Il materiale che troverai in questo documento è completamente gratuito. Per quanto riguarda il contenuto, dato che non è stato rivisto da "esperti", mi preme precisare che NON garantisco in alcun modo la correttezza totale.

Il documento è rilasciato sotto i termini della licenza Creative Commons Attribuzione - Non commerciale - Condividi allo stesso modo 3.0 Italia. Per visionare una copia completa della licenza, visita http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/3.0/it/legalcode.

Lo scopo di tutto ciò non è tanto arricchire il mio curriculum personale, bensì condividere le mie conoscenze con il maggiore numero di persone possibile. Considera questo documento anche come un invito a pubblicare e condividere i tuoi saperi, perché il fondamento di una vera formazione è il libero accesso al sapere in tutte le sue forme.

"Information is power. But like all power, there are those who want to keep it for themselves.

...

Those with access to these resources - students, librarians, scientists - you have been given a privilege.

...

Meanwhile, those who have been locked out are not standing idly by. You have been sneaking through holes and climbing over fences, liberating the information locked up by the publishers and sharing them with your friends. But all of this action goes on in the dark, hidden underground. It's called stealing or piracy, as if sharing a wealth of knowledge were the moral equivalent of plundering a ship and murdering its crew. But sharing isn't immoral - it's a moral imperative. Only those blinded by greed would refuse to let a friend make a copy.

...

There is no justice in following unjust laws. It's time to come into the light and, in the grand tradition of civil disobedience, declare our opposition to this private theft of public culture.

...

With enough of us, around the world, we'll not just send a strong message opposing the privatization of knowledge - we'll make it a thing of the past. Will you join us?"

Guerilla Open Access Manifesto Aaron Swartz

# **Progetto Programmazione Java** Servizio di Messaggistica Istantanea

Rambod Rahmani rambodrahmani@autistici.org Relentlessly pursue knowledge and selflessly share it with others.

June 7, 2016

### **Abstract**

Il presente documento contiene la documentazione prodotta durante la realizzazione del Progetto "Servizio di Messaggistica Istantanea" per l'esame di "Programmazione Java" - Prof. Mario G.C.A. Cimino - presso l'università degli studi di Pisa - Ingegneria Informatica.

Il progetto Java è disponibile open source su GitHub: https://github.com/rambodrahmani/esame-programmazione-java

Keywords: programmazione, java, esame, unipi, rambod, rahmani

Dedicato a mia madre Sara, mio padre Magid e mio fratello gemello Rar esserci stati quando ho avuto bisogno e per avermi reso la persona che so	ntin per ono oggi.

# Indice

1	Introduzione						
2	Ana	aalisi					
	2.1	Server di Log	6				
		Client					
3 Pro	Prog	getto	8				
	3.1	Server di Log	8				
		Client					
4 Ma		nuale d'uso	9				
	4.1	Server di Log	9				
	4.2	Client	9				

# 1 Introduzione

Il progetto che ho sviluppato per l'esame di Programmazione Java è un software di messaggistica istantanea che permetto di scambio tra due Client connessi contemporaneamente. Il progetto comprende anche un Server di Log che riceve messaggi di Log, relativi all'utilizzo della GUI, da parte dei vari Client connessi al servizio di messaggistica.

Il documento si sviluppa secondo le varie fasi di sviluppo del Progetto. Le fasi di lavoro sono state preimpostate dalle consegne d'esame pubblicate dal professore.

Il codice sorgente del prodotto e gli altri File prodotti durante lo sviluppo sono disponibili al seguente indirizzo: GitHub - https://github.com/rambodrahmani/esame-programmazione-java

## 2 Analisi

Il progetto consiste nella realizzazione di un applicativo che permetta lo scambio di messaggi di testo.

Il progetto è composto da:

- Server di Log: che si occupa di ricevere i logs, relativi alla navigazione nell'interfaccia utente, dai Clients. Il Server di Log valida il singolo log XML ricevuto dal Client e lo salva in un file di testo (file di log aperto);
- Client: Il client è la parte del progetto che permette lo scambio di messaggi di testo. Dotato di interfaccia grafica, permette di visualizzare i Contatti connessi, aprire nuove finestre di conversazione e accedere al diagramma a torta UML.

## 2.1 Server di Log

Il Server di Log non ha interfaccia grafica. Si occupa di ricevere e conservare, su file di testo locale, i vari logs XML dai Clients connessi.

#### Vista Dinamica

- 1. All'avvio, il Server di Log carica da file di configurazione locale i parametri presenti.
- Una volta avviato il Server, l'applicativo rimane in attesa di connessioni da parte dei vari Clients;
- 3. Valida i singoli logs XML quando ricevuti dai Clients;
- 4. Appende su file di testo locale (file di log aperto) i singoli XML validati;
- 5. Alla chiusura, disconnette i vari Clients connessi e termina.

### File di Configurazione Locale in XML

All'avvio del sistema, il Server carica dal file di configurazione locale:

- 1. La porta da utilizzare per avviare il Server;
- La locazione del file di Log locale;
- 3. La locazione del file XSD da utilizzare per validare i singoli log.

#### Messaggio di Log

Ogni messaggio di Log contiene:

1. L'indirizzo email del Contatto che lo ha inviato;

- 2. Il tipo di evento;
- 3. Data e ora dell'invio da parte del Contatto.

## File di Log di Testo

Il Sistema riceve e registra un log per i seguenti eventi:

1. Eventi relativi all'utilizzo dell'interfaccia grafica, inviati da parte dei Client.

#### 2.2 Client

This statement requires citation [?]; this one does too [?]. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Aenean dictum lacus sem, ut varius ante dignissim ac. Sed a mi quis lectus feugiat aliquam. Nunc sed vulputate velit. Sed commodo metus vel felis semper, quis rutrum odio vulputate. Donec a elit porttitor, facilisis nisl sit amet, dignissim arcu. Vivamus accumsan pellentesque nulla at euismod. Duis porta rutrum sem, eu facilisis mi varius sed. Suspendisse potenti. Mauris rhoncus neque nisi, ut laoreet augue pretium luctus. Vestibulum sit amet luctus sem, luctus ultrices leo. Aenean vitae sem leo.

# 3 Progetto

This statement requires citation [?]; this one does too [?]. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Aenean dictum lacus sem, ut varius ante dignissim ac. Sed a mi quis lectus feugiat aliquam. Nunc sed vulputate velit. Sed commodo metus vel felis semper, quis rutrum odio vulputate. Donec a elit porttitor, facilisis nisl sit amet, dignissim arcu. Vivamus accumsan pellentesque nulla at euismod. Duis porta rutrum sem, eu facilisis mi varius sed. Suspendisse potenti. Mauris rhoncus neque nisi, ut laoreet augue pretium luctus. Vestibulum sit amet luctus sem, luctus ultrices leo. Aenean vitae sem leo.

# 3.1 Server di Log

This statement requires citation [?]; this one does too [?]. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Aenean dictum lacus sem, ut varius ante dignissim ac. Sed a mi quis lectus feugiat aliquam. Nunc sed vulputate velit. Sed commodo metus vel felis semper, quis rutrum odio vulputate. Donec a elit porttitor, facilisis nisl sit amet, dignissim arcu. Vivamus accumsan pellentesque nulla at euismod. Duis porta rutrum sem, eu facilisis mi varius sed. Suspendisse potenti. Mauris rhoncus neque nisi, ut laoreet augue pretium luctus. Vestibulum sit amet luctus sem, luctus ultrices leo. Aenean vitae sem leo.

#### 3.2 Client

This statement requires citation [?]; this one does too [?]. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Aenean dictum lacus sem, ut varius ante dignissim ac. Sed a mi quis lectus feugiat aliquam. Nunc sed vulputate velit. Sed commodo metus vel felis semper, quis rutrum odio vulputate. Donec a elit porttitor, facilisis nisl sit amet, dignissim arcu. Vivamus accumsan pellentesque nulla at euismod. Duis porta rutrum sem, eu facilisis mi varius sed. Suspendisse potenti. Mauris rhoncus neque nisi, ut laoreet augue pretium luctus. Vestibulum sit amet luctus sem, luctus ultrices leo. Aenean vitae sem leo.

## 4 Manuale d'uso

This statement requires citation [?]; this one does too [?]. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Aenean dictum lacus sem, ut varius ante dignissim ac. Sed a mi quis lectus feugiat aliquam. Nunc sed vulputate velit. Sed commodo metus vel felis semper, quis rutrum odio vulputate. Donec a elit porttitor, facilisis nisl sit amet, dignissim arcu. Vivamus accumsan pellentesque nulla at euismod. Duis porta rutrum sem, eu facilisis mi varius sed. Suspendisse potenti. Mauris rhoncus neque nisi, ut laoreet augue pretium luctus. Vestibulum sit amet luctus sem, luctus ultrices leo. Aenean vitae sem leo.

# 4.1 Server di Log

This statement requires citation [?]; this one does too [?]. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Aenean dictum lacus sem, ut varius ante dignissim ac. Sed a mi quis lectus feugiat aliquam. Nunc sed vulputate velit. Sed commodo metus vel felis semper, quis rutrum odio vulputate. Donec a elit porttitor, facilisis nisl sit amet, dignissim arcu. Vivamus accumsan pellentesque nulla at euismod. Duis porta rutrum sem, eu facilisis mi varius sed. Suspendisse potenti. Mauris rhoncus neque nisi, ut laoreet augue pretium luctus. Vestibulum sit amet luctus sem, luctus ultrices leo. Aenean vitae sem leo.

#### 4.2 Client

This statement requires citation [?]; this one does too [?]. Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Aenean dictum lacus sem, ut varius ante dignissim ac. Sed a mi quis lectus feugiat aliquam. Nunc sed vulputate velit. Sed commodo metus vel felis semper, quis rutrum odio vulputate. Donec a elit porttitor, facilisis nisl sit amet, dignissim arcu. Vivamus accumsan pellentesque nulla at euismod. Duis porta rutrum sem, eu facilisis mi varius sed. Suspendisse potenti. Mauris rhoncus neque nisi, ut laoreet augue pretium luctus. Vestibulum sit amet luctus sem, luctus ultrices leo. Aenean vitae sem leo.

# Bibliografia

- **1.** D. Holmes K. Arnold, J. Gosling. *The Java Programming Language*. Addison-Wesley Professional, 4th edition, 2005.
- 2. A. Vecchio G. Frosini. *Programmare in Java Vol. I, II, III*. Edizioni ETS, 2005.
- **3.** Oracle Corporation. The Java SE 8 Documentation. https://docs.oracle.com/javase/8/, 2014. Accessed: 2016-05-31.
- 4. Oracle Corporation. The Java FX 2 Documentation. https://docs.oracle.com/javafx/2/, 2014. Accessed: 2016-05-31.
- 5. Oracle Corporation. The Java FX 2 API. https://docs.oracle.com/javase/8/docs/api/, 2014. Accessed: 2016-05-31.
- 6. Oracle Corporation. The Java FX 2 API. https://docs.oracle.com/javafx/2/api/, 2014. Accessed: 2016-05-31.