LIBROS EN LA BIBLIOTECA DE LA UNIVERSIDAD CONTINENTAL

- 1. "Estructura e Interpretacion de Programas de Computadora", "Harold Abelson, Gerald Jay Sussman, Julie Sussman", 1984,
- 2. "El Arte de la Programacion Informatica", "Donald E. Knuth", 1968,
- 3. "Introduccion a los Algoritmos", "Thomas H. Cormen, Charles E. Leiserson, Ronald L. Rivest, Clifford Stein", 1990,
- 4. "Patrones de Diseno: Elementos de Software Orientado a Objetos Reutilizable", "Erich Gamma, Richard Helm, Ralph Johnson, John Vlissides", 1994,
- 5. "Codigo: El Lenguaje Oculto de la Computadora Hardware y Software", "Charles Petzold", 1999,
- 6. "Codigo Limpio: Manual de Artesania de Software Agil", "Robert C. Martin", 2008,
- 7. "Refactorizacion: Mejorando el Diseno del Codigo Existente", "Martin Fowler", 1999,
- 8. "El Programador Pragmatico: Tu Viaje hacia la Maestria", "Andrew Hunt, David Thomas", 1999,
- 9. "Redes de Computadoras: Un Enfoque Descendente", "James F. Kurose, Keith W. Ross", 2000,
- 10. "Conceptos de Sistemas Operativos", "Abraham Silberschatz, Peter Baer Galvin, Greg Gagne", 1984,
- 11. "Inteligencia Artificial: Un Enfoque Moderno", "Stuart J. Russell, Peter Norvig", 1995,
- 12. "Redes de Computadoras", "Andrew S. Tanenbaum, David J. Wetherall", 1981,
- 13. "Sistemas Operativos Modernos", "Andrew S. Tanenbaum, Herbert Bos", 1992,
- 14. "Conceptos de Sistemas de Bases de Datos", "Abraham Silberschatz, Henry F. Korth, S. Sudarshan", 1986,
- 15. "Organizacion y Diseno de Computadoras: La Interfaz Hardware/Software", "David A. Patterson, John L. Hennessy", 1994,
- 16. "Inteligencia Artificial: Fundamentos de Agentes Computacionales", "David L. Poole, Alan K. Mackworth", 2010,
- 17. "Arquitectura de Computadoras: Un Enfoque Cuantitativo", "John L. Hennessy, David A. Patterson", 1990,
- 18. "Seguridad Informatica: Principios y Practicas", "William Stallings, Lawrie Brown", 2007,
- 19. "Mineria de Datos: Conceptos y Tecnicas", "Jiawei Han, Micheline Kamber, Jian Pei", 2000,
- 20. "Introduccion a la Teoria de la Computacion", "Michael Sipser", 1996,
- 21. "Algoritmos en C", "Robert Sedgewick", 1990,
- 22. "Sistemas de Gestion de Bases de Datos", "Raghu Ramakrishnan, Johannes Gehrke", 1998,
- 23. "Graficos por Computadora: Principios y Practica", "James D. Foley, Andries van Dam, Steven K. Feiner, John F. Hughes", 1990,
- 24. "Vision por Computadora: Algoritmos y Aplicaciones", "Richard Szeliski", 2010,
- 25. "Ingenieria de Software: Un Enfoque Practico", "Roger S. Pressman", 1978,
- 26. "Inteligencia Artificial: Estructuras y Estrategias para la Resolucion de Problemas Complejos", "George F. Luger", 1998,
- 27. "Sistemas Informaticos: Una Perspectiva del Programador", "Randal E. Bryant, David R. O'Hallaron", 2003,
- 28. "Introduccion a la Teoria de Automatas, Lenguajes y Computacion", "John E. Hopcroft, Rajeev Motwani, Jeffrey D. Ullman", 1979,
- 29. "TCP/IP Ilustrado", "Richard Stevens", 1994.