# РАМИЛЬ АЛИЯКБЕРОВ

@

Москва, Россия

r@me0.biz

+7925394-31-50

**Q** 

www.rame0.ru github.com/rame0

StackOverflow

# Full stack web-разработчик

 $\underline{\mathbf{RU}}$  /  $\underline{\mathbf{EN}}$ 

#### кто я?

Разработчик с стажем более 10 лет.

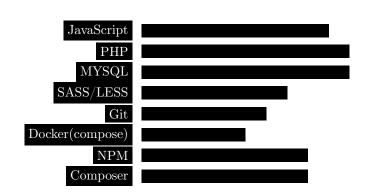
На последних курсах университета работал С# разработчиком.

После службы в BC Р $\Phi$  работал "отделом разработки" в небольшой семейной компании (PHP, JS, CSS).

После этого некоторое время занимался SEO (продвижение сайтов в поисковых системах) и преподавал его, совмещая с разработкой сайтов на фрилансе.

На данный момент работаю аутсорсразработчиком в оптовой компании (PHP, JS, SCSS, ...).

Основные используемые технологии: PHP 7.4, JS (в основном jQuery), SCSS, Docker, NPM, Composer, Gulp, Git (GitHub). Периодически используемые: Python, редко C#.



PHPStorm Linux DE Linux Server Windows









### ОПЫТ

 $\begin{array}{c} 2007-2008 \\ \mathrm{part\ time} \end{array}$ 

#### Junior C# Developer

ООО 'Группа Алланд'

Разработка пользовательских интерфейсов, архитектуры системы и архитектуры баз данных (в меньшей степени). Мы разрабатывали информационные системы, на подобии 1С, но со специфическими задачами. Так же нами разрабатывалась система контроля полного цикла проведения всероссийских интеллектуальных конкурсов для школьников.

C# / SQL / Web/Win-Services / OLAP / TFS

2008-2009

#### Срочная служба

вс РФ

Ни чего особенного, иногда помогал с презентациями, офисными программами и программами учета.

2009 - 2015

#### Full stack разработчик

www.evrosite.ru

Работа в небольшой семейной компании. Был единственным разработчиком, помимо изредка привлекаемых фрилансеров.

Выполнял весь цикл разработки сайтов, начиная с верстки и заканчивая размещением на хостинге/сервере (включая поддержку серверов). В основном, разработка велась на внутренней CMS разработанной предыдущим программистом. Так же, ипользовались такие CMS, как: OpenCart, 1C Битрикс, AmiroCMS, Wordpress. В сложные времена, так же, выполнял работу продажника, менеджера проектов и другие обязанности.

PHP / JS / CSS / MySQL / Linux

4/2013 - 2/2018

#### SEO специалист/Full stack

Фриланс

С конца 2013 года, когда кол-во заказов стало уменьшаться, заинтересовался SEO продвижением и, понемногу, начала оказывать услуги SEO.

С 2015 основную часть заказов составляли заказы по SEO. С уклоном в фишки, которые можно внедрять с позиции разработчика. Так сказать, базовое продвижение, о котором большинство разработчиков сайтов даже не задумывалось.

По прежнему занимался разработкой сайтов но уже в меньшем количестве (до 10 сайтов в год). В основном делала сайты на AmiroCMS и, иногда, на 1С Битрикс

PHP / JS / CSS / MySQL / Linux

3/2015 - 4/2017 part time

#### Преподаватель SEO

OOO "ТопЭксперт" (www.topexpert.pro)

Переподавал базовые знания по Поисковой оптимизации – SEO (Search Engine Optimisation) – на образовательной платформе ТорЭксперт. Провел в общей сложности 7 потоков, более 100 человек. В обязанности входило проведение уроков теория/практика и проверка домашних заданий. Основной упор в базовых знаниях делался на понимании что такое поисковая система и как она работает, а так же на том, какие ошибки (с точки зрения SEO) допускают разработчики сайтов и как их исправить. Принимал участие в разработке плана обучения, самого курса, а так же доп. материалов(презентаций, примеров и прочего). Написал руководство по составлению семмантического ядра сайта.

3/2016 - 2/2018

#### Full stack outsource

ООО "Интерьер комфорт"

Помощь в поддержке серверов. Доработка и поддержка 2 интернет-магазинов. Поддерка системы управления складом и оптовыми продажами.

PHP / JS / SCSS / MySQL / Linux

2/2018 – present

#### Full stack outsource

ООО "Интерьер комфорт"

Перешел в компанию на full-time.

Разработка с нуля системы складов и оптовых продаж. Разработка внутренней CMS для данной системы.

Перевод интернет магазина на внутреннюю CMS.

Выделение ядна внутренней СМЅ в отдельный проект.

Разработка системы для управления перевозками (транспортной компании) на базе разработанного ядра.

С начала 2021 года 1 программист в подчинении.

PHP / JS / SCSS / MySQL / Linux

#### ОБРАЗОВАНИЕ

2003 - 2008

#### Мат. обеспечение и админ. ИС

 $\mathbf{y}_{\pi}\Gamma\mathbf{y}$ 

Получил диплом о высшем образовании по специальности Математическое обеспечение и администрирование информационных систем в Ульяновском Государственном Университете.

Тема диплома: Разработка автоматизированной системы технической поддержки пользователей, на основе встраиваемого интернет пейджера (.NET).

Технологии: C#, MSSQL, Client-Server

constant

#### Самообразование

Стараюсь изучать новые технологии и улучшать знания в имеющихся. К сожалению, не всегда получается изучить то, что на данный момент не применимо. Например, давно хочется изучить ReactJS, но дальше чем пройти пару туториалов дело не заходило, т.к. пока это не применимо к рабочим проектам.

#### LANGUAGES

#### хобби

#### NON PROFIT

Русский - родной English - говорю/пишу

Часто смотрю что-то образовательное. Изучаю разные штуки, в основном связанные с компьютерами. Например Рептестинг или 3d моделирование. Реже - читаю sci-fi и фентези.

Изредки пишу что то в блог и отвечаю на StackOverflow. Иногда занимаюсь ревью постов на StackOverflow.

# ПРОЕКТЫ

Док. обновлен: 02-03-2022 02:17

На подавляющем большинстве проектов использовались: PHP (от 5.1 до 7.4), JQuery, MySQL.

## 1 Разработка более 200 сайтов

За все время работы в веб-студии и во время работы в SEO, мной и с моим участием, было создано более 200 вебсайтов разного типа. От визиток до интернет-магазинов. Изредка попадались интересные проекты вроде:

- разработки тестированя сотрудников (РНР),
- разработки софта для опроса и последующей разработки рекомендаций для бизнеса (С#),
- разработки одностраничника с большим количеством меняющейся анимации при скроле (JavaScript)
- разработка системы для управления складами и оптовыми продажами (РНР, JS)

В подавляющем большинстве случаев, сайты разрабатывались на внутренней СМS, созданной для простых сайтов еще в 2005 на PHP 5.1. Она использовалась вплоть до 2015 года. Попытки ее доработки не прекращалсь до полного отказа. Она была не гибкая, но очень простая и быстрая в разработке, поэтому её оставляли для чего-то что нужно сделать "вчера". По сути, вся СМS была одним файлом (если не считать файлы с логикой авторизации, работы с БД, и рендера самого сайта) с большим количеством \*if'ов\* и кусков \*HTML\*. На ней же разработанна система управления складами и продажами для поставщика ковров, на которую я частично перешел работать в 2016 году.

- Большим плюсом и, в тоже время минусом, системы было то, что всё (кроме главного файла) можно было изменять непосредственно в самой системе, включая таблицы в БД.
- Минусом же были сложность добавления функционала, невозможность переиспользовать код (которая частично исправлялась со временем), а так же "дырявость" и устаревшая версия языка.

## 2 Система управленя складом и оптовыми продажами

#### **2.1** Версия 1

Первая версия системы была написана в 2013 году. Для её разработки была использованна упомянутая ранее CMS с огромным количеством доработок. Некоторые из них:

- Была переписана система авторизации.
- Переписана сама БД и работа с ней.
- Переписан, частично, "шаблонизатор".
- Были написаны несколько видов API: для AJAX запросов, для партнеров, для маркетплейсов.

Самыми большими недостатками явились:

- Минимальная связанность частй системы.
- Невозможность добавления складов, в результате чего, для разных складов приходилось создавать отдельные копии системы.
- Устаревший код который стало, практически, невозможно поддерживать и дополнять.

В таком виде система просуществовала до 2018 года пока небыло принято решение её написать ее с нуля.

#### 2.2 Версия 2

В 2018 году удалось убедить руководство, что дальнейшая поддержка системы практически невозможна. И было принято решение начать разрабатывать новую версию с нуля.

Она уже разрабатывалась на шаблону MVC\*. И разделена на логические слои: Данные - Логика - Представления.

Под капотом:

- Роутер собственного производства, похожий на FastRoute
- За работу с БД отвечает FluentPDO
- Шаблонизатор Twig
- Кеширование шаблонов Тwig делает сам, кеширование других данных реализованно на файлах
- Для работы Моделей, реализован класс Model наследуемый от Entity (общее описание структуры) и реализующий методы выбора/изменения/сохранения этой структуры запросами к БД через FluentPDO
- Для работы с наборами данных реализованны классы Collection и Dictionary (используется редко)
- Создание основных объектов, вроде App или Request, реализованно через шаблон Singleton
- Docker используется для разворачивания DEV среды
- Composer и Yarn менеджеры пакетов PHP и JS соответственно
- Gulp для сборки JS и SCSS

#### 2.3 Основные функции

- Управление клиентами
- Управление остатками товаров
- Удобный табличный вид оформления заказа с навигацией стралками клавиатуры

	2x3	3x4
Ковёр 1	[]	[]
	1 шт	5 шт
Ковёр 2		[]
	0 шт	10 шт

- Управление коллекциями, товарами и ценами
- Рассылки клиентам различных уведомлений
- Экспорт/импорт товаров и остатков
- АРІ для партнеров (восстановление из v1 в процессе)
- API для маркетплейсов (только в v1)

## 3 Основной розничный сайт

В 2020 году на базу разработанного кода системы управления был перенесен основной розничный сайт компании (https://www.kovrotexs.ru/).

- Были добавлены методы кеширования каталогов, фильтров и характеристик товаров.
- В качестве поискового движка используется Manticore Search.
- Полностью переработаны методы работы с товарами и остатками.
- Управление повторяющимися задачами Crunz (Cron)
- Реализован клиент АРІ для получения остатков с сайтов партнеров.

#### Док. обновлен: 02-03-2022 02:17

## 4 Система управления транспортной компанией

Во втором квартале 2021 года началась работа над созданием системы для управления перевозками. Велись обсуждения и исследования и прикидывались основная схема работы и общий функционал. В конце лета 2021 началась основная фаза разработки.

- Было принято решение выделить предыдущие наработки в отдельный фрейворк и работать на нем
- В процессе переноса отказался от Singleton'ов
- Заменил собственный роутер на FastRoute
- Сборщик Glup заменен на Webpack (он показал себя минимум в 10 раз быстрее)
- На данный момент разработка еще ведется. В целом система готова (прием грузов и заказов, погрузка/разгрузка, управление сотрудниками/клиентами/водителями/машинами). Идет тестирование и, часто, полное изменение некоторого функционала.