

エクストライブ

Extiribe

これは我々が生まれ、栄え、滅びるだけのお話

コンセプト

プレイする人に成長の実感を感じさせる

ジャンル

見下ろしリアルタイムストラテジー

ターゲット層

アリとかyoutubeとか見る小学生男子

想定ハード

Nintendo Switch

押しポイント

見てるだけでも楽しい

文明を発展させていく喜び

未知の場所やトライブとの遭遇

作戦を必要とする戦闘



スクランブル交差点の見下ろしや
アリの観察キットを眺めるような感じ

あなたは神となり…

導け！

トライブに命令して大陸を旅しよう！

ビコーン

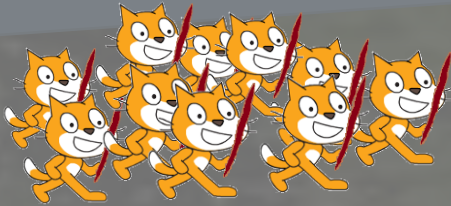


あそこに行くぞ～



戦え！

かかってこいや～



邪魔する奴誰だろうとは吹っ飛ばせ！

強くなれ！

経験を積んでトライブを強化！

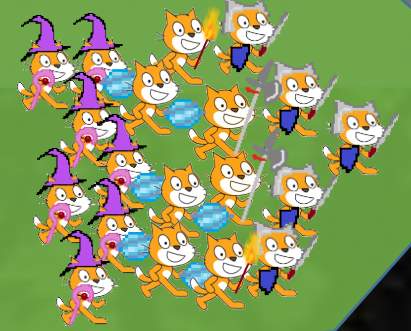
ぽつーん



わら



うぞぞっ！



目指せ繁栄への道！



ばちばち



おお～



導け！、戦え！

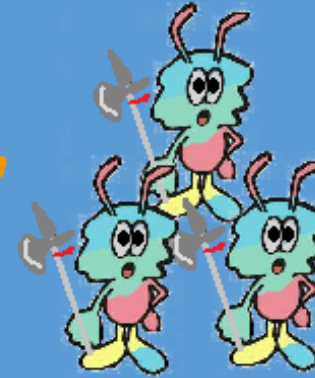
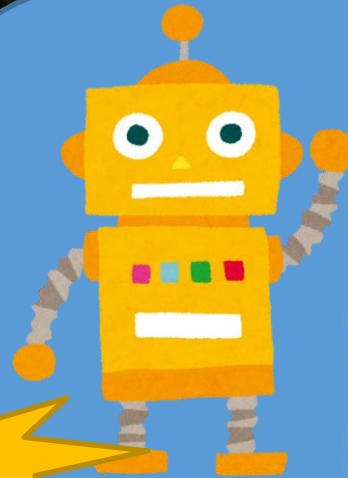
トライブ



天候、地形、トライブの状態などを
考慮したうえで戦術を組み立てろ！

VS

敵トライブ



敵トライブにも敵意のあるやつないやつ、
群れを成すやつ、一人のやつなど多種多様



旗のオラクル

設置したところに
トライブを誘導する



剣のオラクル

選択した敵に
攻撃命令を下す



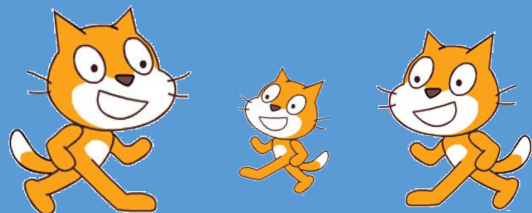
盾のオラクル

壁を設置して
範囲攻撃から守る

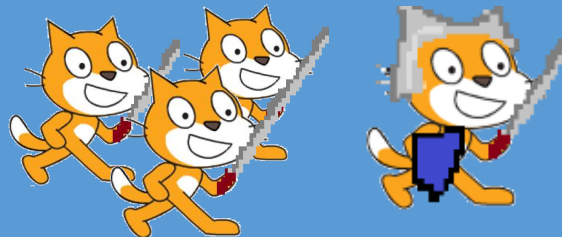
etc...

強くなれ！

トライブは放っておくだけでも生誕、強化、そして死んでいく



近くにトライブがいると自然に出産
トライブが半壊してもすぐ復興



一体一体個性や特徴を持ち
大将、軍師など役職もある



戦死だけでなく餓死、
老衰死にも気を付けよう

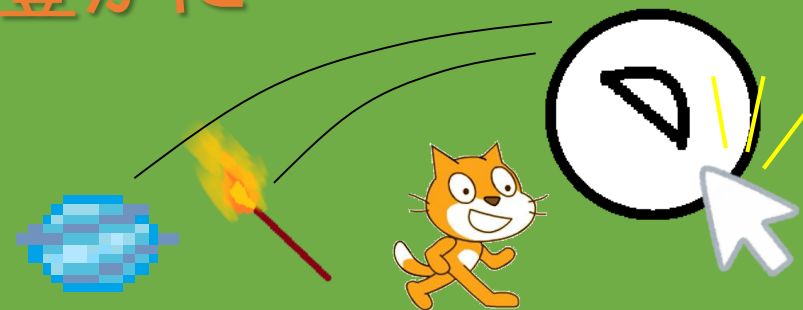
戦いを通じて文明を豊かに

鹵獲



斃した敵トライブからは武器、装備だけでなく
剥ぎ取って食料も手に入られる

発明



戦闘や鹵獲から経験値を得て自由に発明！
武器、防具だけでなく戦略、風習まで！

がめん 画面、操作

そうさ



- ① : 自分のトライブ
- ② : 敵のトライブ
- ③ : 村
- ④ :モチベーション
- ⑤ : オラクル

A/B/十字ボタン : 決定/キャンセル/選択 (メニュー操作など)
Xボタン : マップを開く (オートマッピング)
プラスボタン : 中断セーブ
アナログスティック : カメラ操作
L2,R2ボタン : オラクルの選択
タップ、ジャイロ : オラクルの使う位置を指定する