## Projektidee: Webapplikation

Im Zuge der Lehrveranstaltung "Experimentelle Gestaltung von MM-Anwendungen 1", wurde bereits das Thema Kommunikation im Basketball behandelt, wodurch zwei Projektideen entstanden. Da eines der zwei Projekte nicht weiter geführt wurde, würden wir dieses gerne in einem Praktikum verwirklichen.

Es handelt sich dabei um die Entwicklung einer Webapplikation, welche die Kommunikation verbessern und erleichtern soll, da bisher nur ein Forum vorhanden ist. Wie wichtig das Kommunizieren der Termine ist, wurde uns während der Recherchearbeiten bewusst. Zum Beispiel musste die Trainingsbeobachtung mehrmalig verschoben werden, da die Beteiligung zu gering war. Hier wäre ein Kalender von Vorteil, wo alle wichtigen Termine eingetragen werden können und die Spieler auch rechtzeitig über Termine informiert werden. Eine Funktion zum Abmelden von Terminen würde etwas mehr Ordnung in die Organisation bringen.

Die Idee ist es daher, eine Webapplikation zu entwickeln, auf der für jeden eingeloggten User, die für ihn relevanten Daten übersichtlich dargestellt werden. Dazu gehören Termine, Spielstände, Kontakte, usw.

Ein Kalender soll wichtige Termine hervorheben und ggf. den User auch daran erinnern. Alle Termine sollen im Ical-Format exportiert werden können, damit diese auch in Desktopkalender oder in den Kalender des Mobiltelefons importiert werden können. Alle Spielergebnisse sollen aufgeführt werden und eine Statistik die Entwicklung des Teams veranschaulichen. Eine Chat- und Messaging Funktion ermöglicht den Austausch von persönlichen Nachrichten untereinander, ein schwarzes Brett soll Informationen für alle

Teilnehmer anzeigen. Bekommt ein Teilnehmer eine persönliche Nachricht, wird er per Mail , welche er beim Registrieren angegeben hat, benachrichtigt. Auch über Neuigkeiten werden alle Teilnehmer per Mail informiert, falls dies erwünscht ist.

Um die Erreichbarkeit der Plattform zu erhöhen, soll auch eine für mobile Geräte optimierte Version implementiert werden.

## Ein mögliches Szenario könnte folgendermaßen aussehen:

Das Match gegen die Mannschaft XY in einem Monat ist fixiert. Nun trägt der Trainer das Datum im Kalender der Plattform ein und hinterlässt am schwarzen Brett (Neuigkeiten) eine Nachricht, dass ein neuer Termin eingetragen wurde.

Der Spieler Max Mustermann erhält eine E-Mail, mit der Bekanntgabe des Spieltermins. Er loggt sich auf der Plattform ein und sieht sich den eingetragenen Termin im Kalender an. Er bemerkt, dass er zu diesem Zeitpunkt einen anderen wichtigen Termin hat und schreibt dem Trainer eine persönliche Nachricht. Dieser erhält ebenfalls eine E-Mail, und loggt sich anschließend auf der Plattform ein, um eine Nachricht an alle Teammitglieder zu schreiben, dass noch ein Spieler für das kommende Match benötigt wird. Dafür hat er sich eine eigene Liste angelegt, und kann somit alle Einträge der Liste gleichzeitig erreichen. Spieler XY ist zu dieser Zeit unterwegs und bekommt die Nachricht auf seinem iPhone. Er hat den Kalender seines iPhones mit dem Kalender der Internetplattform synchronisiert und kann sofort überprüfen, ob sich der Termin des Matches mit einem anderen überschneidet. Da es keine Überschneidung gibt, schreibt er dem Trainer dem Trainer eine Nachricht, dass er einspringen kann. Nachdem der Trainer diese Nachricht gelesen hat, schreibt er nochmals eine Bestätigung an alle, dass soeben ein Ersatz gefunden wurde.

## Mögliche Screenshots könnten wie folgt aussehen:



