnel



# Masque réseau

• Il existe deux notations pour les masques réseau : CIDR et décimale

• Correspondance :

CIDR	Décimale
8	255.0.0.0
16	255.255.0.0
24	255.255.255.0



# Configuration graphique

- Sur les installations Linux bureautiques, il faut utiliser la gestion du réseau dans l'interface graphique
- Dans ce cas, il est vivement conseillé de ne pas toucher « à la main » aux fichiers de configuration réseau



# La commande ping

# Démonstration



### Connexion distante

- Il est conseillé de se connecter sur les serveurs via le protocole SSH
- Syntaxe: ssh [login]@[ip ou dns]
- Exemple: \$ ssh web@192.168.0.1
- SSH est en mode client/serveur, le client Windows commun est PuTTY (https://putty.org/)



# Commande scp

• scp est la commande qui permet de copier de façon sécurisée des fichiers entre des machines

• Syntaxe :

```
scp [options] <fichier/répertoire> <login>@<hote/IP>:<chemin/fichier
ou rép cible>
scp [options] <login>@<hote/IP>:<chemin/fichier ou rép cible>
<fichier/répertoire>
```

Le client conseillé sous Windows est WinSCP (https://winscp.net/eng/index.php)



# Commande scp

#### Exemples:

 Copier un fichier vers une machine distante dans le répertoire /tmp

```
$ scp fichier.txt client@192.168.10.2:/tmp
```

Copier un fichier d'une machine distante en local

```
$ scp client@192.168.10.2:./fichier2.txt ./
```



# Les commandes ssh et scp

# Démonstration



## Conclusion

