Álgebra Matricial

Maestría en Análisis Estadístico y Computación

CIMAT -INEGI

Espacios vectoriales

Definición

Sea A un conjunto. Una operación en A es una función $f : A \times A \to A$.

Definición

Sea V un conjunto. Se dice que V es un espacio vectorial sobre K ($K = \mathbb{R}$ ó $\mathbb{C}$) si existe una operación $+$ en V tal que

i) $v_1 + (v_2 + v_3) = (v_1 + v_2) + v_3$ *para cualesquiera* $v_1, v_2, v_3 \in V$

ii) *Existe un elemento* 0 *en* V *tal que* $0 + v = v + 0 = v$ *para todo* $v \in V$

iii) *Dado* $v \in V$ *existe un* $u \in V$ *tal que* $v + u = u + v = 0$

iv) $v_1 + v_2 = v_2 + v_1$, $\forall v_1, v_2 \in V$.

Definición

(cont.) Existe además una función $\cdot : K \times V \to V$ *tal que*

i) $\alpha \cdot (v_1 + v_2) = \alpha \cdot v_1 + \alpha \cdot v_2$ *para cualesquiera* $\alpha \in K$, $v_1, v_2 \in V$

ii) $(\alpha_1 + \alpha_2) \cdot v = \alpha_1 \cdot v + \alpha_2 \cdot v$ *para cualesquiera* $\alpha_1, \alpha_2 \in K$, $v \in V$

iii) $\alpha_1 \cdot (\alpha_2 \cdot v) = (\alpha_1 \alpha_2) \cdot v$, *para cualesquiera* $\alpha_1, \alpha_2 \in K$, $v \in V$

iv) $1 \cdot v = v$, $\forall v \in V$.

Ejemplo

$V = \mathbb{R}^n$.

Ejemplo

El espacio trivial $V = \{0\}$.

Ejemplo

$V = M_{m\times n}(\mathbb{R})$.

Definición

Sea V un espacio vectorial sobre K. $W \subset V$ es un subespacio de W si W es un espacio vectorial con las operaciones inducidas por V.

Proposición

Sea V un espacio vectorial sobre K, $W \subset V$, $W \neq \emptyset$. W es un subespacio de V si

i) *Si $w_1, w_2 \in W$ entonces $w_1 + w_2 \in W$*

ii) *Si $w \in W$, $\alpha \in K$ entonces $\alpha w \in W$*

Ejemplo

El subespacio trivial $W = \{0\}$ *de un espacio* V*.*

Ejemplo

Lineas en $\mathbb{R}^2$

Ejemplo

Hiperplanos en $\mathbb{R}^n$

Proposición

Sea V un espacio vectorial. Si W_1, W_2 son subespacios de V entonces $W_1 \cap W_2$ es subespacio de V.

La unión de subespacios no es en general un subespacio.

Definición

Sea V un espacio vectorial, W_1, W_2 subespacios de V. La suma de W_1 y W_2 es

$$W_1 + W_2 = \{v \in V \mid v = w_1 + w_2, w_1 \in W_1, w_2 \in W_2\}$$

Definición

Sea V un espacio vectorial, W, U subespacios de V. Se dice que V es suma directa de W y U si $V = W + U$ y $W \cap U = \{0\}$. en cuyo caso se escribe $V = W \oplus U$.

Proposición

$V = W \oplus U$ si y solo si todo $v \in V$ se escribe de manera única como $v = w + u$ con $w \in W$ y $u \in U$.

Definición

Sea V un espacio vectorial, W_i, $i = 1, \ldots, r$ subespacios de V. Se dice que V es suma directa de los subespacios W_i si todo $v \in V$ se escribe de manero única como $v = w_1 + \cdots + w_r$ con $w_i \in W_i$, lo cual se escribe como $V = W_1 \oplus \cdots \oplus W_r$.

Proposición

Sea V *un espacio vectorial,* W_1*,* W_2 *subespacios de* V*. Entonces* $W_1 + W_2$ *es un subespacio de* V*. De hecho, es el espacio más pequeño de* V *que contiene a* $W_1 \cup W_2$*.*

Definición

Sea V un espacio vectorial y v_1, ..., v_n vectores en V. Si α_1, ..., α_n son escalares, el vector

$$\alpha_1 v_1 + \cdots + \alpha_n v_n$$

es una combinación lineal de v_1, ..., v_n.

Definición

Sea V un espacio vectorial y $S \subset V$. El espacio generado por S es el conjunto

$$\mathrm{gen}(S) = \{v \in V \mid v = \alpha_1 v_1 + \cdots + \alpha_n v_n, a_i \in S, \alpha_i \in K\}$$

Proposición

Sea V un espacio vectorial y $S \subset V$, $S \neq \emptyset$. $\text{gen}(S)$ es un subespacio de V. Más aún, es el subespacio más pequeño que contiene a S.

.

Definición

Sea V un espacio vectorial. Sea $S = \{v_1, \ldots, v_n\} \subset V$. S es linealmente independiente si

$$\alpha_1 v_1 + \cdots + \alpha_n v_n = 0$$

implica que $\alpha_1 = \ldots = \alpha_n = 0$. Si el conjunto no es linealmente independiente se dice que es linealmente dependiente.

Proposición

Sea V un espacio vectorial. Si $S = \{v_1, \ldots, v_n\} \subset V$ y v_j, $1 \leq j \leq n$ se puede escribir como una combinación lineal de los otros elementos de S entonces $\operatorname{gen}(S \setminus \{v_j\}) = \operatorname{gen}(S)$.

Proposición

Sea V un espacio vectorial y sea $S = \{v_1, \ldots, v_n\} \subset V$. Si S contiene un subconjunto linealmente dependiente, entonces S es linealmente dependiente.

Proposición

Sea V un espacio vectorial y sea $S = \{v_1, \ldots, v_n\} \subset V$. Si S es linealmente independiente, entonces cualquier subconjunto de S también es linealmente independiente.
$\{0\}$ es siempre linealmente dependiente, por lo que un conjunto linealmente independiente no puede contener a 0.

Proposición

Sea V un espacio vectorial y sea $S = \{v_1, \ldots, v_n\} \subset V$.

1. *Si S es linealmente independiente y $v \in V$, entonces $S \cup \{v\}$ es linealmente independiente si y solo si $v \notin \operatorname{gen}(S)$.*
2. *Si $a_1 \neq 0$, S es linealmente dependiente si y solo si $v_j \in \operatorname{gen}\{v_1, \ldots, v_{j-1}\}$ para algún $2 \leq j \leq n$.*

Proposición

Sea $S = \{v_1, \ldots, v_n\} \subset \mathbb{R}^m$. Si $n > m$ entonces S es linealmente dependiente.

Definición

Sea V un espacio vectorial, $W \subset V$ un subespacio. Una base de W es un subconjunto de W linealmente independiente que genera W.

Proposición

Sea V un espacio vectorial y sea $S = \{v_1, \ldots, v_n\} \subset V$ un subconjunto linealmente independiente. Si $v \in \mathrm{gen}(S)$ y $v = \alpha_1 v_1 + \cdots + \alpha_n v_n = \beta_1 v_1 + \cdots + \beta_n v_n$, entonces $\alpha_i = \beta_i$, $i = 1, \ldots, n$, es decir la expresión lineal de v como combinación lineal de los vectores en S es única.

Definición

Sea V un espacio vectorial y sea $\mathcal{B} = \{v_1, \ldots, v_n\} \subset V$ una base. Si $v \in V$, las coordenadas de v respecto a $\mathcal{B}$ son los escalares α_i, $i = 1, \ldots, n$, que aparecen en

$$v = \alpha_1 v_1 + \cdots + \alpha_n v_n$$

Proposición

Sean V un espacio vectorial, W un subespacio de V, $S = \{v_1, \ldots, v_r\}$ un subconjunto de W linealmente independiente y $W = \operatorname{gen}\{w_1, \ldots, w_s\}$. Entonces $s \geq r$.

Proposición

Si $\mathcal{B}_1$, $\mathcal{B}_2$ *son dos bases del mismo espacio* V*, entonces* $\#(\mathcal{B}_1) = \#(\mathcal{B}_2)$.

Definición

Sea V *un espacio vectorial. La dimensión de* V *es el número de vectores en cualquier base de* V.

Observemos que a una base no se le pueden quitar vectores que generen el espacio ni agregar vectores para mantener los vectores linealmente independientes.

Definición

Sea V un espacio vectorial. La dimensión de V, $\dim V$, es el número de vectores en una base, y por lo tanto cualquiera, de V.

Definición

Sea V un espacio vectorial. La dimensión de V, $\dim V$, es el número de vectores en una base, y por lo tanto cualquiera, de V.

Proposición

Sea V un espacio vectorial, $\dim V = r$, $S \subset V$. Si $V = \text{gen}(S)$, entonces existe un $\mathcal{B} \subset S$ tal que $\mathcal{B}$ es base de V.

Proposición

Sea V un espacio vectorial, $\dim V = r$, $S \subset V$. Si S es linealmente independiente, entonces existe $\mathcal{B} \supset S$ tal que $\mathcal{B}$ es base de V.

Proposición

Sea V un espacio vectorial y $W \subset V$ un subespacio. Entonces $dim W \leq dim V$.

Proposición

Sea V un espacio vectorial y $W \subset V$ un subespacio. Si $dim W = dim V$, entonces $V = W$.

Si un espacio vectorial V es de dimensión finita n y $\mathcal{B}_1 = \{v_1, \ldots, v_n\}$, $\mathcal{B}_2 = \{u_1, \ldots, u_n\}$ son dos bases distintas, entonces un vector $v \in V$ tendrá distintas coordenadas dependiendo de la base usada. Es decir

$$v = \sum_{i=1}^{n} \alpha_i v_i = \sum_{i=1}^{n} \beta_i u_i$$

Es posible encontrar una relación entre ambas coordenadas.

Proposición

Si $(v_i)_{\mathcal{B}_2}$ *es el vector (en* $\mathbb{R}^n$*) de coordenadas de* v_i *con respecto a la base* $\mathcal{B}_2$*,* $v_{\mathcal{B}_1}$ *es el vector de coordenadas de* v *con respecto a la base* $\mathcal{B}_1$ *y* $v_{\mathcal{B}_2}$ *es el vector de coordenadas de* v *con respecto a la base* $\mathcal{B}_2$ *, entonces existe una matrix invertible* A *dada por* $A = ((v_1)_{\mathcal{B}_2} \cdots (v_2)_{\mathcal{B}_2})$ *(es decir, tiene los vectores de coordenadas como columnas) tal que*

$$v_{\mathcal{B}_2} = Av_{\mathcal{B}_1}$$

A es la matriz de cambio de coordenadas de la base $\mathcal{B}_1$ a la base $\mathcal{B}_2$.

$$A_{\mathcal{B}_1 \to \mathcal{B}_2}$$

Proposición

Si A es la matriz de cambio de coordenadas de la base $\mathcal{B}_1$ a la base $\mathcal{B}_2$ entonces A^{-1} es la matriz de cambio de coordenadas de la base $\mathcal{B}_2$ a la base $\mathcal{B}_1$.

$$A_{\mathcal{B}_2 \to \mathcal{B}_1} = (A_{\mathcal{B}_1 \to \mathcal{B}_2})^{-1}$$

Matrices

$$\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} \end{pmatrix}_{m\times n}$$

$a_{ij} \in F,\ i = 1, \cdots, m,\ j = 1, \cdots, n,\ F = \mathbb{R},\ \mathbb{C}$

$$(a_{ij})_{1\le i\le m, 1\le j\le n}$$

$$\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} \end{pmatrix}_{m\times n} = \begin{pmatrix} b_{11} & b_{12} & \dots & b_{1n} \\ b_{21} & b_{22} & \dots & b_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ b_{m1} & b_{m2} & \dots & b_{mn} \end{pmatrix}_{p\times q}$$

si y solo si $m = p$, $n = q$ y $a_{ij} = b_{ij}$, $\forall i, j$.

Suma de matrices

$$\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} b_{11} & b_{12} & \dots & b_{1n} \\ b_{21} & b_{22} & \dots & b_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ b_{m1} & b_{m2} & \dots & b_{mn} \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} a_{11}+b_{11} & a_{12}+b_{12} & \dots & a_{1n}+b_{1n} \\ a_{21}+b_{21} & a_{22}+b_{22} & \dots & a_{2n}+b_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1}+a_{m1} & a_{m2}+b_{m2} & \dots & a_{mn}+b_{mn} \end{pmatrix}$$

$$(c_{ij}), \quad c_{ij} = a_{ij} + b_{ij}$$

Definición

La matriz cero es

$$0_{m\times n} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 0 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & 0 \end{pmatrix}$$

Si $A = (a_{ij})$,

$$-A = \begin{pmatrix} -a_{11} & -a_{12} & \dots & -a_{1n} \\ -a_{21} & -a_{22} & \dots & -a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ -a_{m1} & -a_{m2} & \dots & -a_{mn} \end{pmatrix}$$

Proposición

Sean A, B, C matrices del mismo tamaño. Entonces

i) $A + B = B + A$
ii) $A + (B + C) = (A + B) + C$
iii) $A + 0 = 0 + A = A$
iv) $A + (-A) = (-A) + A = 0$

$A - B := A + (-B)$

$A = (a_{ij})$

$r \in \mathbb{R}$

$$rA = \begin{pmatrix} ra_{11} & ra_{12} & \dots & ra_{1n} \\ ra_{21} & ra_{22} & \dots & ra_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ ra_{m1} & ra_{m2} & \dots & ra_{mn} \end{pmatrix}$$

Proposición

Sean $A = (a_{ij})$, $r, s \in \mathbb{R}$

i) $r(A + B) = rA + rB$

ii) $(r + s)A = rA + sA$

iii) $r(sA) = (rs)A$

Multiplicación de matrices

Definición

Sea $A = (a_{ij})$ *una matriz de tamaño* $m \times n$ *y* $B = (b_{ij})$ *una matriz de tamaño* $n \times p$*. El producto de* A *y* B *es la matriz de de tamaño* $m \times p$

$$AB := (c_{ij})$$

donde

$$c_{ij} = \sum_{r=1}^{n} a_{ir} b_{rj}$$

Definición

La matriz identidad $n \times n$ es

$$I_{n\times n} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 1 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & 1 \end{pmatrix}$$

Proposición

Sean A, B y C matrices para las cuales las operaciones abajo están bien definidas.

i) $A(BC) = (AB)C$
ii) $IA = AI$
iii) $A(B + C) = AB + AC$
iv) $(A + B)C = AC + BC$

Para una matriz cuadrada A, la potencia k-ésima de A es $A^k = AA \cdots A$ (k veces)

Transpuesta de una matriz

Definición

Sea $A = (a_{ij})$ *una matriz de* $m \times n$. *La transpuesta de* A *es la matriz de* $n \times m$ *dada por*

$$A^t := (b_{ij})$$

donde $b_{ij} = a_{ji}$.

Proposición

Sean A y B matrices para las cuales las operaciones abajo están bien definidas.

i) $(AB)^t = B^t A^t$

ii) $(A^t)^t = A$

iii) $(A + B)^t = A^t + B^t$

iv) $(rA)^t = rA^t, \forall r \in \mathbb{R}$

Determinantes

Definición

Sea A una matriz cuadrada $n \times n$, $A = (a_{ij})$. El determinante de A se define como

$$|A| = \sum_{(i_1,\ldots,i_n)} a_{i_1 1} \cdots a_{i_n n} (-1)^{\rho(i_1,\ldots,i_n))}$$

donde $(i_1, \ldots, i_n)$ es una permutación de $1, \ldots, n$, y $\rho()$ es la paridad de la permutación (0 si el número de transposiciones requeridas para llevar la permutación dada al orden natural, y 1 si el número de transposiciones es impar).

$$\begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{vmatrix} = a_{11}a_{22} - a_{21}a_{12}$$

$$\begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} = a_{11}a_{22}a_{33} + a_{31}a_{12}a_{23} + a_{21}a_{32}a_{13}$$
$$- a_{31}a_{22}a_{13} - a_{11}a_{32}a_{23} - a_{21}a_{12}a_{33}$$

Desarrollo por los menores del renglón i

$$|A| = a_{i1}A_{i1} + \cdots + a_{in}A_{in}$$

donde el **cofactor** $A_{ij} = (-1)^{i+j}M_{ij}$ y M_{ij} es el determinante de orden $n-1$ que se obtiene de $|A|$ eliminando el renglón i y la columna j

Propiedades de los determinantes

1. $|I_n| = 1$
2. $|A^T| = |A|$
3. $|A^{-1}| = |A|^{-1}$
4. $|AB| = |A||B|$
5. $|cA| = c^n|A|$
6. Si A es triangular, $A = \prod_i a_{ii}$
7. Si A tiene un renglón o columna de 0's, $|A| = 0$
8. Si intercambiamos dos renglones o columnas, el determinante cambia de signo
9. Si A tiene dos columnas iguales, $|A| = 0$
10. Si A tiene columnas que son combinaciones lineales de otras columnas, $|A| = 0$
11. Si a un renglón dde A le agregamos otro renglón de A, multiplicado por una constante, el determinante no se altera

Definición

Sea A una matriz de tamaño $m \times n$. Se dice que A es una matriz particionada o por bloques si se puede escribir como una matriz

$$A = \begin{pmatrix} A_{11} & A_{12} & \dots & A_{1q} \\ A_{21} & A_{22} & \dots & A_{2q} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ A_{p1} & A_{p2} & \dots & A_{pq} \end{pmatrix}_{m \times n}$$

donde cada una de las entradas A_{ij} es a su vez una matriz de tamaño $m_i \times n_j$ y $\sum_{i=1}^{p} m_i = m$, $\sum_{j=1}^{q} n_j = n$.

Proposición

$$A^t = \begin{pmatrix} A_{11}^t & A_{21}^t & \dots & A_{p1}^t \\ A_{12}^t & A_{22}^t & \dots & A_{p2}^t \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ A_{1q}^t & A_{2q}^t & \dots & A_{pq}^t \end{pmatrix}_{n \times m}$$

Sumar y multiplicar matrices por bloques para que los bloques sean tratados como si fueran elementos requiere condiciones adicionales a las que ya se tienen.

Ejemplo

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & -3 & 0 \\ 0 & 1 & 4 & 0 \end{pmatrix}_{n \times m}$$

$$A = \begin{pmatrix} 4 & -1 & 6 \\ 3 & 8 & 3 \\ 0 & 0 & 0 \\ 4 & 3 & -5 \end{pmatrix}_{n \times m}$$

Sea A una matriz cuadrada de tamaño $m \times n$ y x un vector $n \times 1$. Si A está dada por bloques columna por

$$A = \begin{pmatrix} a_1 & a_2 & \cdots & a_n \end{pmatrix},$$

es decir a_i es un vector columna $m \times 1$ y

$$x = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix},$$

entonces

$$\begin{aligned} Ax &= \begin{pmatrix} a_1 & a_2 & \cdots & a_n \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} \\ &= x_1 a_1 + x_2 a_2 + \ldots + x_n a_n \end{aligned}$$

Una combinación lineal de matrices es una suma del tipo

$$\alpha_1 A_1 + \alpha_2 A_2 + \ldots + \alpha_k A_k$$

donde las A_i son matrices y los α_1 números reales.

Ax es una combinación lineal de las columnas de A

Análogamente sea A una matriz cuadrada de tamaño $m \times n$ y y un vector horizontal $1 \times m$. Si A está dada por bloques renglón por

$$A = \begin{pmatrix} u_1 \\ u_2 \\ \vdots \\ u_m \end{pmatrix},$$

es decir b_i es un vector renglón $1 \times n$ y

$$y = \begin{pmatrix} y_1 & y_2 & \cdots & y_m \end{pmatrix},$$

entonces

$$\begin{aligned} yA &= \begin{pmatrix} y_1 & y_2 & \cdots & y_m \end{pmatrix} \begin{pmatrix} u_1 \\ u_2 \\ \vdots \\ u_m \end{pmatrix} \\ &= y_1 u_1 + y_2 u_2 + \ldots + y_m u_m \end{aligned}$$

Luego, yA es una combinación lineal de los renglones de A.

En general, un producto matricial puede escribirse como

$$AB = \begin{pmatrix} u_1 \\ u_2 \\ \vdots \\ u_m \end{pmatrix} \begin{pmatrix} b_1 & b_2 & \cdots & b_p \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} u_1 b_1 & u_1 b_2 & \cdots & u_1 b_p \\ u_2 b_1 & u_2 b_2 & \cdots & u_2 b_p \\ \vdots & \vdots & \vdots & \vdots \end{pmatrix}$$

donde A tiene bloques de vectores renglón y B tiene bloques de vectores columna.

Si ahora A tiene bloques de vectores columna y B tiene bloques de vectores renglón, entonces el producto está dado por la suma de matrices dadas por el producto exterior

$$AB = \begin{pmatrix} a_1 & a_2 & \cdots & a_n \end{pmatrix} \begin{pmatrix} v_1 \\ v_2 \\ \vdots \\ v_n \end{pmatrix} = \sum a_i v_i$$

Definición

Sea $A = (a_{ij})$ una matriz cuadrada de tamaño n. La traza de A es

$$\operatorname{tr}(A) := \sum_{i=1}^{n} a_{ii}$$

Proposición

Sean A, B matrices cuadradas de tamaño n, $\alpha \in \mathbb{R}$.

i) $\operatorname{tr}(A) = \operatorname{tr}(A^t)$
ii) $\operatorname{tr}(\alpha A) = \alpha \operatorname{tr}(A)$
iii) $\operatorname{tr}(A + B) = \operatorname{tr}(A) + \operatorname{tr}(B)$

Proposición

Sean $A_{m\times n}$, $B_{n\times m}$ *matrices. Entonces* $\mathrm{tr}(AB) = \mathrm{tr}(BA)$,

Proposición

Sean u, v *vectores* $m \times 1$. *Entonces* $\mathrm{tr}(uv^t) = u^t v = v^t u$.

$$\mathrm{tr}(ABC) = \mathrm{tr}(CAB) = \mathrm{tr}(BCA)$$

Ejemplo

Sea A *una matriz cuadrada. Encuentre una matriz cuadrada* X *tal que* $AX - XA = I$

Definición

P es una matriz de permutación de tamaño n si se obtiene de permutar las columnas o renglones de la matriz identidad I_n.

Equivalentemente:

Definición

Una matriz de permutación de tamaño n es una matriz cuadrada tal que cada columna cada renglón contiene exactamente un 1 y 0 en los demás lados.

Si e_i es el vector canónico y

$$A_{m\times n} = \begin{pmatrix} u_1 \\ u_2 \\ \vdots \\ u_m \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_1 & a_2 & \cdots & a_n \end{pmatrix}$$

por bloques renglón y columna respectivamente y P es una matriz de permutación, entonces

$$PA = \begin{pmatrix} e_{i1}^t \\ e_{i2}^t \\ \vdots \\ e_{im}^t \end{pmatrix} A = \begin{pmatrix} Ae_{i1}^t \\ Ae_{i2}^t \\ \vdots \\ Ae_{im}^t \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} u_{i1} \\ u_{i2} \\ \vdots \\ u_{im} \end{pmatrix}$$

$$\begin{aligned} AQ = A\begin{pmatrix} e_{j1} & e_{j2} & \cdots & e_{jn} \end{pmatrix} &= \begin{pmatrix} Ae_{j1} & Ae_{j2} & \cdots & Ae_{jn} \end{pmatrix} \\ &= \begin{pmatrix} a_{j1} & a_{j2} & \cdots & a_{jn} \end{pmatrix} \end{aligned}$$

Definición

Una matriz cuadrada $A = (a_{ij})$ es triangular superior si $a_{ij} = 0$, $i > j$. A es triangular inferior si $a_{ij} = 0$, $j > i$. A es triangular si es triangular inferior o superior

Proposición

Sean A, B matrices cuadradas de tamaño n.

i) *Si A es triangular superior (inferior) entonces A^t es triangular inferior(superior).*

ii) *Si A y B son triangulares superiores (inferiores) entonces AB es triangular superior(inferior).*

Definición

Sea A una matriz cuadrada. Si existe un entero positivo k tal que $A^k = 0$, se dice que A es nilpotente.

Proposición

Sean $A_{n\times n}$ una matriz triangular con entradas diagonales cero. Entonces A es nilpotente. De hecho, $A^n = 0$.

Tarea 1

1. Si

$$A = \begin{bmatrix} 1 & -3 \\ -3 & 5 \end{bmatrix} \qquad \text{y} \qquad AB = \begin{bmatrix} -3 & -11 \\ 1 & 17 \end{bmatrix}$$

   ¿Quién es B?.

2. Sea A una matriz $n \times n$ y x un vector $n \times 1$. ¿Cuántas multiplicaciones se requieren para calcular A^2x?. Hágalo primero considerando $(AA)x$ y luego considerando $A(Ax)$, ¿Cuál forma es más eficiente?.

3. Muestre que la matriz en bloques

$$\begin{bmatrix} I & O \\ A & I \end{bmatrix}$$

   es invertible y encuentre su inversa.

4. Sean

$$v_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 3 \\ -4 \end{bmatrix}, \quad v_2 = \begin{bmatrix} -2 \\ -3 \\ 7 \end{bmatrix} \quad \text{y} \quad w = \begin{bmatrix} -3 \\ -3 \\ 10 \end{bmatrix}$$

Determine si w esta en el subespacio de $\mathbb{R}^3$ generado por v_1 y v_2.

5. Sean

$$b_1 = \begin{bmatrix} -3 \\ 2 \\ -4 \end{bmatrix}, \quad b_2 = \begin{bmatrix} 7 \\ -3 \\ 5 \end{bmatrix} \quad \text{y} \quad x = \begin{bmatrix} 5 \\ 0 \\ -2 \end{bmatrix}$$

x esta en un subespacio H, y $\{b_1, b_2\}$ forman una base de H. Encuentre las coordenadas de x con respecto a esa base.

6. Sean

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{bmatrix} \quad \text{y} \quad B = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}$$

Muestre que $A^2 = I$, $B^2 = I$ y $AB = -BA$ (esto es A y B anticonmutan).

7. Mediante la simulación, en R, de matrices A y B adecuadas, justifique la validez o falsedad de las igualdades $|AB| = |A||B|$ y $|A + B| = |A| + |B|$.
8. Sea W el conjunto de todos los vectores de la forma

$$\begin{bmatrix} 2s + 4t \\ 2s \\ 2s - 3t \\ 5t \end{bmatrix}$$

Muestre que W es un subespacio de $\mathbb{R}^4$, ¿Qué dimensión tiene?, ¿Cuál es una base de W?

Sistema de ecuaciones lineales

Un sistema de ecuaciones lineales de m ecuaciones y n variables es un sistema del tipo

$$\begin{aligned} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \cdots + a_{1n}x_n &= b_1 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \cdots + a_{2n}x_n &= b_2 \\ \vdots &= \vdots \\ a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \cdots + a_{mn}x_n &= b_m \end{aligned}$$

Los a_{ij} son escalares fijos llamados coeficientes y las x_i son las variables. Si $m = n$ el sistema se llama cuadrado y rectangular de otra manera.

Una solución es una n-eada $(s_1, \cdots, s_n)$ que hace que las ecuaciones sean ciertas al mismo tiempo.

Representación matricial de un sistema lineal

Todo sistema se puede representar por una ecuación matricial del tipo $Ax = b$.

La matriz de coeficientes del sistema A está dada por

$$\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} \end{pmatrix}_{m\times n}$$

$$x = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}_{n\times 1} \qquad b = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \vdots \\ b_m \end{pmatrix}_{m\times 1}$$

En representación matricial, una solución es un vector

$$s = \begin{pmatrix} s_1 \\ s_2 \\ \vdots \\ s_m \end{pmatrix}$$

que satisface

$$As = b$$

Un sistema $Ax = b$ puede tener

i) Solución única
ii) Un número infinito de soluciones
iii) No solución

Proposición

Si un sistema $Ax = b$ tiene más de una solución entonces tiene un número infinito de soluciones.

Definición

Un sistema $Ax = b$ es consistente si tiene al menos una solución e inconsistente si no.

Definición

Dada una matriz, una operación elemental por renglones es una de las siguientes:

i) *Tipo I: intercambiar dos renglones de la matriz*

ii) *Tipo II: multiplicar un renglón por un escalar distinto de cero.*

iii) *Tipo III: reemplazar un renglón por la suma de ese renglón con el múltiplo escalar otro renglón*

Proposición

Si se aplica las mismas operaciones por renglón a A y b en el sistema $Ax = b$, la solución del sistema sigue siendo la misma.

La matriz de coeficientes aumentada del sistema está dada por

$$\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} & b_1 \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} & b_2 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} & b_m \end{pmatrix}_{m \times n}$$

De esta forma aplicar operaciones por renglones a la matriz aumentada $(A|b)$ es equivalente a aplicarlas en ambos lados de la ecuación $Ax = b$.

Sea U la matriz dada por bloques renglón o columna

$$U = \begin{pmatrix} u_1 \\ u_2 \\ \vdots \\ u_m \end{pmatrix} = (v_1, v_2, \ldots, v_n)$$

Una matriz U tiene forma escalonada por renglones si se cumple:

- Si el primer elemento no cero en un renglón u_i está en la posición j, entonces todas las entradas abajo de la posición i en las columnas $v_1, \ldots, v_j$ son cero.
- Si el renglón u_i es cero, entonces todos los renglones abajo de él son vectores de ceros.

Los pivotes son las primeras entradas no cero en cada renglón.

El método de Gauss o de eliminación Gaussiana consiste en llevar una matriz aumentada correspondiente a un sistema $Ax = b$ a una forma escalonada por renglones.

En una matriz cuadrada $A_{n\times n}$, correspondiente al sistema $Ax = b$, obtenemos un nuevo sistema $Ux = b'$ con matriz aumentada

$$\begin{pmatrix} u_{11} & u_{12} & \dots & u_{1n} & b_1' \\ 0 & 0 & \dots & u_{2n} & b_2' \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & u_{nn} & b_n' \end{pmatrix}_{m\times n}$$

Las soluciones del sistema cuadrado están dadas entonces por: 1. $x_n = b'_n / u_{nn}$.

2. Recursivamente:

$$x_i = \frac{1}{u_{ii}} \left(b_i - \sum_{j=i+1}^{n} u_{ij} x_j \right)$$

para $i = n, n-1, \ldots, 2, 1$.

Si el sistema es rectangular $n > m$, el sistema reducido tendrá mas incógnitas que ecuaciones por lo que se deben seleccionar algunas variables que se llamaran básicas y las restantes serán libres. Usualmente se escogen los pivotes como básicas y las restantes como libres. Una vez seleccionadas se hace sustitución hacia atrás y se encuentra una solución general.

Por medio de eliminación Gaussiana podemos saber si un sistema es inconsistente o no: Un sistema es inconsistente si y solo si al reducirlo se encuentra un renglón (en la matriz aumentada) del tipo $(0 \dots 0, \alpha)$

Teorema

Sea A una matriz y sean U_1, U_2 dos formas escalonadas por renglones de A distintas (i.e. se emplearon dos sucesiones distintas de operaciones elementales). Entonces el número de pivotes de U_1 y U_2 es el mismo.

De esta manera, no importa que sucesión de operaciones elementales usemos, el número de pivotes permanece constante, y en consecuencia en las mismas posiciones. Por lo tanto el número de pivotes es un invariante de A.

El número de pivotes cuenta el número de variables básicas por lo que estás son siempre el mismo número y similarmente para las libres.

Sea U cualquier matriz en forma reducida por renglones obtenida de A, entonces:

$$\begin{aligned} \text{Número de pivotes de } A &= \text{Número de pivotes de } U \\ &= \text{Número de renglones no cero de } U \\ &= \text{Número de columnas básicas de } U \end{aligned}$$

Definición

El rango de A es el número de pivotes de A.

Una matriz E tiene forma escalonada reducida por renglones si se cumple:

- E Está en forma escalonada por renglones
- El primer elemento no cero en cada renglón es 1.
- Todas las entradas arriba de cada pivote son 0.

El método de Gauss-Jordan o de eliminación Gauss-Jordan consiste en llevar una matriz aumentada correspondiente a un sistema $Ax = b$ a una forma escalonada por renglones.

Las columnas básicas de $E_{m\times n}$ son r vectores canónicos en R^m.

Siempre podemos encontrar una matriz de permutación P tal que

$$EP = \begin{pmatrix} I_r & J \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$$

Proposición

Sea A una matriz $m \times n$. Hacer una operación elemental por renglones en A es lo mismo que multiplicar A por la izquierda por la correspondiente matriz elemental.

Administración de Recursos

Un departamento de pesca y caza del estado proporciona tres tipos de comida a un lago que alberga a tres especies de peces. Cada pez de la especie 1 consume cada semana un promedio de 1 unidad del alimento A, 1 unidad del alimento B y 2 unidades del alimento C. Cada pez de la especie 2 consume cada semana un promedio de 3 unidades del alimento A, 4 del B y 5 del C. Para un pez de la especie 3, el promedio semanal de consumo es de 2 unidades del alimento A, 1 unidad del alimento B y 5 unidades del C. Cada semana se proporcionan al lago 25 000 unidades del alimento A, 20 000 unidades del alimento B y 55 000 del C. Si suponemos que los peces se comen todo el alimento, ¿cuántos peces de cada especie pueden coexistir en el lago?

Teorema

Toda matriz elemental es invertible. El inverso de una matriz elemental es una matriz del mismo tipo.

Además, si:

- Si B multiplica el renglón i de A por $c \neq 0$, entonces B^{-1} multiplica el renglón i de A por ${}^{1}\!/_{c}$.
- Si B multiplica el renglón i de A por c y lo suma al renglón j, entonces B^{-1} multiplica el renglón i de A por $-c$ y lo suma al renglón j.
- Si B permuta los renglones i y j de A, entonces B^{-1} también permuta los renglones i y j de A.

Sistemas lineales homogéneos

Definición

Un sistema lineal $Ax = 0$ *se llama un sistema lineal homogéneo*

Siempre tiene la solución trivial $x = 0$ por lo que es consistente.

Dados v_1, v_2, ..., v_n vectores, una combinación lineal es una expresión del tipo

$$\alpha_1 v_1 + \alpha_2 v_2 + \ldots + \alpha_n v_n$$

donde los α_i son escalares.

La solución general de un sistema homogéneo es una combinación lineal de las soluciones particulares que se obtienen al hacer una variable libre igual a 1 y 0 en las demás, tomando las variables libres como coeficientes.

Proposición

Si A es $m \times n$ y $n > m$, entonces $Ax = 0$ tiene soluciones no triviales.

En general, si A es $m \times n$ la solución general del sistema homogéno es

$$x = x_{f_1} h_1 + x_{f_2} h_2 + \ldots + x_{f_{n-r}} h_{n-r}$$

Para el sistema $Ax = b$, la solución general es del tipo

$$x = x_p + x_h$$

donde x_h es la solución general del sistema homogéneo asociado y x_p es una solución particular que se obtiene haciendo todas las variables libres igual a cero.

Definición

Sea A una matriz cuadrada $n \times n$. Se dice que A es invertible o no singular si existe una matriz B tal que $AB = I_n$, $BA = I_n$. B es una inversa de A.

Si A no es invertible se le llama singular.

Proposición

Si A es invertible, la matriz inversa es única.

La inversa de A se denota por A^{-1}.

Si una matriz es invertible, entonces la solución del sistema $Ax = b$ esta dada por $x = A^{-1}b$.

El sistema se llama sistema no singular cuando A es no singular.

Proposición

Sen A, B matrices $n \times n$. Entonces $AB = I$ si y solo si $BA = I$.

Si A es una matriz $m \times n$, una inversa izquierda de A es una matriz C, $n \times m$ tal que $CA = I_n$. Una inversa derecha es una matriz B, $m \times n$ tal que $AB = I_m$.

Una matriz rectangular puede tener inversa por un lado, pero no del otro y no tienen por que coincidir.

Proposición

Sean A una matriz $n \times n$. Entonces

i) $(AB)^{-1} = B^{-1}A^{-1}$

ii) $(A^{-1})^{-1} = A$

iii) $(A^{-1})^t = (A^t)^{-1}$

Para encontrar A^{-1}, tenemos la ecuación $AX = I$ que puede verse como un conjunto de sistemas de ecuaciones $Ax_i = e_i$ donde x_i son las columnas de X.

Luego con el método de Gauss, si es posible resolver cada uno de estos sistemas con solución x_i, encontramos la inversa de A dada por $X = (x_1 \ldots x_n)$. Usando Gauss Jordan

$$L(A|I) = (LA|LI) = (I|L)$$

implica que $L = A^{-1}$

Proposición

A es invertible si y solo si el sistema homogéneo asociado solo tiene la solución $x = 0$.

Proposición

Sea $A \neq 0$ *una matriz* $m \times n$*. Entonces:*

i) *Existe una matriz invertible* G *tal que* $GA = U$*, donde* U *está en forma escalonada por renglones.*

ii) *Existe una matriz invertible* H *tal que* $HA = E$*, donde* E *está en forma escalonada reducida por renglones.*

Proposición

A *es no singular si y solo si* A *se puede representar mediante el producto de matrices elementales de tipo I, II, ó III.*

Proposition

Si $A_{n\times n}$ es triangular inferior (superior) con todas sus entradas diagonales distintas de cero, entonces es invertible y su inversa es triangular inferior (superior). Más aún, cada elemento de la diagonal de la matriz inversa es el recíproco del elemento correspondiente de A.

Proposition

El producto de dos matrices de permutación es una matriz de permutación.

Proposition

Una matriz de permutación es invertible y su inversa es su transpuesta.

Definición

Sea A una matriz $n \times n$. Se dice que A tiene una descomposición LU si se puede factorizar como $A = LU$ donde

i) $L = (l_{ij})$ *es una matriz triangular inferior tal que* $l_{ii} = 1$, $i = 1, \ldots, n$

ii) $U = (u_{ij})$ *es una matriz triangular superior tal que* $u_{ii} \neq 0$, $i = 1, \ldots, n$

L es el factor inferior y U es el factor superior.

Proposición

Si A es una matriz y U es la matriz que se obtiene usando eliminación Gaussiana y no se necesitaron intercambios de renglones (i.e. no aparecieron pivotes cero) entonces A tiene una descomposición LU, dada por $A = LU$.

Los elementos de la diagonal de U son los pivotes de A.

Para resolver el sistema lineal $Ax = b$ cuando $A = LU$ se resuelven dos sistemas triangulares $Ly = b$ y $Ux = y$.

Primero se usa sustitución hacia adelante en $Ly = b$:

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & \cdots & 0 \\ l_{21} & 1 & 0 & \cdots & 0 \\ l_{31} & l_{32} & 0 & \cdots & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ l_{n1} & l_{n2} & l_{n3} & \cdots & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \\ \vdots \\ y_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \\ \vdots \\ b_n \end{pmatrix}$$

$$y_1 = b_1$$

$$y_i = b_i - \sum_{j=1}^{i-1} l_{ij} y_i$$

$i = 2, 3, \ldots, n.$

Luego se resuelve el sistema $Ux = y$ usando sustitución hacia atras:

$$\begin{pmatrix} u_{11} & u_{12} & u_{13} & \cdots & u_{1n} \\ 0 & u_{22} & u_{23} & \cdots & u_{2n} \\ 0 & 0 & u_{33} & \cdots & u_{3n} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & \cdots & u_{nn} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \\ \vdots \\ y_n \end{pmatrix}$$

$$x_n = y_n / u_{nn}$$

$$x_i = b_i - \sum_{j=1}^{i-1} l_{ij} y_i$$

$$x_i = \frac{1}{u_{ii}} \left(y_i - \sum_{j=i+1}^{n} u_{ij} x_j \right)$$

$i = n-1, n-2, \ldots, 1.$