



PORTOFOLIO

Dwi Ramdhona / UI/UX Designer

✉ ramdhona13@gmail.com

📞 +62 878-7846-2003

DAFTAR ISI

1. Tentang Saya

2. Latar Belakang Pendidikan

3. Pengalaman kerja

4. Keterampilan dan Keahlian

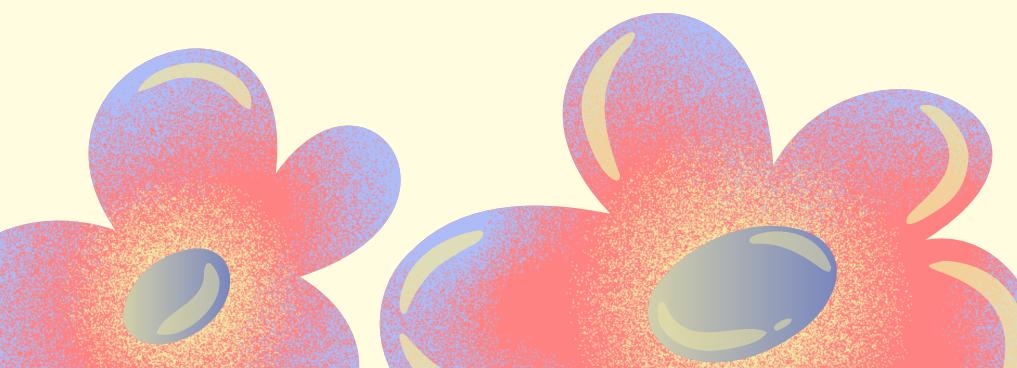
5. Daftar Proyek

6. Hubungi Saya



Tentang Saya

Saya adalah lulusan SMK Rekayasa Perangkat Lunak dengan minat besar di bidang desain dan pengembangan web. Sejak sekolah menengah, saya aktif mengasah kemampuan UI/UX dan telah mengerjakan beberapa proyek web. Selain mendesain antarmuka, saya juga mampu mengimplementasikannya ke dalam website menggunakan HTML, CSS, JavaScript, dan Bootstrap.



LATAR BELAKANG PENDIDIKAN



SMK Texmaco
Semarang
RPL
2019 - 2022



UDINUS
S1 Teknik Informatika
2022 -



PENGALAMAN KERJA

CV. Seven Media Technology

Internship Frontend Developer

Juni 2022 - Juli 2022

- Implementasi Desain menerjemahkan desain dari tim desainer atau wireframe ke dalam kode HTML, CSS, dan juga JavaScript
- Pengembangan Responsif memastikan bahwa antarmuka yang Anda kembangkan dapat berfungsi dengan baik di berbagai perangkat dan ukuran layar

CV. Seven Media Technology

UI / UX Designer

Agustus 2022 - Juli 2023

- Menghasilkan desain layout halaman yang efisien dan responsif untuk berbagai perangkat, termasuk desktop dan perangkat mobile
- Menerapkan prinsip-prinsip desain visual seperti keseimbangan, kontras, proporsi, dan keterbacaan untuk memastikan antarmuka yang estetis dan mudah dibaca.
- Menganalisis kebutuhan pengguna dan merancang alur kerja yang intuitif berdasarkan penelitian pengguna dan analisis pasar

KETERAMPILAN DAN KEAHLIAN

Desain & UI/UX

- Desain Antarmuka Pengguna (User Interface)
- Riset Pengalaman Pengguna (User Experience)
- Wireframing dan Prototyping (Figma, whimsical)
- Desain Responsif untuk berbagai perangkat

Pengembangan Web

- HTML, CSS, JavaScript
- Framework CSS (Bootstrap)
- WordPress (Instalasi, Pengaturan Plugin & Penyesuaian Tema)
- Implementasi desain ke dalam website

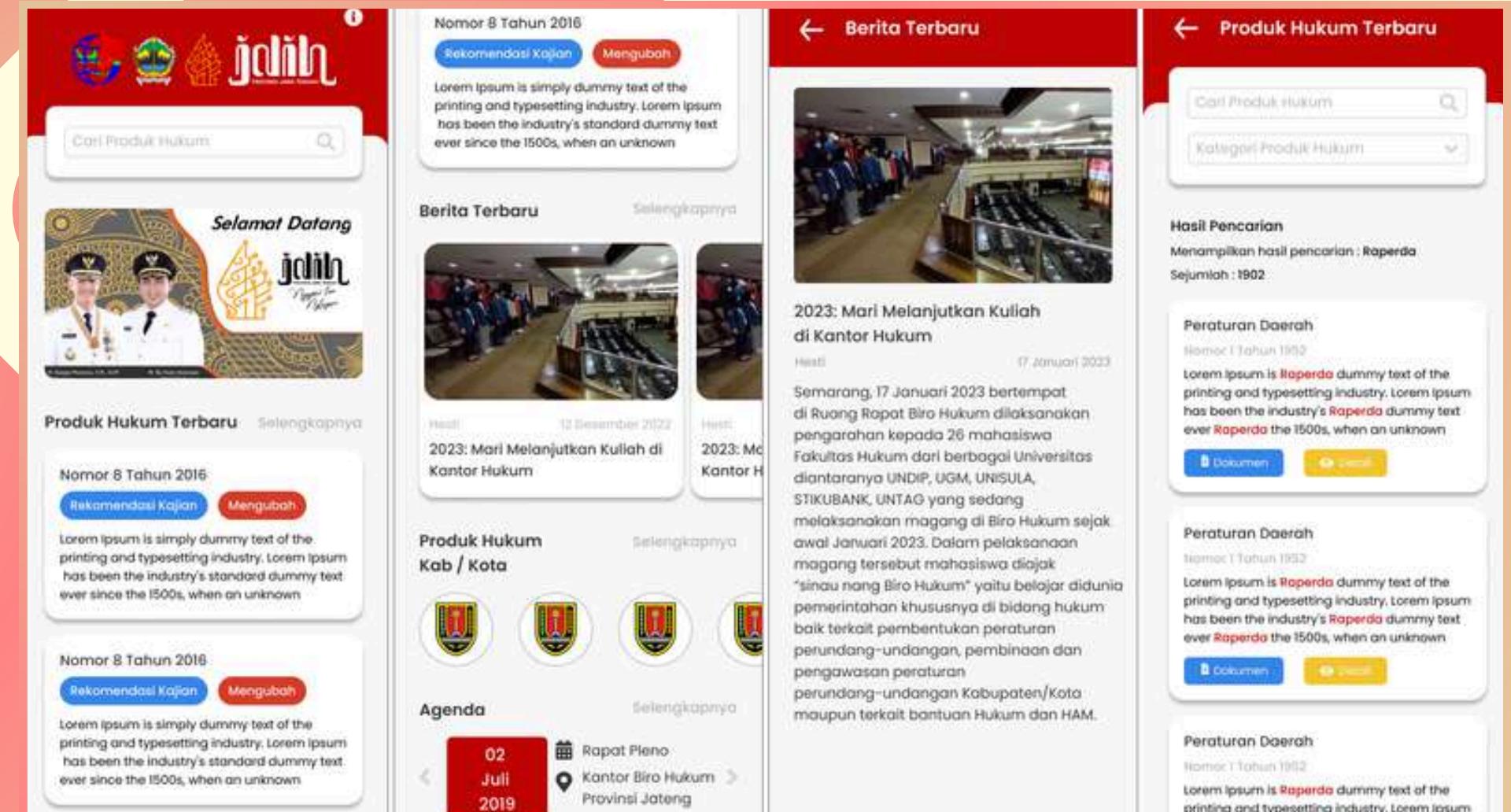
Soft skills

- Problem Solving
- Komunikasi dan kerja tim
- Manajemen waktu
- Adaptif dan pembelajar cepat

Tools yang Dikuasai



APLIKASI PELITA JATENG



Link :

<https://www.figma.com/proto/tszV4dJoBLtGryj4UeNrKo/Pelita?type=design&node-id=308-2&scaling=scale-down&page-id=0%3A1>

Deskripsi :

Pelita Jateng merupakan singkatan dari "Pencari Literatur Peraturan Jawa Tengah". Aplikasi ini adalah platform digital yang digunakan untuk mencari dan mengakses regulasi atau peraturan daerah. Proyek ini merupakan redesign dari versi aplikasi sebelumnya yang dikembangkan oleh Biro Hukum JDIH Jawa Tengah.

Tantangan :

Tampilan aplikasi sebelumnya kurang ramah pengguna, informasi sulit ditemukan, dan tidak responsif di berbagai perangkat. User flow tidak efisien dan visual kurang menarik.

Solusi :

Saya melakukan perancangan ulang (redesign) antarmuka menggunakan Figma. Fokus utama adalah meningkatkan user experience dengan layout yang lebih bersih, navigasi yang lebih intuitif, serta desain responsif agar optimal di berbagai perangkat.

Hasil :

Prototipe desain baru berhasil menciptakan tampilan yang lebih modern dan fungsional. Aplikasi menjadi lebih mudah digunakan, serta mampu menyampaikan informasi dengan lebih jelas dan efisien.

APLIKASI SIATEX MOBILE



Link :

<https://www.figma.com/proto/AKgPleaNtMVcxD0Maq48B2/m.siater?type=design&node-id=5-7&t=NWquffneherIQkzk-0&scaling=scale-down&page-id=0%3A1&starting-point-node-id=21%3A40>

Deskripsi :

SIATEX MOBILE adalah aplikasi Sistem Informasi Akademik untuk SMK Texmaco Semarang. Aplikasi ini mencakup berbagai fitur penting seperti Akademik, Ujian Online, Kelulusan, Pengajuan PKL, Media Pembelajaran, Keuangan, dan Rapor. Desain dirancang agar user-friendly dan mudah digunakan oleh siswa.

Tantangan :

Sistem SIATEX sebelumnya hanya berbasis web dan belum memiliki versi mobile, sehingga siswa kesulitan mengakses informasi akademik dengan cepat melalui perangkat mereka.

Solusi :

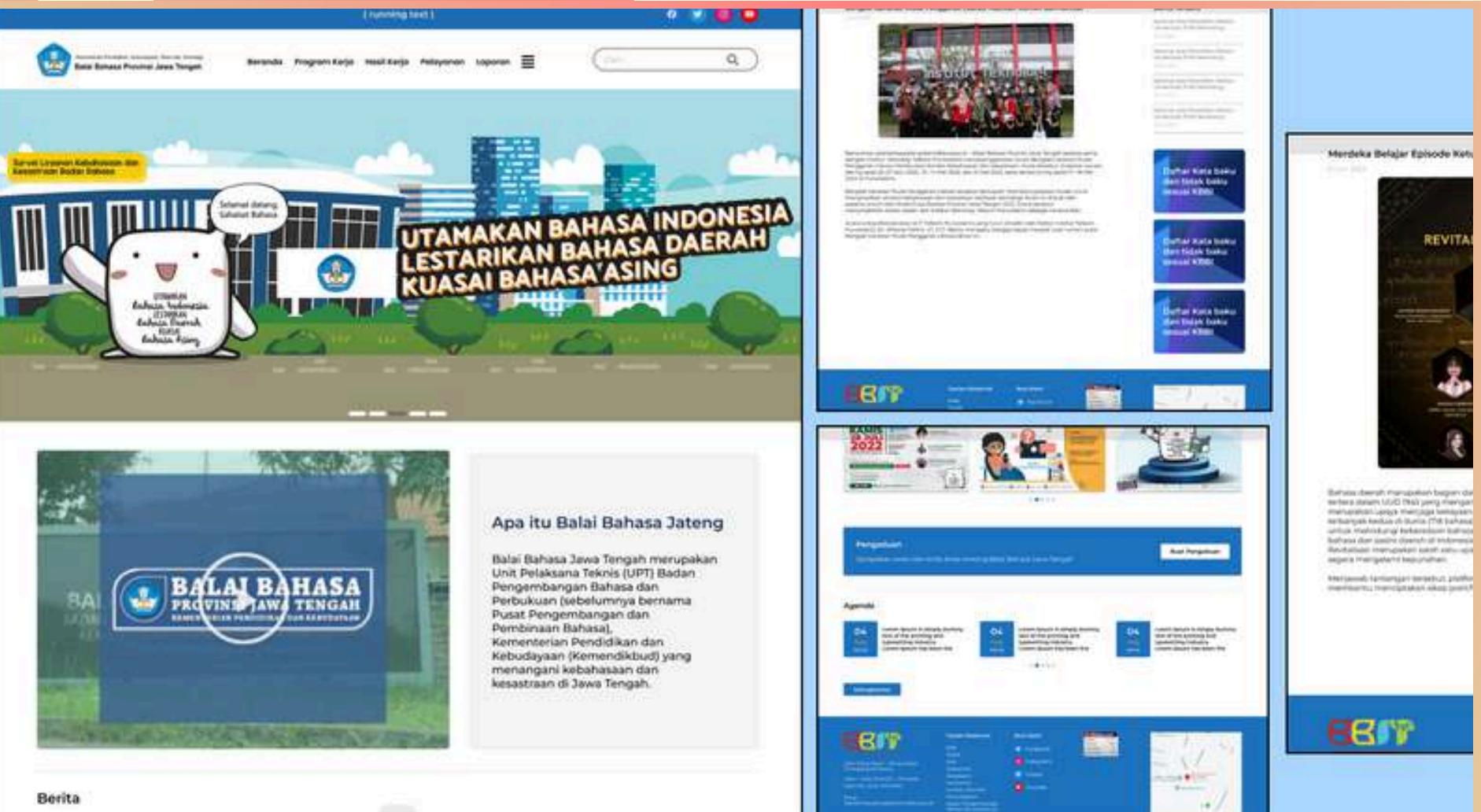
Saya membuat desain prototipe aplikasi mobile menggunakan Figma, dengan fokus pada kemudahan akses dan navigasi. Antarmuka dirancang untuk intuitif, responsif, dan sesuai dengan kebutuhan siswa dalam kegiatan belajar.

Hasil :

Prototipe aplikasi berhasil memvisualisasikan pengalaman pengguna yang lebih baik dan memudahkan akses akademik melalui perangkat seluler. Desain ini siap untuk dikembangkan menjadi aplikasi mobile sesungguhnya.

REDESIGN WEBSITE

BALAI BAHASA PROVINSI JAWA TENGAH (BBJT)



Link :

<https://www.figma.com/proto/3Y9zw06DxNt5AbOhaBle7M/Web?type=design&node-id=151-4689&scaling=scale-down-width&page-id=0%3A1&starting-point-node-id=151%3A4689>

Deskripsi :

Redesign website Balai Bahasa Provinsi Jawa Tengah (BBJT), yang merupakan Unit Pelaksana Teknis dari Badan Pengembangan dan Pembinaan Bahasa, Kemendikbudristek. Website ini memuat informasi tentang layanan kebahasaan, kesastraan, dan kolaborasi kelembagaan di wilayah Jawa Tengah.

Tantangan :

Tampilan website lama kurang modern, struktur informasi tidak terorganisir dengan baik, serta minim visual yang mendukung profesionalitas lembaga.

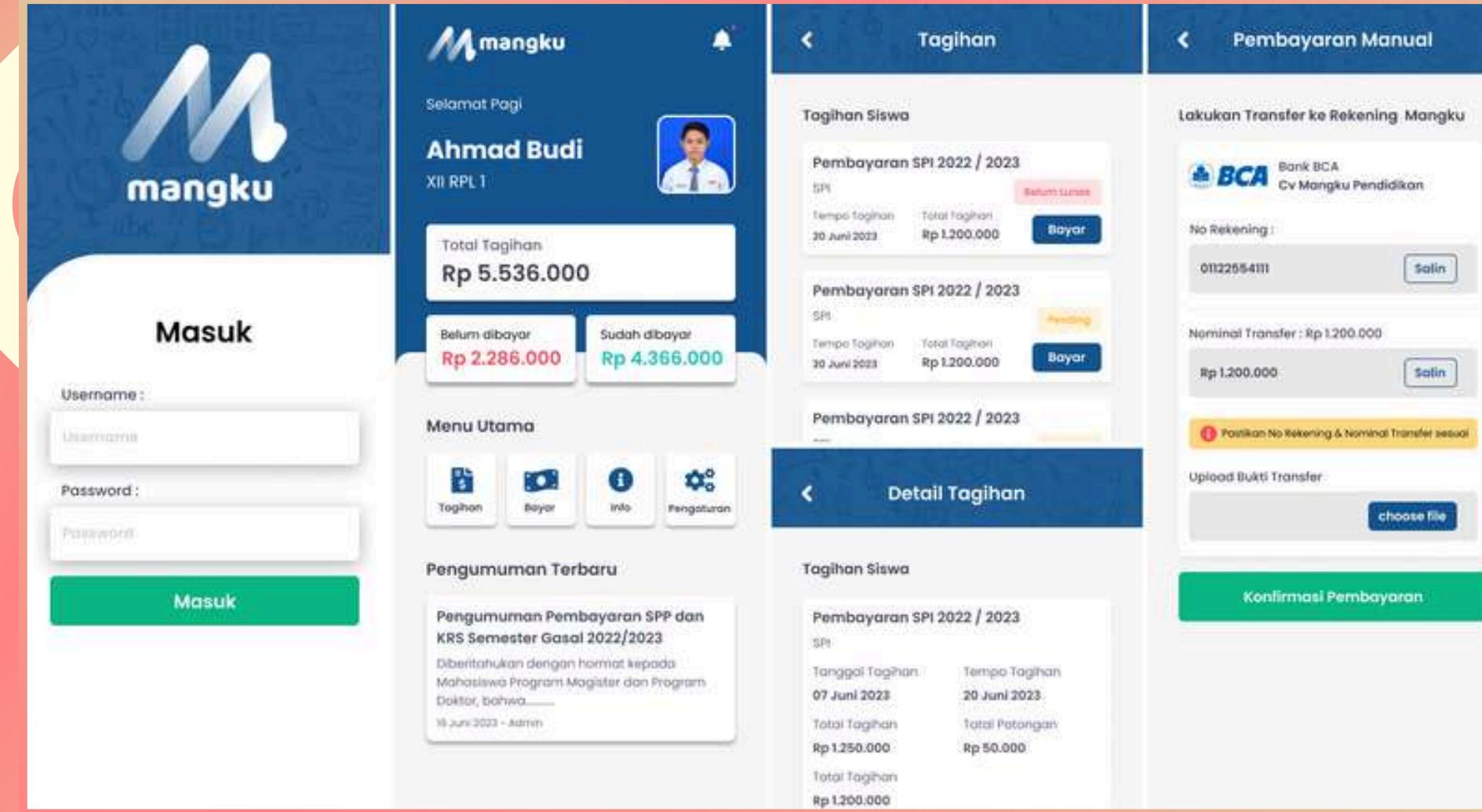
Solusi :

Saya mendesain ulang tampilan website menggunakan Figma dengan pendekatan desain bersih dan informatif. Fokus utama adalah meningkatkan pengalaman pengguna, memperjelas struktur navigasi, dan menonjolkan nilai-nilai lembaga seperti Akuntabel, Profesional, Inovatif, dan Kredibel (APIK).

Hasil :

Prototipe desain baru menyajikan tampilan yang lebih profesional, rapi, dan mudah diakses. Website menjadi lebih representatif untuk mendukung citra dan layanan lembaga secara daring.

DESIGN APLIKASI MANGKU



Deskripsi :

Aplikasi Mangku adalah aplikasi keuangan sekolah yang diperuntukkan bagi siswa. Aplikasi ini memudahkan siswa dalam melakukan berbagai jenis pembayaran seperti SPP, Study Tour, dan pembayaran sekolah lainnya secara digital dan terintegrasi.

Tantangan :

Sistem pembayaran di sekolah masih bersifat manual dan kurang efisien, sehingga sering menimbulkan antrean dan keterlambatan pencatatan transaksi.

Solusi :

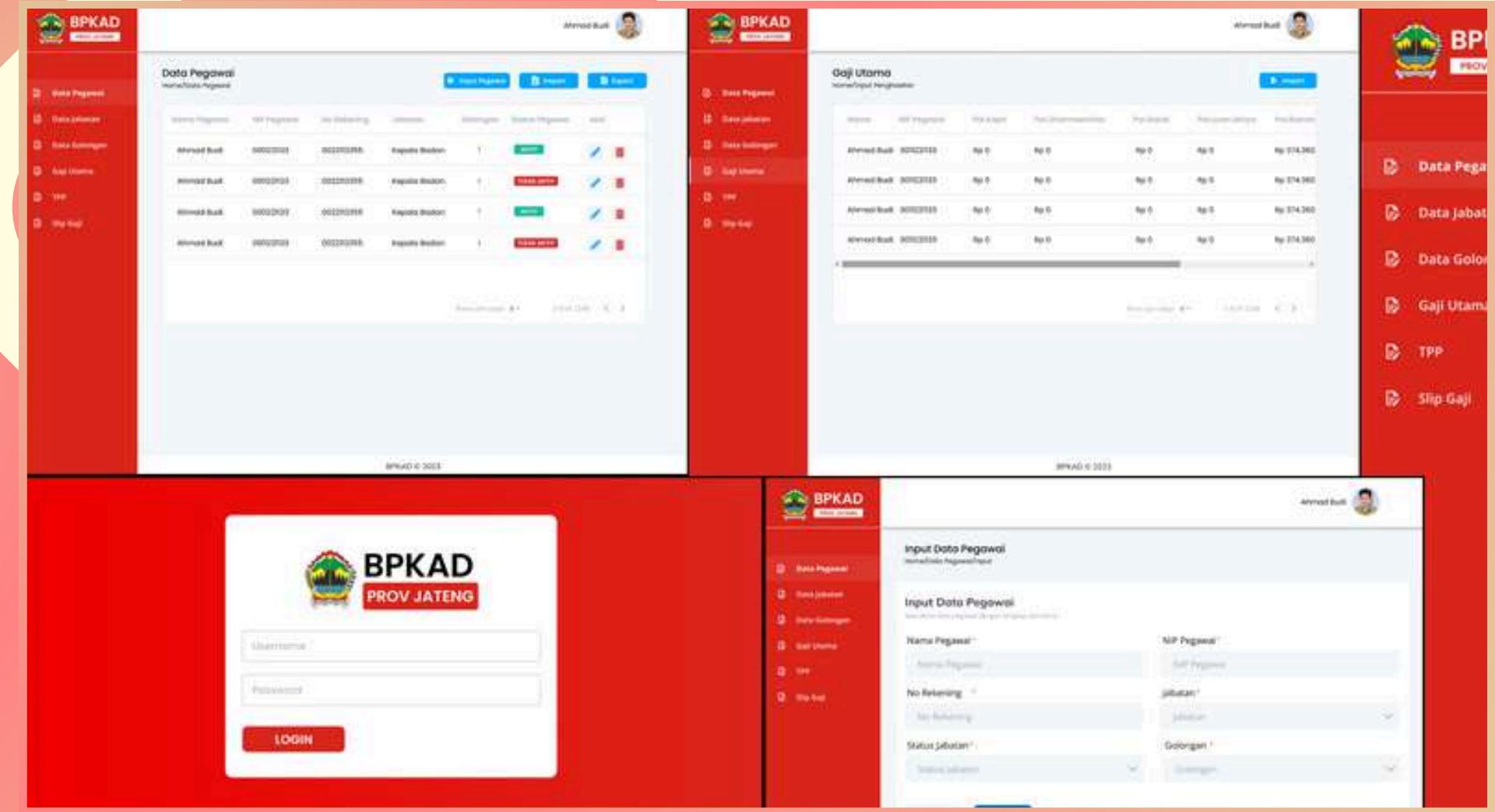
Saya merancang desain antarmuka aplikasi menggunakan Figma dengan pendekatan sederhana dan user-friendly. Desain difokuskan agar siswa mudah memahami proses pembayaran serta dapat memantau riwayat transaksi mereka secara real-time.

Hasil :

Prototipe aplikasi memberikan gambaran solusi digital yang praktis dan modern untuk sistem keuangan sekolah. Desain ini siap digunakan sebagai dasar pengembangan aplikasi berbasis mobile yang lebih efisien dan transparan.

DESIGN SISTEM

BPKAD PROVINSI JAWA TENGAH



Link :

[https://www.figma.com/proto/sQvjI0nl4ODmTF83IpDYN8/Untitled
?node-id=1-2&t=CSXC4e3eds9gWmTO-0&scaling=min-
zoom&content-scaling=fixed&page-id=0%3A1&starting-point-
node-id=1%3A2](https://www.figma.com/proto/sQvjI0nl4ODmTF83IpDYN8/Untitled?node-id=1-2&t=CSXC4e3eds9gWmTO-0&scaling=min-zoom&content-scaling=fixed&page-id=0%3A1&starting-point-node-id=1%3A2)

Deskripsi :

Sistem BPKAD (Badan Pengelolaan Keuangan dan Aset Daerah) Provinsi Jawa Tengah merupakan aplikasi internal yang digunakan untuk mengelola data kepegawaian, jabatan, golongan, gaji utama, TPP (Tambahan Penghasilan Pegawai), dan slip gaji pegawai secara terpusat dan digital.

Tantangan :

Pengelolaan data kepegawaian dan penggajian yang kompleks membutuhkan sistem yang terstruktur dan mudah diakses oleh instansi terkait, namun sebelumnya belum tersedia dalam bentuk sistem terpadu yang modern.

Solusi :

Saya merancang antarmuka sistem menggunakan Figma, dengan pendekatan layout yang bersih dan terorganisir agar memudahkan admin dan pengguna dalam mengakses serta mengelola data dengan efisien.

Hasil :

Desain berhasil memvisualisasikan kebutuhan sistem pengelolaan keuangan dan kepegawaian yang lebih profesional dan efisien, serta siap dikembangkan menjadi sistem berbasis web untuk internal pemerintahan.

DESIGN SISTEM SIPROKUMDA JAWA TENGAH



Link :

<https://www.figma.com/proto/ZvMhqxu18F9LdgiGOovBPx/SIPROKUMDA?node-id=307-711&t=6omdyYAxq8rkn5hl-0&scaling=min-zoom&content-scaling=fixed&page-id=0%3A1&starting-point-node-id=307%3A711>

Deskripsi :

SIPROKUMDA adalah sistem informasi yang dirancang untuk mengelola dan menyajikan data Produk Hukum Daerah secara digital dan terpusat. Aplikasi ini membantu pemerintah daerah dalam mengatur, menyimpan, dan menyebarluaskan regulasi atau peraturan daerah secara efisien.

Tantangan :

Sebelumnya, dokumentasi dan pengelolaan produk hukum dilakukan secara manual atau tersebar, sehingga menyulitkan pencarian dokumen serta memperlambat proses pelayanan informasi hukum kepada masyarakat atau internal pemerintahan.

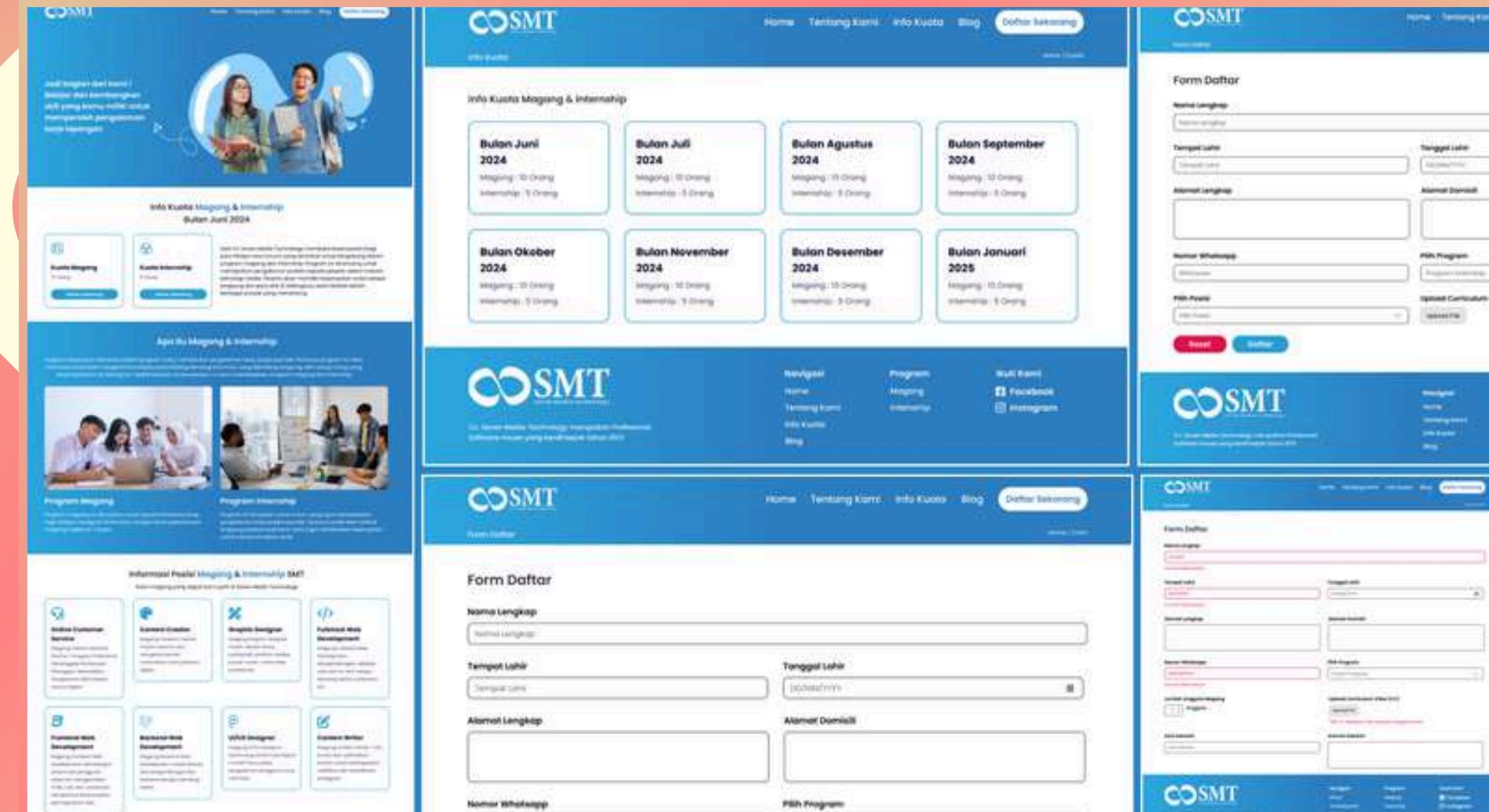
Solusi :

Saya mendesain antarmuka SIPROKUMDA menggunakan Figma dengan pendekatan yang rapi, modern, dan mudah diakses. Fokus desain diarahkan pada kemudahan navigasi, pencarian dokumen, serta tampilan informasi hukum yang jelas dan terstruktur.

Hasil :

Desain memberikan gambaran sistem yang efisien dan siap dikembangkan untuk mendukung transparansi dan pelayanan informasi hukum daerah secara digital.

DESIGN WEBSITE PENDAFTARAN MAGANG SMT



Deskripsi :

Website ini dirancang khusus untuk proses pendaftaran magang dan internship di CV. Seven Media Technology. Tujuan utamanya adalah mempermudah calon peserta magang dalam melakukan registrasi, serta membantu tim HR dalam mengelola data pelamar secara efisien.

Tantangan :

Sebelumnya, proses pendaftaran dilakukan secara manual melalui email atau formulir offline, yang menyulitkan proses rekap data dan seleksi peserta magang.

Solusi :

Saya mendesain website menggunakan Figma dengan alur pendaftaran yang sederhana dan intuitif. Tampilan dirancang agar profesional dan responsif, serta mudah digunakan oleh pelamar dan admin.

Link :

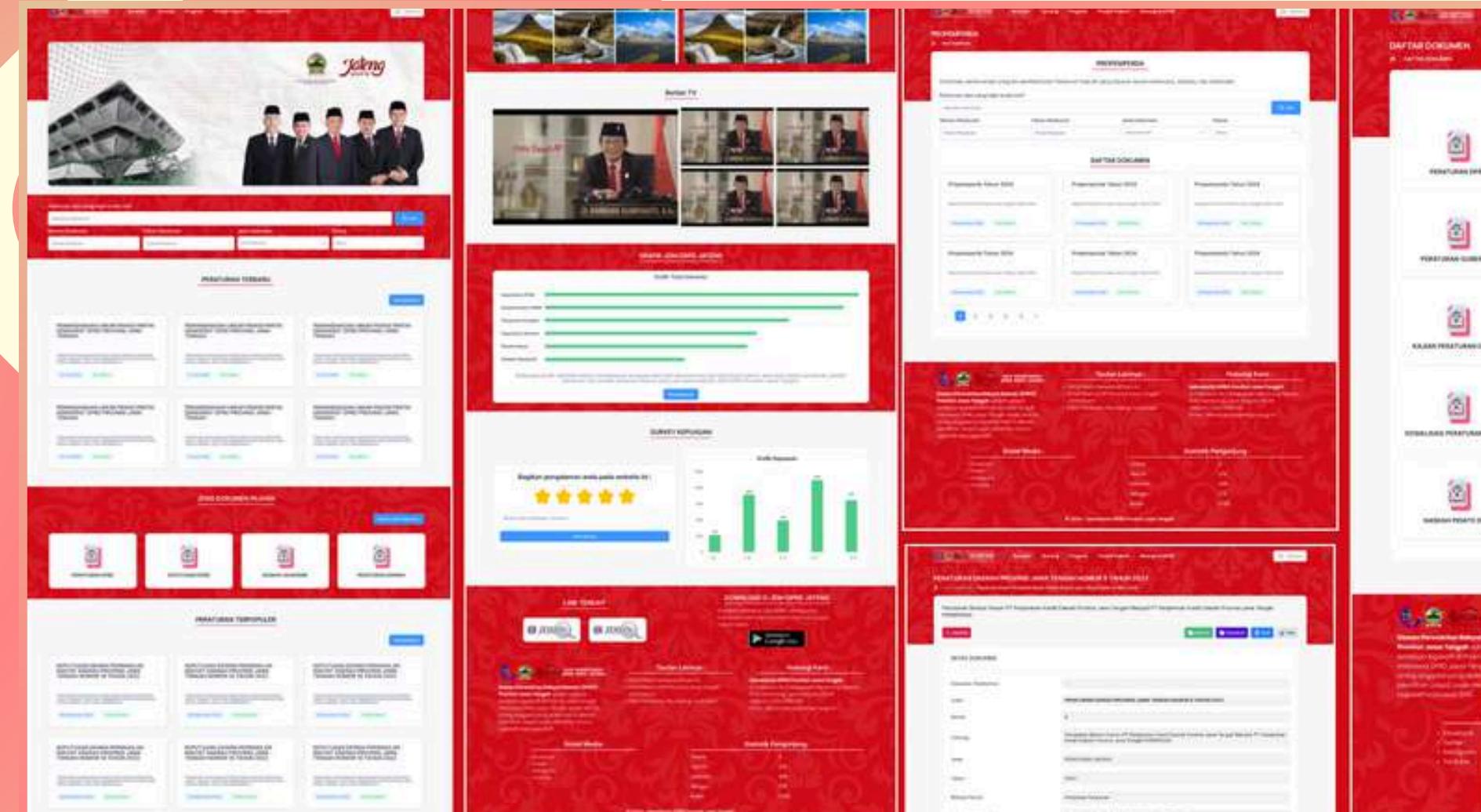
<https://www.figma.com/proto/FcWxO5rrVc6nu1cx70MXpW/Internship-New?node-id=252-1329&t=mRMhzsbERwra2glf-1&scaling=min-zoom&content-scaling=fixed&page-id=0%3A1&starting-point-node-id=252%3A1329>

Hasil :

Desain ini menghasilkan prototipe web pendaftaran magang yang lebih modern, efisien, dan siap dikembangkan ke dalam bentuk web dinamis untuk mempermudah proses rekrutmen magang di perusahaan.

REDESIGN WEBSITE

JDIH DPRD PROVINSI JAWA TENGAH



Deskripsi :

Website ini merupakan hasil redesign dari portal Jaringan Dokumentasi dan Informasi Hukum (JDIH) milik DPRD Provinsi Jawa Tengah. Tujuan dari redesign adalah untuk meningkatkan aksesibilitas, kemudahan pencarian dokumen hukum, serta memberikan tampilan yang lebih modern dan informatif bagi masyarakat.

Tantangan :

Tampilan sebelumnya kurang intuitif dan belum optimal secara visual maupun fungsional, sehingga menyulitkan pengguna dalam mengakses informasi hukum dengan cepat.

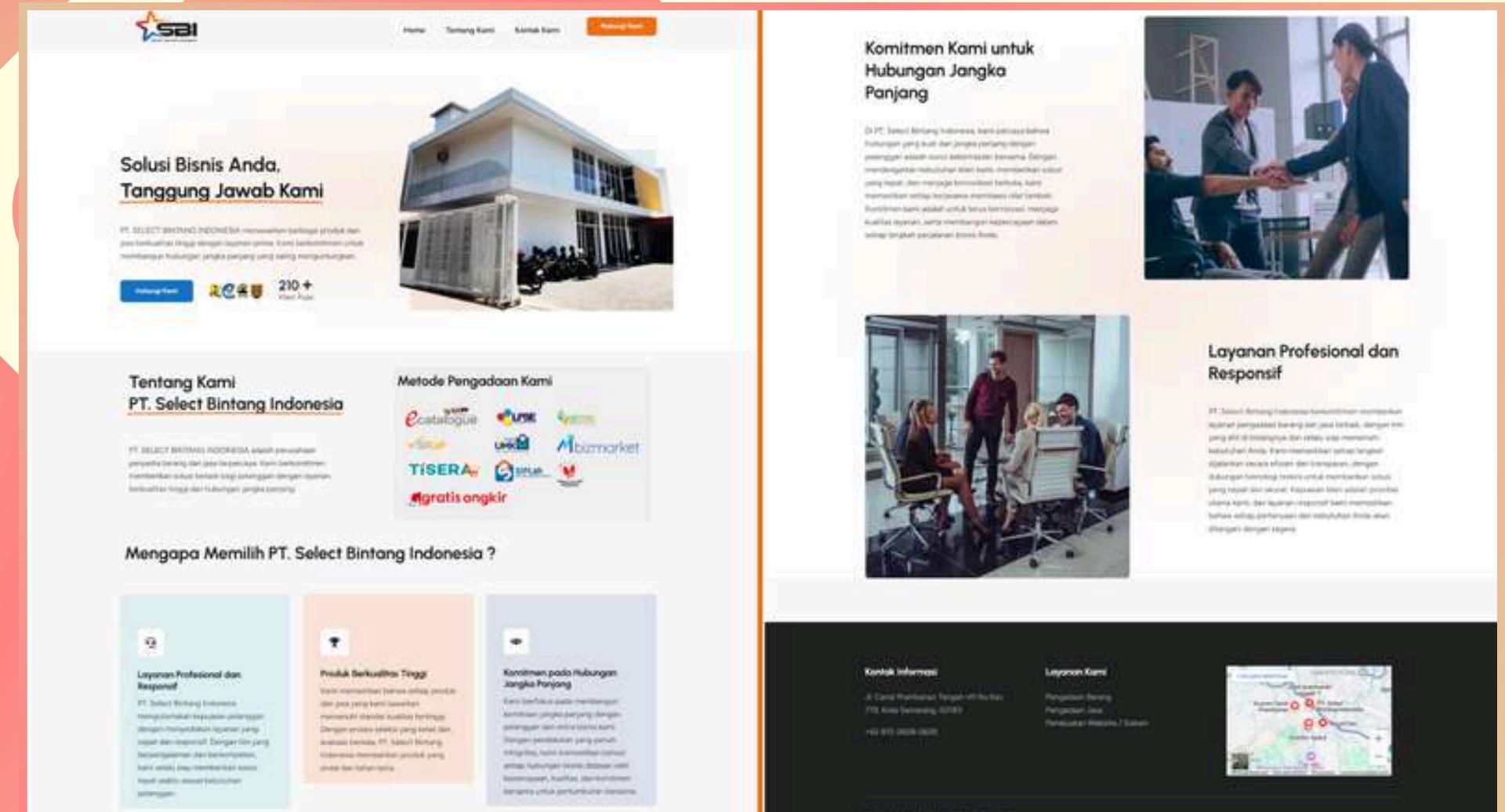
Solusi :

Saya mendesain ulang antarmuka website menggunakan Figma dengan struktur informasi yang lebih rapi, navigasi yang lebih jelas, dan desain visual yang profesional sesuai dengan citra lembaga pemerintahan.

Hasil :

Desain baru memberikan kesan yang lebih modern dan terpercaya, sekaligus meningkatkan pengalaman pengguna dalam mencari dan membaca dokumen hukum secara digital.

LANDING PAGE PT. SELECT BINTANG INDONESIA



Deskripsi :

Landing page ini dirancang untuk PT. Select Bintang Indonesia, sebuah perusahaan yang bergerak di bidang pengadaan barang dan jasa. Halaman ini berfungsi sebagai profil perusahaan sekaligus media promosi layanan kepada calon klien secara online.

Tantangan :

PT. Select Bintang Indonesia belum memiliki tampilan web yang profesional untuk memperkenalkan identitas dan layanannya secara digital, sehingga dibutuhkan solusi cepat dan efisien.

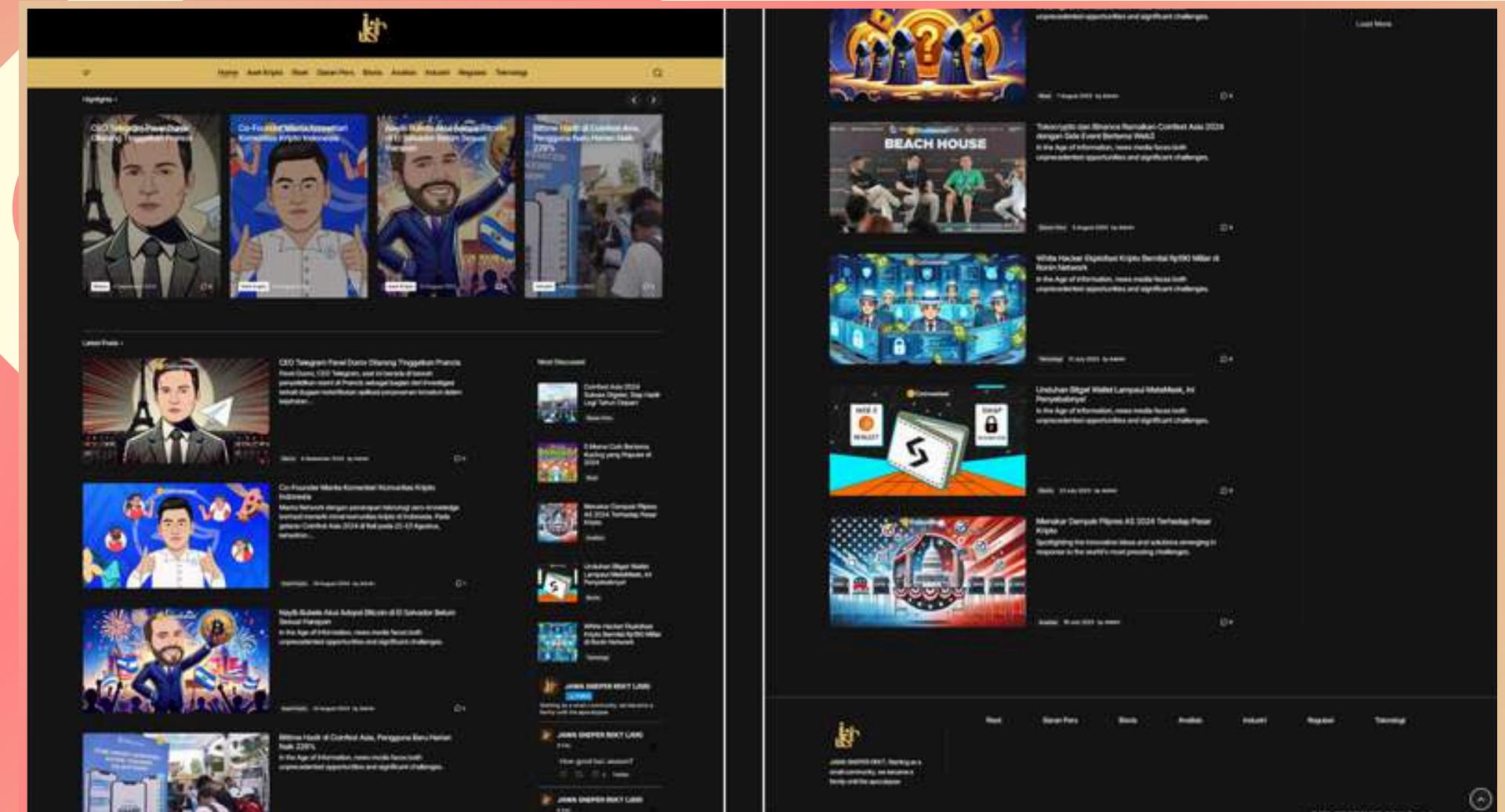
Solusi :

Saya membangun landing page menggunakan WordPress, memanfaatkan tema yang responsif serta menyesuaikan konten dan tampilan agar sesuai dengan brand perusahaan. Saya juga mengatur plugin penting untuk performa dan keamanan.

Hasil :

Landing page tampil profesional, mudah diakses, dan siap digunakan sebagai media utama pengenalan perusahaan kepada publik dan klien potensial.

PORTAL BERITA JAWA SNEPER REKT



Deskripsi :

Website ini merupakan platform artikel yang menyajikan informasi seputar koin crypto JAWA SNEPER REKT. Tujuan utama dari pembuatan situs ini adalah untuk menyediakan referensi konten yang terstruktur, ringan, dan dapat diakses publik secara mudah melalui desktop maupun mobile.

Tantangan :

Menyediakan platform artikel yang cepat, ringan, dan mudah di-update tanpa harus membangun dari nol.

Solusi :

Saya menggunakan WordPress untuk membangun situs, dengan fokus pada kecepatan, kemudahan navigasi, dan struktur artikel yang rapi. Beberapa plugin pendukung digunakan untuk optimasi tampilan dan performa.

Hasil :

Website tampil sederhana namun informatif, mudah dikelola, dan bisa diakses dengan baik dari berbagai perangkat.

Link :

<https://jsrfams.rcrafted.com/>

HUBUNGI SAYA

-  Telepon : +62 878-7846-2003
-  Email : ramdhona13@gmail.com
-  Website : ramdhona.github.io/portfolio
-  Linkedin : [dwi-ramdhona-300560188/](https://www.linkedin.com/in/dwi-ramdhona-300560188/)

