

РАМИЛЬ АЛИЯКБЕРОВ

Full stack web-разработчик

[RU](#) / [EN](#)



Москва, Россия

r@me0.biz

+7 925 394-31-50



www.rame0.ru

github.com/rame0

[StackOverflow](#)

ВКРАТЦЕ ОБО МНЕ

Разработчик со стажем более 10 лет.

- На последних курсах университета работал C# разработчиком.
- После службы в ВС РФ работал “отделом разработки” в небольшой семейной компании (PHP, JS, CSS).
- После этого некоторое время занимался SEO (продвижение сайтов в поисковых системах) и преподавал его, совмещая с разработкой сайтов на фрилансе.
- На данный момент работаю аутсорс-разработчиком в оптовой компании (PHP, JS, SCSS).
- Основные используемые технологии: PHP, JS (в основном jQuery), SCSS, Docker, Yarn, Composer, Gulp, Git (GitHub).
- Периодически используемые: Python, редко C#.
- В разное время брал фрилансеров на подряд.
- Сейчас в подчинении 1 программист.

PHP

JavaScript

MySQL

SASS

Git

Docker

NPM

Composer

YouTrack (Agile)

ОПЫТ

2/2018 – present	Full stack outsource Перешел в компанию на full-time. Разработка с нуля системы складов и оптовых продаж. Разработка внутренней CMS для данной системы. Перевод интернет магазина на внутреннюю CMS. Выделение ядра внутренней CMS в отдельный проект. Разработка системы для управления перевозками (транспортной компании) на базе разработанного ядра. С начала 2021 года 1 программист в подчинении. PHP / JS / SCSS / MySQL / Linux	ООО “Интерьер комфорт”
3/2016 – 2/2018 part time	Full stack outsource Помощь в поддержке серверов. Доработка и поддержка 2 интернет-магазинов. Поддержка системы управления складом и оптовыми продажами. PHP / JS / SCSS / MySQL / Linux	ООО “Интерьер комфорт”
3/2015 – 4/2017 part time	Преподаватель SEO Преподавал базовые знания по Поисковой оптимизации – SEO (Search Engine Optimisation) – на образовательной платформе ТорЭксперт. Провел в общей сложности 7 потоков, более 100 человек. В обязанности входило проведение уроков теории/практика и проверка домашних заданий. Основной упор в базовых знаниях делался на понимании, что такое поисковая система и как она работает, а так же на том, какие ошибки (с точки зрения SEO) допускают разработчики сайтов и как их исправить. Принимал участие в разработке плана обучения, самого курса, а так же доп. материалов(презентаций, примеров и прочего). Написал руководство по составлению семантического ядра сайта.	ООО “ТопЭксперт” (www.topexpert.pro)

4/2013 – 2/2018 part time	SEO специалист/Full stack Фриланс С конца 2013 года, когда кол-во заказов стало уменьшаться, заинтересовался SEO продвижением и, понемногу, начала оказывать услуги SEO. С 2015 основную часть заказов составляли заказы по SEO. С уклоном в фишки, которые можно внедрять с позиции разработчика. Так сказать, базовое продвижение, о котором большинство разработчиков сайтов даже не задумывалось. По-прежнему занимался разработкой сайтов, но уже в меньшем количестве (до 10 сайтов в год). В основном делала сайты на AmiroCMS и, иногда, на 1С Битрикс PHP / JS / CSS / MySQL / Linux
2009 – 2015	Full stack разработчик www.evrosite.ru Работа в небольшой семейной компании. Единственный разработчик. Время от времени, к работе привлекались фрилансеры, которым я раздавал задачи и проверял качество исполнения. Выполнял весь цикл разработки сайтов, начиная с верстки и заканчивая размещением на хостинге/сервере (включая поддержку серверов). В основном, разработка велась на внутренней CMS разработанной предыдущим программистом. Так же, использовались такие CMS, как: OpenCart, 1С Битрикс, AmiroCMS, Wordpress. В сложные времена, так же, выполнял работу продавца, менеджера проектов и другие обязанности. PHP / JS / CSS / MySQL / Linux
2007 – 2008 part time	Junior C# Developer ООО 'Группа Алланд' Разработка пользовательских интерфейсов, архитектуры системы и архитектуры баз данных(в меньшей степени). Мы разрабатывали информационные системы, на подобии 1С, но со специфическими задачами. Так же нами разрабатывалась система контроля полного цикла проведения всероссийских интеллектуальных конкурсов для школьников. C# / SQL / Web/Win-Services / OLAP / TFS

ОБРАЗОВАНИЕ

2003 – 2008	Мат. обеспечение и админ. информационных систем УлГУ Получил диплом о высшем образовании по специальности Математическое обеспечение и администрирование информационных систем в Ульяновском Государственном Университете. Тема диплома: Разработка автоматизированной системы технической поддержки пользователей, на основе встраиваемого интернет пейджера (.NET). Технологии: C#, MSSQL, Client-Server
constant	Самообразование Стараюсь изучать новые технологии и улучшать знания в имеющихся. Периодически пробую машинное обучение. Проходил tutorials по ReactJS и Go. Слушал лекции по функциональному программированию и Haskell в частности. К сожалению, сложно изучать то, что на данный момент не применимо, так как негде применить.

LANGUAGES

Русский - родной
English - говорю/пишу

ХОББИ

Часто смотрю что-то образовательное. Изучаю разные штуки, в основном связанные с компьютерами. Например, Рендестинг или 3d моделирование. Реже - читаю sci-fi и фэнтези.

NON PROFIT

Иногда пишу что-то в блог и отвечаю на StackOverflow. Иногда занимаюсь ревью постов на StackOverflow.

ПРОЕКТЫ

На подавляющем большинстве проектов использовались: PHP (от 5.1 до 7.4), JQuery, MySQL.

1 Разработка более 200 сайтов

За все время работы в веб-студии и во время работы в SEO, мной и с моим участием, было создано более 200 вебсайтов разного типа. От визиток до интернет-магазинов. Изредка попадались интересные проекты вроде:

- разработки тестирования сотрудников (PHP),
- разработки софта для опроса и последующей разработки рекомендаций для бизнеса (C#),
- разработки одностраничника с большим количеством меняющейся анимации при скролле (JavaScript)
- разработка системы для управления складами и оптовыми продажами (PHP, JS)

В подавляющем большинстве случаев, сайты разрабатывались на внутренней CMS, созданной для простых сайтов еще в 2005 на PHP 5.1. Она использовалась вплоть до 2015 года. Попытки ее доработки не прекращались до полного отказа. Она была не гибкая, но очень простая и быстрая в разработке, поэтому её оставляли для чего-то что нужно сделать "вчера". По сути, вся CMS была одним файлом (если не считать файлы с логикой авторизации, работы с БД, и рендера самого сайта) с большим количеством *if'ов* и кусков *HTML*. На ней же разработана система управления складами и продажами для поставщика ковров, на которую я частично перешел работать в 2016 году.

- Большим плюсом и, в то же время минусом, системы было то, что всё (кроме главного файла) можно было изменять непосредственно в самой системе, включая таблицы в БД.
- Минусом же были сложность добавления функционала, невозможность переиспользовать код (которая частично исправлялась со временем), а так же "дырявость" и устаревшая версия языка.

2 Система управления складом и оптовыми продажами

2.1 Версия 1

Первая версия системы была написана в 2013 году. Для её разработки была использована упомянутая ранее CMS с огромным количеством доработок. Некоторые из них:

- Была переписана система авторизации.
- Переписана сама БД и работа с ней.
- Переписан, частично, "шаблонизатор".
- Были написаны несколько видов API: для AJAX запросов, для партнеров, для маркетплейсов.

Самыми большими недостатками явились:

- Минимальная связанность частей системы.
- Невозможность добавления складов, в результате чего, для разных складов приходилось создавать отдельные копии системы.
- Устаревший код который стало, практически, невозможно поддерживать и дополнять.

В таком виде система просуществовала до 2018 года пока не было принято решение её написать ее с нуля.

2.2 Версия 2

В 2018 году удалось убедить руководство, что дальнейшая поддержка системы практически невозможна. И было принято решение начать разрабатывать новую версию с нуля.

Она уже разрабатывалась на шаблоне MVC*. Стандартные логические слои: Данные - Логика - Представления.

Backend:

- Роутер собственного производства, похожий на FastRoute
- За работу с БД отвечает FluentPDO
- Шаблонизатор - Twig
- Кеширование шаблонов Twig делает сам, кеширование других данных реализованно на файлах
- Для работы Моделей, реализован класс Model наследуемый от Entity (общее описание структуры) и реализующий методы выбора/изменения/сохранения этой структуры запросами к БД через FluentPDO
- Для работы с наборами данных реализованы классы Collection и Dictionary (используется редко)
- Создание основных объектов, вроде App или Request, реализованно через шаблон Singleton
- Для отладки используется мой форк умершего [ChromePHP](#) (чуть более старая версия, т.к. новому логгеру нужен PHP7.4)
- PHP 7.2 + MySQL (MariaDB)

Frontend:

- JQuery - JS фреймворк
- Bootstrap - CSS фреймворк
- Все CSS стили пишутся на SASS
- Сборка и минификация JS и SCSS осуществляется с помощью Gulp

Other:

- Docker используется для разворачивания DEV среды
- Composer - менеджеры пакетов PHP
- Yarn - менеджеры пакетов JS
- Реализованы Yarn скрипты для:
 - запуска build (dev/prod) и watch для сборки JS и CSS
 - установки и обновления пакетов Composer в Docker образе
 - запуска выполнения Cron задач в образе

2.3 Основные функции

- Управление клиентами
- Управление остатками товаров
- Удобный табличный вид оформления заказа с навигацией стрелками клавиатуры

	2x3	3x4
Ковёр 1	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	1 шт.	5 шт.
Ковёр 2	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	0 шт.	10 шт.

- Управление коллекциями, товарами и ценами
- Рассылки клиентам различных уведомлений
- Экспорт/импорт товаров и остатков
- API для партнеров (восстановление из v1 в процессе)
- API для маркетплейсов (только в v1)

3 Основной розничный сайт

В 2020 году на базу разработанного кода системы управления был перенесен основной розничный сайт компании (<https://www.kovrotexs.ru/>).

На первой версии сайта Back'ом и Front'ом занимался только я. Во время перехода на новый backend, для ускорения работы, для реализации front'a был нанят фрилансер (я только сделал ему базу и следил за выполнением).

- Frontend, по-прежнему, JQuery + Bootstrap
- Были добавлены методы кеширования каталогов, фильтров и характеристик товаров.
- В качестве поискового движка используется Manticore Search.
- Полностью переработаны методы работы с товарами и остатками.
- Управление повторяющимися задачами - Crunz (Cron)
- Реализован клиент API для получения остатков с сайтов партнеров.

4 Система управления транспортной компанией

Во втором квартале 2021 года началась работа над созданием системы для управления перевозками. Велись обсуждения и исследования и прикидывались основная схема работы и общий функционал.

В конце лета 2021 началась основная фаза разработки.

- Frontend - JQuery + Bootstrap
- PHP 7.4
- Было принято решение выделить предыдущие наработки в отдельный фреймворк и работать на нем
- В процессе переноса отказался от Singleton'ов
- Заменял собственный роутер на FastRoute
- Сборщик Glup заменен на Webpack (он показал себя минимум в 10 раз быстрее)
- На данный момент разработка еще ведется. В целом система готова (прием грузов и заказов, погрузка/разгрузка, управление сотрудниками/клиентами/водителями/машинами). Идет тестирование и, часто, полное изменение некоторого функционала.